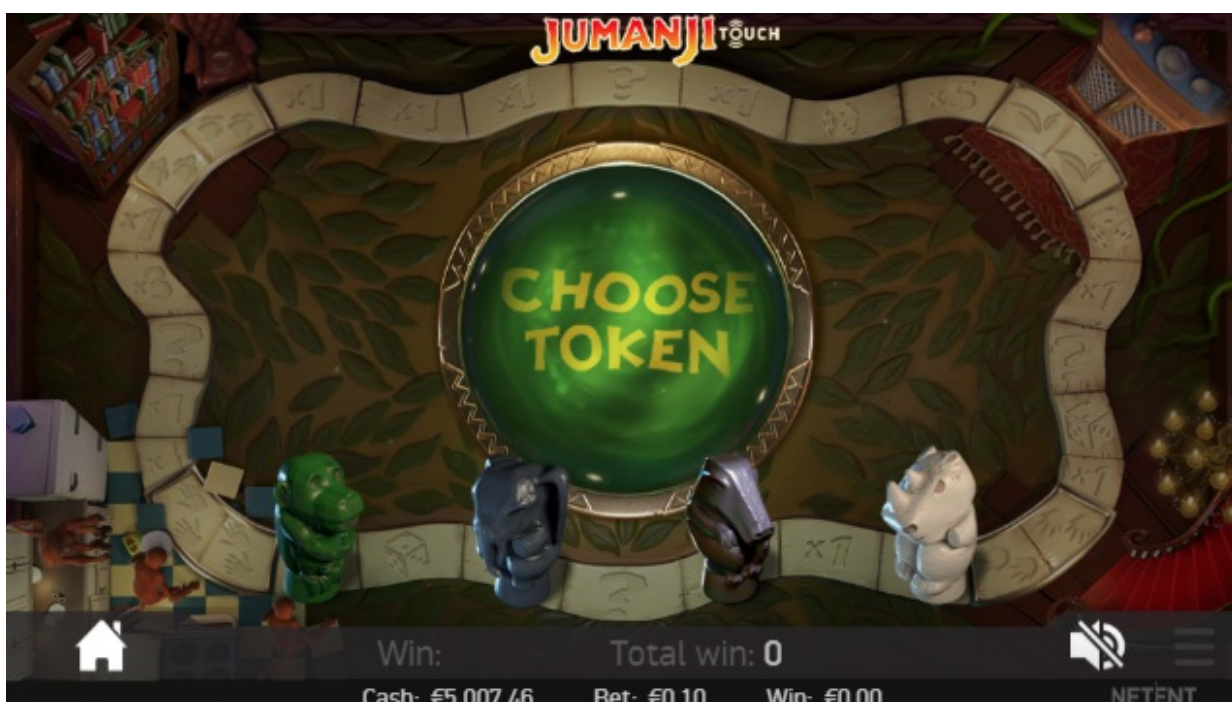


JUMANJI TOUCH®

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.33%

Jumanji Touch® es la última novedad en juegos de NetEnt™, basado en la película original de 1995, Jumanji. NetEnt™ le da su propio giro al universo de Jumanji, al transformar las calamidades que le suceden a Alan en funciones con mecanismos de rodillos. La función Board Game es única y novedosa, ya que combina los elementos de los juegos de mesa con las funciones Free Spins. Jumanji® es una tragamonedas de 5 rodillos con 4 funciones aleatorias, la Board Game con 4 Free Spins diferentes, una Mystery Feature, premios monetarios y tiradas de dados extra. Los 5 rodillos están dispuestos geoméricamente y poseen 3, 4, 5, 4 y 3 símbolos de alto de izquierda a derecha.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.1

Fecha: 2018-05-02

NETENT

INFORMACIÓN JUMANJI TOUCH

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3,4,5,4,3 filas, 36 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.1 / 200
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 36 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.1)
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Sticky Vines • Monsoon Wilds • Monkey Mayhem • Wild Stampede • Board Game • Vines Free Spins • Monsoon Free Spins • Monkey Free Spins • Stampede Free Spins • Mystery Feature
PAGOS	
Devolución al jugador	96.33%
Ganancia máxima predefinida	€2 800 / 1 400 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	24.6%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	jumanji_mobile_html (monedero básico) jumanji_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Sticky Vines

Durante la función Sticky Vine, todos los símbolos que son parte de un premio y todos los Wilds de la ronda inicial (incluso si no son parte de un premio) se quedan en los rodillos y todos los demás símbolos vuelven a girar.



