

LIGHTS TOUCH™

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96,1%

Lights™ Touch ist ein faszinierendes Spiel mit 5 Rollen, 3 Reihen, 9 Linien und Free Spins sowie Floating Wilds. Das Zen-artige Spiel verläuft in einer asiatischen Landschaft in der Dämmerung, wodurch das Gefühl einer nahtlosen Spielhandlung entsteht. Während jeder Drehung schwärmen Glühwürmchen über die Rollen und kreieren Floating Wilds über den bestehenden Symbolen.

In Free Spins, wenn die Dämmerung in die Nacht übergeht, erleuchten noch mehr Glühwürmchen das Spiel und bilden zusätzliche Floating Wilds. Also klicken Sie auf die Schaltfläche Drehen und folgen Sie mit jeder Drehung dem durch diese strahlenden fliegenden Juwelen beleuchteten Pfad zu großen Gewinnchancen!



Spielblatt-Version: 1.0

Datum: 2017-02-01

NETENT

ALLGEMEINE INFORMATIONEN	
Spieltyp	Touch Game
Walzentyp	sich drehende Walzen
Walzen, Linien	5 Walzen, 3 Reihen, 9 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1 - 10
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Normaler Mindest-/Maximaleinsatz (€)	0.09 / 90
Minimum Freispiel Wert (Bitte überprüfe den Freispiel Wert)	Bet level 1, 9 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.09)
SPIELEIGENSCHAFTEN	
	<ul style="list-style-type: none"> • Wild-Ersetzungen • Free Spins
AUSZAHLUNG	
Rückgabe an Spieler (%)	96,1%
Normaler Maximalgewinn	€10 000 / 10 000 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie
Trefferhäufigkeit (%)	29.3%
VERANTWORTLICHES SPIELEN	
Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet & Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken. • Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen). • (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.
Andere	<ul style="list-style-type: none"> • Play for Fun • Variable Münzwerte • Variable Einsatzebenen • G4 Modus
TECHNISCHE INFORMATIONEN	
Spiel-ID	fireflies_mobile_html (basetui) fireflies_mobile_html_sw (nahtloses Etui)
Unterstützte Betriebssysteme	iOS Android Windows
Bildschirmauflösung	960 x 600
Seitenverhältnis	16:1
Technologie	HTML5
Einsatz	Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.



Lichtergrafiken

Spielthema und Grafiken

Lights™ Touch ist ein fesselndes Spiel mit weichen Bewegungen und schimmernden Glühwürmchen, die von einem ins nüchste Wild-Symbol übergehen. Die Kulisse dieses Spiels ist ein hübsches Dorf mit asiatischem Touch und die Laternenförmligen Symbole mit ihrem warmen Schimmer bieten hohe Gewinne. Chancen auf noch grössere Gewinne intensivieren sich, wenn die Glühwürmchen die Rollen fluten und Symbole mit der Wild-Funktion ausleuchten.



Wührend Free Spins formen sich sogar noch mehr Rollen

Floating Wild

Wührend jeder Drehung schwürmen Glühwürmchen über die Rollen und kreieren zufüllig Floating Wilds über den bestehenden Symbolen.

Im Hauptspiel werden jedes Mal zwischen 2 und 4 Floating Wilds kreiert. In Free Spins erhöhen sich die Chancen auf Gewinne noch weiter – zwischen 3 und 6 Floating Wilds bilden sich jedes Mal, wenn sich die Rollen drehen!



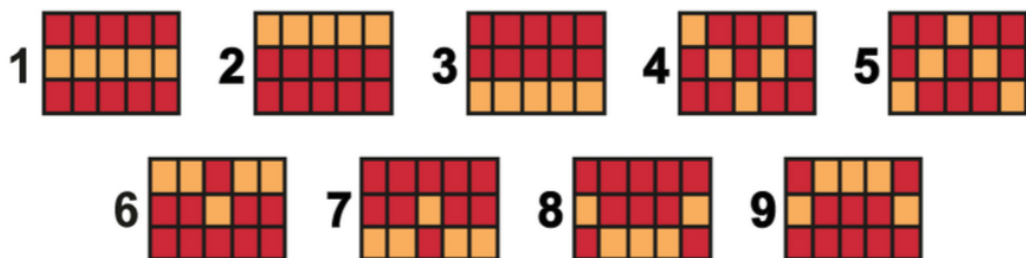
Scatter-Symbol

Free Spins

Scatter-Symbole im Hauptspiel und in Free Spins aktivieren die Free-Spins-Funktion und zühlen entsprechend der Tabelle unten.

