

# JACK HAMMER TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.96%

Orgulhamo-nos de apresentar um dos mais populares jogos de casino, a slot de vídeo Jack Hammer™, numa versão otimizada para dispositivos móveis táteis. O novo interface tátil de fácil utilização oferece aos jogadores uma experiência de casino móvel de elevada qualidade superior a tudo aquilo visto antes.

Tal como na versão para computador, o misterioso Jack Hammer resolve crimes atrozes no glamoroso submundo. As funcionalidades interessantes como Sticky Win™, Free Spin e substituições Wild garantem agitação e prazer ao jogar entre gangsters e cidadãos inocentes.



Versão da ficha de jogo: 1.0  
Data: 2017-01-05

**NETENT**

## ACERCA DE JACK HAMMER TOUCH™

INFORMAÇÕES GERAIS	
Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	15 carretéis, 3 filas, 25 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.25 / 250
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 25 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.25)
FUNCIONALIDADES DO JOGO	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Free Spins: Multiplicador 10-30 x 3</li> <li>• Sticky wins com nova volta</li> <li>• Substituição Wild</li> </ul>
PRÉMIO	
Retorno para o jogador	96.96%
Frequência de ganhos	25.24%
JOGO RESPONSÁVEL	
Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li> <li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li> <li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li> </ul>
Outro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogar por diversão</li> <li>• Valores de ficha variáveis</li> <li>• Níveis de aposta variáveis</li> <li>• Modo G4</li> </ul>
INFORMAÇÕES TÉCNICAS	
ID do jogo	jackhammer_mobile_html (carteira básica) jackhammer_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:10
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

## CONCEÇÃO DO JOGO



Sr. Jack Hammer



Área de jogo principal



Apresentação Big Win.



Sticky Win™

### Tema e Grafismo do Jogo

Os jogadores entram no submundo realista e glamoroso do detetive privado que combate o crime, o Sr. Jack Hammer. Nesta slot de vídeo, cada símbolo gira independentemente para um total de 15 carretéis giratórios em 3 filas.

A funcionalidade Sticky Win™ permite que os símbolos vencedores fiquem presentes como personagens dúbias numa esquina de rua, desde que hajam novos ganhos.

### Jogo Principal

Jack Hammer Touch™ é uma slot de vídeo desenvolvida para dispositivos móveis.

- **Rondas de jogo:** Quando o jogador toca no botão para girar, o valor apostado é debitado a partir do crédito atual. Os carretéis param automaticamente. O jogador pode parar os carretéis durante a volta inicial ao tocar em qualquer parte da área de jogo.
- **Resultados do jogo:** No final da ronda do jogo, este seleciona as linhas vencedoras e o valor ganho em cada linha. O total de ganhos é adicionado em conjunto e exibido na zona de Ganhos. O montante ganho é adicionado ao Dinheiro e ao ecrã de moedas.
- **Celebração de vitória:** Foi dada especial atenção à criação de emocionantes apresentações de ganhos nos carretéis, em conjunto com a contagem de ganhos progressivos. A apresentação Big Win no Jack Hammer Touch™ é concebida para oferecer a todos os jogadores uma experiência de jogo inesquecível.

### Sticky Win™

A funcionalidade Sticky Win™ oferece aos jogadores a oportunidade de desenvolver uma combinação vencedora.

- Uma combinação vencedora é bloqueada durante a volta seguinte e as alterações comportamentais indicam ao jogador que o modo Sticky Win™ está ativo. Se o jogador obtiver símbolos ou combinações vencedores adicionais durante a volta seguinte, estes também se colam e os carretéis voltam a girar. Isto continua desde que os símbolos ou combinações vencedores adicionais apareçam. Quando não são gerados ganhos, o Sticky Win™ termina e todos os ganhos ativos são pagos.



Free Spin

### Free Spins

Jack Hammer apresenta símbolos Free Spin animados ativados quando 5 ou mais símbolos Free Spin aparecem em qualquer lado nos carretéis.

- As Free Spins são jogadas com o mesmo nível de aposta que a ronda que ativou as Free Spins. Uma janela pop-up dinâmica informa os jogadores sobre as Free Spins restantes.
- Os ganhos de moedas da linha de aposta durante as Free Spins são triplicados (x3). No final das Free Spins, os ganhos são adicionados ao dinheiro do jogador.
- Durante as Free Spins, 5 ou mais símbolos Free Spin ativam Free Spins adicionais.
- As Free Spins terminam com uma janela de apresentação de ganhos após a qual o jogador é devolvido ao jogo principal.