Monsoon Wilds

Si se activa la función Monsoon Wilds, habrá uno o dos rodillos completamente cubiertos de Wilds mientras giran.



Monkey Mayhem

Si se activa la función Monkey Mayhem, cualquier premio potencial se concede cuando se han detenido los rodillos. Entonces, todos los símbolos se mezclan al azar y crean un premio garantizado.



Wild Stampede

Si se activa la función Wild Stampede, los rinocerontes correrán en estampida por la pantalla mientras giran los rodillos, añadiendo de 4 a 9 Wilds.



Board Game

El jugador mueve la ficha en el tablero lanzando el dado de dos caras de seis. ¡Suerte con los dados! Cada función de Free Spin se sitúa en cada esquina del tablero de juego. Cuando la ficha cae en una de las dos zonas que hay delante de una función, se activa esa función. Las funciones Free Spins corresponden a las funciones de la partida principal (Sticky Vines y Vines Free Spins).



Mystery Feature

Cuando la ficha cae en la zona de la Mystery Feature, se activa un carrusel giratorio de funciones Free Spin, premios monetarios (x2 - x10 veces la apuesta), y aparecen 2 tiradas de dados extra en el círculo de Jumanji®. El jugador recibe el premio sobre el que se detiene el carrusel.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Devolución teórica al jugador: 96,33 %
- Devolución al jugador en la partida base: 52,5 %
- Monkey Mayhem: 3,4 %
- Wild Stampede: 5,4 %
- Monsoon Wilds: 5,8 %
- Sticky Vines: 4,1 %
- Devolución al jugador en la Board Game: 25,1 %
- Monkey Free Spins: 5,0 %
- Stampede Free Spins: 5,0 %
- Monsoon Free Spins: 4,9 %
- Vines Free Spins: 6,6 %
- Premios monetarios: 3,9 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Frecuencia de acierto total: 24,6 %
- Monkey Mayhem: 0,46 % (1 de cada 217)
- Wild Stampede: 0,42 % (1 de cada 239)
- Monsoon Wilds: 0,50 % (1 de cada 199)
- Sticky Vines: 0,42 % (1 de cada 239)
- Frecuencia de acierto de la Board Game: 0,49 % (1 de cada 204)

PAGO MÁXIMO





- Juego principal: €2 800 / 1 400 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €100 800 / 50 400 monedas - max iguales win
- Bonus Game: €100 800 / 50 400 monedas - max win in feature
- Random features: €100 800 / 50 400 monedas - max win in feature

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

Tabla de pagos

PAYTABLE

SYMBOL PAYOUT VALUES

	5 4 3	140 20 6		5 4 3	50 15 5
	5 4 3	30 10 4		5 4 3	25 8 3

Cash: €5,000.00 Bet: €0.10 Win: €0.00 NETENT

Página de tabla de pagos 1

PAYTABLE

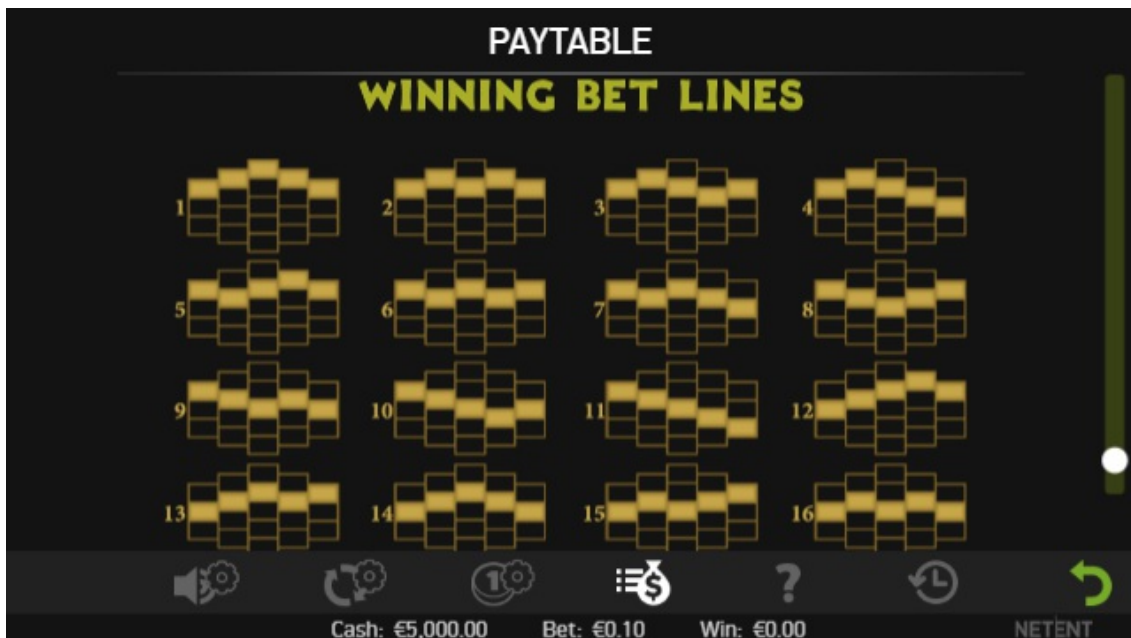
	5 4 3	10 4 2		5 4 3	9 4 2
	5 4 3	8 3 2		5 4 3	7 3 2

