

# AMERICAN ROULETTE™

Tipo di gioco: Gioco da tavolo

Ritorno per il giocatore: 94.74%

American Roulette™, la più recente offerta di NetEnt, è un gioco di roulette molto amato online che offre ai partner un vantaggio competitivo. Il tavolo attraente, gli annunci vocali e il design interattivo offrono un'esperienza indimenticabile ai giocatori e rendono il gioco facile da giocare.

Con un tabellone dinamico e le puntate sulla pista, le sensazioni del tavolo verde non sono mai state così realistiche in un gioco online.



Versione scheda del gioco: 0.0

Data: 2018-05-04

**NETENT**

## INFORMAZIONI SU AMERICAN ROULETTE

### INFORMAZIONI GENERALI

Tipo di gioco	Gioco da tavolo
Valore delle fiche (€)	Valori predefiniti: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1 000
Puntata minima/massima (€)	Predefinito: 0.1 / 5 000

### FUNZIONI DI GIOCO

- Numeri caldi e freddi
- Tabellone dinamico
- Pista
- Puntate preferite
- Gioco automatico

### PAGAMENTI

Ritorno per il giocatore	94.74%
Ritorno per il giocatore (€)	Predefinito: 46200.0

### GIOCO RESPONSABILE

Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti.</li> <li>• La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito".</li> <li>• All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.</li> </ul>
Altro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gioco per divertimento</li> <li>• Livelli di puntata variabili</li> </ul>

### INFORMAZIONI TECNICHE

ID del gioco	americanroulette3_not_mobile (portafoglio di base) americanroulette3_not_mobile_sw (portafoglio integrato)
Risoluzione display	1280 x 720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.

## PROGETTAZIONE DEL GIOCO



Tavolo di gioco

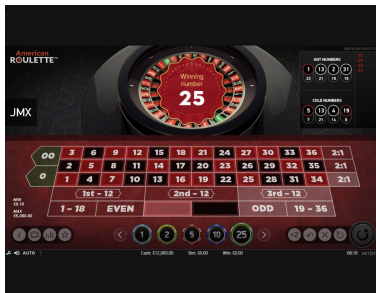
### Tema e grafica del gioco

American Roulette™ offre le opzioni standard di personalizzazione disponibili in altri giochi da tavolo popolari di NetEnt. Il gioco offre le puntate interne ed esterne standard della roulette. Inoltre, il gioco offre anche le puntate preferite. Il giocatore sperimenta anche funzioni avanzate come la pista della roulette e il tabellone statistico.

Funzioni come la messa in evidenza della puntata e il passaggio del mouse aiutano i giocatori a piazzare le loro puntate sul tavolo. Queste funzioni informano i giocatori in merito alle puntate piazzate, alle puntate minime e massime che è possibile piazzare e anche quando una puntata ha superato i limiti del tavolo.

L'accattivante tabellone varia in base alla fase del gioco. Visualizza la pila dei risultati del tavolo, la presentazione dei numeri vincenti e le altre statistiche della roulette.

American Roulette™ è un gioco da tavolo dinamico che riunisce il meglio del gioco della roulette standard e nuove ed entusiasmanti funzioni.



Numero vincente: 25, rosso

### Round di gioco

Il flusso di gioco dell'American Roulette unisce i migliori aspetti dell'esperienza dei casinò reali e di quelli online.

I giocatori posizionano i gettoni sul tavolo della roulette come in un tavolo reale con la possibilità di spostarli facilmente o di modificare la puntata con un semplice clic.

Il round di gioco dell'American Roulette segue la sequenza riportata di seguito:

1. Il giocatore viene invitato a effettuare le sue puntate.
2. Il giocatore sceglie e piazza le sue puntate.
3. Quindi preme il pulsante GIRA per iniziare il round di gioco. Il valore di tutte le puntate piazzate viene prelevato dal saldo del giocatore e la pallina inizia a girare nella ruota della roulette.
4. Quando la pallina si ferma, viene annunciato il numero vincente e vengono pagate le puntate vincenti.



