

LIGHTS™

Tipo de jogo: Jogo de slot de vídeo

Retorno para o jogador: 96,1%

Viva um nível de emoção sem rival e mega ganhos com Lights™! Esta slot de vídeo com 5 carretéis, 3 filas e 9 linhas oferece uma experiência fascinante com um nível de qualidade de animação e música relaxante. Com uma linda paisagem asiática no fundo, Lights™ oferece um maravilhoso pôr do sol a partir de um lago montanhoso. A satisfação atinge outro nível logo que o utilizador prime o botão Girar e um bando de pirilampus dispersam-se em redor dos carretéis, e criam Floating Wilds no topo dos símbolos existentes.

A emoção atinge o seu pico no modo Free Spin, quando o anoitecer se transforma em noite, ainda mais pirilampus iluminam o jogo, formando Floating Wilds adicionais. Prepare-se para sentir toda a emoção e grandes ganhos a cada volta.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2017-02-01

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS	
Tipo de jogo	Jogo de slot de vídeo
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3 filas, 9 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.09/90
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 9 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.09)
Suporte linguístico	24 idiomas
FUNCIONALIDADES DO JOGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Substituições Wild • Free Spins
PRÉMIO	
Retorno para o jogador	96,1%
Prémio máx. predefinido	€10 000/10 000 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos	29.3%
JOGO RESPONSÁVEL	
Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4
INFORMAÇÕES TÉCNICAS	
ID do jogo	fireflies_not_mobile (carteira básica) fireflies_not_mobile_sw (carteira harmoniosa)
Resolução de apresentação	1280 x 720
Proporção	16:9
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Grafismo de Lights



Jogo principal

Tema e Grafismo do Jogo

Lights™ oferece uma sensação cativante com a sua animação interativa e brilhantes pirilampos que passam de um símbolo Wild para outro. O pano de fundo deste jogo é um lindo vale montanhoso com um toque asiático e símbolos com a forma de lanternas. As hipoteses de ganhos ainda maiores aumentam conforme os pirilampos flutuam sobre os carretéis, iluminando os símbolos com a funcionalidade Wild.

Jogo Principal

Os jogadores podem selecionar o valor de moeda e nível de aposta antes de começar a ronda de jogo.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as diferentes ações no jogo que se seguem:

	<p>Clicar nas setas esquerda e direita faz subir e descer o nível de aposta (ou seja, o número de moedas por linha de aposta) 1 vez. Para subir ou descer mais rápido, o jogador pode clicar e arrastar o cursor abaixo.</p>
	<p>Clicar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo ao nível de aposta atual e valor de moeda.</p>
	<p>APOSTA MÁXIMA joga o jogo ao nível de aposta mais alto e valor de moeda atual.</p>
	<p>Clicar nas setas esquerda e direita faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte. Para subir ou descer mais rápido, o jogador pode clicar e arrastar o cursor abaixo.</p>
	<p>Clicar em JOGO AUTOMÁTICO inicia automaticamente o jogo para o número de rondas selecionadas.</p>



Floating Wild

Durante cada volta, os pirilampos invadem os carretéis e criam Floating Wilds aleatoriamente no topo dos símbolos existentes.

No jogo principal são criados 2 e 4 Floating Wilds de cada vez. Nas Free Spins, as probabilidades de ganho aumentam ainda

São formados ainda mais Wilds durante as Free Spins

mais, são formados entre 3 e 6 Floating Wilds cada vez que os carretéis giram!



Símbolo Scatter

Free Spins

Os símbolos Scatter no jogo principal e nas Free Spins ativam a funcionalidade de Free Spins e pagam de acordo com a tabela abaixo.