Cash: €5,000.00 Bet: €0.10 Win: €0.00 NETENT

Página de tabla de pagos 2



Página de tabla de pagos 3



Página de tabla de pagos 4

PAYTABLE

17		18		19		20	
21		22		23		24	
25		26		27		28	
29		30		31		32	
33		34		35		36	

Cash: €5,000.00 Bet: €0.10 Win: €0.00 NETENT

Página de tabla de pagos 5

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

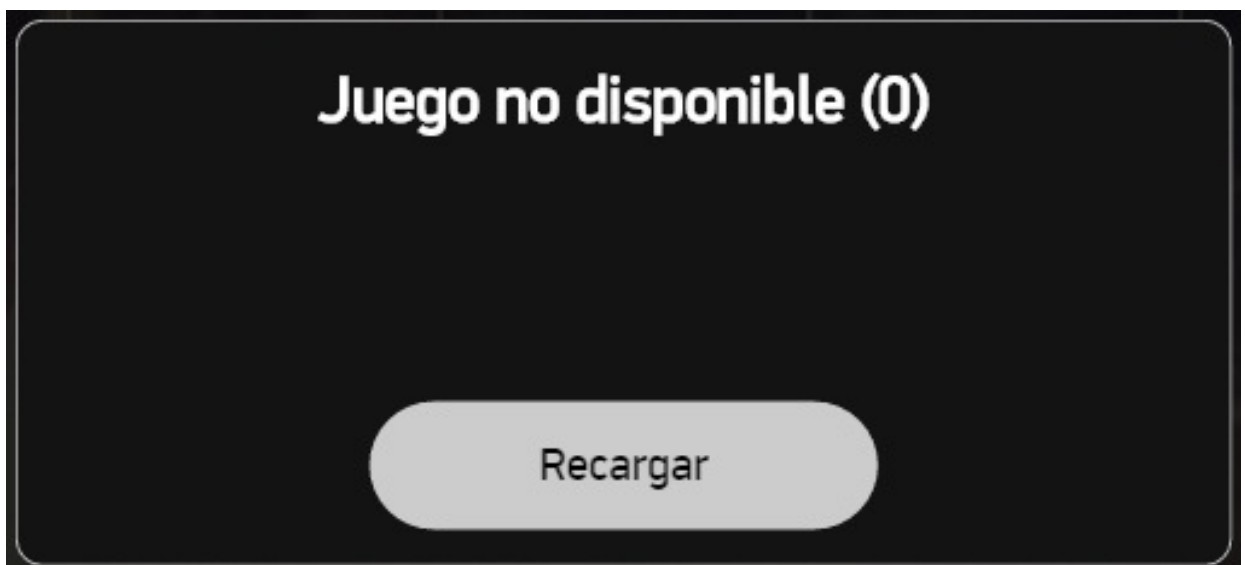
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

