

FAIRYTALE LEGENDS: HANSEL AND GRETEL TOUCH

Tipo de jogo: Touch Game

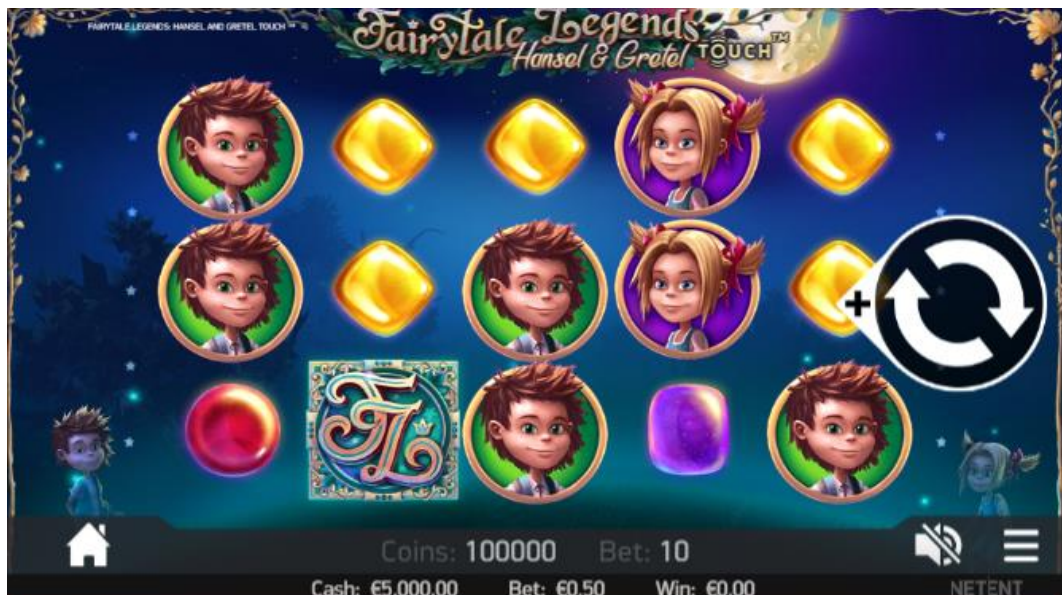
Retorno para o jogador: 96,71%

Continue as lendárias aventuras com o segundo conto de fadas da fantástica trilogia Hansel e Gretel™. Prepare-se para embarcar numa espantosa aventura pelas profundezas da selva em conjunto com a NetEnt™!

Fairytale Legends: Hansel e Gretel™ é uma slot de vídeo com 5 carretéis e 3 filas que apresenta Funcionalidades Aleatórias, Funcionalidades de Bónus, Free Spins, Stacked Wild Re-Spins e substituições Wild.

Jogue o jogo e ajude as crianças a encontrar o seu caminho para fora da floresta. Conheça as bonitas e já familiares fadas que o vão encher de Funcionalidades Aleatórias divertidas e emocionantes.

Quem sabe se não encontra a casa de doces da bruxa. Carregue em Girar e descubra no que o conto de fadas o vai meter!



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2017-03-28

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3 filas, 10 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.1/200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 10 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.10)
Suporte linguístico	23 Languages

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Stacked Wild Re-Spins
- Funcionalidade Aleatória Fairy Wonder Spin
- Funcionalidade Aleatória Fairy Wild Spin
- Funcionalidade Aleatória Fairy Surprise
- Funcionalidade de Bónus Free Spins
- Funcionalidade de Bónus Coin Win
- Funcionalidade de Bónus Candy House

PRÉMIO

Retorno para o jogador (%)	96,71%
Prémio máx. predefinido	€8 000/4 000 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos (%)	15.58%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none">• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none">• Jogar por diversão• Valores de ficha variáveis• Níveis de aposta variáveis• Modo G4

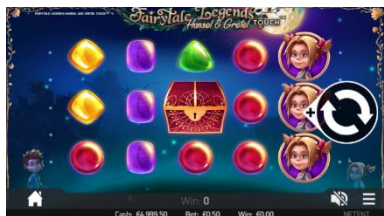
INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	fairyhansel_mobile_html (carteira básica) fairyhansel_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:1

ACERCA DE FAIRYTALE LEGENDS: HANSEL AND GRETEL TOUCH

Fairytale Legends: Hansel and Gretel Touch Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-03-28

Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Fairytale Legends: Grafismo Hansel e Gretel Touch™



Prémio Grande

Tema e Grafismo do Jogo

O jogo tem lugar numa floresta. Os jogadores acompanham o Hansel e a Gretel na sua aventura pelo bosque.



