

SUPER STRIKER TOUCH™

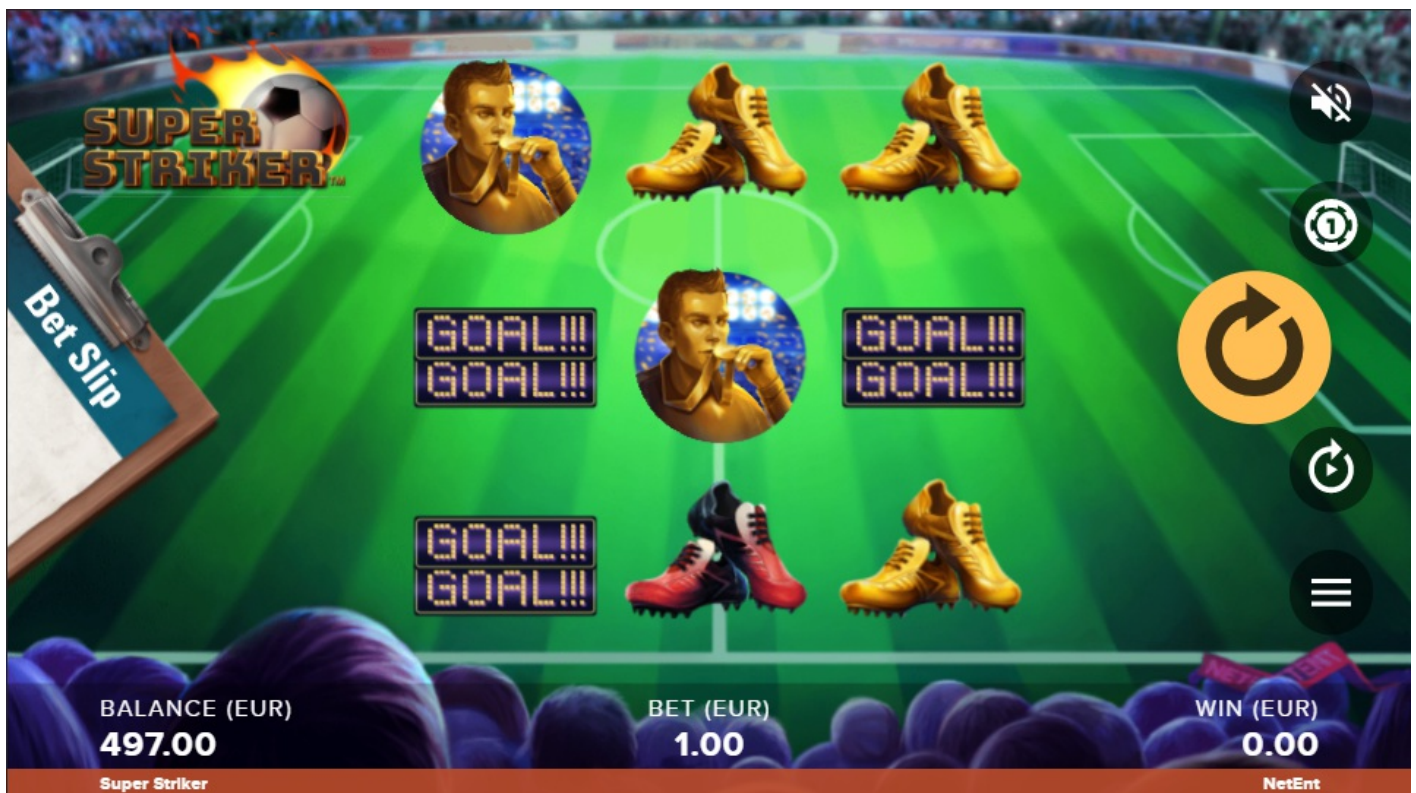
Járáktípus: Érintéses játék

Járákos megtérülése (RTP): 96.04%-96.93%

Micsoda találat! Teli találat a nyárra a Super Striker Touch™, a NetEnt™ új 3 tárcsás, 3 soros videó nyerőgépe több szintes Free Spins-szel, valamint Golden Multiplier és Bet Slip funkcióval.

A Golden Scatter a fő játékban azonnali nyereményt ad, míg a Scatter szimbólumok mesterhármasa 5 szintes Free Spins-t aktivál növekvő Szint Szorzóval. A Free Spins során a játékos Golden Scatter szimbólumokat gyűjt, amelyek növelik az össznyereményt és visszaállítják a Free Spins számát. A játékos kilenc Golden Scatter összegyűjtését követően a következő szintre lép - és a Free Spins döntőbe jutó játékosok x10 szorzót nyernek! A Bet Slip mellékfogadás a sportfogadás izgalmaival fokozza a játékot.

Induljon hát a Super Striker Touch™ meccs!