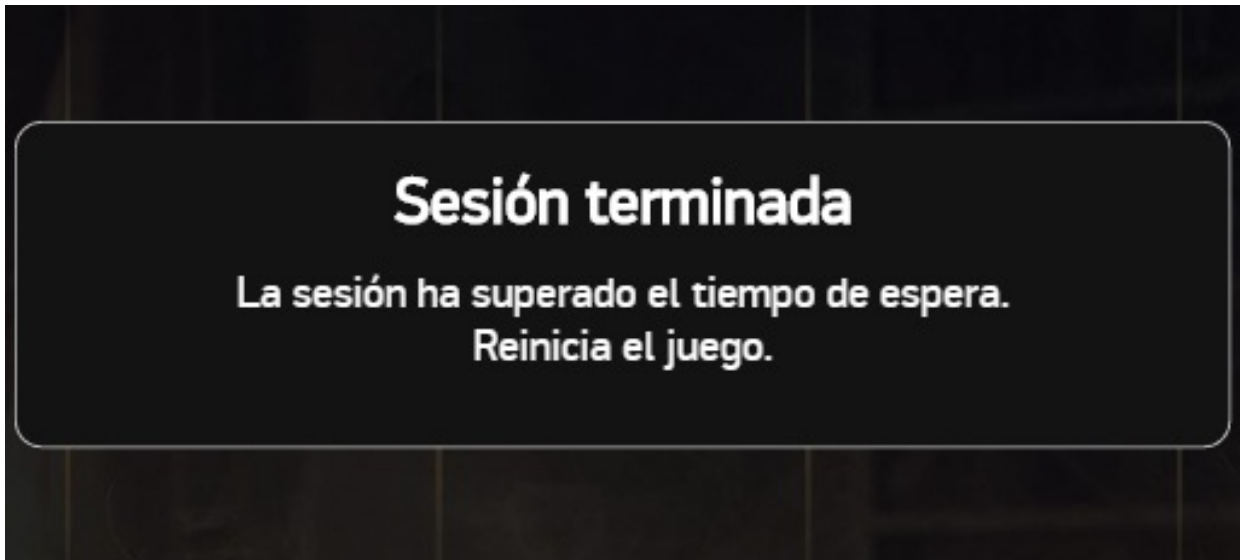
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

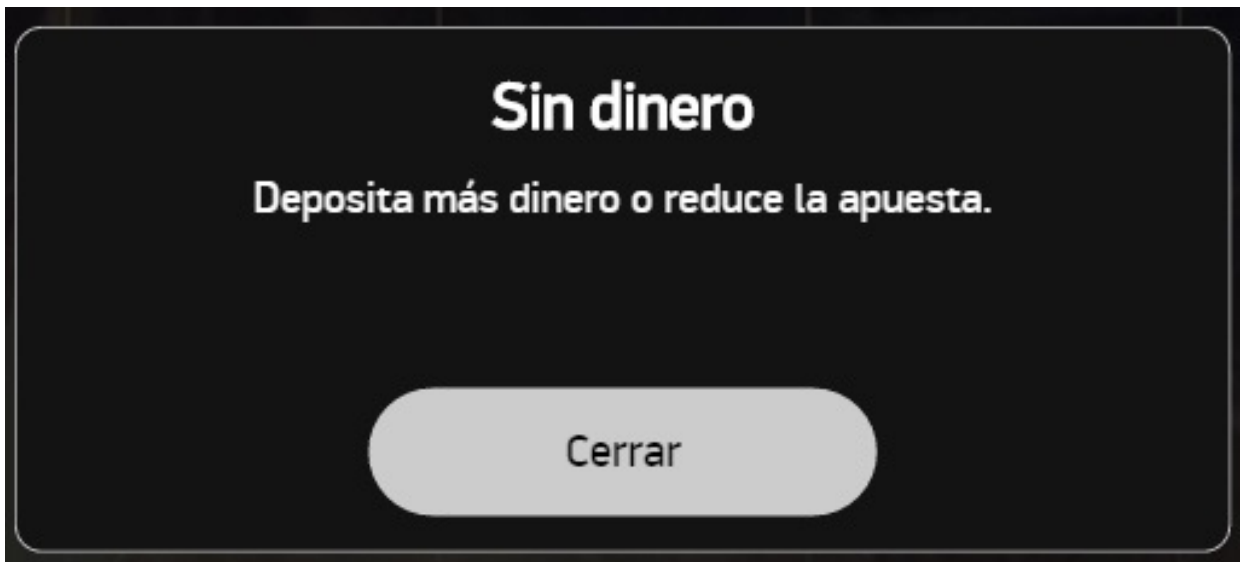
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.1	2018-05-02	Tabla de pagos.
1.0	2018-05-01	Primera versión.