FREE-SPIN-SYMBOLS	GEWONNENE FREE SPINS
3	10
4	20
5	30

Einsatzlinien



Auszahlungssumme

SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Insgesamt: 96,1%
- Basis: 71,7%
- Free Spins 24,4 %

TREFFERHÄUFIGKEIT

- Jeder Gewinn: 29,3%
- In Free Spins: 0,54%

MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: €10 000 / 10 000 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Hauptspiel: €90 000 / 90 000 Münzen - max Übereinstimmend win
- Freespins: €10 000 / 10 000 Münzen
- Freespins: €90 000 / 90 000 Münzen - max Übereinstimmend win

Bemerkung: Der maximale Gewinn einer Spielrunde kann höher als der maximale zusammenfallende Gewinn sein, da eine Spielrunde mehrere Spiele enthalten kann.

AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Einsatzliniengewinne & uml;hlen von der Rolle ganz links bis zur Rolle ganz rechts.
- Ein Einsatzliniengewinn in Geldmünzen entspricht dem in der AUSZAHLUNGSTABELLE angezeigten Wert, multipliziert mit der Einsatzebene.
- Ein Einsatzliniengewinn in Bargeld entspricht dem Gewinn in Münzen, multipliziert mit dem Münzwert.
- Nur der höchste Gewinn pro Einsatzlinie wird ausbezahlt.
- Gleichzeitige Gewinne auf unterschiedlichen Einsatzlinien werden addiert.

AUSZAHLUNGSREGELN BEI FREE SPINS

- Free Spins werden mit der gleichen Einsatzebene und dem gleichen Münzwert gespielt, wie in der Runde, die die Free Spins aktivierte.
- Free-Spin-Gewinne werden zu allen ursprünglichen Einsatzliniengewinnen addiert.
- Zusützlich gewonnene Free Spins werden automatisch zu den aktuellen Free Spins addiert.
- Am Ende der Free Spins kehrt das Spiel zu der Runde zurück, die die Free Spins aktivierte.

Zahlungstabelle

FLOATING WILD

During every spin fireflies swarm on the reels activating Floating Wilds.



Between 2 and 4 Floating Wilds appear randomly in every spin.

Wild symbols substitute for all symbols except Scatter symbols.

FREE SPINS

In Free Spins between 3 and 6 Floating Wilds appear randomly in every spin.



3 or more Scatter symbols appearing anywhere on the reels in the main game and in Free Spins activate Free Spins.

3 Scatters = 10 Free Spins

4 Scatters = 20 Free Spins

5 Scatters = 30 Free Spins

Additional Free Spins can be won during Free Spins.



5 1000
4 200
3 15



5 750
4 150
3 15



5 500
4 100
3 9



5 400
4 75
3 9



5 300
4 50
3 9



5 100
4 15
3 3



5 75
4 15
3 3



5 50
4 15
3 3



5 40
4 15
3 3



5 30
4 15
3 3

Randomisierung

ZUFALLSZAHLGENERATOR (RNG)

Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige Drittpartei, Technical Systems Testing in Kanada.

ALGORITHMUS FÜR EINE ZUFALLSWALZEN-POSITION

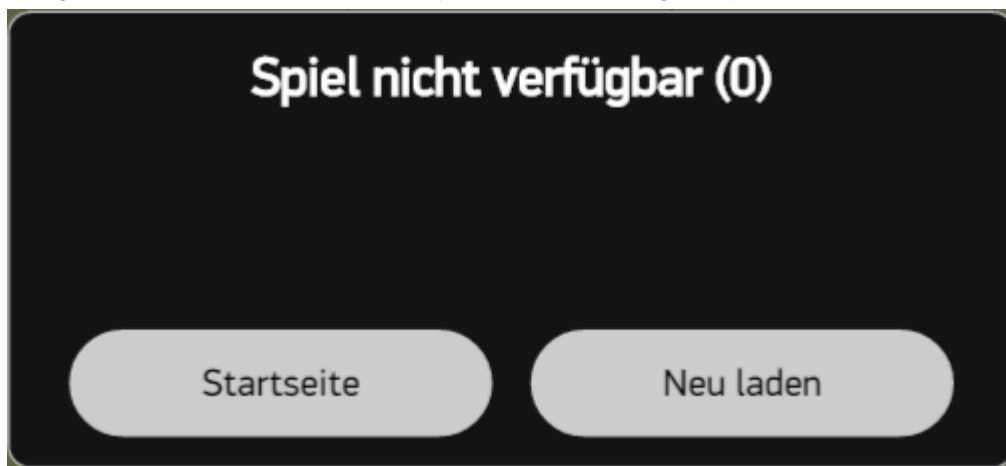
Eine Walze repräsentiert eine Reihe von Symbolen, wobei jedes Symbol über einen Index („eine Position“) verfügt.

