

# JACK AND THE BEANSTALK TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96,3%

En la última máquina premium tragamonedas de NetEnt, Jack y the Beanstalk Touch, se narra el cuento de un niño y su aventura en búsqueda de riquezas. La función Colección del Tesoro en Free Spins representa la historia de Jack en su búsqueda de tesoros en el país de los gigantes. Gracias a las repeticiones de ronda en todos los Wilds y en la función Colección del Tesoro, los Free Spins en Jack y the Beanstalk Touch llevan al jugador a unas alturas inimaginables en los juegos de máquinas tragamonedas.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2016-01-19

**NETENT**

#### INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Giry o rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 20 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1-10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0,20 / 100
Valores predeterminados de las rondas gratis	Nivel de apuesta 1, 20 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	23 Languages

#### CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Sustitución de Walking Wild.
- Los símbolos de Wild pagan la ganancia en moneda x3.
- Colección del Tesoro en Free Spins.

#### PAGOS

Devolución al jugador	96,3
Ganancia máxima predeterminada	€15 000 / 30 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	34,4

#### JUEGO RESPONSABLE

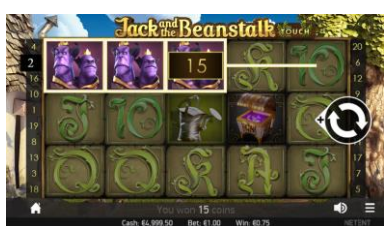
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.</li> <li>• El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.</li> <li>• (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.</li> </ul>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugar por diversión</li> <li>• Valores de moneda variables</li> <li>• Niveles de apuesta variables</li> <li>• Modo G4</li> </ul>

#### INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	jacky beanstalk_mobile_html (monedero básico ) jacky beanstalk_mobile_html_sw (monedero directo )
Versión del juego	1.0
Versión de la tabla de pagos	1.0
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960x540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Pantalla principal



Animación del símbolo de ganancias medias

## Gráficos y temática del juego

En nuestra última máquina tragamonedas con vídeo premium narramos el clásico cuento de Juan y las habichuelas mágicas (Jack y the Beanstalk). Desde el papel al 3D, Jack invita a los jugadores a la aventura de los reinos de gigantes y riquezas.



## Juego principal

Al comprometerse a establecer la innovación como eje principal, NetEnt ha vuelto a demostrar su especial dedicación a la satisfacción del cliente. Es obvio que Jack y the Beanstalk Touch ha despertado el interés de los jugadores de máquinas tragamonedas para móvil que disfruta realizando giros en los rodillos de esta obra maestra en 3D.

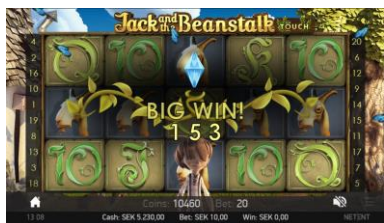
- **Presentación de ganancias** En Jack y the Beanstalk Touch, la emoción adopta un significado completamente nuevo. Con sonidos y animaciones en 3D, la emoción de este juego supera todas las expectativas de los usuarios de máquinas tragamonedas con vídeo. Todos los símbolos de ganancias medias y altas se activan en las líneas de apuestas ganadoras con una visualización única de cada símbolo.
- **Repetición de ronda.** Los jugadores están encantados al ver que NetEnt ha incorporado la repetición de ronda a los rodillos de esta tragamonedas repleta de diversión. En el momento en el que cualquiera de los cuatro símbolos de Comodín aparezca en los rodillos, las repeticiones de ronda se activan hasta que el Wild alcanza el rodillo uno y desaparece hasta la siguiente repetición de ronda. Esta increíble función es lo que los jugadores estaban buscando en un juego.

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de hacer girar los rodillos.

- **Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan las siguientes diferentes acciones del juego:

NIVEL DE APUESTA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas) en 1.
	Al pulsar el botón Spin se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
VALOR DE MONEDA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel.
PARTIDA AUTOMÁTICA	Al pulsar el botón Partida automática se inicia una ronda de forma automática. Establece 50 rondas de forma predeterminada.
	Al pulsar el signo más en el botón del menú Ajustes Rápidos, se abrirá el menú. El jugador puede escoger una partida rápida o

iniciar una partida automática sin necesidad de dirigirse al menú Ajustes.
--



Presentación de Grandes Premios

## Grandes premios

La presentación de Grandes premios en Jack y the Beanstalk Touch ofrece a los jugadores la oportunidad de ver a Jack en el momento más feliz de su vida. Jack salta y saluda mientras los diamantes aparecen sobre la judía con un espectáculo de luces y sonidos.

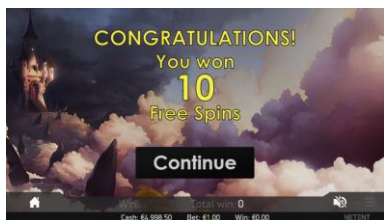


Repetición de ronda con Walking Wilds en el juego principal

## Walking Wild

La diversión está garantizada en el momento en el que un Wild aparece en los rodillos. Además de las animaciones y los sonidos, las ganancias con los Wilds se triplican. El cielo es el único límite en este juego de tragamonedas para móvil repleto de diversión.

**Juego principal/Free Spins** Los Walking Wilds en el juego principal y los Free Spins, pueden aparecer en cualquier rodillo y moverse, de forma progresiva, hacia rodillos situados a la izquierda después de cada repetición de ronda. Tras la repetición de ronda del rodillo uno, el símbolo de Wild desaparece de los rodillos.



