

AMERICAN ROULETTE TOUCH™

Tipo di gioco: Table Game

Ritorno per il giocatore: 94.74%

American Roulette Touch™, la più recente offerta di NetEnt, è un popolare gioco di roulette online ottimizzato per i dispositivi mobili con touch screen. Il tavolo attraente, gli annunci vocali e il design interattivo offrono un'esperienza indimenticabile ai giocatori e rendono il gioco facile da giocare.



Versione scheda del gioco: 0.0

Data: 2018-05-04

NETENT

INFORMAZIONI SU AMERICAN ROULETTE TOUCH

INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Table Game
Valore delle fiche (€)	Valori predefiniti: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1 000
Puntata minima/massima (€)	Predefinito: 0.1 / 5 000
FUNZIONI DI GIOCO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Numeri caldi e freddi • Gioco automatico sul tabellone dinamico
PAGAMENTI	
Ritorno per il giocatore	94.74%
Ritorno per il giocatore (€)	Predefinito: 46200.0
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di puntata variabili
INFORMAZIONI TECNICHE	
ID del gioco	americanroulette3_mobile_html (portafoglio di base) americanroulette3_mobile_html_sw (portafoglio integrato)
Sistemi operativi supportati	iOS Android Windows
Risoluzione display	960 x 600
Proporzioni	16:10
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.

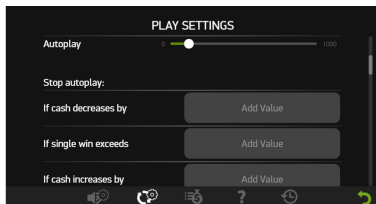
PROGETTAZIONE DEL GIOCO



Tavolo di gioco



Piazzamento delle scommesse



Impostazioni avanzate del gioco automatico



Tabellone

Tema e grafica del gioco

American Roulette Touch™ offre le opzioni standard di personalizzazione disponibili in altri giochi da tavolo popolari di NetEnt. Il gioco offre le puntate interne ed esterne standard della roulette. Il gioco presenta anche un tabellone che visualizza i risultati dei round di gioco e i numeri caldi e freddi.

Piazzamento delle puntate

I giocatori possono scegliere tra puntate interne ed esterne oppure piazzare puntate combinate fra queste. Le puntate interne e quelle esterne vengono effettuate posizionando i gettoni sul tavolo della roulette.

Un giocatore può piazzare le puntate selezionando una fiche e sfiorando l'area di puntata sul tavolo.

Impostazioni avanzate del gioco automatico

La modalità di Gioco automatico avanzato mette a disposizione del giocatore la possibilità di scegliere il numero di giri da giocare e le condizioni specifiche in cui il gioco automatico deve terminare. Per i giocatori sono disponibili le seguenti impostazioni avanzate:

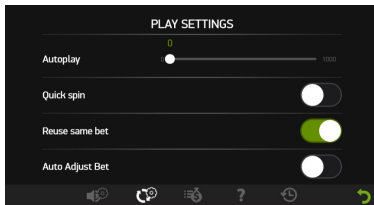
- **Se una singola vincita supera:** La funzione di Gioco automatico si interrompe quando l'importo vinto supera o è pari a un importo indicato dal giocatore.
- **Se il denaro aumenta di:** La funzione di Gioco automatico si interrompe se il denaro aumenta dell'importo impostato dal giocatore.
- **Se il denaro diminuisce di:** La funzione di Gioco automatico si interrompe se il denaro diminuisce dell'importo impostato dal giocatore.

Tabellone

Il gioco presenta un tabellone in alto a destra rispetto al tavolo che mostra i risultati del round di gioco e i numeri caldi e freddi. La prima riga visualizza i quattro numeri più estratti (caldi) e meno estratti (freddi) negli ultimi 500 giri. La seconda riga mostra quante volte sono stati estratti i numeri caldi e freddi negli ultimi 500 giri.

Riutilizza la stessa puntata

Un giocatore può scegliere di piazzare puntate in maniera



Riutilizza la stessa puntata

automatica da round di gioco precedenti a round di gioco successivi attivando la funzione Riutilizza la stessa puntata dal menu Impostazioni di gioco.

Regola automaticamente la puntata

Questa funzione regola automaticamente la puntata sul massimo importo possibile se una puntata supera il limite di puntata o il limite del tavolo. Se la puntata comprende diverse posizioni di puntata, questa verrà ridotta in maniera proporzionale su tutte le posizioni incluse. Se la puntata ridotta è troppo piccola per coprire tutte le posizioni di puntata desiderate, le fiche verranno piazzate su quante più posizioni possibile fra queste.

