

LIGHTS™

Tipo de juego: Juego de tragamonedas

Devolución al jugador: 96,1%

¡Disfruta de un nivel de diversión sin igual y mega ganancias con Lights™! Esta tragamonedas de 5 rodillos, 3 filas y 9 líneas ofrece una fascinante experiencia con animaciones de gran calidad y una relajante banda sonora. Ambientada en preciosos paisajes asiáticos, Lights™ ofrece una impresionante vista de la puesta de sol desde un idílico lago. La diversión alcanza otro nivel tan pronto como el usuario toca el botón de girar y bandadas de libélulas rodean por los rodillos y crean Comodines Flotantes sobre los símbolos existentes.

La fascinación llega a su apogeo con Free Spin, cuando el atardecer se convierte en noche cerrada, aún más libélulas iluminan el juego, formando más Comodines Flotantes. Así que prepárate para disfrutar de toda la diversión y grandes premios en cada ronda.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2017-01-31

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Tipo de rodillo	Giry o rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 9 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Apuesta Máx / Mín predefinida (€)	0.09 / 90
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 9 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.09)
Idiomas compatibles	24 idiomas
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> Sustituciones de símbolos Wild Free Spins
PAGOS	
Devolución al jugador	96,1%
Ganancia máxima predefinida	€10 000 / 10 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	29.3%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> Jugar por diversión Valores de moneda variables Niveles de apuesta variables Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	fireflies_not_mobile (monedero básico) fireflies_not_mobile_sw (monedero directo)
Resolución de la pantalla	1280 x 720
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Gráficos iluminados



Juego principal

Gráficos y temática del juego

Lights™ ofrece una fascinante experiencia con su animación interactiva y brillantes libélulas que vuelan de un símbolo a otro. El entorno de este juego es un precioso valle con un toque asiático y místicos símbolos con forma de lámparas asiáticas. Las posibilidades de ganar premios aún mayores aumentan mientras las libélulas flotan sobre los rodillos, iluminando los símbolos con la función de comodín.

Juego principal

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de iniciar la ronda.

- **Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan las siguientes diferentes acciones del juego:

	<p>Hacer clic en las flechas izquierda y derecha aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas) en 1. Para aumentar o disminuir de forma más rápida, el jugador puede hacer clic y arrastrar el siguiente control deslizante.</p>
	<p>Al hacer clic en el botón Girar, se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.</p>
	<p>En APUESTA MÁX. se juega la partida en el nivel de apuesta máximo y el valor de moneda actual.</p>
	<p>Al hacer clic en las flechas izquierda y derecha se aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel. Para aumentar o disminuir de forma más rápida, el jugador puede hacer clic y arrastrar el siguiente control deslizante.</p>
	<p>Hacer clic en PARTIDA AUTOMÁTICA permitirá jugar automáticamente al juego durante el número de rondas seleccionadas.</p>



Aún más Comodines se forman durante

Comodín Flotante

En cada ronda, las libélulas sobrevuelan los rodillos y crean aleatoriamente Comodines Flotantes sobre los símbolos existentes.

En el juego principal se crean entre 2 y 4 Comodines Flotantes en cada ronda. En Free Spins las posibilidades de ganar aumentan aún más; cuando los rodillos giran aparecen cada vez entre 3 y 6 Comodines Flotantes.

los Free Spins.



Símbolo Scatter

Free Spins

Los símbolos de Scatter, tanto en el juego principal como en los Free Spins, activan la función Free Spins y pagan conforme a la tabla que se muestra a continuación.

SÍMBOLOS DE SCATTER	GIROS GRATUITOS CONSEGUIDOS
3	10
4	20
5	30

Líneas de apuestas



Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total: 96,1 %
- Inicial: 71,7 %
- Free Spins: 24,4 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Cualquier ganancia: 29,3 %
- En Free Spins: 0,54 %

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €10 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €90 000 / 90 000 monedas - max iguales win
- Freespins: €10 000 / 10 000 monedas
- Freespins: €90 000 / 90 000 monedas - max iguales win

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión desde el rodillo izquierdo hasta el rodillo derecho.
- Un premio de línea de apuestas en monedas es igual al valor mostrado en la TABLA DE PAGOS multiplicado por el nivel de la apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en moneda es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Solo se pagará la cantidad más alta por línea de apuesta.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.

