

EUROPEAN ROULETTE™

ゲームタイプ: テーブルゲーム

返還率: 97,30%

NetEnt™ から、ルーレットシリーズの魅力的なテーブルゲーム、European Roulette をご紹介します。European Roulette™ は、人気のオンラインルーレットゲームでパートナーに競争上の優位をもたらします。魅力的なテーブル、インタラクティブなデザインは、ワールドクラスの体験をプレイヤーに提供し、あらゆるプレイヤーがゲームをプレイしやすくします。



ゲームシートバージョン: 0.0
日付: 2021-05-12

NETENT

について EUROPEAN ROULETTE

総合情報	
ゲームタイプ	テーブルゲーム
チップの値(€)	デフォルト値: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1 000
最小・最大ベット額(€)	デフォルト: 0.1 / 5 000
ゲームの特徴	
	<ul style="list-style-type: none"> ● スペシャルベット パネル ● ホットナンバーとコールドナンバー ● ダイナミック ビルボード ● レーストラック ● お気に入りのベット ● オートプレイ
ペイアウト	
返還率	97,30%
最大賞金額 (€)	デフォルト: 46200.0
信頼の厚いゲーミング	
プレイヤー制限	<ul style="list-style-type: none"> ● プレイヤーとカジノオペレーターは以下のプレイ限度を設定することができます：1セッション、1日、1週、1月あたりのベット額と損失額です。一定時間すべてのプレイをブロックします。セッションのプレイ時間を分単位で制限します。 ● プレイヤー口座の資金を使った実際のプレイは制限されています。（例：クレジットでのプレイ不可）。 ● （イタリアの法が適用される地域のみ）プレイヤーが最初にウォレットに持てる金額は最大1,000 €となっています。各ゲームはユーザーセッション仕様となっていますので、プレイヤーのウォレットがこの限度をプレイ中に超過することもあります。
その他	<ul style="list-style-type: none"> ● お楽しみプレイ ● 可変ベットレベル ● G4モード
技術情報	
ゲームID	europeanroulette3_not_mobile (基本ウォレット) europeanroulette3_not_mobile_sw (シームレスウォレット)
画面解像度	1280 x 720
アスペクト比	16:9
テクノロジー	HTML5
導入	CasinoModuleゲームの起動についての情報は、CasinoModuleのヘルプをご参照ください。

ゲームデザイン



テーブルゲーム

ゲームのテーマとグラフィックス

European Roulette™ は、他の人気NetEntテーブルゲームで利用可能な標準的なブランドオプションを提供します。このゲームは、標準的なルーレットでの、インサイドとアウトサイドのベットを提供します。さらに、ゲームはまた、コールベット、スペシャルベット、お気に入りのベットを提供しています。プレイヤーは、ルーレットレーストラックや統計ビルボードなどの高度な機能も体験できます。

ベットの強調表示やマウスオーバーなどの機能は、プレイヤーがテーブルでベットするのを支援します。これらの機能により、プレイヤーはどのベットが行われたか、最高ベット額と最低ベット額、およびベットがテーブルの制限を超えた、ときについて通知を受けます。



ベット方法

ベット方法

プレイヤーは、インサイドベットとアウトサイドベット、レーストラックベット、またはこれらの組み合わせを選択できます。インサイドベットとアウトサイドベットは、ルーレットのルーレットテーブルに直接チップを置くことによって行われます。

プレイヤーがベットエリアにチップを置くと、ベットに含まれる数字が強調表示され、小さな情報ウィンドウに最低および最高のベット額制限が表示されます。ベットが行われると、ウィンドウの内容が変わり、そのベットに対して現在置かれているチップの額と勝った場合の支払い額が表示されます。



レーストラック

レーストラック

European Roulette™ には、プレイヤーがキーボード領域のレーストラックボタンをクリックすると、ルーレットホイールの左側に表示されるレーストラックがあります。レーストラック上の数字は、ルーレットホイール上の数字の並びを表します。プレイヤーは、ストレートベット、ネイバーベット、コールまたはスペシャルベット、ティア、オルフェリズ、ネイバー、ゼロのような特別なベットを配置するためにレーストラックを使用することができます。

レーストラックベットは、レーストラックの特定の番号またはスペシャルベットのパターンをクリックすることで行われ、選択されたベットに関連付けられた番号がテーブル上で強調表示されます。