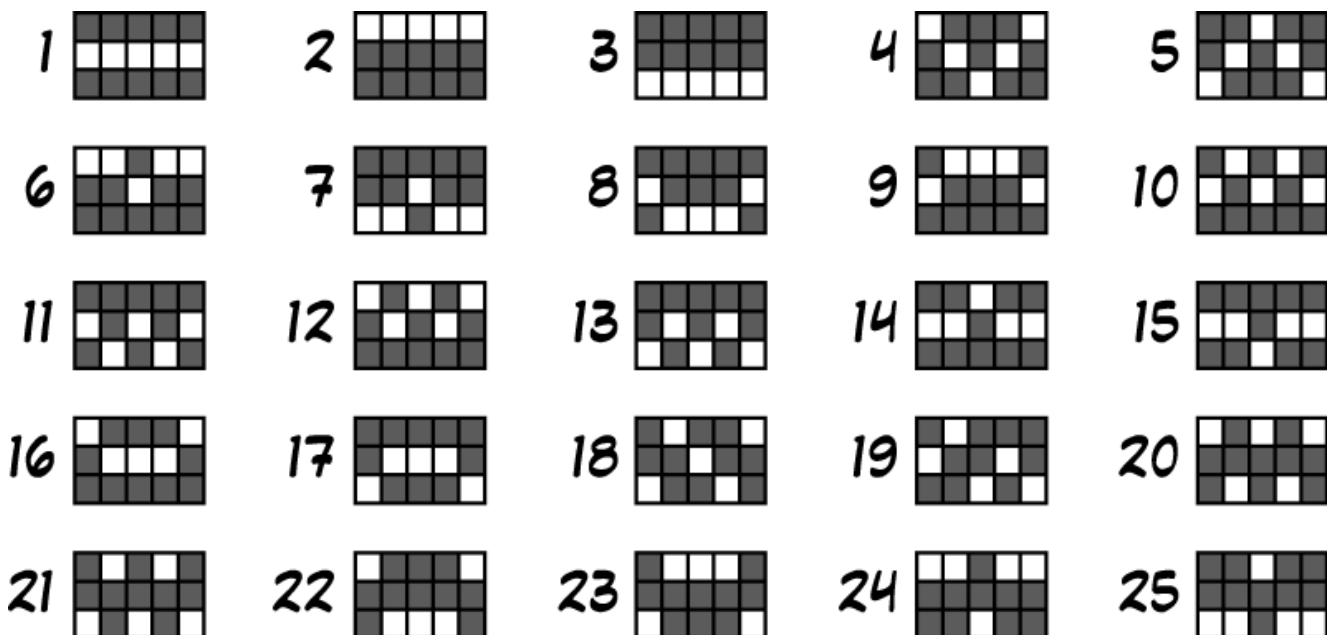


Símbolo Wild

### Substituição Wild

O símbolo Wild animado substitui qualquer outro símbolo, exceto o símbolo Free Spin, para completar as linhas de aposta vencedoras.

### Linhas de Aposta



## PRÊMIO

### Resumo de prémios

#### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,96%
- Jogo Principal: 77,26%
- Free Spins: 19,70%

#### FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total do jogo: 25,2%
- Free Spins: 0,595%

#### INFORMAÇÃO SOBRE PRÉMIOS

MONTANTE DO PRÊMIO	OCORRE	NUM 1 MILHÃO DE RONDAS DE JOGO, OCORRERÁ APROXIMADAMENTE	VALOR EM DINHEIRO CORRESPONDENTE COM DIMENSÃO DE APOSTA MÁXIMA PREDEFINIDA (€ 250)
400 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 1,200,000 voltas	1 vezes	€ 100,000
1,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 300,000,000 voltas	<1 vezes	€ 250,000
2,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 500,000
4,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 1,000,000
10,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 2,500,000
20,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 5,000,000

**Nota:** Valores obtidos durante uma simulação de 150 mil milhões de rondas de jogo.

#### REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- Prémios de linha de aposta pagam se em sequência da ponta mais à esquerda para a direita.
- Apenas a combinação vencedora mais alta por linha de aposta ativa é paga.
- Prémios simultâneos em diferentes linhas de aposta são adicionados.
- Os prémios de linha de aposta são multiplicados pelo número de moedas apostadas por linha de aposta.
- O símbolo Wild substitui todos os símbolos exceto o símbolo Free Spin.

