

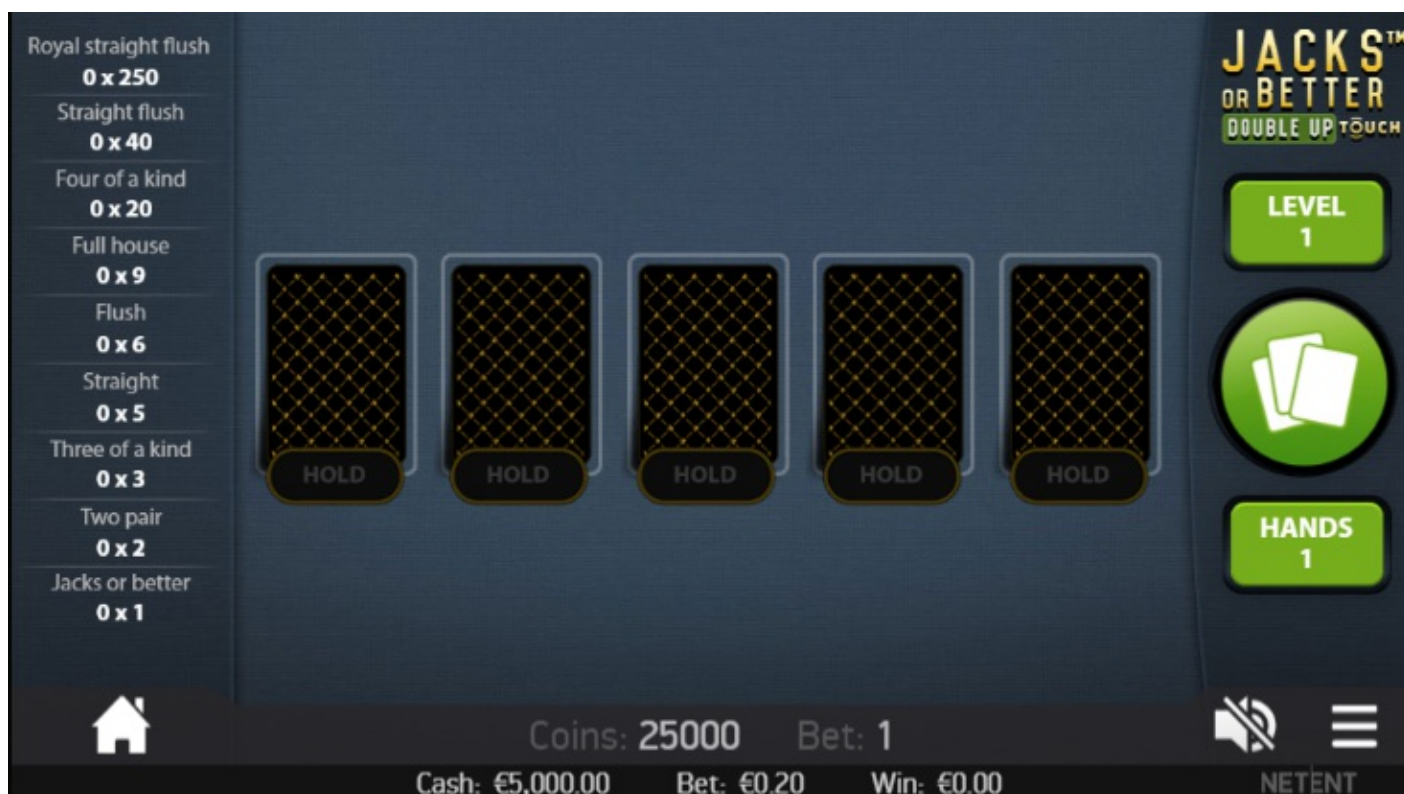
# JACKS OR BETTER DOUBLE UP TOUCH™

Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 98.40%

Készüljön fel egy klasszikus videopóker játékra az ujjai érintésével - Jacks or Better Double Up Touch™! A hagyományos videopóker játék éles grafikájával és hangulatos, modern hangvilágával a számítógépes játékok érzését kelti. A Jacks or Better Double Up Touch™ 1, 5, 10, és 25 kezes változatban elérhető, és minden kéz egy 52 lapos paklival játszódik, amely minden kéz előtt meg lesz keverve.

A Jacks or Better Double Up™ egy egyjátékos videopóker játék Gyors Játék és Duplázás funkcióval. A Duplázás körben a játékos megduplázhhatja a nyereményét a következő lap színének a kiválasztásával. Érdekesnek hangzik? Akkor mire vár? Játsszon felvillanyzó játékunkkal.



