

LIGHTS TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96,1%

Lights™ Touch es una fascinante tragamonedas de 5 rodillos, 3 filas y 9 líneas con Free Spins y Comodines Flotantes. Este juego tan Zen transcurre en un paisaje asiático al atardecer, lo que proporciona una cierta sensación de fluidez y serenidad. En cada ronda, las libélulas sobrevuelan los rodillos y crean Comodines Flotantes sobre los símbolos existentes.

En Free Spin, cuando el atardecer se convierte en noche cerrada, aún más libélulas iluminan el juego, formando más Comodines Flotantes. ¡Solo tienes que hacer clic en el botón de Girar y seguir a estas radiantes joyas voladoras para conseguir grandes premios en cada ronda!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2016-01-19

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Giry o rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 9 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1-10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50, 1
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0,09 / 90
Valores predeterminados de las rondas gratis	Nivel de apuesta 1, 9 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.09)
Idiomas compatibles	23 Languages

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Sustituciones de símbolos Wild
- Free Spins
- Overlay wilds

PAGOS

Devolución al jugador	96,1
Ganancia máxima predeterminada	€10 000 / 10 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	29,3

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	fireflies_mobile_html (monedero básico) fireflies_mobile_html_sw (monedero directo)
Versión del juego	1.0
Versión de la tabla de pagos	1.0
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960x600
Relación de aspecto	8:5
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Gráficos iluminados



Aún más Comodines se forman durante los Free Spins.



Símbolo de Scatter

Gráficos y temática del juego

Lights™ Touch es un cautivador juego tragamonedas con fluidos movimientos y brillantes libélulas que vuelan de un símbolo a otro. El paisaje de este juego es un precioso valle con un toque asiático repleto de símbolos con forma de farolillos que ofrecen grandes ganancias con su cálido brillar. Las posibilidades de ganar premios aún mayores aumentan mientras las libélulas flotan sobre los rodillos, iluminando los símbolos con la función de comodín.

Floating Wild

En cada ronda, las libélulas sobrevuelan los rodillos y crean aleatoriamente Comodines Flotantes sobre los símbolos existentes.

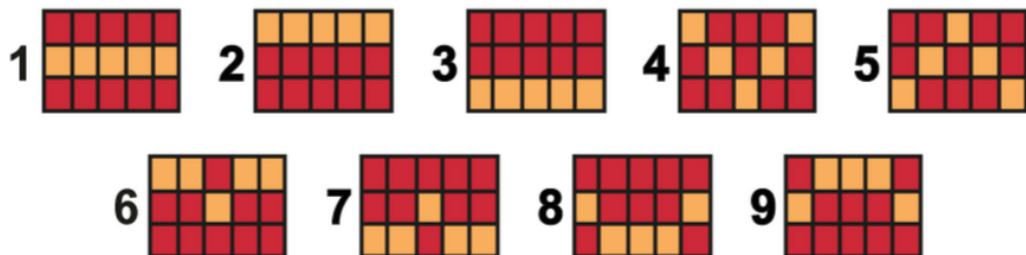
En el juego principal se crean entre 2 y 4 Floating Wilds en cada ronda. En Free Spins las posibilidades de ganar aumentan aún más; cuando los rodillos giran aparecen cada vez entre 3 y 6 Floating Wilds.

Free Spins

Los símbolos de Scatter, tanto en el juego principal como en los Free Spins, activan la función Free Spins y pagan conforme a la tabla que se muestra a continuación.

SÍMBOLOS FREE SPIN	FREE SPINS CONSEGUIDOS
3	10
4	20
5	30

Líneas de apuestas



Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total: 96,1 %
- Inicial: 71,7 %
- Free Spins: 24,4 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Cualquier ganancia 29,3 %
- En Free Spins 0,54 %

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €10 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free Spins: €10 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Iguales: €90 000 / 90 000 monedas

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego es mayor que la ganancia máxima que coincide, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión desde el rodillo izquierdo hasta el rodillo derecho.
- Una ganancia de línea de apuestas en monedas es igual al valor mostrado en la PAYTABLE (TABLA DE PAGOS) multiplicado por el nivel de la apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en moneda es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Solo se pagará la cantidad más alta por línea de apuesta.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.

NORMAS DE PAGO EN FREE SPINS

- Los Free Spins se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins.
- Las ganancias de Free Spin se añaden a las ganancias de línea de apuesta iniciales.
- Los Free Spins adicionales ganados se añadirán automáticamente a los Free Spins actuales.
- Al final de los Free Spins, la partida volverá a la ronda que activó los Free Spins.

Tabla de pagos

FLOATING WILD

During every spin fireflies swarm on the reels activating Floating Wilds.



Between 2 and 4 Floating Wilds appear randomly in every spin.

Wild symbols substitute for all symbols except Scatter symbols.

FREE SPINS

In Free Spins between 3 and 6 Floating Wilds appear randomly in every spin.



3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game and in Free Spins activate Free Spins.

3 Scatters = 10 Free Spins

4 Scatters = 20 Free Spins

5 Scatters = 30 Free Spins

Additional Free Spins can be won during Free Spins.

	5	1000
	4	200
	3	15

	5	750
	4	150
	3	15

	5	500
	4	100
	3	9

	5	400
	4	75
	3	9

	5	300
	4	50
	3	9

	5	100
	4	15
	3	3

	5	75
	4	15
	3	3

	5	50
	4	15
	3	3

	5	40
	4	15
	3	3

	5	30
	4	15
	3	3

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice ("una posición").

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.

Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Lights Touch™ Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2016-01-19

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2016-01-19	Primera versión.