Piazzamento delle scommesse

### Effettuare le puntate

I giocatori possono scegliere tra puntate interne, esterne o sulla pista oppure delle combinazioni di tutte e tre. Le puntate interne e quelle esterne vengono effettuate posizionando i gettoni sul tavolo della roulette.

Quando il giocatore piazza una fiche nell'area di puntata, i numeri della puntata vengono evidenziati e la piccola finestra delle informazioni visualizza i limiti della puntata minima e massima.

Una volta effettuata la puntata, il contenuto della finestra cambia per mostrare il valore dei gettoni puntati e il relativo pagamento in caso di vincita.



Pista

## Pista

American Roulette™ presenta una pista visualizzata sulla sinistra della ruota della roulette quando i giocatori cliccano sul tasto della pista nell'area del tastierino. I numeri sulla pista rappresentano la sequenza di numeri sulla ruota della roulette. I giocatori possono utilizzare la pista per piazzare le puntate dirette e le puntate confinanti.

Le puntate della pista vengono piazzate cliccando su un numero specifico o su un pattern speciale di puntata nella pista e i numeri associati alle puntate selezionate vengono evidenziati sul tavolo.



Tabellone

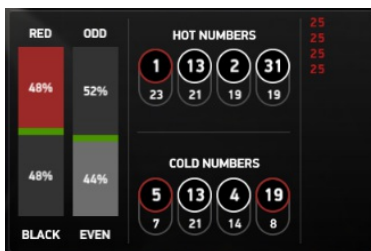
## Tabellone

American Roulette™ presenta anche un tabellone statistico che viene visualizzato quando i giocatori premono il tasto della statistica nell'area del tastierino. Il tabellone visualizza i risultati del round di gioco, la statistica della ruota, i numeri Caldi e Freddi e gli istogrammi. I giocatori possono effettuare puntate dirette sui numeri caldi e freddi, su Rosso/Nero, su Pari/Dispari e sulla ruota della statistica oppure piazzare puntate esterne posizionando le fiche direttamente sulle varie sezioni del tabellone.

**Statistica della ruota:** Questa sezione del pannello visualizza la distribuzione dei numeri vincenti negli ultimi 500 round.

**Numeri caldi e freddi:** Questa sezione visualizza i quattro numeri più estratti negli ultimi 500 giri. La seconda riga mostra quante volte sono stati estratti i numeri caldi negli ultimi 500 giri.

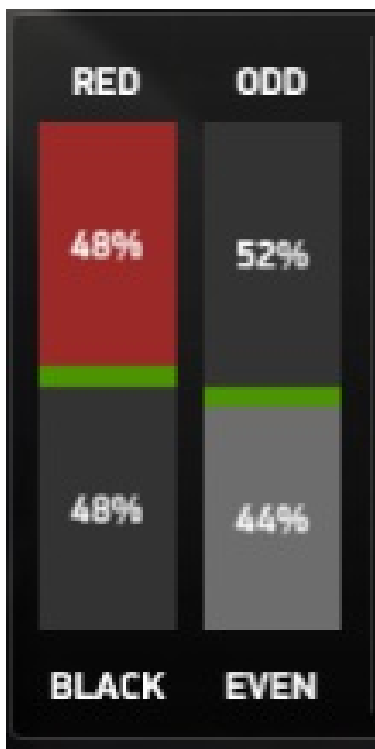
**Istogrammi:** Questa sezione del pannello elenca le puntate Rosso/Nero e Pari/Dispari e visualizza le percentuali dei round di gioco che sono terminati con un risultato o con l'altro, compreso 0.