Játéklap verzió: 0.0  
Dátum: 2020-11-19

**NETENT**

## INFORMÁCIÓ JACKS OR BETTER DOUBLE UP TOUCH

### ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

Játéktípus	Érintéses játék
Alapértelmezett Érmeértékek (€)	1 Hand: 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0, 10.0 5 Hand: 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0, 2.0 10 Hand: 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0 25 Hand: 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	1 Hand: 0.1/50.0 5 Hand: 0.25/50.0 10 Hand: 0.2/50.0 25 Hand: 0.25/62.5

### JÁTÉK FUNKCIÓK

- Double up

### KIFIZETÉS

Játékos megtérülése (RTP)	98.40%
Alapértelmezett Maximum Nyeremény (€)	(Without double money win) 1 Hand: 40000 5 Hand: 40000 10 Hand: 40000 25 Hand: 50000
Alapértelmezett Maximum Nyeremény (érmék)	(Without double money win) 1 Hand: 4000 5 Hand: 20000 10 Hand: 40000 25 Hand: 100000
Hit Frequency (%)	1 Hand: 44.70 5 Hand: 85.8 10 Hand: 96.6 25 Hand: 99.8

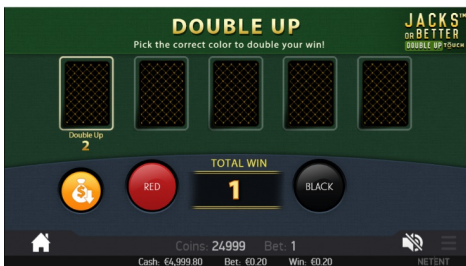
### FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK

Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben.</li> <li>• A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében).</li> <li>• (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.</li> </ul>
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Demo játék</li> <li>• Változó érmeértékek</li> <li>• Változó tétszintek</li> <li>• G4 mód</li> </ul>

### MŰSZAKI INFORMÁCIÓ

Játék azonosító	jacksorbettermultiplehand_mobile_html (alap pénztárca) jacksorbettermultiplehand_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 540
Oldalarány	16:9
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Sűgöt információkért a CasinoModule játékokról.

## JÁTÉK TERV



Dupla Kockázatás Funkció

### Duplázás Funkció

Minden nyereményét ismét felteheti a Duplázás kockázatás funkcióval. A Duplázás kockázatás funkcióban megduplázhatja vagy elveszítheti a nyereményét. A Duplázás kockázatás funkció során bármikor begyűjtheti a nyereményét.

Válasszon egy színt, és ha a lap színe megegyezik az Ön által választott gomb színével, Ön megnyeri a lap alatt látható érmeösszeget, 5 esélye lesz nyereménye kockázatására.



Fő játék

### Tart

A nyerő kezet alkotó lapok automatikusan tartva lesznek, a játékos elvetheti ezeket a lapokat.

## KIFIZETÉS

### Kifizetés összefoglalás

#### JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Tét szint 1-4: 98,40%
- Tét szint 5: 99,56%

#### TALÁLAT GYAKORISÁGA

- 1 Kéz: 44,7%
- 5 Kéz: 85,8%
- 10 Kéz: 96,6%
- 25 Kéz: 99,8%

#### NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

---

**Megjegyzés:** Egy játékkör maximális nyereménye magasabb lehet a maximális egybeeső nyereménynél, mivel egy játékkörben több pörgetés lehet.

---

## Kifizetési táblázat

<b>PAYTABLE</b>					
Royal straight flush	<b>250</b>	<b>500</b>	<b>750</b>	<b>1000</b>	<b>4000</b>
Straight flush	<b>40</b>	<b>80</b>	<b>120</b>	<b>160</b>	<b>200</b>
Four of a kind	<b>20</b>	<b>40</b>	<b>60</b>	<b>80</b>	<b>100</b>
Full house	<b>9</b>	<b>18</b>	<b>27</b>	<b>36</b>	<b>45</b>
Flush	<b>6</b>	<b>12</b>	<b>18</b>	<b>24</b>	<b>30</b>
Straight	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>15</b>	<b>20</b>	<b>25</b>
Three of a kind	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>9</b>	<b>12</b>	<b>15</b>
Two pair	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>10</b>
Jacks or better	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>

Kifizetési táblázat oldal 1

## TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

### Randomizálás

#### Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

### Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

HTTP hiba, hálózati időtűllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

### Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

### Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

## DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ

MIKOR

MI