

AMERICAN ROULETTE TOUCH™

Тип на играта: Table Game

Възвръщаемост за играча: 94.74%

Най-новото предложение на NetEnt - American Roulette Touch™ - е популярна онлайн игра на рулетка, оптимизирана за мобилни устройства със сензорен екран. Нейната атрактивна маса, гласови обявления и интерактивен дизайн предоставят на играчите преживяване от световна класа и улесняват играенето.



Версия на протокола от играта: 0.0

Дата: 2018-05-04

NETENT

ОТНОСНО AMERICAN ROULETTE TOUCH

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Table Game
Стойности на чиповете (€)	Стойности по подразбиране: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1 000
Мин./макс. залог (€)	По подразбиране: 0.1 / 5 000
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> • Горещи и студени числа • Автоматична игра с динамичен билборд
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча	94.74%
Максимална печалба (€)	По подразбиране: 46200.0
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни нива на залагане • Режим G4
ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ	
Идентификатор на играта	americanroulette3_mobile_html (основен портфейл) americanroulette3_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:10
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.

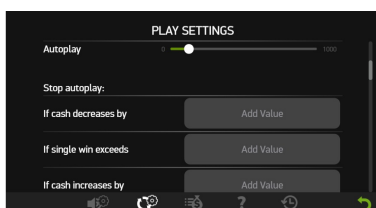
ДИЗАЙН НА ИГРАТА



Маса на играта



Поставяне на залози



Разширени настройки за автоматична игра



Билборд

Тема и графика на играта

American Roulette Touch™ предлага стандартни опции за брандиране, налични в други популярни настолни игри на NetEnt. Играта предоставя стандартните за рулетката вътрешни и външни залози. Играта се характеризира също с билборд, който показва резултати от игровия рунд, както и горещи и студени числа.

Поставяне на залози

Играчите могат да избират от вътрешни залози, външни залози, или да поставят комбинации от тези три залога. Вътрешните и външните залози се поставят, като чиповете се поставят директно на масата на рулетката.

Играчът може да постави залози като избере чип и докосне зоната на залагане върху масата.

Разширени настройки за автоматична игра

Разширеният режим на автоматична игра дава на играчите опцията да изберат броя на игровите завъртания, които се играят, както и специфични условия кога автоматичната игра трябва да бъде преустановена. За играчите са налични следните разширени настройки:

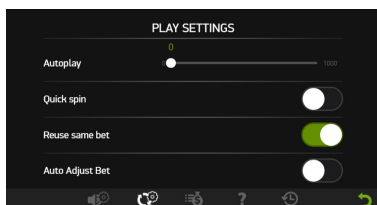
- **Ако единичната печалба надвишава:** Спира автоматичната игра, когато спечелената от играча сума надвишава или се равнява на уточнената сума.
- **Ако средствата в брой се увеличат с:** Спира автоматичната игра, ако средствата в брой се увеличат с уточнената от играча сума.
- **Ако средствата в брой намалют с:** Спира автоматичната игра, ако средствата в брой намалют с уточнената от играча сума.

Билборд

Играта се характеризира с билборд в горния десен ъгъл на масата, който показва резултатите от игровия рунд, както и горещи и студени числа. Първият ред показва четирите най-често изтегляни (горещи) и най-малко изтегляни (студени) числа в последните 500 завъртания. Вторият ред показва колко пъти са били изтеглени горещи и студени числа в последните 500 завъртания.

Повторно използване на същия залог

Играчът може да избере да постави автоматично залози от



Повторно използване на същия залог

предишните рундове в последващи рундове като включи функцията “Повторно използване на същия залог” от менюто с настройки на играта.

Автоматично настройване на залагането

Тази функция автоматично настройва залога на най-високата възможна сума, ако залогът надвиши ограничението на залога или ограничението на масата. Ако залогът се състои от няколко позиции на залагане, той ще се намали пропорционално по включените позиции на залагане. Ако намаленият залог е твърде малък, за да обхване всички желани позиции на залагане, чиповете ще се поставят върху възможно най-много от тези позиции.