Irá aperceber-se de imediato que o jogo está cheio de magia.

As bonitas animações e funcionalidades emocionantes são um sucesso garantido entre os que valorizam jogos de qualidade.

Jogo Principal

Os jogadores podem seleccionar o valor de moeda e nível de aposta antes de rodarem os carretéis.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo que se seguem:

NÍVEL DE APOSTA	Arrastar ou tocar no controlo deslizante faz subir e descer o nível de aposta (i.e. número de moedas por linha de aposta) 1 vez.
	Tocar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo ao nível de aposta atual e valor de moeda.
VALOR DE MOEDA	Arrastar ou tocar no cursor faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte.
JOGO AUTOMÁTICO	Tocar no botão de Jogo Automático dá automaticamente início a uma ronda de jogo. Define 50 rondas por defeito.
	Tocar no sinal de mais no botão Menu Definições Rápidas abre o menu de definições rápidas. O jogador pode escolher uma volta rápida ou começar o jogo automático sem ir ao menu de definições.



Stacked Wild Re-Spins

Stacked Wild Re-Spins

Os símbolos Stacked Wild podem aparecer nos carretéis 2 e 4 no jogo principal e adicionalmente nos carretéis 1 e 5 durante a Stacked Wild Re-Spin. Os símbolos Stacked Wild podem cobrir o carretel inteiro.

Sempre que os símbolos Stacked Wild aterram cobrindo todo o carretel, é atribuída uma Stacked Wild Re-Spin.

São atribuídas mais Stacked Wild Re-Spins se caírem mais montes de forma visível cobrindo todo o carretel.

Os símbolos Stacked Wild que cobrem o carretel inteiro a partir da volta que ativou a Stacked Wild Re-Spin permanecem na mesma posição nos carretéis durante a Stacked Wild Re-Spin.

Símbolos Stacked Wild que aterrem atrás dos símbolos Stacked Wild não se consideram como visíveis.

Quando não existem mais símbolos Stacked Wild visíveis que cubram todo o carretel, as Stacked Wild Re-Spins terminam.

Não podem ser ativadas Funcionalidades Aleatórias ou Funcionalidades Bónus durante a Stacked Wild Re-Spin.



Funcionalidades Aleatórias

Funcionalidades Aleatórias

As 3 Funcionalidades Aleatórias são: Fairy Wonder Spin, Fairy Surprise e Fairy Wild Spin.

As Funcionalidades Aleatórias são ativadas aleatoriamente no jogo principal.

As Funcionalidades Aleatórias não podem ser ativadas durante as Stacked Wild Re-Spins ou Free Spins.

As Funcionalidades Aleatórias não podem ser ativadas ao mesmo tempo das Funcionalidades Bónus.



Fairy Wonder Spin

Fairy Wonder Spin

Na Funcionalidade Aleatória, um conjunto de 5 a 9 símbolos com logótipo do jogo aparecem em sobreposição nos carretéis para uma volta.

O conjunto cobre 3 carretéis e pode começar no carretel 1, 2 ou 3.

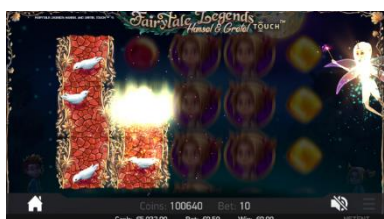
O carretel intermédio irá sempre consistir em 3 símbolos com logótipo do jogo. Os carretéis da esquerda e da direita contêm cada um 1 a 3 símbolos com logótipo do jogo.

O carretel inicial do conjunto é escolhido aleatoriamente.

Não existem Wilds nos carretéis durante esta Funcionalidade Aleatória.



Fairy Surprise



Fairy Wild Spin



Funcionalidades Bónus



Candy House Bonus

Fairy Surprise

A Funcionalidade Aleatória Fairy Surprise é ativada aleatoriamente numa situação sem prémio no jogo principal.

