

# EUROPEAN ROULETTE TOUCH

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 97,30%

O último lançamento da NetEnt, o European Roulette Touch, é um jogo de roleta online muito popular, otimizado para dispositivos móveis. A sua mesa atraente e a interface tátil interativa proporcionam uma experiência de nível mundial aos jogadores, tomando o jogo mais fácil de jogar.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2018-05-02

**NETENT**

## ACERCA DE EUROPEAN ROULETTE TOUCH

### INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Valores de fichas (€)	Valores predefinidos: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1000
Aposta mín./máx. (€)	Predefinido: 0.1/5000

### FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Números Quentes e Frios
- Jogo Automático de painel dinâmico

### PRÊMIO

Retorno para o jogador	97,30%
Prémio máximo (€)	46200.0

### JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"><li>• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.</li><li>• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).</li><li>• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.</li></ul>
Outro	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jogar por diversão</li><li>• Níveis de aposta variáveis</li><li>• Modo G4</li></ul>

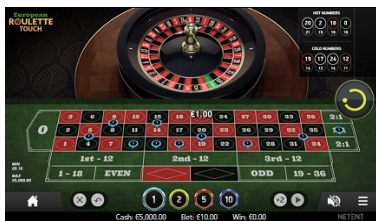
### INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	eupeanroulette3_mobile_html (carteira básica) eupeanroulette3_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:10
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

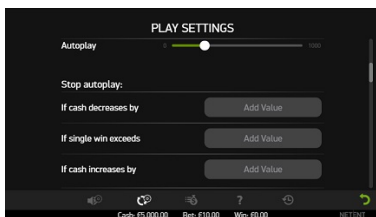
## CONCEÇÃO DO JOGO



Mesa de jogo



Colocar apostas



Definições Avançadas de Jogo Automático

### Tema e Grafismo do Jogo

O European Roulette Touch oferece as opções comuns da marca disponíveis noutros jogos de mesa populares da NetEnt. O jogo oferece a roleta comum, com apostas internas e apostas externas. O jogo apresenta também um painel que mostra resultados da ronda de jogo e números quentes e frios.

### Colocar Apostas

Os jogadores podem escolher entre apostas internas, apostas externas ou fazer apostas que sejam combinações destas. As apostas externas e internas fazem-se colocando fichas diretamente na mesa de roleta.

Um jogador pode apostar selecionando uma ficha e tocando na área de apostas, na mesa.

### Definições Avançadas de Jogo Automático

O modo Jogo Automático avançado dá aos jogadores a opção de selecionar o número de voltas de jogo, assim como condições específicas quando o Jogo Automático tiver de parar. Os jogadores têm à sua disposição as seguintes definições avançadas:

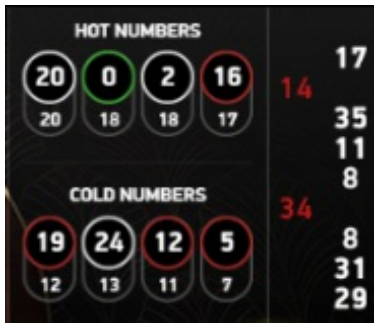
- **Se o prémio único exceder:** O Jogo Automático para quando o montante que um jogador ganha excede ou iguala o montante especificado.
- **Se o dinheiro aumentar por:** O Jogo Automático para se o dinheiro aumentar pelo montante que um jogador especificar.
- **Se o dinheiro diminuir:** O Jogo Automático para se o dinheiro diminuir pelo montante que um jogador especificar.

### Aposta de Ajuste Automático

Esta funcionalidade ajusta automaticamente a aposta ao montante mais alto possível, se uma aposta exceder o limite de aposta ou o limite de mesa. Se a aposta consistir em diversas posições de aposta, será reduzida proporcionalmente sobre as posições de aposta incluídas. Se a aposta reduzida for demasiada baixa para cobrir todas as posições desejadas, serão colocadas fichas no maior número possível dessas posições.

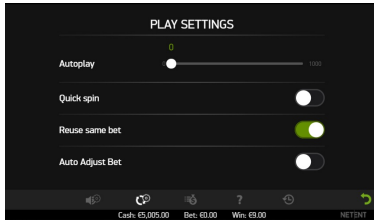
Se não for possível cobrir todas as posições de aposta desejadas, o jogo escolherá aleatoriamente quais as posições que irão receber as fichas. A Aposta de Ajuste Automático pode ser ativada a partir do menu Definições de Jogo.

