

AMERICAN ROULETTE TOUCH™

游戏类型: Table Game

玩家回报率: 94.74%

NetEnt 最新作品美式轮盘移动版™ 是一款针对移动触控设备进行优化的流行在线轮盘游戏。它拥有迷人的赌桌、语音播报和交互式的设计,为玩家提供世界一流的体验,并使游戏变得更轻松。



游戏表版本: 0.0
日期: 2021-05-11

NETENT

关于 AMERICAN ROULETTE TOUCH

一般信息	
游戏类型	Table Game
筹码价值 (€)	默认值: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1 000
最小/最大赌注 (€)	默认: 0.1 / 5 000
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 热门和冷门号码 • 动态公告板自动游戏
赔付	
玩家回报率	94.74%
最大奖金 (€)	默认: 46200.0
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制：每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制（即不能借贷玩游戏）。 • （仅限意大利）玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话，因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	americanroulette3_mobile_html (基本钱包) americanroulette3_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android
显示分辨率	960 x 540
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息，请参阅 CasinoModule 帮助。

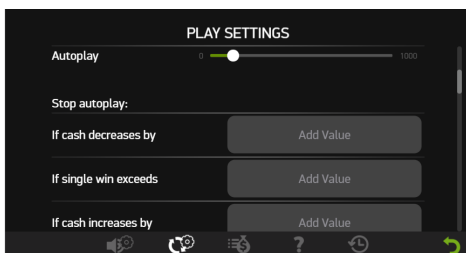
游戏设计



赌桌



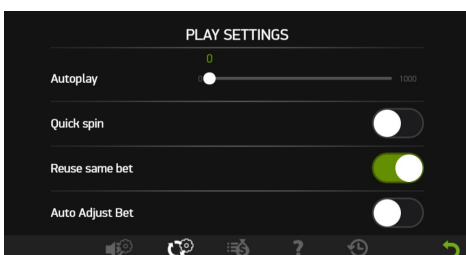
投注



自动游戏高级设置



公告板



重复使用相同赌注

游戏主题和图像

美式轮盘移动版™ 提供其他流行的 NetEnt 赌桌游戏所具备的标准品牌化选项。游戏提供标准轮盘的内注和外注。游戏还设有一个公告板，可显示游戏局的结果以及热门和冷门号码。

投注

玩家可以选择内注、外注或两者的组合注。将筹码直接放在轮盘赌桌上来投内注和外注。

玩家可通过选择筹码并点击赌桌上的投注区域来投注。

自动游戏高级设置

自动游戏高级模式可供玩家选择要玩的游戏旋转次数以及停止自动游戏的特定条件。玩家可使用以下高级设置：

- **如果单次奖金超过：**当奖金超过或等于指定金额时，停止自动游戏。
- **如果现金增加：**当现金增加指定金额时，停止自动游戏。
- **如果现金减少：**当现金减少指定金额时，停止自动游戏。

公告板

游戏赌桌的右上角有一个公告板，其中显示了游戏局的结果以及热门和冷门号码。第一行显示最近 500 次旋转中抽出次数最多（热门）和最少（冷门）的四个号码。第二行显示最近 500 次旋转中抽出热门和冷门号码的次数。

重复使用相同赌注

玩家可在游戏设置菜单中启用重复使用相同赌注功能，以便在之后的游戏局中自动投放之前的赌注。

自动调整赌注

如果赌注超过赌注限额或赌桌限额，此功能会自动将赌注调整为最高金额。如果赌注包含多个投注位置，则涉及的投注位置将按比例减少赌注。如果按比例减少的赌注因太少而无法覆盖所有指定的投注位置，则筹码将尽可能多地投放在这些位置上。

如果无法覆盖所有指定的投注位置，则游戏将随机选择应投放筹码的位置。可在游戏设置菜单中激活自动调整赌注功能。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

94.74%

最大奖金 (€)

Default: 46200.0

赔率表

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

随机卷轴位置算法

卷轴表示符号阵列，其中每个符号都有索引（“位置”）。

1. 游戏获取 0（零）与卷轴长度之间的随机数。
1. 随机数作为“要使用的新卷轴位置”添加到游戏中。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
----	----	----