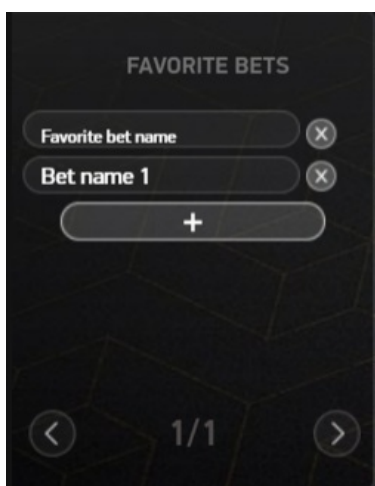
Statistica della ruota



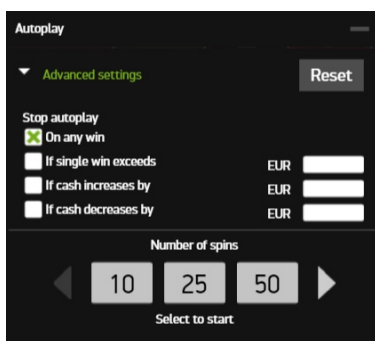
Numeri caldi e freddi



Istogrammi



Pannello PUNTATE PREFERITE



Impostazioni avanzate del gioco automatico

## Puntate preferite

Il pannello PUNTATE PREFERITE viene visualizzato quando i giocatori cliccano sul tasto delle puntate preferite nell'area del tastierino. Il pannello PUNTATE PREFERITE permette ai giocatori di salvare puntate di qualsiasi configurazione e poi di piazzarle in maniera automatica. Per piazzare una puntata preferita, il giocatore deve aprire il pannello PUNTATA PREFERITA e selezionare una puntata dall'elenco delle puntate salvate. Al momento della selezione della puntata, tutte le fiche vengono piazzate automaticamente sul tavolo.

## Impostazioni avanzate del gioco automatico

La modalità di Gioco automatico avanzato mette a disposizione del giocatore la possibilità di scegliere il numero di giri da giocare e le condizioni specifiche in cui il gioco automatico deve terminare. Per i giocatori sono disponibili le seguenti impostazioni avanzate:

- **Su qualsiasi vincita:** La funzione di gioco automatico si interrompe quando un giocatore vince un round.
- **Se una singola vincita supera:** La funzione di Gioco automatico si interrompe quando l'importo vinto supera o è pari a un importo indicato dal giocatore.
- **Se il denaro aumenta di:** La funzione di Gioco automatico si interrompe se il denaro aumenta dell'importo impostato dal giocatore.

- **Se il denaro diminuisce di:** La funzione di Gioco automatico si interrompe se il denaro diminuisce dell'importo impostato dal giocatore.

## Regola automaticamente la puntata

Questa funzione regola automaticamente la puntata sul massimo importo possibile se una puntata supera il limite di puntata o il limite del tavolo. Se la puntata comprende diverse posizioni di puntata, questa verrà ridotta in maniera proporzionale su tutte le posizioni incluse. Se la puntata ridotta è troppo piccola per coprire tutte le posizioni di puntata desiderate, le fiche verranno piazzate su quante più posizioni possibile fra queste.

Se non è possibile coprire tutte le posizioni di puntata desiderate, il gioco sceglierà a caso quali posizioni riceveranno le fiche. Regola automaticamente la puntata può essere attivato dal menu Impostazioni di gioco.

