

JUMANJI TOUCH®

ゲームタイプ: タッチゲーム

返還率: 96.33%

Jumanji Touch®は、1995年のJumanji、元祖の映画に基づいた、NetEnt™による最新のブランドゲームです。NetEnt™は、アランを襲った災難をスロットメカニックのフィーチャーに変換することで、Jumanjiの世界に独自のひねりを加えています。ボードゲームフィーチャーはユニークで、ボードゲームの要素とフリースピンフィーチャーを組み合わせた、この種で先駆けとなるフィーチャーの1つです。Jumanji®は、4つのランダムフィーチャー、4種類のFree Spinsを備えたBoard Game、Mystery Feature、コインウィン、追加のサイコロロールを備えた5リールのビデオスロットゲームです。5つのリールは幾何学的な形をしており、リールの高さは左から右に3、4、5、4、3絵柄となります。



ゲームシートバージョン: 0.0
日付: 2021-03-09

NETENT

について JUMANJI TOUCH

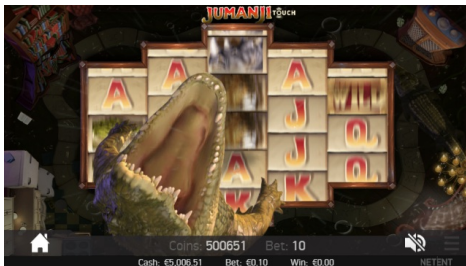
総合情報	
ゲームタイプ	タッチゲーム
リールタイプ	回転中のリール
リール、ライン	5 リール, 3,4,5,4,3 横列, 36 ベットライン (固定)
デフォルトベットレベル	1 - 10
デフォルトコインの種類 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
デフォルト最小・最大ベット額(€)	0.1 / 200
最小フリーラウンド値 (自分の現在のフリーラウンド値をご確認ください)	ベットレベル 1, 36 ベットライン, €0.01 コインの種類 (費用 €0.1)
ゲームの特徴	
	<ul style="list-style-type: none"> • スティックキータ • モンスーンワイルド • モンキー大騒動 • ワイルド暴走 • ボードゲーム • ツタフリースピン • モンスーンフリースピン • モンキーフリースピン • 暴走フリースピン • ミステリーフィーチャー
ペイアウト	
返還率	96.33%
デフォルト最大賞金額	€2 800 / 1 400 コイン - シングルベットライン上
当たり回数	24.6%
信頼の厚いゲーミング	
プレイヤー制限	<ul style="list-style-type: none"> • プレイヤーとカジノオペレーターは以下のプレイ限度を設定することができます：1セッション、1日、1週、1月あたりのベット額と損失額です。一定時間すべてのプレイをブロックします。セッションのプレイ時間を分単位で制限します。 • プレイヤー口座の資金を使った実際のプレイは制限されています。（例：クレジットでのプレイ不可）。 • （イタリアの法が適用される地域のみ）プレイヤーが初めにウォレットに持てる金額は最大 1,000 €となっています。各ゲームはユーザーセッション仕様となっていますので、プレイヤーのウォレットがこの限度をプレイ中に超過することもあります。
その他	<ul style="list-style-type: none"> • お楽しみプレイ • 可変コイン種類 • 可変ベットレベル • G4モード
技術情報	
ゲームID	jumanji_mobile_html (基本ウォレット) jumanji_mobile_html_sw (シームレスウォレット)
対応OS	iOS Android
画面解像度	960 x 540
アスペクト比	16:9
テクノロジー	HTML5
導入	CasinoModuleゲームの起動についての情報は、CasinoModuleのヘルプをご参照ください。

ゲームデザイン



スティッキーツタ

Sticky Vinesフィーチャーの間、勝利の一部であるすべての絵柄と最初のスピンド出たすべてのWildsは（勝利の一部でなくても）リールにくっつき、他のすべての絵柄は再びスピンドします。



