

EUROPEAN ROULETTE TOUCH

Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 97,30%

Nejnovější hra od NetEnt s názvem European Roulette Touch je oblíbená online ruleta, jež byla optimalizována pro mobilní dotyková zařízení. Její vkusně zpracovaný stůl a interaktivní dotykové rozhraní poskytují naprosto špičkový prožitek ze hry a vysokou míru uživatelského komfortu.



Karta hry Verze: 1.0

Datum: 2018-05-02

NETENT

INFORMACE EUROPEAN ROULETTE TOUCH

VŠEOBECNÉ INFORMACE

Typ hry	Touch Game
Hodnoty žetonu (€)	Standardní hodnoty: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1000
Minimální/maximální sázka (€)	Standardní: 0.1/5000

HERNÍ FUNKCE

- Žhavá a chladná čísla
- Automatická hra s dynamickou tabulí

VÝHRY

Návratnost hráči	97,30%
Maximální výhra (€)	46200.0

ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

Herní limity	<ul style="list-style-type: none"> • Hráč a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut. • Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživatelskou úroveň (tj. nelze hrát na dluh). • (Pouze italská jurisdikce) Hráč nemůže mít na začátku v peněžence více než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.
Ostatní	<ul style="list-style-type: none"> • Hra pro zábavu • Možnost úpravy úrovně sázky • Režim G4

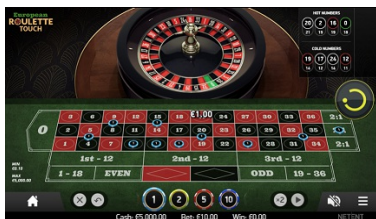
TECHNICKÉ INFORMACE

ID hry	europeanroulette3_mobile_html (základní peněžanka) europeanroulette3_mobile_html_sw (univerzální peněžanky)
Kompatibilní operační systémy	iOS Android Windows
Rozlišení obrazu	960 x 600
Poměr stran	16:10
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.

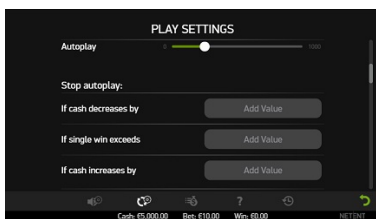
DESIGN HRV



Herní stůl



Umístování sázek



Pokročilá nastavení automatické hry

Motiv hry a grafické zpracování

Ve hře European Roulette Touch jsou k dispozici všechny tradiční možnosti, jež nabízejí ostatní oblíbené stolní hry od NetEnt. Nacházejí se zde veškeré standardní vnitřní a vnější sázky. Nechybí ani informační tabule, na které se zobrazují výsledky herního kola a podrobnosti o žhavých a chladných číslech.

Umístování sázek

Hráč může využívat vnitřní sázky, vnější sázky nebo i jejich kombinaci. Vnitřní a vnější sázky se provádějí umístováním žetonů přímo na stůl rulety.

Chce-li uživatel podat sázku, stačí vybrat žeton a klepnout na požadovanou sázkovou oblast na stole.

Pokročilá nastavení automatické hry

Ve hře se nachází pokročilý režim automatické hry, ve kterém si uživatelé mohou nastavit počet kol i specifické podmínky, při kterých se má automatická hra zastavit. Hráči mají k dispozici následující pokročilá nastavení:

- **Pokud jednotlivá výhra překročí:** Zastaví automatickou hru, pokud vyhraná částka dosáhne určené hranice nebo ji překročí.
- **Pokud se hotovost zvýší o:** Zastaví automatickou hru, pokud se hotovost zvýší o určenou částku.
- **Pokud se hotovost sníží o:** Zastaví automatickou hru, pokud se hotovost sníží o určenou částku.

Automatická úprava sázky

V případě, že výše sázky překračuje limit sázky nebo stolu, tato funkce ji automaticky upraví na nejvyšší možnou hodnotu. Pokud je sázka rozložena na více pozic, bude proporcionálně snížena na všech z nich. V případě, že by snížená sázka byla příliš malá, než aby mohla pokrýt všechny požadované pozice, budou žetony rozmístěny na co největší počet pozic.

Nelze-li pokrýt všechny pozice, rozhodne hra náhodně, na které z nich budou žetony umístěny. Funkci Automatická úprava sázky lze aktivovat v nabídce Nastavení hry.