É selecionado um símbolo aleatoriamente de entre os símbolos nos carretéis após a volta. Outros símbolos, começando nos símbolos de ganhos baixos, transformar-se-ão no símbolo selecionado até ser atribuído um prémio.

Os símbolos Bónus e Wild não podem ser selecionados durante esta funcionalidade.

Fairy Wild Spin

Nesta funcionalidade, podem aparecer aleatoriamente 2 pilhas completas de símbolos Wild nos carretéis 1, 2, 4 e 5 durante a volta.

Depois de os carretéis pararem e os ganhos serem pagos, é atribuída uma Stacked Wild Re-Spin.

Se mais símbolos Stacked Wild aterrarem cobrindo todo o carretel, são atribuídos mais Stacked Wild Re-Spins.

Quando não existem mais símbolos Stacked Wild visíveis que cubram todo o carretel, as Stacked Wild Re-Spins terminam.

Funcionalidades Bónus

3 símbolos Bónus que apareçam nos carretéis 1, 3 e 5 no jogo principal ativam uma das Funcionalidades Bónus.

Para ativar uma Funcionalidade Bónus, o jogador escolhe um de entre três baús.

As 3 Funcionalidades de Bónus são: Candy House Bonus, Free Spins e Coin Win.

Candy House Bonus

Quando o Candy House Bonus é ativado, o jogador escolhe 3 de entre 15 itens.

Cada item é igual a um determinado multiplicador. O valor do multiplicador não é revelado.

Depois de escolher os 3 multiplicadores, o jogador pode optar por receber o valor médio dos 3 multiplicadores ou escolher um dos 3 multiplicadores previamente escolhidos.

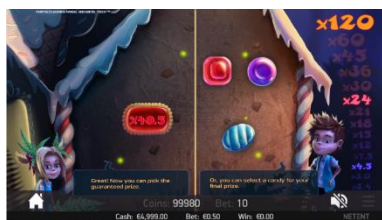
O valor do multiplicador é revelado depois de o jogador efetuar a sua escolha.

O intervalo mínimo e máximo dos multiplicadores encontra-se entre x1.2 e x120 vezes a aposta.

No final do Candy House Bonus, a aposta é multiplicada pelo multiplicador escolhido que é depois adicionado a quaisquer ganhos a partir da ronda que ativou o Candy House Bonus.



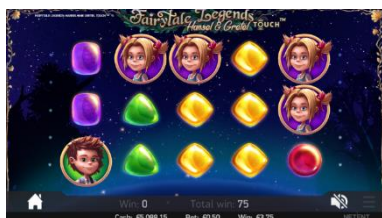
Candy House Bonus



Candy House Bonus



Free Spins



Free Spins Segundo Plano

Free Spins

Quando são ativadas Free Spins, o jogador ganha 10 Free Spins. As Free Spins são jogadas ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou as Free Spins.

Durante Free Spins, 1 símbolo Bónus que aterre nos carretéis atribui 2 Free Spins adicionais. 2 símbolos Bónus atribuem 4 Free Spins adicionais e 3 símbolos Bónus atribuem 10 Free Spins adicionais.

Nas Free Spins, os símbolos Bónus apenas podem aparecer nos carretéis 1, 3 e 5.

Quando os símbolos Stacked Wild aparecem, cobrindo completamente os carretéis 1, 2, 4 ou 5 nas Free Spins, é atribuída uma Stacked Wild Re-Spin.

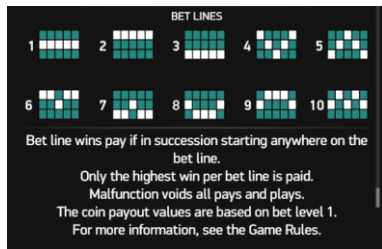
Os símbolos Bónus não podem aparecer nos carretéis durante a Stacked Wild Re-Spin. O campo de prémio total inclui quaisquer prémios durante os Free Spins adicionados a quaisquer prémios da ronda que ativou os Free Spins.



Prémio Moeda

Prémio Moeda

A Funcionalidade de Bónus Coin Win atribui uma vitória de moeda imediata ao jogador, sendo equivalente à aposta atual multiplicada x15.



