

JUMANJI TOUCH®

게임 유형: 터치 게임

플레이어 수익: 96.33%

Jumanji Touch® SMS 1995년 오리지널 주만지 영화를 바탕으로 한 NetEnt™의 게임 신작입니다. NetEnt™는 Alan에게 닥치는 재앙을 슬롯 방식의 피쳐로 바꿔 주만지 세계를 게임 속에서 재현합니다. 이 보드 게임 피쳐는 독특하면서 보드 게임 요소와 프리스핀 피쳐를 결합해 전례 없는 재미를 선사합니다. Jumanji®는 4가지 프리스핀을 포함한 보드 게임, 미스터리 피쳐, 코인 당첨, 추가 주사위 굴리기 등 4개의 랜덤 피쳐로 구성된 5개 릴의 비디오 슬롯 게임입니다. 5개 릴은 기하학 형태로 왼쪽에서부터 오른쪽으로 3, 4, 5, 4, 3개 심볼이 릴에 놓여집니다.



게임 시트 버전: 0.0
날짜: 2021-03-09

NETENT

정보 JUMANJI TOUCH

일반 정보	
게임 유형	터치 게임
릴 유형	회전하는 릴
릴, 라인	5 릴, 3,4,5,4,3 행, 36 베팅 라인 (고정)
기본 베팅 레벨	1 - 10
기본 코인 가치(€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
기본 최소/최대 베팅(€)	0.1 / 200
최소 프리 라운드 값(현재 프리 라운드 값을 선택하십시오)	베팅 레벨 1, 36 베팅 라인, €0.01 코인 가치 (비용 €0.1)
게임 특징	
	<ul style="list-style-type: none"> • 스티키 바인 • 몬순 와일드 • 멍키 메이헴 • 와일드 스탬피드 • 보드 게임 • 바인 프리스핀 • 몬순 프리스핀 • 멍키 프리스핀 • 스탬피드 프리스핀 • 미스터리 피처
지급금	
플레이어 수익	96.33%
기본 최대 당첨	€2 800 / 1 400 코인 - 싱글 베팅 라인
히트 빈도	24.6%
건전 게임 문화	
플레이어 한도	<ul style="list-style-type: none"> • 플레이어 및 카지노 오퍼레이터가 다음 플레이 한도를 설정할 수 있습니다: 세션, 일, 주 또는 월별 베팅 및 손실 지정된 기간 동안 모든 플레이를 차단합니다. 세션 플레이 길이를 분 단위로 제한합니다. • 실제 플레이어는 플레이어 계정의 자금을 따라 제한됩니다(즉, 크레딧으로 플레이할 수 없음). • (이탈리아 사법관할만 해당) 플레이어는 처음에 월렛에 최대 1.000 €를 보유할 수 있습니다. 각 게임은 사용자 세션이기 때문에 플레이어의 월렛이 플레이 중 이 한도를 초과할 수 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> • 재미로 플레이 • 가변 코인 가치 • 가변 베팅 레벨 • G4 모드
기술 정보	
게임 ID	jumanji_mobile_html (기본 월렛) jumanji_mobile_html_sw (삼리스 월렛)
호환되는 운영 체제	iOS Android
디스플레이 해상도	960 x 540
화면비	16:9
기술	HTML5
배포	CasinoModule 게임 실행에 대한 정보는 CasinoModule 도움말을 참조하십시오.

게임 디자인



스티키 바인

스티키 바인 피쳐 중 당첨의 일부로나타나는 모든 심볼과 최초 스펀의 모든 와일드(당첨에 속하지 않는 경우도)가 릴에 고정되고 나머지 모든 심볼이 다시 돌아갑니다.



문순 와일드

문순 와일드 피쳐가 활성화되면 릴이 돌아가는 동안 하나 또는 두 개 와일드가 완전히 와일드로 가려집니다.



멍키 메이헴

멍키 메이헴 피쳐가 활성화되면 릴이 멈출 때 가능한 당첨금이 지급됩니다. 그런 다음 모든 심볼이 랜덤으로 섞여서 당첨을 보장합니다.



와일드 스탬피드

와일드 스탬피드 피쳐가 활성화되면 코뿔소가 화면을 가로질러 우르르 몰려가고 릴이 돌아가면서 4-9개 와일드를 추가합니다.