## PAGAMENTI

### Riepilogo dei pagamenti

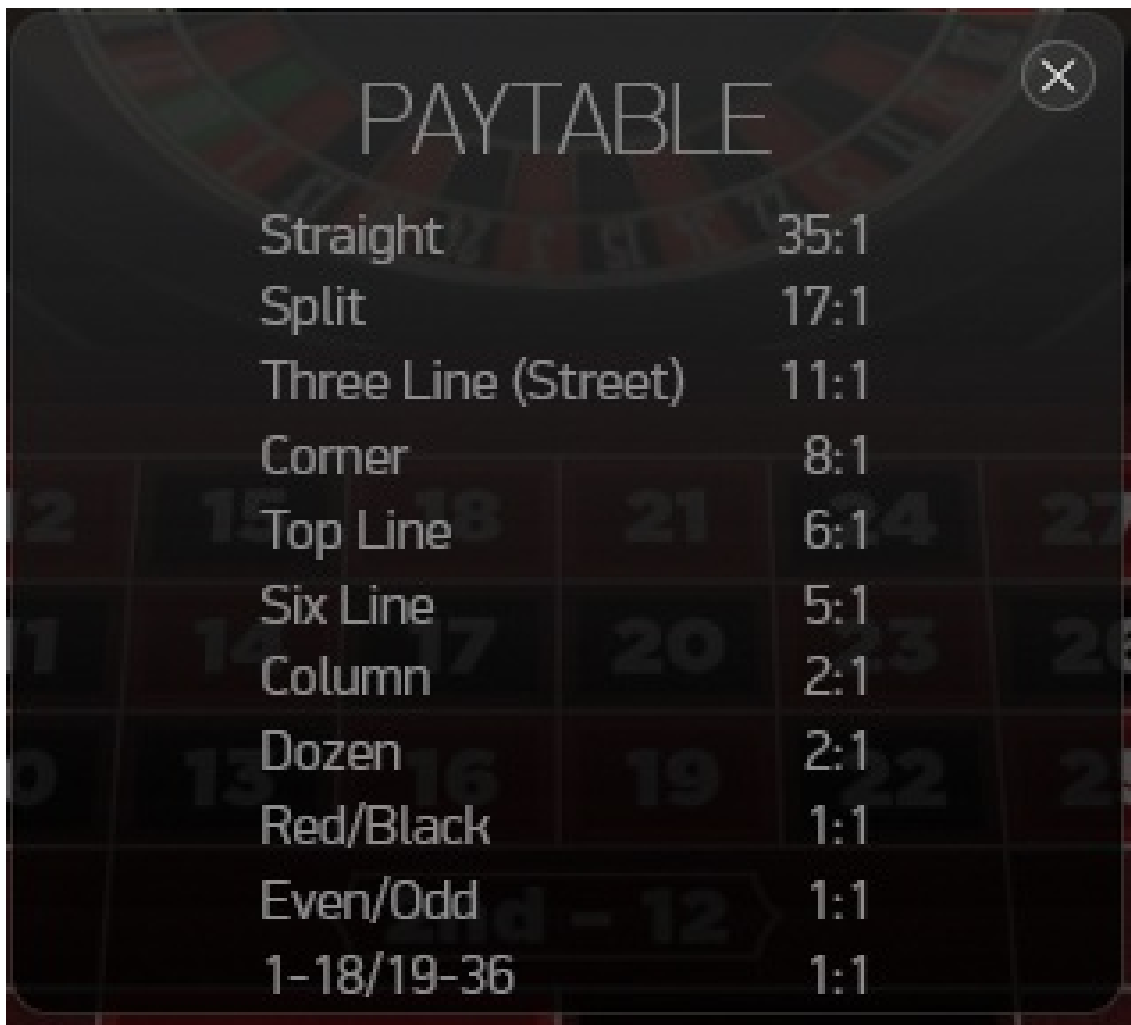
#### RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

94.74%

#### RITORNO PER IL GIOCATORE (€)

Default: 46200.0

### Tabella pagamenti



The image shows a screenshot of a roulette game's paytable. The title 'PAYTABLE' is at the top center. A list of bets and their corresponding odds is displayed. The background is a dark roulette table with numbers and betting areas visible.

Straight	35:1
Split	17:1
Three Line (Street)	11:1
Corner	8:1
Top Line	6:1
Six Line	5:1
Column	2:1
Dozen	2:1
Red/Black	1:1
Even/Odd	1:1
1-18/19-36	1:1