1. Eine Zufallszahl zwischen 0 (Null) und der Walzenlänge wird erlangt.
2. Die Zufallsnummer wird zum Spiel als „die nächste zu verwendende Walzenposition“ hinzugefügt.

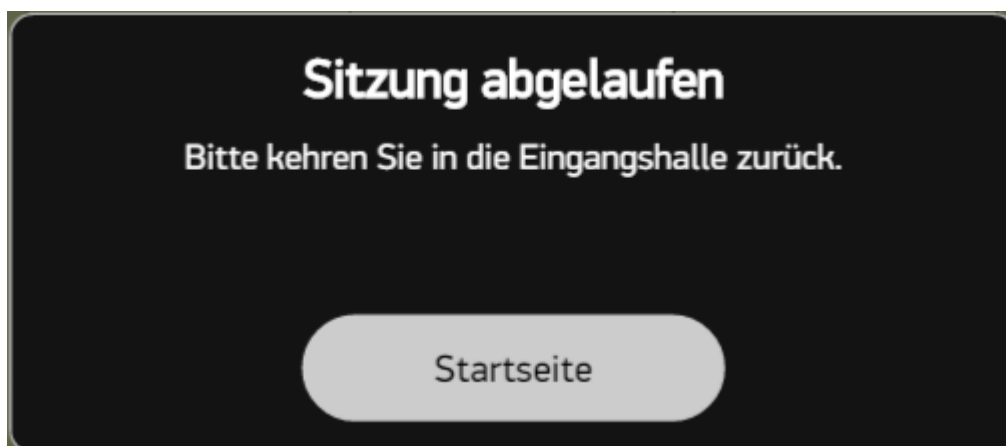
Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und weiter zu spielen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

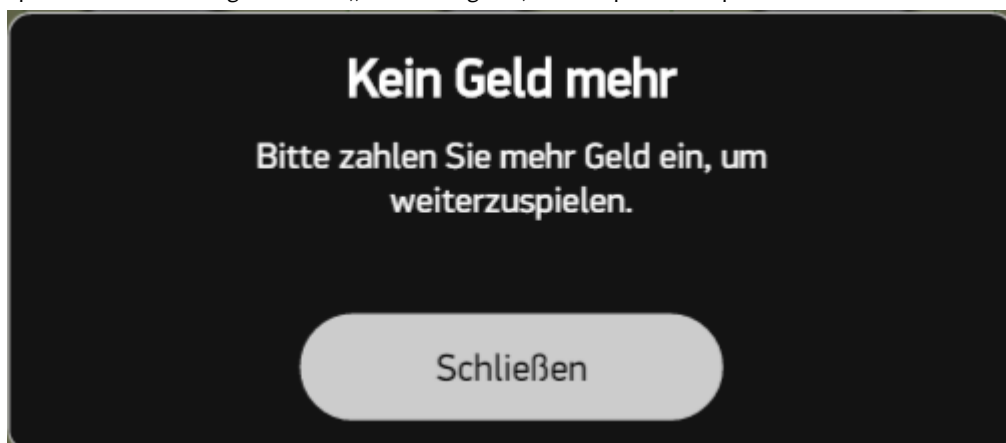
Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt, und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf, und der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- und / oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

Informationen, die dem Spieler vorliegen

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und zu den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> verfügbar.

GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

Lights Touch™ Spiel blatt
Version 1.0, 2017-02-01

VERSION	WANN	WAS
1.0	2017-02-01	Erste Version.