Linhas de Aposta

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- 96,71%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Probabilidades Total de Ganho: 15,58%

PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €8 000 / 4 000 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €80 000 / 40 000 fichas - max coincidente win
- Free Spins: €8 000 / 4 000 fichas - numa única linha de aposta
- Free Spins: €80 000 / 40 000 fichas - max coincidente win
- Fairy Magic Spin: €80 000 / 40 000 fichas - max coincidente win
- Fairy Surprise: €6 200 / 3 100 fichas - max coincidente win
- Fairy Wild spin: €80 000 / 40 000 fichas - max coincidente win
- Deal or no deal bonus: €24 000 / 12 000 fichas - max win in feature
- Coin win: €3 000 / 1 500 fichas - max win in feature

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL



- Prémios de linha de aposta pagam se em sequência com início em qualquer lado na linha de aposta.
- Um prémio de linha de aposta em moedas é igual ao valor apresentado na Tabela de Pagamentos multiplicado pelo nível de aposta. Este montante também é multiplicado por quaisquer multiplicadores aplicáveis.
- Um ganho de linha de aposta em moeda corrente é igual ao ganho em moedas multiplicado pelo valor da moeda.
- Apenas o ganho mais alto por linha de aposta é pago.
- São adicionados ganhos simultâneos em diferentes linhas de aposta.

- No final das Funcionalidades Aleatória e Bónus, o prémio total destas funcionalidades é adicionado à ronda que ativou as funcionalidades.

Tabela de prémios

PAYTABLE

STACKED WILD RE-SPIN



**Stacked Wild symbols can appear on reels 2 and 4
in the main game and additionally on reels 1 and 5
during the Stacked Wild Re-Spin.**

**Whenever Stacked Wild symbols land covering the
entire reel, a Stacked Wild Re-Spin is awarded.**

RANDOM FEATURES

The 3 Random Features are: Fairy Wonder Spin, Fairy Surprise and Fairy Wild Spin.
Random Features are activated randomly in the main game.

FAIRY WONDER SPIN

In this Random Feature, a cluster of 5 to 9 game logo symbol appears as an overlay on the reels for one spin.

FAIRY SURPRISE

The Fairy Surprise Random Feature is activated randomly in case of a no win situation in the main game.

A symbol is randomly selected from the symbols on the reels after the spin. Other symbols, starting from the low win symbols, will turn into the selected symbol until a win is awarded.

FAIRY WILD SPIN

In this feature, 2 full stacks of Wild symbols can randomly appear on reels 1, 2, 4 and 5 during the spin.

After the reels stop, and the wins have been paid out, a Stacked Wild Re-Spin is awarded.

BONUS FEATURES



3 Bonus symbols appearing on reels 1, 3 and 5 in the main game activate one of the Bonus Features. The 3 Bonus Features are: Candy House Bonus, Free Spins and Coin Win.

CANDY HOUSE BONUS



When the Candy House Bonus is activated, the player picks 3 out of 15 items. Each item equals a certain multiplier. The multiplier value is not revealed. After having picked the 3 multipliers, the player can either choose to receive the average value of the 3 multipliers, or pick one of the 3 previously chosen multipliers.

FREE SPINS AND COIN WIN



When Free Spins are activated, the player is awarded with 10 Free Spins.

If the Coin Win is won, the player is awarded a coin win, which is equal to the current bet multiplied x15.

SYMBOL PAYOUT VALUES

	<p>5 400</p> <p>4 60</p> <p>3 20</p>		<p>5 100</p> <p>4 20</p> <p>3 10</p>
	<p>5 100</p> <p>4 20</p> <p>3 10</p>		
	<p>5 40</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>		<p>5 40</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>
	<p>5 40</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>		<p>5 40</p> <p>4 10</p> <p>3 5</p>

Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

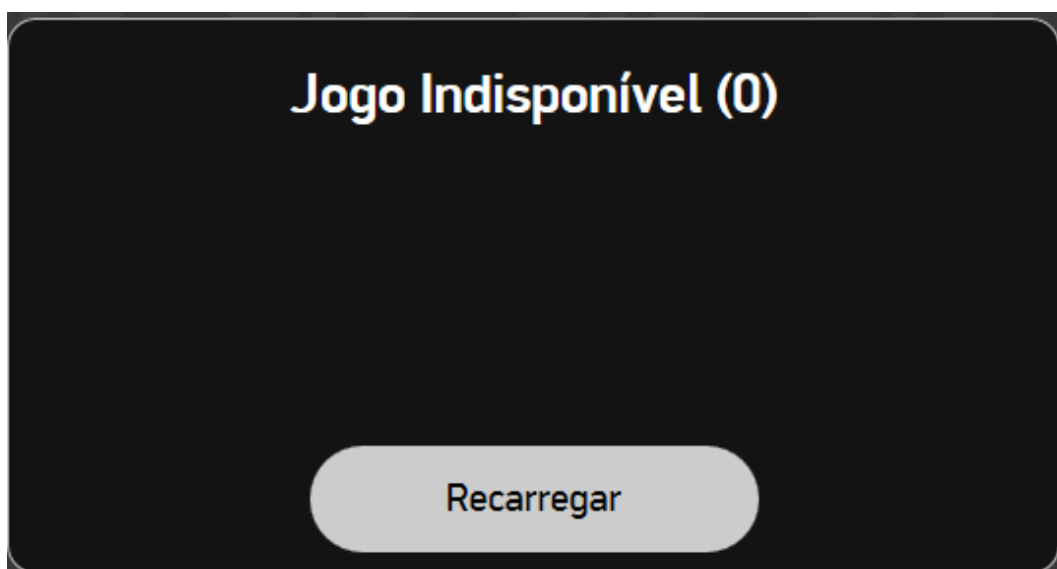
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

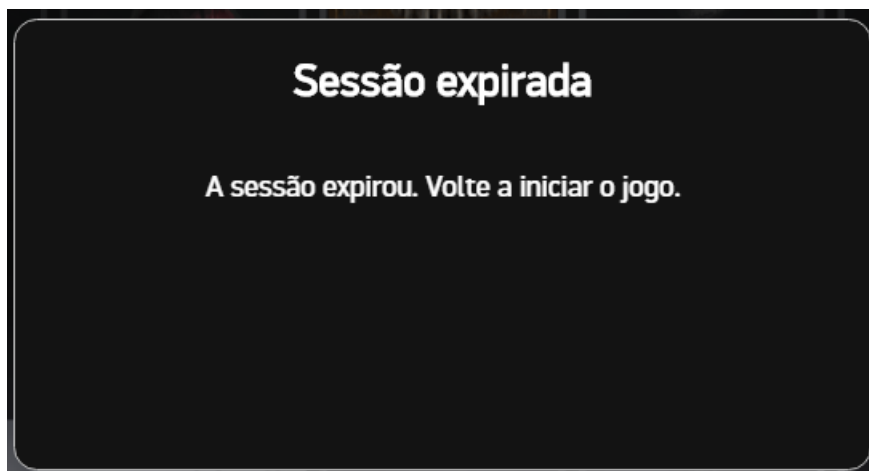
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

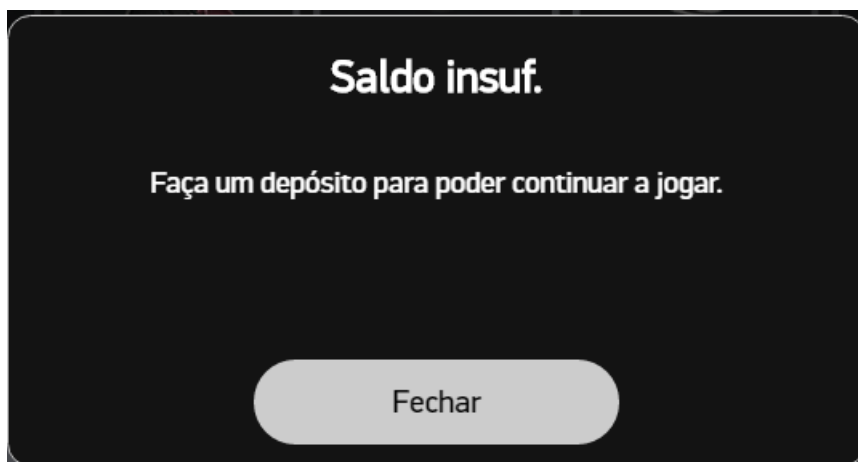
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Fairytale Legends: Hansel and Gretel Touch Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-03-28

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-03-28	Primeira versão.