Se non è possibile coprire tutte le posizioni di puntata desiderate, il gioco sceglierà a caso quali posizioni riceveranno le fiche. Regola automaticamente la puntata può essere attivato dal menu Impostazioni di gioco.

PAGAMENTI

Riepilogo dei pagamenti

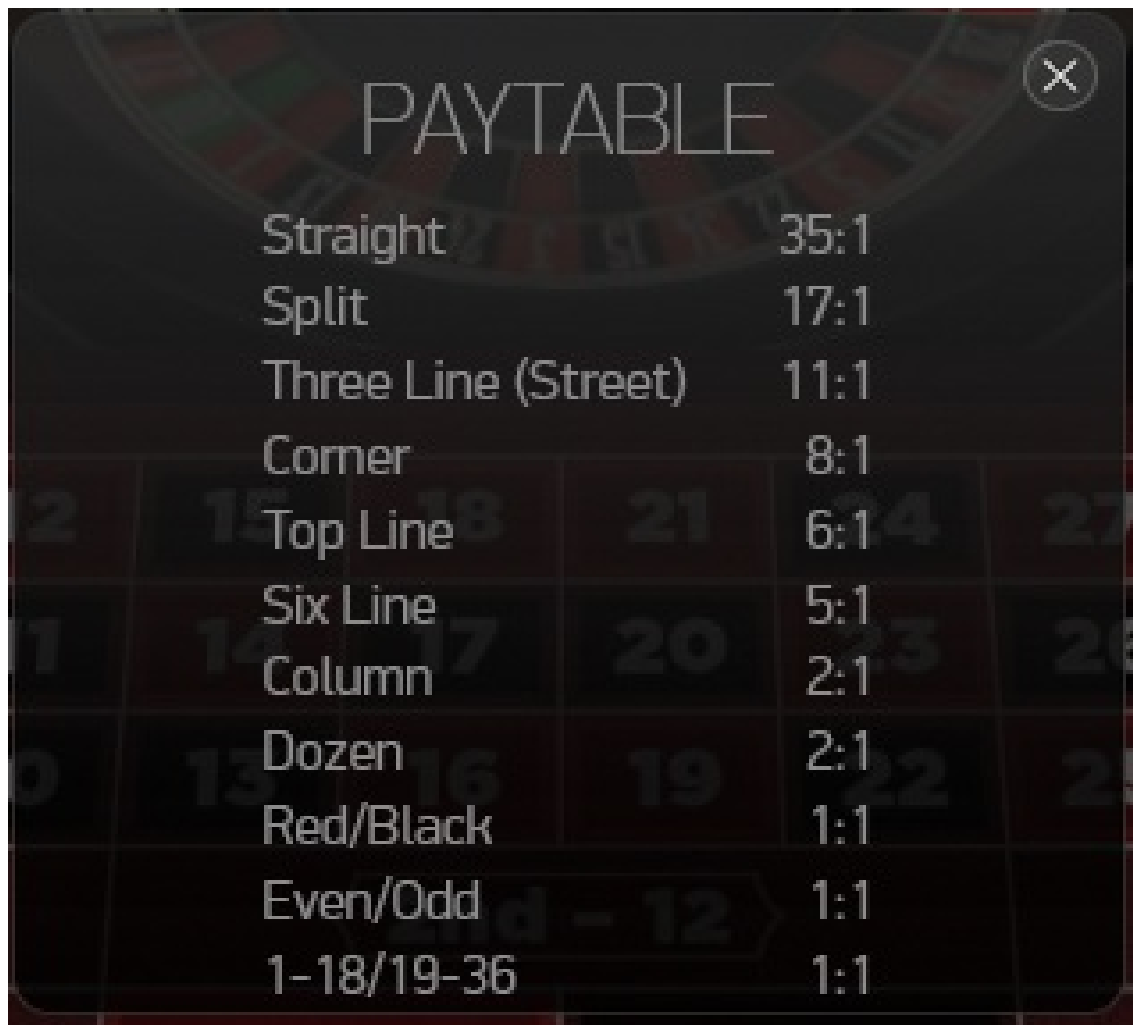
RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

94.74%

RITORNO PER IL GIOCATORE (€)

Default: 46200.0

Tabella pagamenti



PAYTABLE	
Straight	35:1
Split	17:1
Three Line (Street)	11:1
Corner	8:1
Top Line	6:1
Six Line	5:1
Column	2:1
Dozen	2:1
Red/Black	1:1
Even/Odd	1:1
1-18/19-36	1:1

Tabella pagamenti

ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

Generatore casuale di numeri (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