보드 게임

플레이어는 2개의 육면 주사위를 굴려서 보드에서 토큰을 움직입니다. 주사위를 굴러 홀수를 만드세요! 각각의 프리스핀 피쳐는 보드 게임 각 코너에 위치합니다. 토큰이 피쳐 앞의 두 위치 중 한 곳에 안착하면 해당 피쳐가 활성화됩니다. 프리스핀 피쳐는 메인 게임 피쳐(스티키 바인, 바인 프리스핀)에 해당합니다.



미스터리 피쳐

토큰이 미스터리 피쳐 위치에 안착하면 Jumanji® 원 안에 프리스핀 피쳐, 코인 당첨(x2 - x10 베팅), 2개의 추가 주사위 굴리기로 이루어진 회전목마가 나타납니다. 회전목마가 멈춘 곳의 항목이 플레이어에게 지급됩니다.

지급금

지급금 요약

플레이어의 게임 수익(RTP)

- RTP 총합: 96.33%
- RTP 기본 게임: 52.5%
- 멍키 메이헴: 3.4%
- 와일드 스탬피드: 5.4%
- 몬순 와일드: 5.8%
- 스티키 바인: 4.1%
- RTP 보드 게임: 25.1%
- 멍키 프리스핀: 5.0%
- 스탬피드 프리스핀: 5.0%
- 몬순 프리스핀: 4.9%
- 바인 프리스핀: 6.6%
- 코인 당첨금: 3.9%

히트 빈도

- 히트 빈도 총합: 24.6 %
- 멍키 메이헴: 0.46% (217 중 1)
- 와일드 스탬피드: 0.42% (239 중 1)
- 몬순 와일드: 0.50% (199 중 1)
- 스티키 바인: 0.42% (239 중 1)
- 보드 게임 히트 빈도: 0.49% (204 중 1)

당첨 정보

- 보너스 게임: €100 800 / 50 400 코인 - 피처의 최대 당첨
- 랜덤 피처: €100 800 / 50 400 코인 - 피처의 최대 당첨
- 메인 게임: €2 800 / 1 400 코인 - 싱글 베팅 라인
- 메인 게임: €100 800 / 50 400 코인 - 일치하는 최대 당첨금

참고: 게임 라운드에 여러 스핀이 포함될 수 있으므로 게임 라운드의 최대 당첨금이 일치하는 최대 당첨보다 높을 수 있습니다.

추가 정보

랜덤 실행

난수 생성기(RNG)

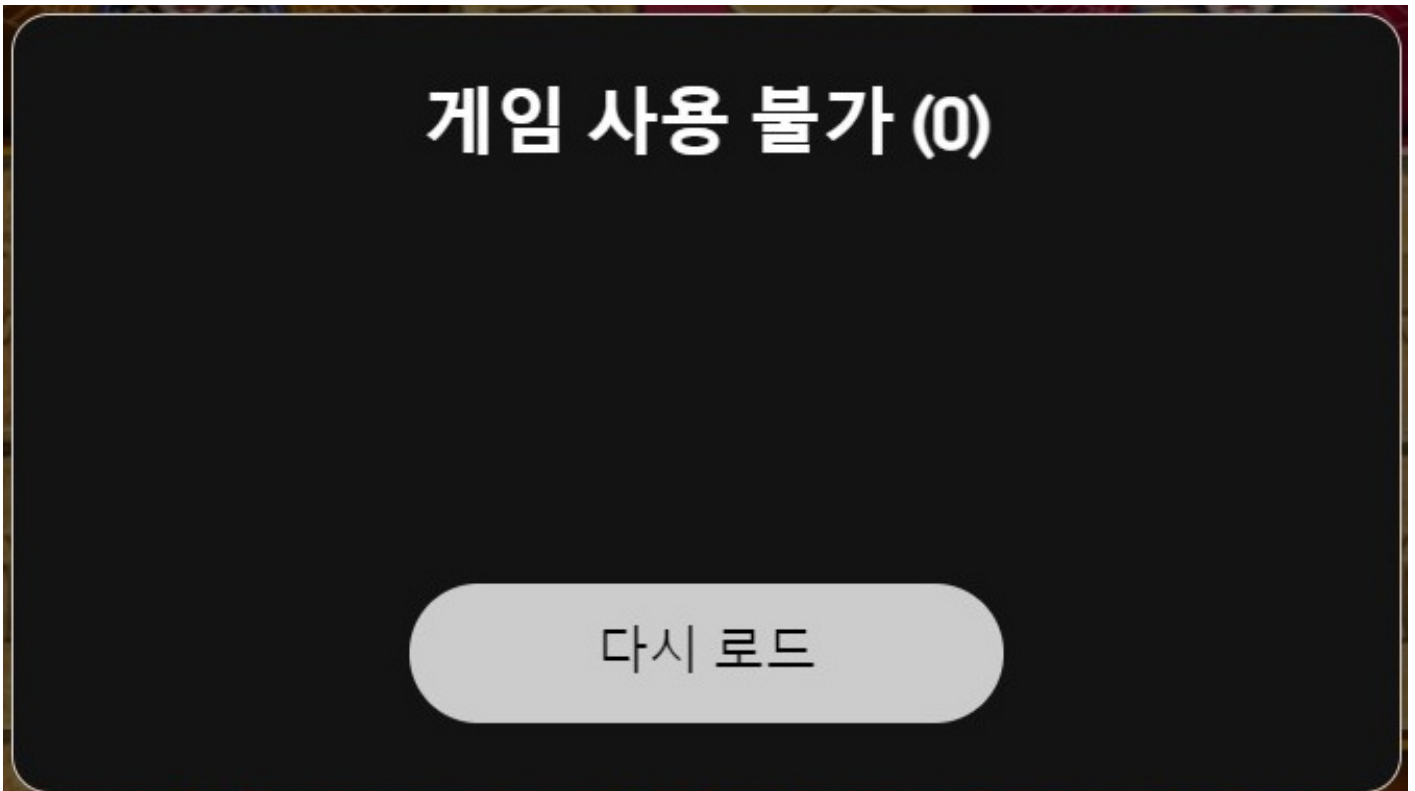
난수 생성(RNG)에 사용된 알고리즘은 Bruce Schneier와 Niels Ferguson이 고안한 암호로 보호되는 안전한 의사난수발생기(PRNG)인 Fortuna입니다. 자세한 내용은 난수 생성 문서를 참조하십시오.