#### REGRAS DE PAGAMENTO NAS FREE SPINS

- 5 ou mais símbolos Free Spin ativam Free Spins.
- As Free Spins são jogadas com a mesma aposta que a ronda que ativa as Free Spins.
- Free Spins adicionais não podem ser ganhas durante Free Spins.
- Os ganhos de moedas nas Free Spins são triplicados.

**Tabela de prémios**

**Winning Combinations and Payouts**



A winning bet line, or 3+ Free Spin symbols, triggers the Sticky Win™ feature. The reels with winning symbols are held and all other reels re-spin for a chance of bigger wins. The reels keep re-spinning as long as there are new or increased wins. When no new wins are generated and Sticky Win™ ends, all active wins are paid.

Página da Tabela de Prémios 1



Wild symbol substitutes for all symbols except for the Free Spin symbol.



- 9-15** 30 FREE SPINS
- 8** 25 FREE SPINS
- 7** 20 FREE SPINS
- 6** 15 FREE SPINS
- 5** 10 FREE SPINS

5+ Free Spin symbols activate Free Spins. Free Spin wins pay x3.

Página da Tabela de Prémios 2

**Symbol Payout Values**



- 5** 1000
- 4** 150
- 3** 50



- 5** 300
- 4** 100
- 3** 50



- 5** 250
- 4** 50
- 3** 25



- 5** 200
- 4** 50
- 3** 15

Página da Tabela de Prémios 3



5 125  
4 30  
3 15



5 75  
4 15  
3 5



5 40  
4 10  
3 5



5 100  
4 25  
3 10



5 50  
4 10  
3 5

Página da Tabela de Prémios 4

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### Aleatorização

#### Gerador de números aleatórios (RNG)

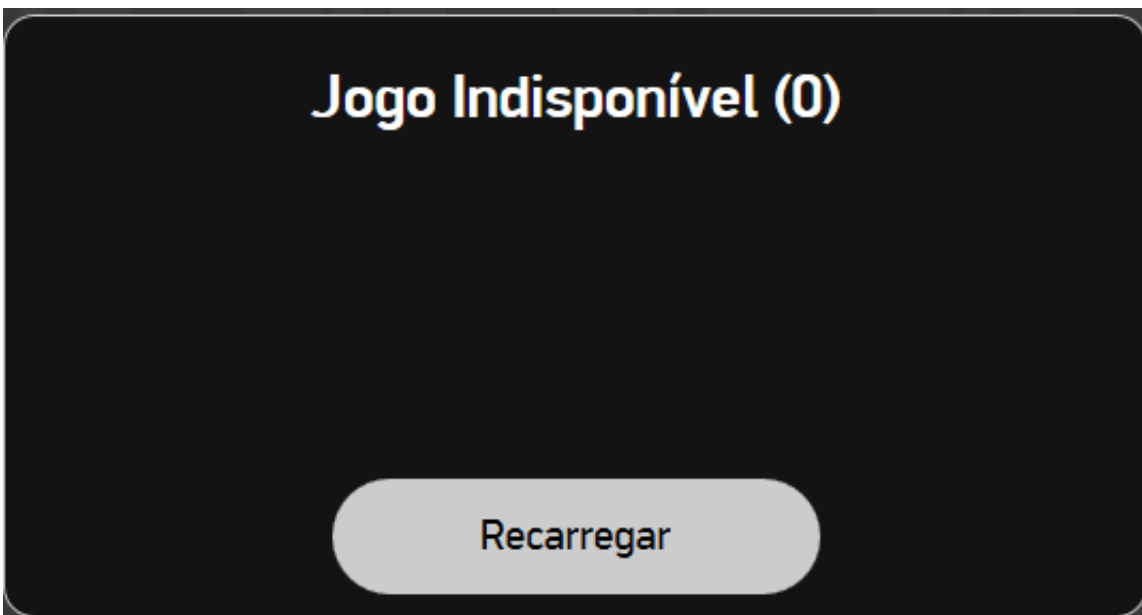
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