Pantalla de introducción de Free Spins

## Free Spins y Colección del Tesoro

La función Colección del Tesoro en Free Spins es otra razón por la que NetEnt se distingue de otras empresas del sector. Jack y the Beanstalk Touch ofrece a los jugadores una experiencia de juegos en línea que solo puede encontrarse en una de las máquinas tragamonedas para móvil de NetEnt.

- **Función Colección del Tesoro** Por cada tres Llaves recopiladas del 5.º rodillo, los jugadores observarán que cualquier símbolo de Wild que aparezca en los rodillos se transforma en uno de los siguientes Wild:
- **Stacked Wild doble de dos Bolsas de Dinero** Cualquier Wild que aparezca en los rodillos después de obtenerse 3 Llaves, se transformará en un Stacked Wild doble.
- **Stacked Wild triple de tres Gallinas de Oro** Jack quiere encontrar la gallina que pone los huevos de oro. Los jugadores pueden acumular un total de 6 llaves y desbloquear el Comodín Apilado triple.
- **Expanding Wild de Arpa Dorada** Ante todo, Jack quiere conseguir el arpa dorada andante. En el momento en el que se obtenga un total de 9 símbolos de Llave, se desbloqueará el Expanding Wild de Arpa Dorada



Comodín convencional



Símbolo de Llave

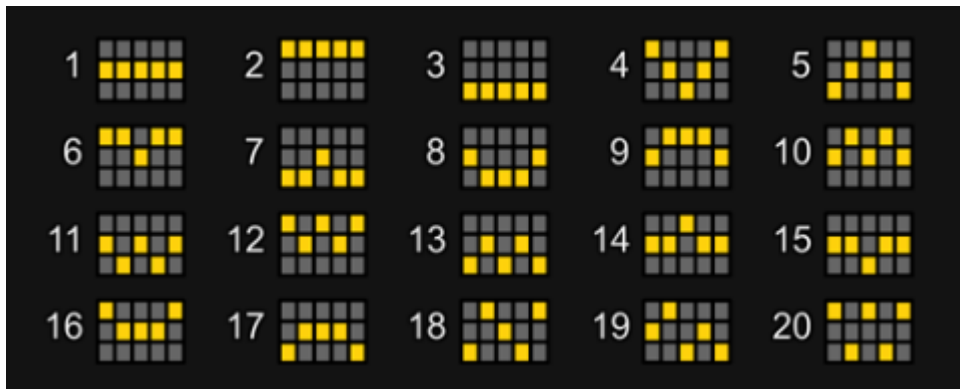


Comodines de Free Spins/Tesoros



Colección de tesoros en Free Spins con una Arpa Dorada Ampliable.

Líneas de apuestas



## Resumen de pagos

### DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Juego total: 96,3 %
- Juego principal: 71,5 %
- Free Spins: 24,8 %

### FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Juego principal: 34,4 %
- Free Spins: 33,9 %
- En Free Spins: 0,59 %

### PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €15 000 / 30 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free Spins: €15 000 / 30 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Iguales: €3 00 000 / 6 00 000 monedas

**Nota:** La ganancia máxima de una ronda de juego es mayor que la ganancia máxima que coincida, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

### NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL


- Las ganancias de la línea de apuestas se multiplican por el número de monedas existentes por línea de apuesta.
- El símbolo de Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los de Scatter y Llave.
- Solo se pagará la ganancia más alta por línea de apuestas activa.
- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión de izquierda a derecha.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.

### NORMAS DE PAGO EN FREE SPINS

- 3 o más símbolos de Scatter activan Free Spins.
- 3 o más símbolos de Scatter durante los Free Spins activan 5 Free Spins adicionales.
- Los Free Spins se juegan en la misma apuesta que la ronda de activación de los Free Spins.

## Tabla de pagos

FREE SPINS




3 or more Scatter symbols activate 10 Free Spins.

3 or more Scatter symbols during Free Spins activate 5 additional Free Spins.


Free Spins are played at the same bet as the round activating Free Spins.





### WALKING WILD

When a Wild symbol appears on the reels, a re-spin is awarded. During the re-spin the Wild symbol moves one reel to the left and another re-spin occurs. Re-spins continue as long as a Wild symbol is present on the reels.





### TREASURE COLLECTION

The key symbols found on reel 5 in Free Spins unlock the following Wild features:



**2 Stacked Money Bags**

Collect 3 key symbols, and the next Wild appearing on the reels will become a Stacked Wild of 2 money bag symbols.





**3 Stacked Golden Hens**

Collect 6 key symbols, and the next Wild appearing on the reels will become a Stacked Wild of 3 golden hen symbols.



**Expanding Golden Harps**

Collect 9 key symbols, and the next Wild appearing on the reels will become an Expanding Wild with a golden harp symbol.

	5 4 3	1000 200 20		5 4 3	750 100 15
	5 4 3	250 50 10		5 4 3	250 50 10
	5 4 3	125 30 8			

	5 4 3	100 25 6		5 4 3	75 20 5
	5 4 3	75 20 5		5 4 3	50 15 4
	5 4 3	30 10 3			

### Aleatorización

#### GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

#### ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice ("una posición").

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

### Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.

Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

### Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

### Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

## HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Jack and the Beanstalk Touch™ Hoja de datos del juego  
Versión 1.0, 2016-01-19

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2016-01-19	Primera versión.