ビルボード

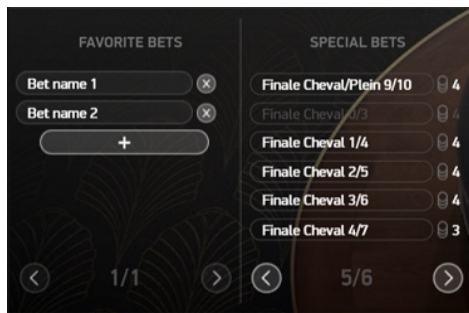
ビルボード

European Roulette™ は、プレイヤーがキーボード領域の統計ボタンをクリックすると表示される統計ビルボードも備えています。ビルボードには、ゲームラウンドの結果、ホイールの統計情報、ホットナンバーとコールドナンバー、棒グラフが表示されます。プレイヤーは統計ホイールから直接、ホットナンバーとコールドナンバー、赤/黒、イーブン/オッドナンバーにストレートベットを行ったり、あるいはビルボードの様々なセクションに直接チップを置いてアウトサイドベットを行うことができます。

ホイールの統計情報：パネルのこのセクションには、過去500ラウンドの当たりナンバーの分布が表示されます。

ホットナンバーとコールドナンバー：このセクションは過去500回のスピンのうち、当たりの頻度が最も高い、または最も低い上位4つの数字を表示します。2行目は、過去500回のスピンでホットナンバーが出た回数を示しています。

棒グラフ：パネルのこのセクションには、赤/黒とイーブン/オッドのベットが一覧表示され、0を含む、どちらかの結果で終了したゲームラウンドの割合が表示されます。

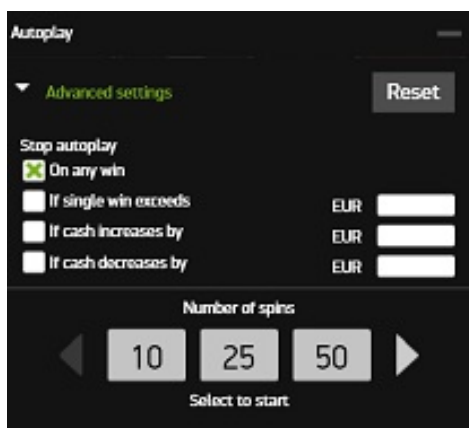


スペシャルベットとお気に入りのベットパネル

スペシャルベットとお気に入りのベット

スペシャルベットとお気に入りのベットパネルは、ルーレットの「アナウンス」または「コール」ベットを行うために使用されます。キーボードエリアでお気に入りのベット ボタンをクリックすると、お気に入りのベットパネルが表示されます。このパネルが開いていると、利用可能なすべてのスペシャルベットがスペシャルベットパネルに表示されます。スペシャルベットリストのページをスクロールするには、パネル下部の矢印を使用します。スペシャルベットの上にマウスを移動すると、ゲームはテーブル上のベット番号を強調表示します。

このゲームにはお気に入りのベットパネルがあり、これを使うと、プレイヤーは任意の構成のベットを保存して自動的にベットすることができます。お気に入りのベットを行うには、プレイヤーはお気に入りのベットパネルを開き、保存されたリストからベットを選択する必要があります。ベットを選択すると、すべてのチップが自動的にテーブルの上に置かれます。



オートプレイの詳細設定

オートプレイの詳細設定

オートプレイの詳細モードでは、プレイヤーは、プレイするゲームスピンの数と、オートプレイを停止する特定の条件を選択するオプションを使用できます。プレイヤーは次の詳細設定を使用できます：

- **任意の当たりが出た場合：**プレイヤーがラウンドで勝った場合にオートプレイを停止します。
- **1回の賞金が次を超えるとき：**獲得した賞金が指定した額以上となった場合にオートプレイを停止します。
- **現金での勝ち分限度：**指定額分の現金をプレイヤーが獲得した場合にオートプレイを停止します。
- **現金での負け分限度：**指定額分の現金をプレイヤーが失った場合にオートプレイを停止します。

ベット自動調整

ベットがベット制限またはテーブル制限を超えた場合、この機能は自動的に、可能な限りの最高額にベットを調整します。ベットが複数のベットポジションで構成されている場合は、含まれるベットポジションに比例して縮小されます。縮小されたベットがすべての望ましいベットポジションをカバーするには小さすぎる場合、これら可能な限り多くのポジションに対してチップが置かれます。

目的のすべてのベットポジションをカバーできない場合、ゲームはチップを受け取るポジションをランダムに選択します。ベット自動調整は、ゲーム設定メニューから有効にすることができます。

ペイアウト

払い戻し集計

ゲームの返還率 (RTP)

97,30%

最大賞金額 (€)

Default: 46200.0

配当表

追加情報

ランダム抽出

乱数生成 (RNG)