Ако не могат да бъдат обхванати всички желани позиции на залагане, играта ще избере на случаен принцип кои позиции следва да получат чиповете. Автоматичното настройване на залагането може да се активира от менюто с настройки на играта.

ПЛАЩАНЕ

Обобщение на плащането

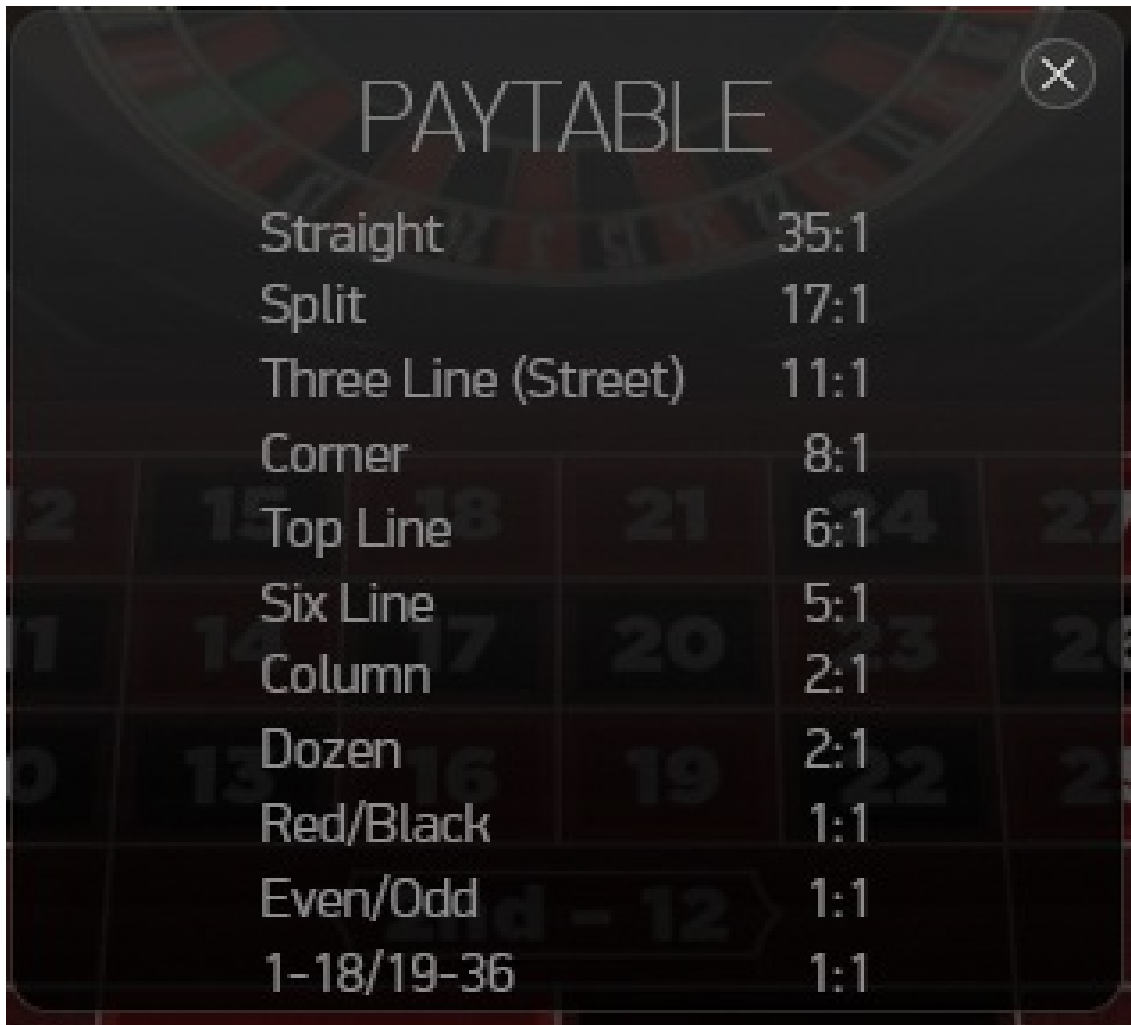
ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

94.74%

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА (€)

Default: 46200.0

Таблица на печалбите



PAYTABLE	
Straight	35:1
Split	17:1
Three Line (Street)	11:1
Corner	8:1
Top Line	6:1
Six Line	5:1
Column	2:1
Dozen	2:1
Red/Black	1:1
Even/Odd	1:1
1-18/19-36	1:1

Таблица на печалбите

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Рандомизация

Генератор на произволни числа (RNG)

Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото внедряване са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение на трета страна.