### Painel



Painel

O jogo apresenta um painel na parte superior direita da mesa que mostra resultados da ronda de jogo e números quentes e frios. A primeira linha mostra os quatro números mais sorteados (quentes) e os menos sorteados (frios) nas últimas 500 voltas. A segunda linha mostra quantas vezes os números quentes e frios foram sorteados nas últimas 500 voltas.



Reutilizar a Mesma Aposta

## Reutilizar a Mesma Aposta

Um jogador pode escolher fazer apostas de rondas anteriores automaticamente nas rondas subsequentes, ligando a funcionalidade Reutilizar a Mesma Aposta a partir do menu Definições de Jogo.

## PRÉMIO

### Resumo de prémios

#### RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

97,30%

#### PRÉMIO MÁXIMO (€)

46200.0

### Tabela de prémios

PAYTABLE		
Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€100.00
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00

Página da Tabela de Prémios 1

PAYTABLE		
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00
Red/Black	1:1	€2,000.00
Even/Odd	1:1	€2,000.00
1-18/19-36	1:1	€2,000.00

Página da Tabela de Prémios 2

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

### Aleatorização

#### Gerador de números aleatórios (RNG)

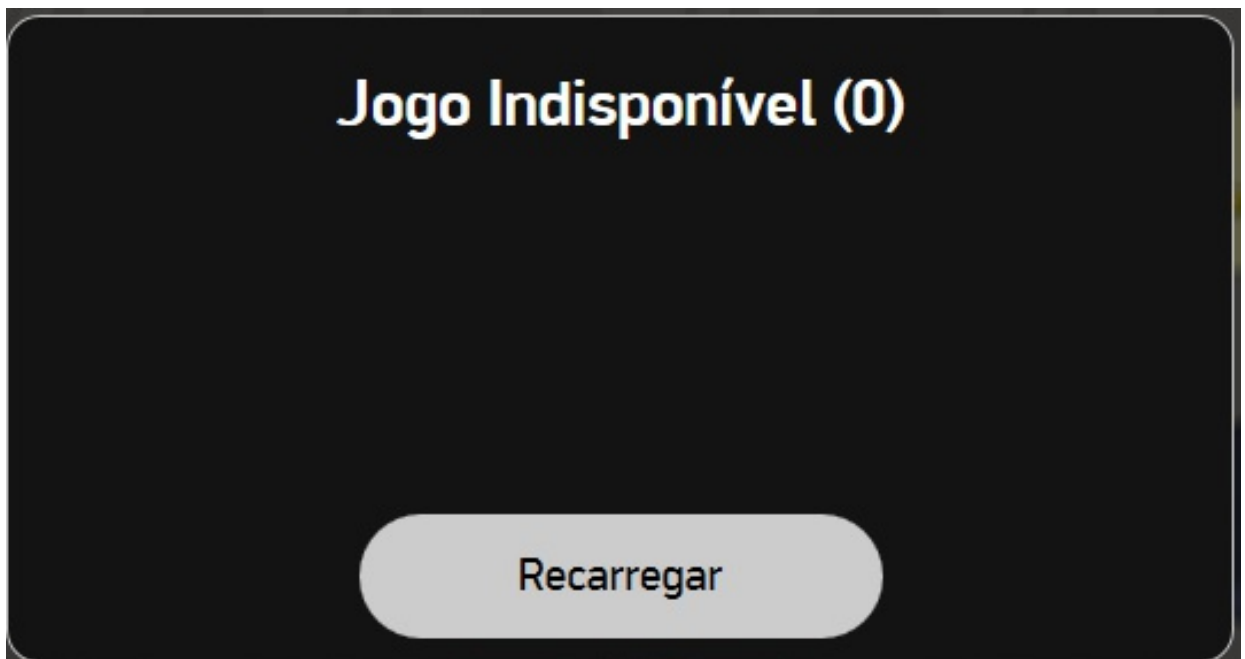
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