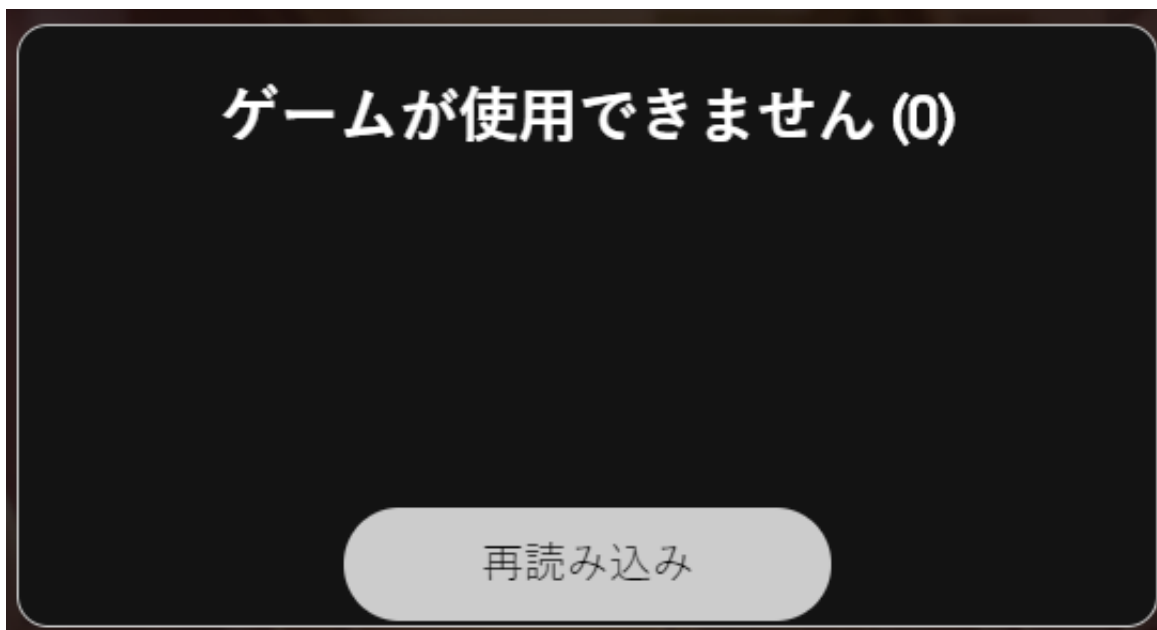
乱数生成 (RNG) にはFortunaというアルゴリズムを用いています。Fortunaは、Bruce Schneier氏とNiels Ferguson氏によって考案されたセキュアな暗号化での疑似乱数生成 (PRNG) アルゴリズムです。詳細については「乱数生成」のドキュメントをご参照ください。

乱数生成とその実装については、第三者検証機関が広く普及している業界基準に基づいてランダム性のテストを行い、承認・認定を行っています。

不具合の取り扱い

プレイヤーが不適切なセッション (例: アクションが無い、システムのリスタート) を利用してゲームへのアクセスを試みた場合、エラーメッセージがゲーム中に表示されます。なお、その後再ログインしてゲームプレイを再開することができます。ゲームの状態は常に保存が行われます。これにより、中断した部分から正確にゲームプレイを再開できます。

HTTPエラー、ネットワークのタイムアウト、サーバーエラーが発生した場合は、「技術的エラー」というメッセージが表示されます。なお、ゲームがプレイ可能状態に復帰しプレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。



セッションタイムアウトが発生した場合、「セッションタイムアウト」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

セッション タイムアウト

セッションがタイムアウトしました。ゲームを再読み込みしてください。

資金切れとなった場合、「資金切れ」というメッセージが表示されます。なお、プレイヤーがゲームの再読み込みを行うまで、ゲームは「プレイ不可」の状態となります。

お金が不足しています

プレイを続行するにはベット額を下げてください。

閉じる

(イタリアの法が適用される地域のみ) 不具合の取り扱いにおける詳細については、ゲーミングプラットフォーム (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) ドキュメントの「セクション3.2.1」でも解説されています。このドキュメントではプレイヤーに対する残高払い戻し決済およびその技術的工程の通知の詳細について記載されています。

セッションタイムアウトおよび不具合については、ゲームルールを介してプレイヤーに詳細をお伝えします。特に、「ゲーミング ハードウェア/ソフトウェアに不具合が生じた場合、これに関連するゲームのベットとペイアウトは無効となり、関連するベットは全て払い戻される」ということをプレイヤーにお伝えします。

プレイヤーへのお知らせ

継続プレイ中、プレイヤーには1時間ごとに応答する必要があるメッセージが送られます：このメッセージに応答しないとプレイを続行することはできません。なお、このメッセージにはそれまでのゲームプレイでのベット額と賞金額の詳細が含まれています。

また、ゲーム内ではゲームセッションの履歴とゲームルールをいつでもご確認いただけます。

ゲームシミュレーション

著作権 © 2021 NetEnt Product Services Ltd. 本ドキュメントとその内容は国際著作権法の保護下にあります。許可を受けずに公開、複写、貸与、複製を行うことは法律で固く禁じられています。

本ゲームの体験版は<http://www.netent.com/games/>でご利用いただけます

ドキュメントバージョン履歴

バージョン	いつ	何が
-------	----	----