Алгоритъм за произволна позиция на барабана

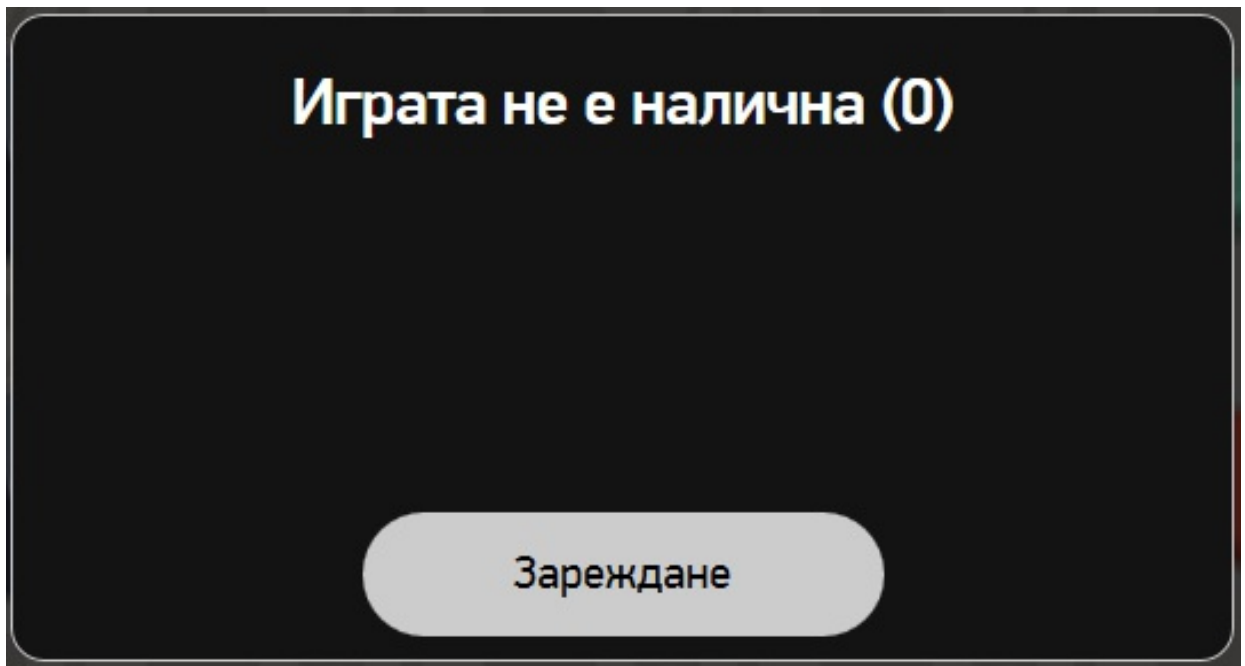
Барабанът е масив от символи, където всеки символ има индекс ("позиция").

1. Придобива се произволно число между 0 (нула) и дължината на барабана.
2. Произволното число се добавя към играта като "новата позиция на барабана, която ще бъде използвана".

Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка, на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.

Сесията изтече

Сесията Ви изтече. Рестартирайте играта.

В случай на събитие "без пари", на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.

Нямате пари

Моля, внесете повече пари, за да продължите да играете.

Затвори

(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ "Платформа на играта" (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ предоставя подробности относно начина, по който един играч бива информиран относно плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информация относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че "В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта, всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват."

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/games/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
--------	------	-------