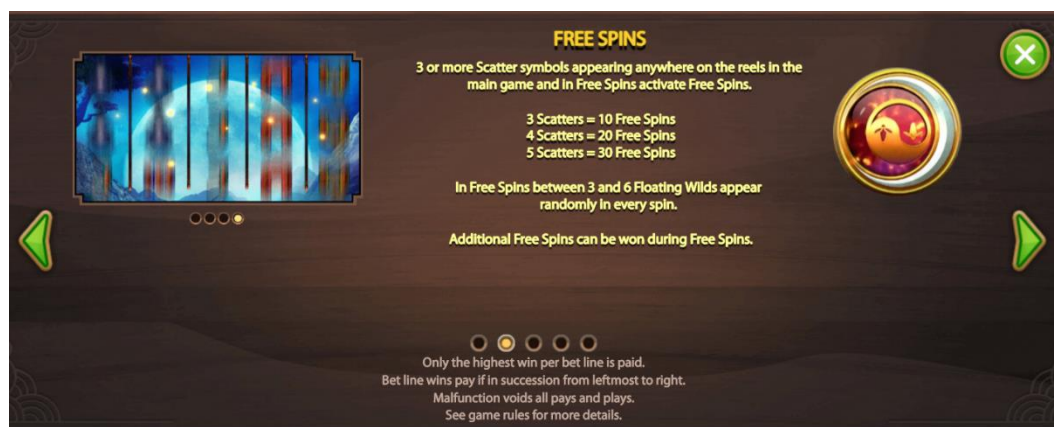
NORMAS DE PAGO DURANTE LOS FREE SPINS

- Los Free Spins se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins.
- Las ganancias de Free Spin se añaden a las ganancias de línea de apuesta iniciales.
- Los Free Spins adicionales ganados se añadirán automáticamente a los Free Spins actuales.
- Al final de los Free Spins, la partida volverá a la ronda que activó los Free Spins.






Tabla de pagos



Página 1 de la Tabla de pagos





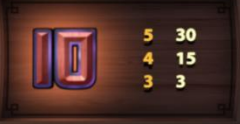


Página 2 de la Tabla de pagos

	5 1000 4 200 3 15		5 750 4 150 3 15		5 500 4 100 3 9
	5 400 4 75 3 9		5 300 4 50 3 9		










Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.
See game rules for more details.

Página 3 de la Tabla de pagos

	5 100 4 15 3 3		5 75 4 15 3 3		5 50 4 15 3 3
	5 40 4 15 3 3		5 30 4 15 3 3		

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.
See game rules for more details.

Página 4 de la Tabla de pagos

1		2		3		4		5	
6		7		8		9			

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from leftmost to right.
Malfunction voids all pays and plays.
See game rules for more details.

Página 5 de la Tabla de pagos

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

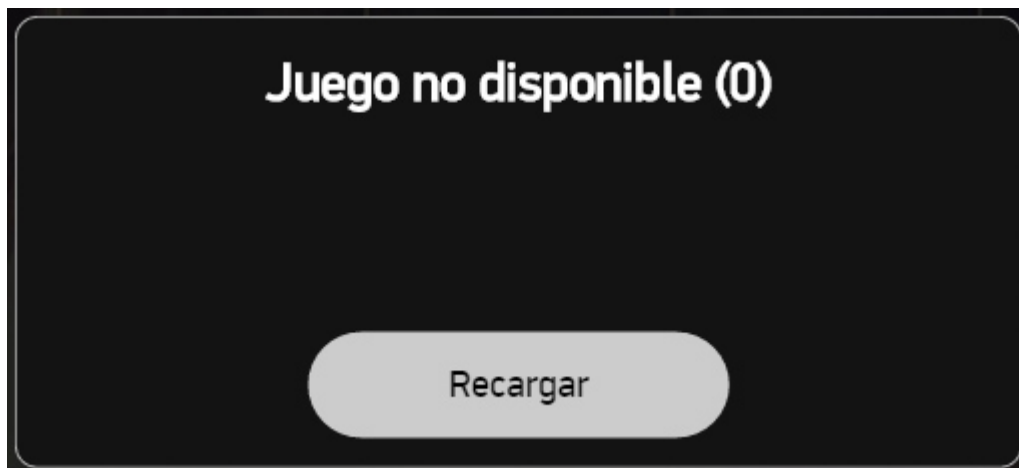
Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice (“una posición”).