Játéklap verzió: 1.0
Dátum: 2020-03-23

NETENT

INFORMÁCIÓ SUPER STRIKER TOUCH™

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	3 tárcsák, 3 vonalak, 5 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.1 / 75
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	€0.02

JÁTEK FUNKCIÓK

- Free Spins
- Golden Multiplier Funkció
- Bet Slip

KIFIZETÉS

Játékos megtérülése (RTP)	96.04%-96.93%
Találat gyakorisága	14.0%

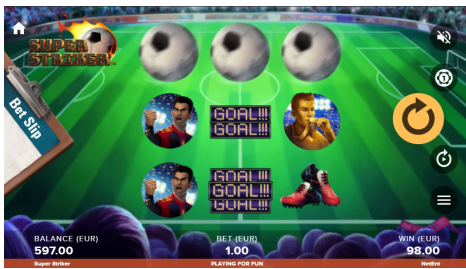
FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK

Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> • A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben. • A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében). • (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> • Demo játék • Változó érmeértékek • Változó tétszintek • G4 mód

MŰSZAKI INFORMÁCIÓ

Játék azonosító	superstriker_mobile_html (alap pénztárca) superstriker_mobile_html_sw (transzparens pénztárca) superstriker_f1_mobile_html (alap pénztárca) superstriker_f1_mobile_html_sw (transzparens pénztárca) superstriker_f0_mobile_html (alap pénztárca) superstriker_f0_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 600
Oldalarány	16:10
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Sűgöt információkért a CasinoModule játékokról.

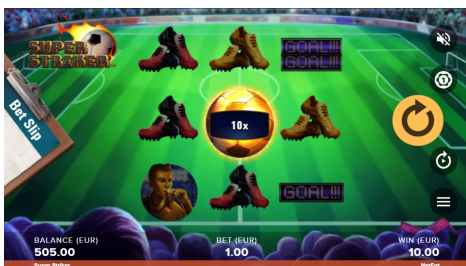
JÁTÉK TERV



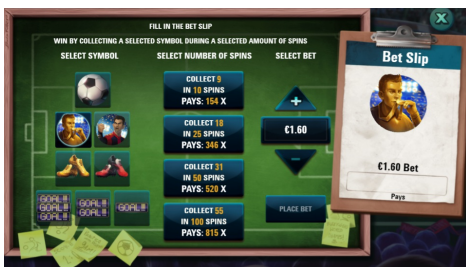
Free Spins aktiválás



Golden Scatter szimbólumok Free Spins-ben



Golden Multiplier funkció



Bet Slip kiválasztás

Free Spins

3 Football Scatter szimbólum vagy 2 Football Scatter és egy Golden Scatter szimbólum 3 Free Spins-t aktivál. A Free Spins-ben 5 szint van növekvő Szint Szorzóval.

Free Spins módban csak Golden Scatter szimbólumok jelennek meg a tárcsákon, mindegyik saját Szorzóval. Ezek a Szorzók össze lesznek gyűjtve. Minden Free Spins szint végén a Szorzók összege megszorozódik a szint Szorzóval és a téttel.

A tárcsákra érkező minden Golden Scatter visszaállítja a Free Spins számát 3-ra.

Golden Multiplier funkció

Ha egy Golden Scatter érkezik a tárcsákra a fő játékban, az a tét 10 vagy 20-szorosát adja.

Bet Slip

A fő játékban lehet Bet Slipet vásárolni. A Bet Slip követi, hogy hányszor jelenik meg a tárcsákon a kiválasztott szimbólum a kiválasztott számú pörgetések során, és a tét és a szorzó szorzatát fizeti.

A szimbólumok 10, 25, 50 vagy 100 pörgetés során gyűjthetők össze, és a játékos a tét 1,8 - 815-szörösét nyerheti!

KIFIZETÉS

Kifizetés összefoglalás

JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Összes: 96,04%
- Fő játék: 64,37%
- Free Spins: 31,67%
- Bet Slip: 96,06 - 96,93%

TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Összes: 14,01%
- Free Spins: 253 az 1-hez

NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ





NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKKÖRBEN ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUM TÉT MÉRET (€ 75)
A tét 1,333-szerese vagy több	Egyszer 2,300,000 pörgetésenként	<1-szer	€ 100,000
A tét 3,333-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 250,000
A tét 6,666-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 500,000
A tét 13,333-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 1,000,000
A tét 26,666-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 2,000,000
A tét 66,666-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 5,000,000

Megjegyzés: Az értékeket 395 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.

Kifizetési táblázat

SYMBOL PAYOUT VALUES

3 Golden Player symbols appearing anywhere on the reels in the main game award a win.

	• 100.00 EUR		• 10.00 EUR
	• 6.00 EUR		• 4.00 EUR

Kifizetési táblázat oldal 1

	• 3.00 EUR		• 2.00 EUR		• 1.00 EUR
---	------------	---	------------	---	------------

The game features a combination win mechanics, where any combination of the following symbols awards a win.

	• 0.60 EUR
---	------------

Kifizetési táblázat oldal 2

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

Randomizálás

Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

HTTP hiba, hálózati időtúllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2020-03-23	first version