Algoritmo per la posizione casuale dei rulli

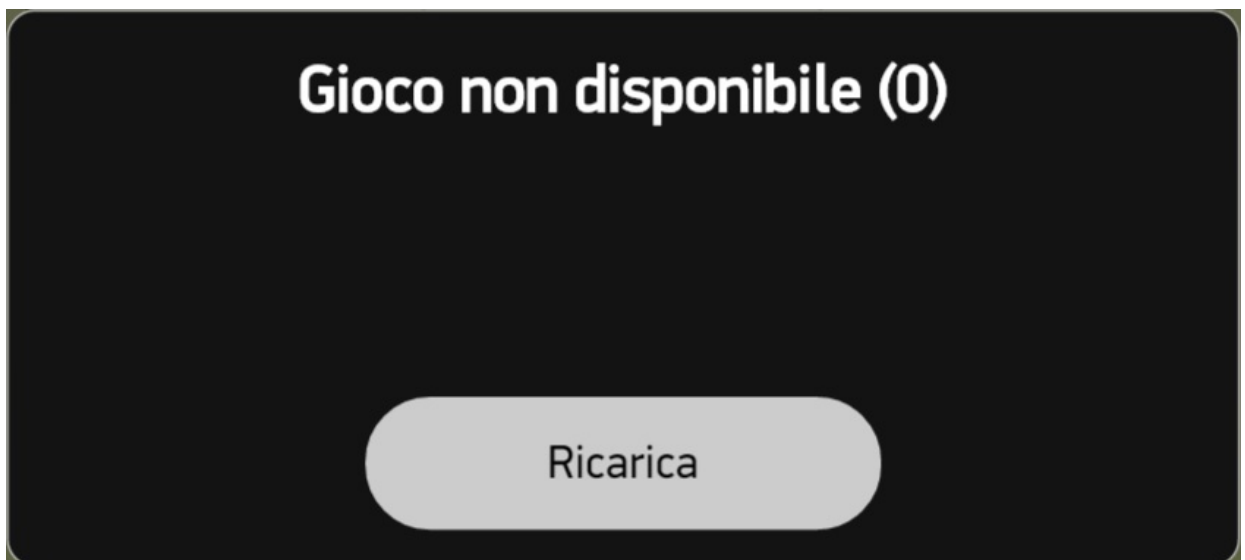
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

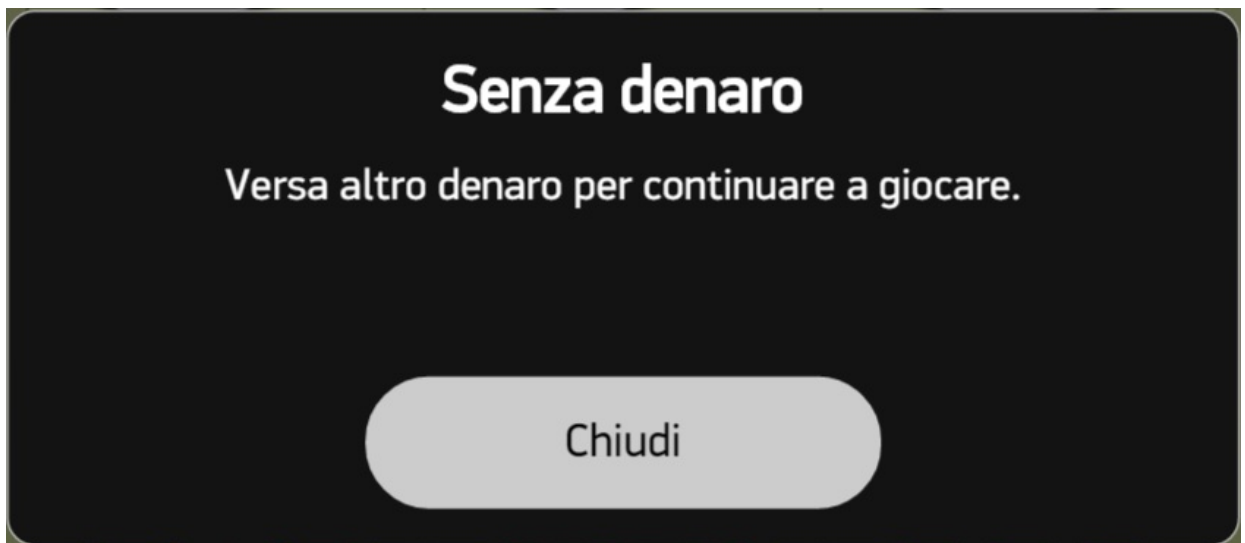
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

VERSIONE	QUANDO	COSA
----------	--------	------