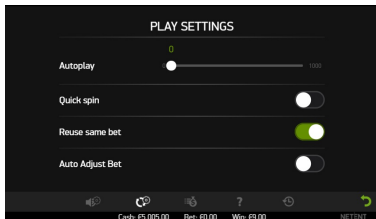
Informační tabule

V pravém horním rohu stolu se nachází informační tabule, na které se zobrazují výsledky herního kola a podrobnosti o žhavých a chladných číslech. V prvním řádku jsou uvedena čtyři nejčastější (žhavá) a nejméně častá (chladná) výherní čísla za posledních 500

roztočení. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla žhavá a chladná čísla během posledních 500 roztočení vylosována.



Informační tabule



Opětovné použití předchozí sázky

Opětovné použití předchozí sázky

Hráč může určit, aby se při dalších roztočeních kola rulety automaticky používaly sázky podané v předchozích kolech, k tomuto účelu slouží funkce Opětovné použití předchozí sázky, jež se nachází v nabídce Nastavení hry.

VÝHRY

Shrnutí výher

NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

97,30%

MAXIMÁLNÍ VÝHRA (€)

46200.0

Tabulka výplat

PAYTABLE		
Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€100.00
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00

Tabulka výplat 1

PAYTABLE		
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00
Red/Black	1:1	€2,000.00
Even/Odd	1:1	€2,000.00
1-18/19-36	1:1	€2,000.00

Tabulka výplat 1

DALŠÍ INFORMACE

Randomizace

Generátor náhodných čísel (RNG)

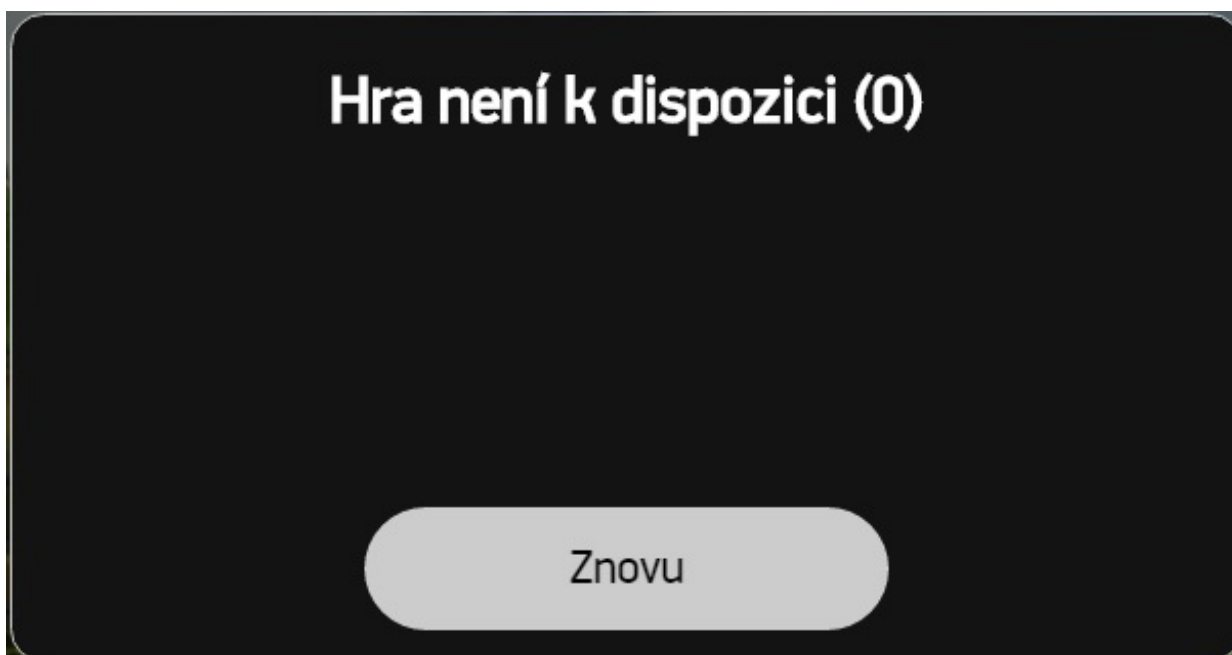
Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Brucem Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

VERZE	KDY	CO
1.0	2018-05-02	První verze.