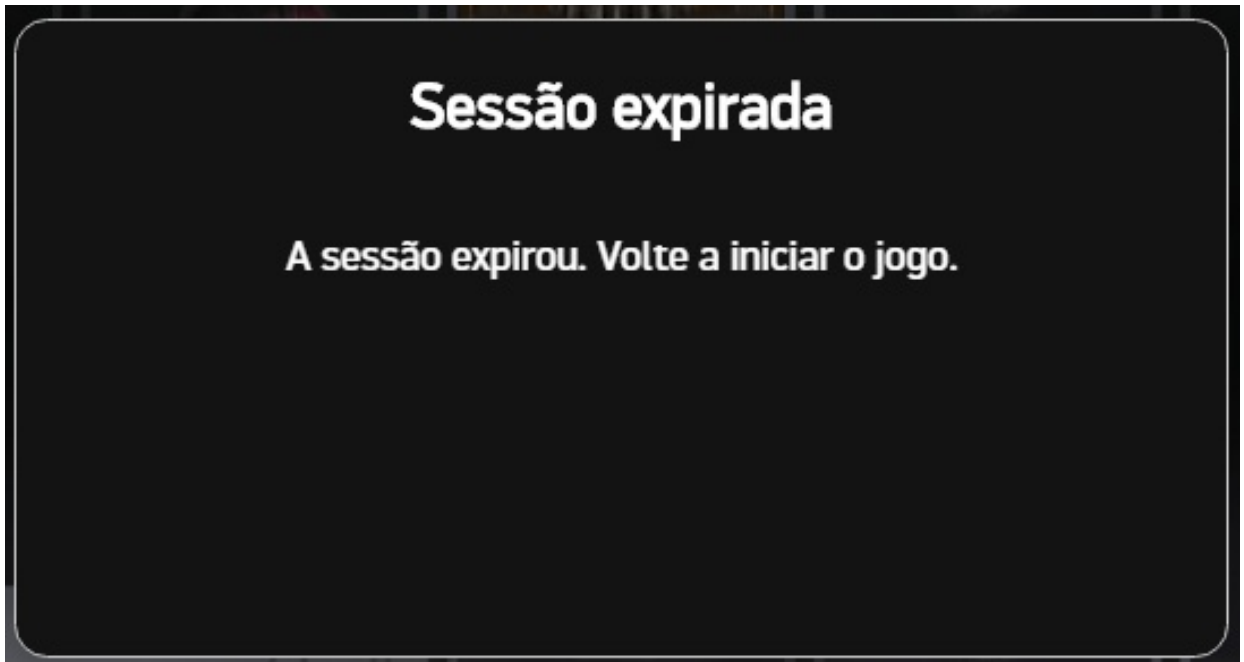
#### Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

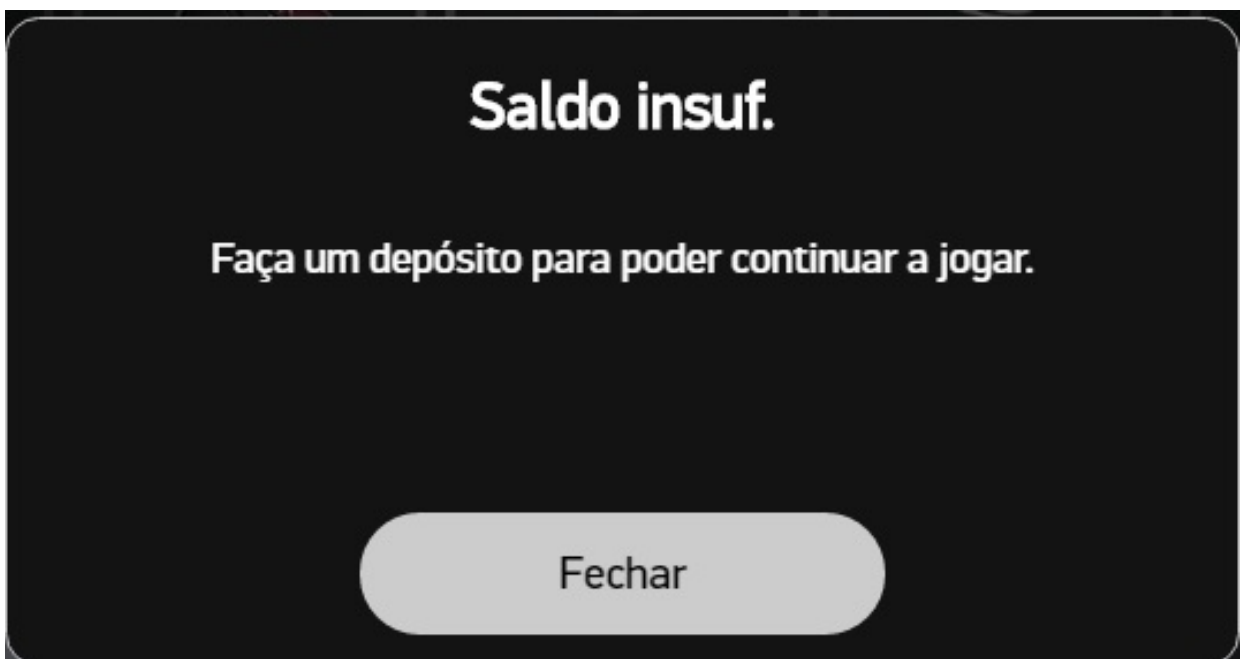
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

### Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

## **Simulação de jogo**

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>



## HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2018-05-02	Primeira versão.