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

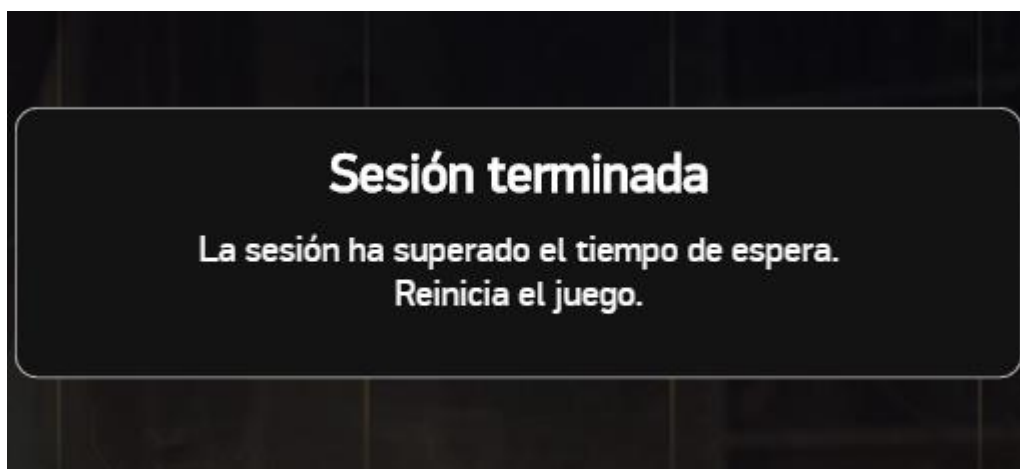
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

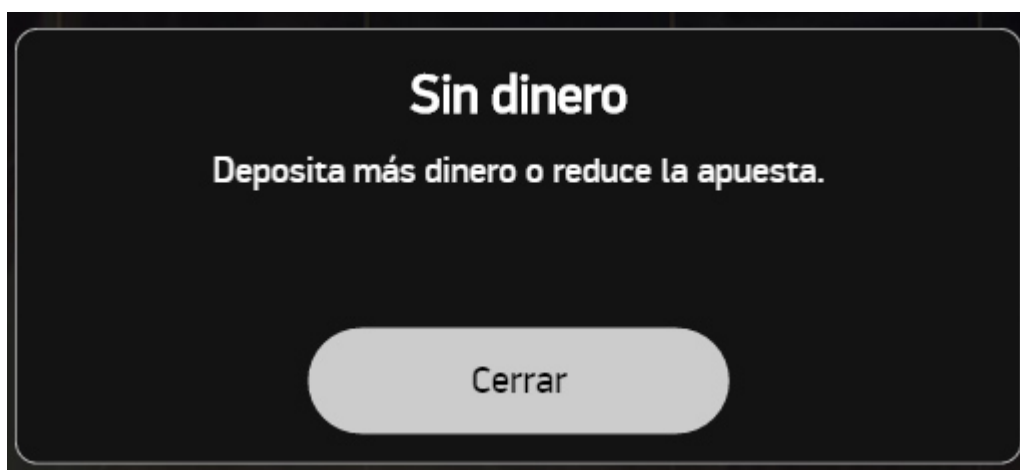
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Lights™ Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2017-01-31

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2017-01-31	Primera versión.