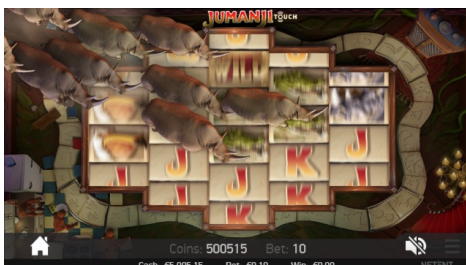
モンスーンワイルド

Monsoon Wildsフィーチャーがアクティブになった場合、リールが回転している間、1つまたは2つのリールがWildsで完全に覆われます。



モンキー大騒動

Monkey Mayhemフィーチャーがアクティブになった場合、リールが停止したときに、潜在的な賞金が付与されます。次に、すべてのシンボルがランダムにシャッフルされて確実な勝利が作成されます。



ワイルド暴走

Wild Stampedeフィーチャーがアクティブになっている場合、リールが回転している間、サイは画面全体を暴走し、4~9個のWildsを追加します。



ボードゲーム

プレイヤーは、2つの6面サイコロを振って、ボード上のトークンを移動します。ダイスロールの真のオッズ！各 Free Spinフィーチャーは、ボードゲームの各コーナーにあります。トークンがフィーチャーの前にある2つの場所のいずれかに止まると、そのフィーチャーがアクティブになります。Free Spinフィーチャーは、メインゲームフィーチャー（StickyVinesおよびVines Free Spins）に対応しています。



ミステリーフィーチャー

トークンがミステリーフィーチャーの場所に着地すると、Free Spinフィーチャーのカルーセル、コインウィン（ベット x2-x10）、および2回の追加のダイスロールが Jumanji® サークル内に表示されます。プレイヤーには、カルーセルが止まった場所のものが授与されます。

ペイアウト

払い戻し集計

ゲームの返還率 (RTP)

- RTP総計：96.33%
- RTPベースゲーム：52.5%
- Monkey Mayhem：3.4%
- Wild Stampede：5.4%
- Monsoon Wilds：5.8%
- Sticky Vines：4.1%
- RTPボードゲーム：25.1%
- Monkey Free Spins: 5.0%
- Stampede Free Spins: 5.0%
- Monsoon Free Spins: 4.9%
- Vines Free Spins: 6.6%
- コインウィン：3.9%

当たり回数

- 合計当たりの頻度：24.6 %
- Monkey Mayhem：0.46% (217回に1回)
- Wild Stampede：0.42% (239回に1回)
- Monsoon Wilds：0.50% (199回に1回)
- Sticky Vines：0.42% (239回に1回)
- ボードゲームのヒット頻度：0.49% (204回に1回)

勝利情報

- ボーナスゲーム: €100 800 / 50 400 コイン - フィーチャー中の最大賞金額
- ランダムフィーチャー: €100 800 / 50 400 コイン - フィーチャー中の最大賞金額
- メインゲーム: €2 800 / 1 400 コイン - シングルベットライン上
- メインゲーム: €100 800 / 50 400 コイン - 発生しうる最大賞金額

注意: 1ゲームラウンドの最大賞金額が、発生しうる最大賞金額を超過することがあります。これは1ゲームラウンドに複数回のスピンの含まれることがあるためです。

追加情報

ランダム抽出

乱数生成 (RNG)

