

# TREASURE RAIN TOUCH™

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 95.97%

NetEnt™ 推出“天降财富移动版™”：这款亚洲主题的视频老虎机邀请玩家进入藏有古老宝藏的神秘远古悬崖。游戏拥有崩塌™、免费掉落赢奖和百搭符号替代。丰富多彩的图形和清晰的动画，带您进入激动人心的冒险之旅。



游戏表版本: 1.0  
日期: 2019-10-31

**NETENT**

## 关于 TREASURE RAIN TOUCH™

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	Avalanche™
卷轴, 线	5 列, 3 行, 20 投注线 (固定)
默认的赌注等级	1 - 5
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
默认最小/最大赌注 (€)	0.2 / 50
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 20 投注线, €0.01 币值 (成本 €0.2)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 崩塌™ x1 - x5 乘数</li> <li>● 带 x3-x15 乘数的免费掉落</li> <li>● 百搭符号替代</li> </ul>
赔付	
玩家回报率	95.97%
中奖频率	41.10%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制: 每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。</li> <li>● 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制 (即不能借贷玩游戏)。</li> <li>● (仅限意大利) 玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话, 因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。</li> </ul>
其他	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 玩娱乐局</li> <li>● 可变的硬币值</li> <li>● 可变的赌注等级</li> <li>● G4 模式</li> </ul>
技术信息	
游戏编号	treasurerain_mobile_html (基本钱包) treasurerain_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android
显示分辨率	960 x 600
宽高比	16:10
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息, 请参阅 CasinoModule 帮助。

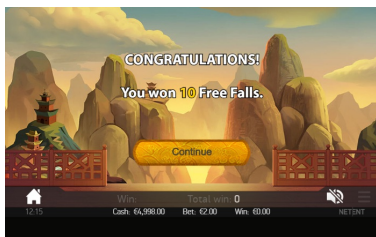
## 游戏设计



崩塌™ x3 乘数

### 崩塌™

游戏机制为崩塌™：符号落在卷轴上而不是旋转。每次赢奖后，赢奖符号消失，乘数增加，新符号落入卷轴。主游戏中的最大乘数为 5，免费掉落中的最大乘数为 15。

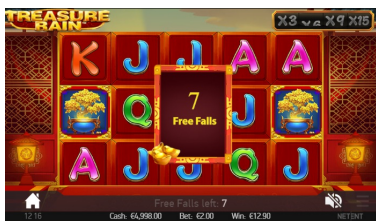


免费掉落开始序列

### 免费掉落

在主游戏或免费掉落中，3 个或更多免费掉落符号出现在卷轴上时，将激活 10 次免费掉落。

百搭符号可替代所有免费掉落符号。



免费掉落



免费掉落赢奖

## 赔付

### 赔付摘要

#### 游戏玩家回报率 (RTP)

- 游戏总计: 95.97%
- 主游戏: 65.29%
- 免费掉落: 30.68%

#### 中奖频率

- 主游戏/免费掉落
- 任何赢奖: 41.10% / 54.4%

#### 赢奖信息

赢奖额	出现	在 1 万次游戏回合中, 将出现大约	默认最大投注额对应的现金价值 (€500)
200 倍投注或更多	每 5,110 次旋转一次	196 次	€ 10,000
500 倍投注或更多	每 61,025 次旋转一次	16 次	€ 25,000
1,000 倍投注或更多	每 549,770 次旋转一次	1 次	€ 50,000
2,000 倍投注或更多	每 6,671,282 次旋转一次	0 次	€ 100,000

备注: 模拟 300 亿次游戏回合期间获得的值。

赔率表

**PAYTABLE**

Symbol Payout Values

	5	2500		5	1000
	4	250		4	100
	3	50		3	20
	5	500		5	200
	4	50		4	25
	3	15		3	10
	5	100		5	75
	4	20		4	15
	3	5		3	4
	5	50			
	4	10			
	3	3			

Winning Bet Lines

1  2  3  4  5 

6  7  8  9  10 

11  12  13  14  15 

16  17  18  19  20 

赔率表页面 1

## 附加信息

### 随机化

#### 随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

### 故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

### 给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

## 游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>



## 文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2019-10-31	First version.