SÍMBOLOS SCATTER	FREE SPINS GANHAS
3	10
4	20
5	30

Linhas de Aposta



Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,1%
- Base: 71,7 %
- Free Spins: 24,4 %

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Qualquer ganho: 29,3 %
- Dentro das Free Spins: 0,54%

PRÉMIO MÁXIMO

- Jogo Principal: €10 000 / 10 000 fichas - numa única linha de aposta
- Jogo Principal: €90 000 / 90 000 fichas - max coincidente win
- Freespins: €10 000 / 10 000 fichas
- Freespins: €90 000 / 90 000 fichas - max coincidente win

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL

- Os ganhos de linha de aposta pagam-se em sequência do carretel mais à esquerda para o carretel mais à direita.
- Um ganho de linha de aposta em moedas é igual ao valor apresentado na TABELA DE PAGAMENTOS multiplicado pelo nível de aposta.
- Um ganho de linha de aposta em moeda corrente é igual ao ganho em moedas multiplicado pelo valor da moeda.
- Apenas o ganho mais alto por linha de aposta é pago.
- São adicionados ganhos simultâneos em diferentes linhas de aposta.

REGRAS DE PAGAMENTO NAS FREE SPINS

- As Free Spins são jogadas ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou as Free Spins.
- Os ganhos Free Spin são adicionados a quaisquer ganhos de linha de aposta iniciais.
- As Free Spins adicionais são automaticamente adicionadas às Free Spins atuais.
- No final das Free Spins, o jogo regressa à ronda que ativou as Free Spins.

Tabela de prémios

FLOATING WILD

During every spin fireflies swarm on the reels activating Floating Wilds.

Between 2 and 4 Floating Wilds appear randomly in every spin in the main game.

Wild symbols substitute for all symbols except Scatter symbols.

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.
See game rules for more details.

FREE SPINS

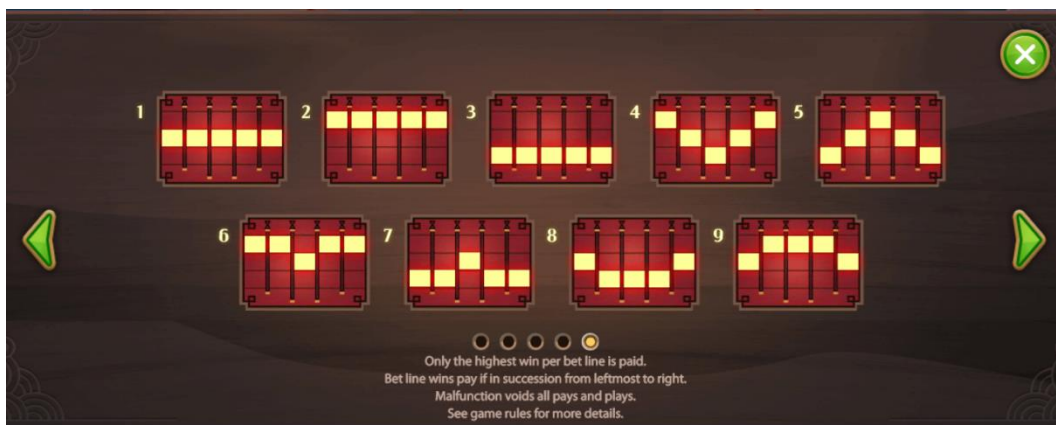
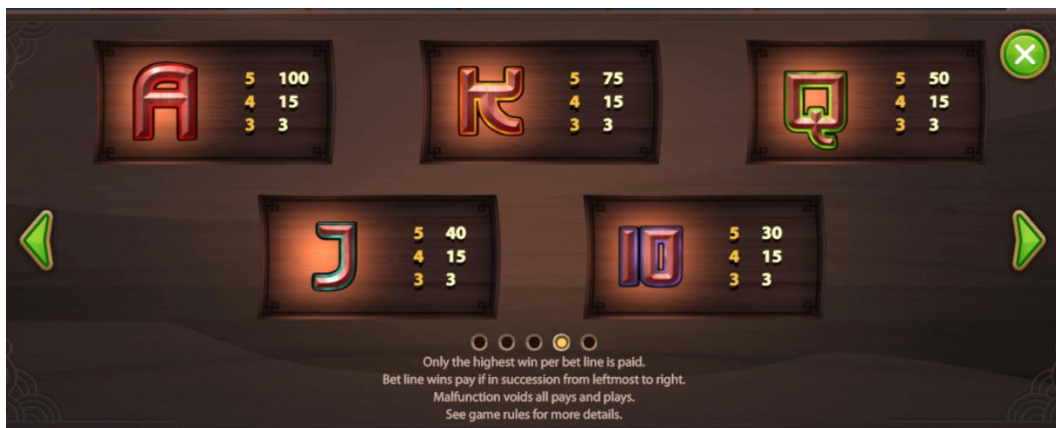
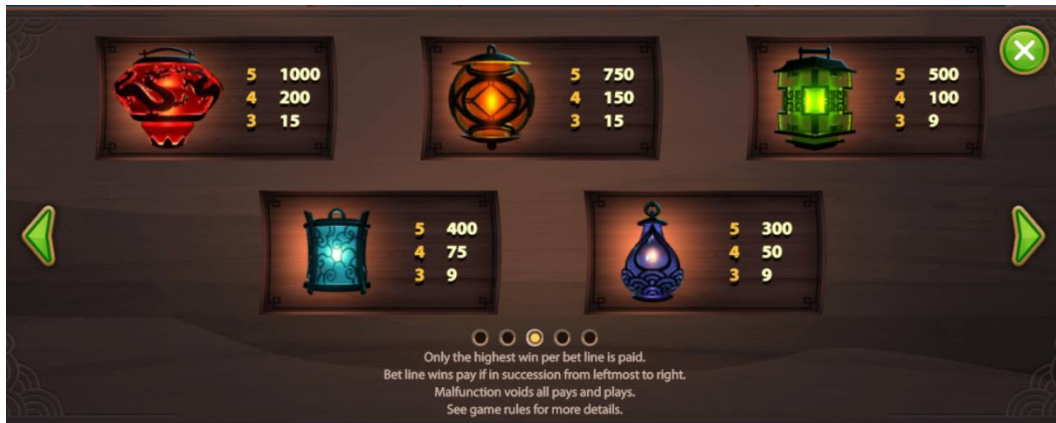
3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game and in Free Spins activate Free Spins.