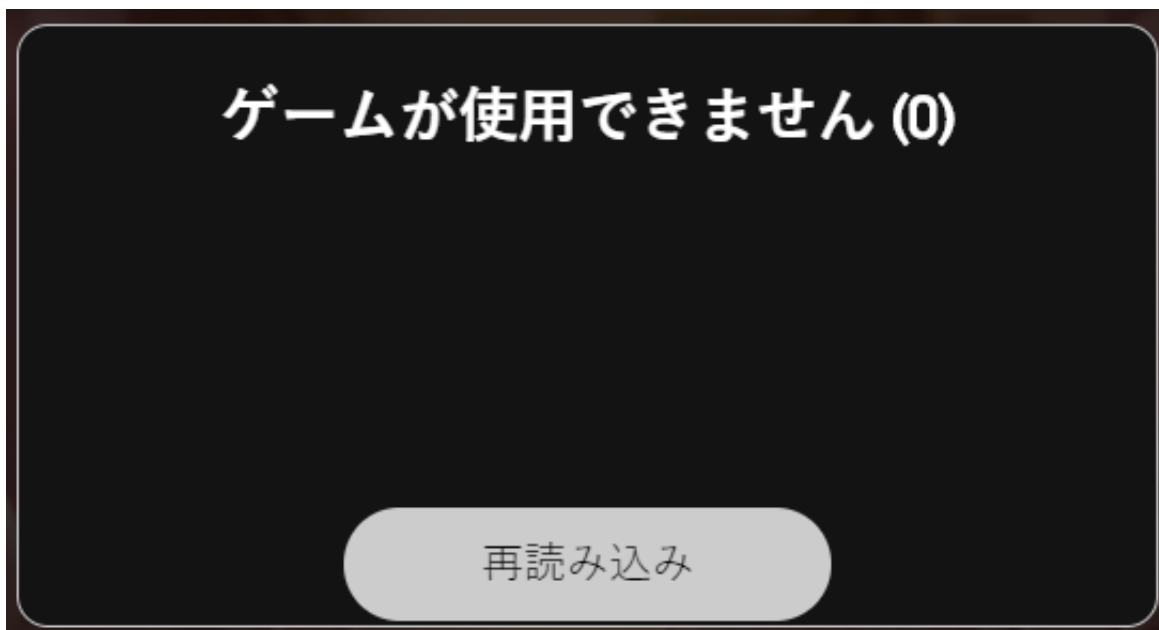
乱数生成 (RNG) にはFortunaというアルゴリズムを用いています。Fortunaは、Bruce Schneier氏とNiels Ferguson氏によって考案されたセキュアな暗号化での疑似乱数生成 (PRNG) アルゴリズムです。詳細については「乱数生成」のドキュメントをご参照ください。

乱数生成とその実装については、第三者検証機関が広く普及している業界基準に基づいてランダム性のテストを行い、承認・認定を行っています。

不具合の取り扱い

プレイヤーが不適切なセッション（例：アクションが無い、システムのリスタート）を利用してゲームへのアクセスを試みた場合、エラーメッセージがゲーム中に表示されます。なお、その後再ログインしてゲームプレイを再開することができます。ゲームの状態は常に保存が行われます。これにより、中断した部分から正確にゲームプレイを再開できます。

HTTPエラー、ネットワークのタイムアウト、サーバーエラーが発生した場合は、「技術的エラー」というメッセージが表示されます。なお、ゲームがプレイ可能状態に復帰しプレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。



セッションタイムアウトが発生した場合、「セッションタイムアウト」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

セッション タイムアウト

セッションがタイムアウトしました。ゲームを再読み込みしてください。

資金切れとなった場合、「資金切れ」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

お金が不足しています

プレイを続行するにはベット額を下げてください。

閉じる

(イタリアの法が適用される地域のみ) 不具合の取り扱いにおける詳細については、ゲーミングプラットフォーム (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) ドキュメントの「セクション3.2.1」でも解説されています。このドキュメントではプレイヤーに対する残高払い戻し決済およびその技術的工程の通知の詳細について記載されています。

セッションタイムアウトおよび不具合については、ゲームルールを介してプレイヤーに詳細をお伝えします。特に、「ゲーミング ハードウェア/ソフトウェアに不具合が生じた場合、これに関連するゲームのベットとペイアウトは無効となり、関連するベットは全て払い戻される」ということをプレイヤーにお伝えします。

プレイヤーへのお知らせ

継続プレイ中、プレイヤーには1時間ごとに応答する必要があるメッセージが送られます：このメッセージに応答しないとプレイを続行することはできません。なお、このメッセージにはそれまでのゲームプレイでのベット額と賞金額の詳細が含まれています。

また、ゲーム内ではゲームセッションの履歴とゲームルールをいつでもご確認いただけます。

ゲームシミュレーション

著作権 © 2021 NetEnt Product Services Ltd. 本ドキュメントとその内容は国際著作権法の保護下にあります。許可を受けずに公開、複写、貸与、複製を行うことは法律で固く禁じられています。

本ゲームの体験版は<http://www.netent.com/games/>でご利用いただけます

ドキュメントバージョン履歴

バージョン	いつ	何が
-------	----	----