#### Gestão de avarias

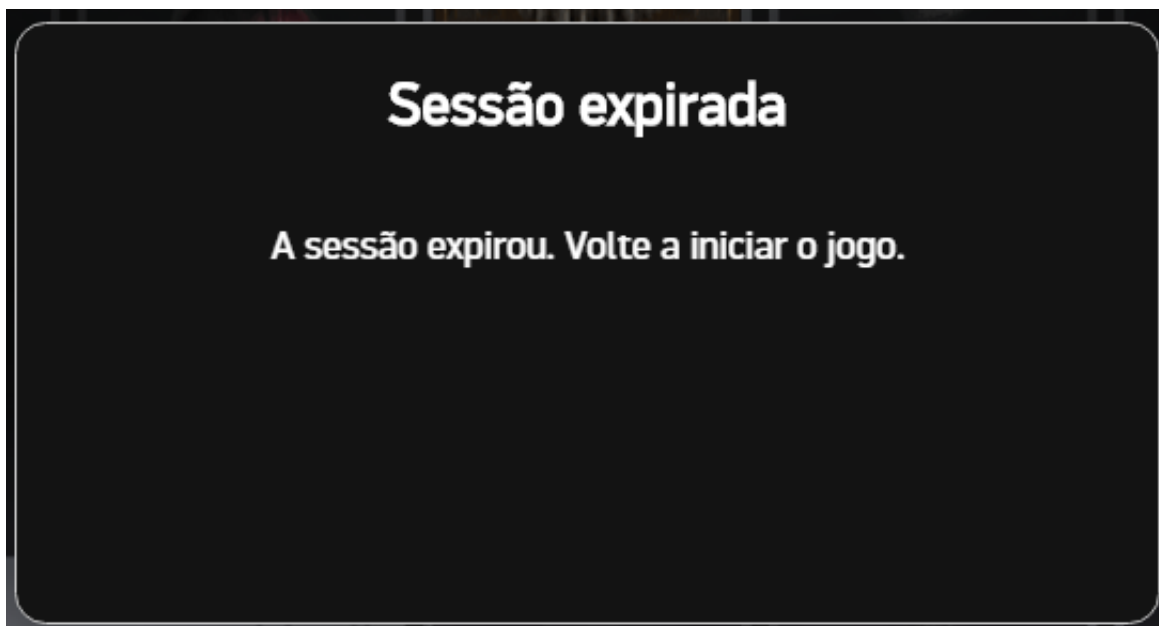
Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.

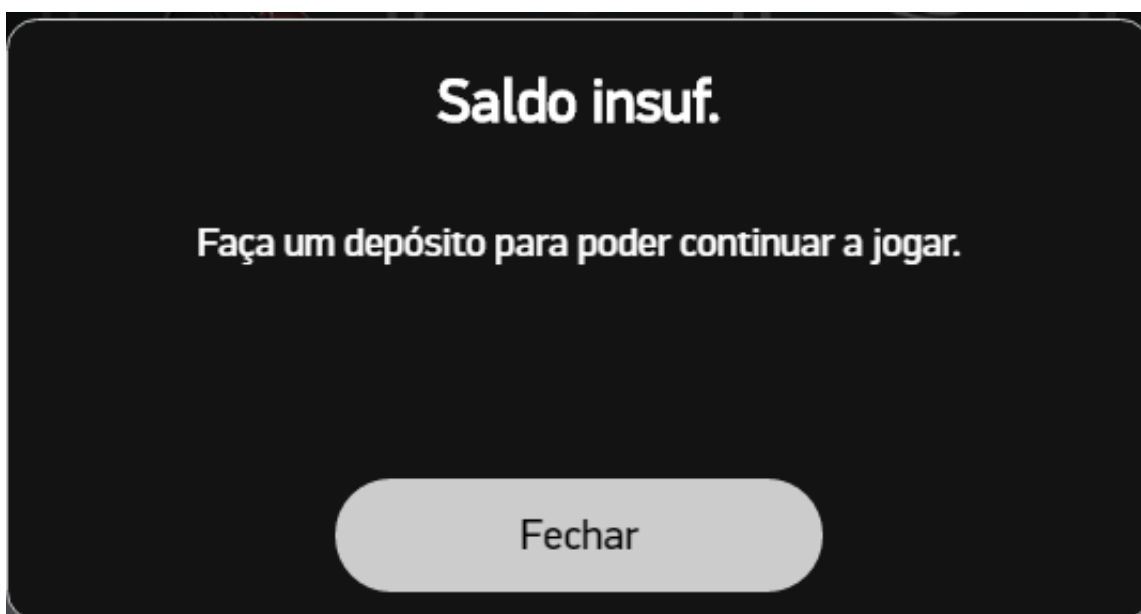


Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.





Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### **Informações para o jogador**

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

### **Simulação de jogo**

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-01-05	Primeira versão.