3 Scatters = 10 Free Spins
4 Scatters = 20 Free Spins
5 Scatters = 30 Free Spins

In Free Spins between 3 and 6 Floating Wilds appear randomly in every spin.

Additional Free Spins can be won during Free Spins.

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.
See game rules for more details.



Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

ALGORITMO PARA UMA POSIÇÃO DE CARRETEL ALEATÓRIO

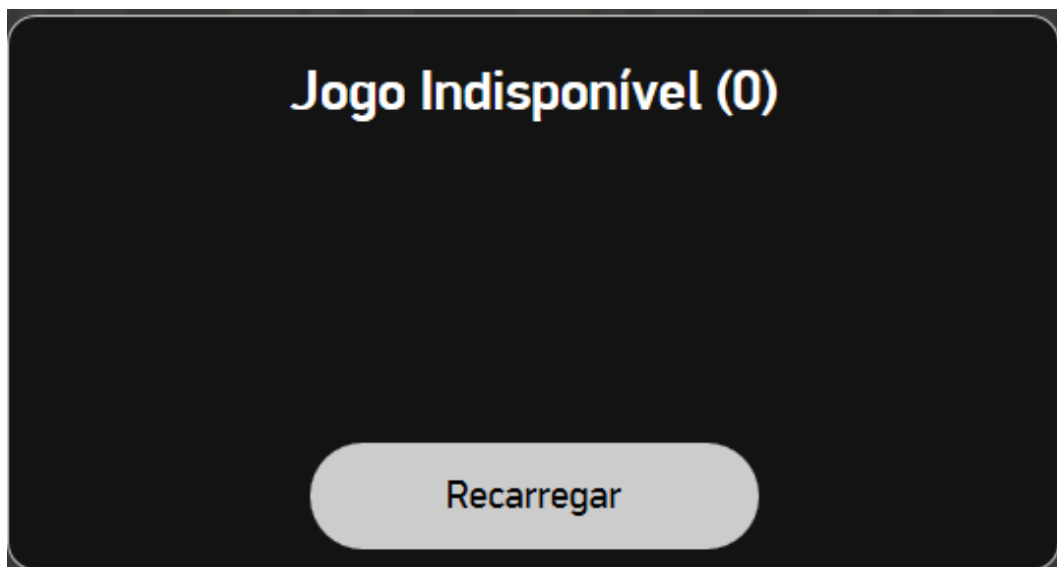
Um carretel representa um conjunto de símbolos, sendo que cada símbolo possui um índice (“uma posição”).