Tabella pagamenti

## ALTRE INFORMAZIONI

### Randomizzazione

#### Generatore casuale di numeri (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

#### Algoritmo per la posizione casuale dei rulli

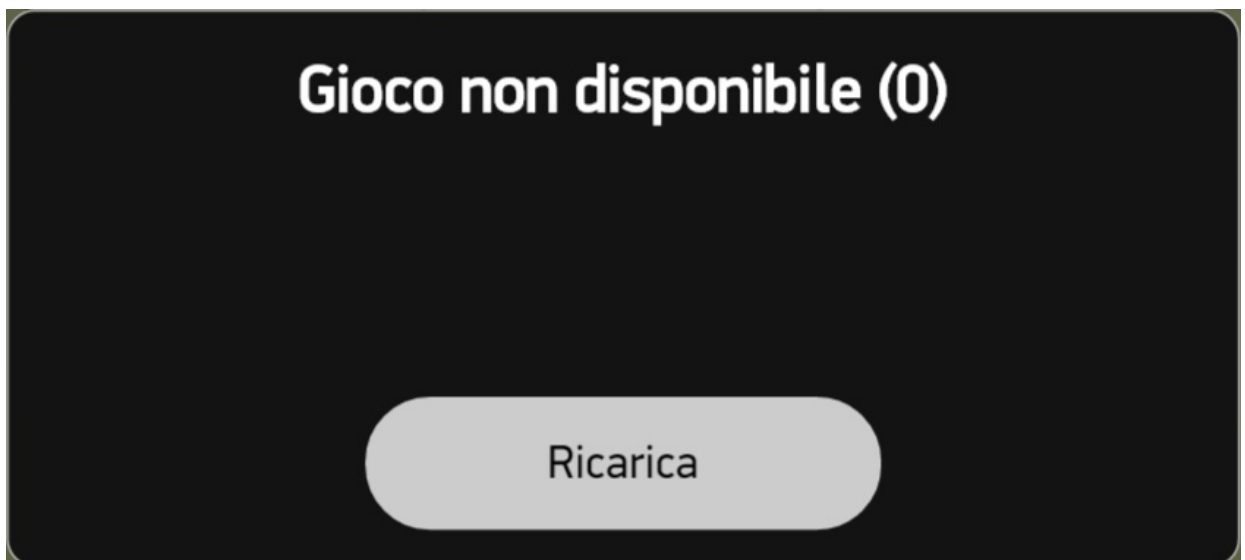
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

### Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

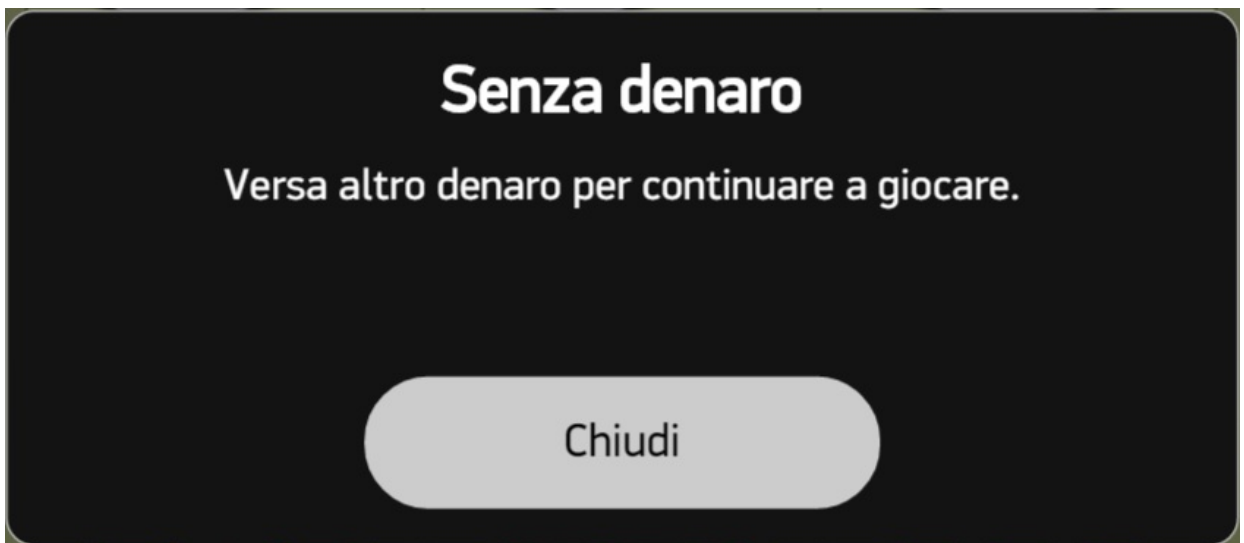


Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.





Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

### Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

### Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

## CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

VERSIONE	QUANDO	COSA
----------	--------	------