난수 생성기 및 해당 구현은 승인된 독립적인 제3의 테스트 시설에서 일반적으로 사용되는 업계 표준에 따라 난수성이 텍스트 및 승인/인가되었습니다.

오작동 관리

플레이어가 검증되지 않은 세션을 사용해 게임에 액세스를 시도하면(예를 들어, 비활성 또는 시스템 재시작으로 인해) 게임에 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 플레이어가 다시 로그인해서 게임 플레이를 재개할 수 있습니다. 플레이어가 중단한 지점에서부터 게임 플레이를 재개할 수 있도록 게임 상태가 항상 저장됩니다.

HTTP 오류, 네트워크 시간 초과 또는 서버 오류의 경우, 플레이어에게 “기술적 오류” 메시지가 표시되고, 게임을 이용할 수 있을 때 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.



세션 시간이 초과되면 “세션 시간 초과” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

세션 시간 초과

세션 시간이 초과되었습니다. 게임을 다시 시작하십시오.

“자금 부족” 이벤트가 발생한 경우, “자금 부족” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

자금 부족

플레이어를 계속하려면 베팅을 낮추십시오.

닫기

(이탈리아 사법관할만 해당) 오작동 관리에 대한 자세한 내용은 게임 플랫폼(Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 문서의 섹션 3.2.1에도 설명되어 있습니다. 이 문서는 플레이어에게 잔고 반환 지불 및 기술적 프로세스를 알리는 방식에 대한 세부 정보를 제공합니다.

세션 시간 초과 및 오작동 관련 정보는 게임 규칙을 통해 플레이어에게 제공됩니다. 특히 플레이어에게 “게임 하드웨어/소프트웨어 오작동 시, 영향을 받는 모든 게임 베팅과 지급금이 무효가 되며 해당하는 모든 베팅이 환불”된다는 점이 안내됩니다.

플레이어에 대한 정보

플레이어는 연속 플레이 시 매 시간마다 응답이 필요한 메시지를 받게 됩니다: 게임 플레이 동안 지금까지 베팅하고 획득한 금액에 대한 세부 정보를 제공하는 메시지에 응답하지 않으면 플레이를 계속할 수 없습니다.

또한 플레이어는 언제든지 게임 내에서 게임 세션 내역과 게임 규칙에 액세스할 수 있습니다.

게임 시뮬레이션

이 게임의 데모 버전은 <http://www.netent.com/games/>에서 이용할 수 있습니다.

문서 버전 내역

버전	언제	무엇을
----	----	-----