1. É adquirido um número aleatório entre o (zero) e o comprimento do carretel.
2. O número aleatório é adicionado ao jogo como “a próxima posição do carretel a utilizar”.

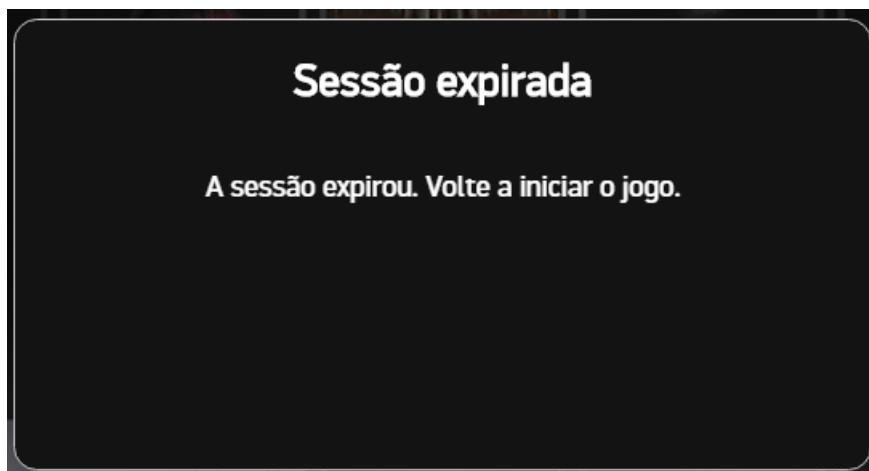
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

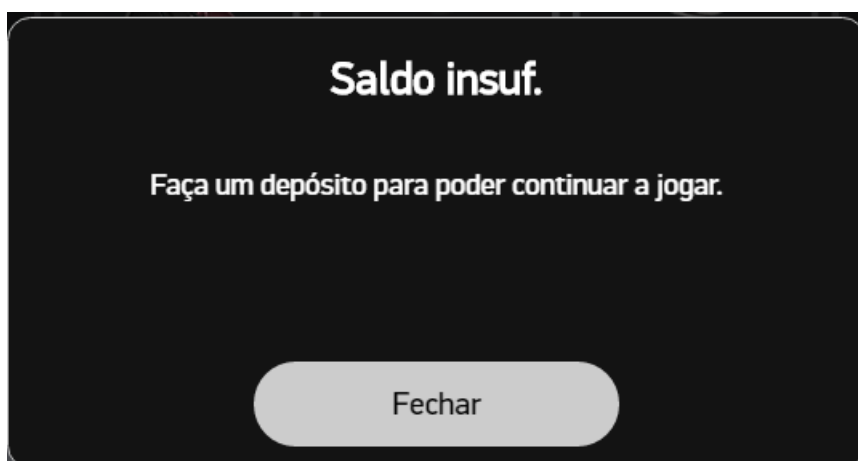
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Lights™ Versão da
ficha de jogo 1.0, 2017-02-01

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2017-02-01	Primeira versão.