

TREASURE RAIN TOUCH™

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за играча: 95.97%

NetEnt™ представя Treasure Rain Touch™: видеоротативката с азиатска тема, която приканва играчите към мистериозните стари канари със скрити съкровища. Играта включва Avalanche™, печалби Free Falls, и Wild замествания. Цветната графика и свежата анимация със сигурност ще отведат играчите на вълнуващо приключение.



Версия на протокола от играта: 1.0

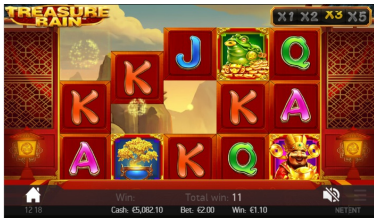
Дата: 2019-10-31

NETENT

ОТНОСНО TREASURE RAIN TOUCH™

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Avalanche™
Барабани, линии	5 колони, 3 редове, 20 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 5
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.2 / 50
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 20 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.2)
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> • Avalanche™ множител x1 - x5 • Free Falls с множител x3-x15 • Wild заместване
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча	95.97%
Честота на уцелване	41.10%
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни стойности на жетоните • Различни нива на залагане • Режим G4
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	treasurerain_mobile_html (основен портфейл) treasurerain_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android
Резолуция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:10
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

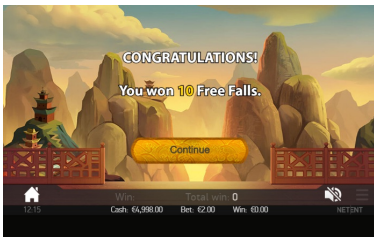
ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Avalanche™ множител x3

Avalanche™

Механиката на играта е Avalanche™: символите падат на барабаните вместо да се въртят. След всяка печалба, печелившите символи изчезват, множителят се увеличава и в барабаните падат нови символи. Максималният множител е 5 в основната игра и 15 във Free Falls.

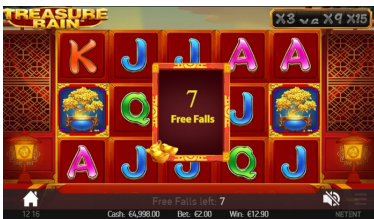


Начална серия Free Falls

Free Falls

3 или повече Free Fall символа, попадащи произволно на барабаните в основната игра или във Free Falls, активират 10 Free Falls.

Wild символите заместват всички Free Fall символи.



Free Falls



Печалби Free Falls

ПЛАЩАНЕ

Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Обща игра: 95,97%
- Основна игра: 65,29%
- Free Falls: 30,68%

ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Основна игра / Free Falls
- Всяка печалба: 41,10% / 54,4%

ИНФОРМАЦИЯ ОТНОСНО ПЕЧАЛБАТА

СУМА НА ПЕЧАЛБАТА	НАСТЪЛВА	В 1 МИЛИОН ИГРОВИ РУНДОВЕЩЕ НАСТЪЛВИ ПРИБЛИЗИТЕЛНО	СЪОТВЕТНАТА ПАРИЧНА СТОЙНОСТ ПРИ МАКСИМАЛЕН РАЗМЕР НА ЗАЛОГА ПО ПОДРАЗБИРАНЕ (€500)
200 пъти залога или повече	Веднъж на всеки 5,110 завъртания	196 пъти	€ 10,000
500 пъти залога или повече	Веднъж на всеки 61,025 завъртания	16 пъти	€ 25,000
1,000 пъти залога или повече	Веднъж на всеки 549,770 завъртания	1 пъти	€ 50,000
2,000 пъти залога или повече	Веднъж на всеки 6,671,282 завъртания	0 пъти	€ 100,000

Забележка: Стойности, получени по време на симулация на 300 милиарда игрови рунда.



Таблица на печалбите

PAYTABLE


Symbol Payout Values

	5	2500		5	1000
	4	250		4	100
	3	50		3	20
	5	500		5	200
	4	50		4	25
	3	15		3	10
	5	100		5	75
	4	20		4	15
	3	5		3	4
	5	50			
	4	10			
	3	3			

Winning Bet Lines

1  2  3  4  5 

6  7  8  9  10 

11  12  13  14  15 

16  17  18  19  20 

Страница на таблицата на печалбите 1

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Рандомизация

Генератор на произволни числа (RNG)

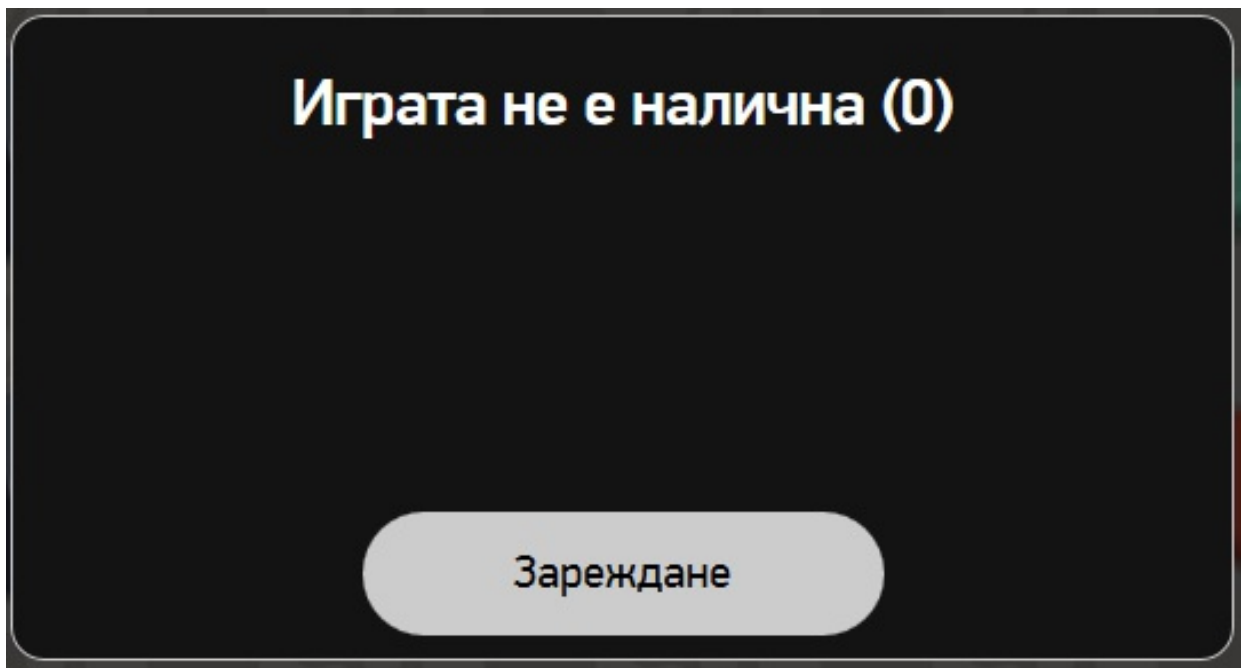
Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.

Сесията изтече

Сесията Ви изтече. Рестартирайте играта.

В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.

Нямате пари

Моля, внесете повече пари, за да продължите да играете.

Затвори

(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2019-10-31	First version.