

PYRAMID: QUEST FOR IMMORTALITY™

Tipul de joc: Joc de tip slot video

Câștigul jucătorului: 96,5%

Cel mai nou joc de la NetEnt™ vă va deschide ușa către lumea antică a Faraonilor și Zeilor. Este o călătorie minunată și uimitoare înapoi în timp.

Pyramid: Quest for Immortality™ este un slot video cu 720 de direcții de miză, 5 role care conține substituții Wild, generări de Wild, un Multiplicator și funcția Avalanche™.

Jocul duce jucătorii într-o călătorie plină de provocări care vor aduce aventuri de neimaginat.



Versiunea pentru fișa jocului: 1.0

Data: 2016-11-25

NETENT

INFORMAȚII GENERALE	
Tipul de joc	Joc de tip slot video
Tipul rolei	Avalanche™
Role, Linii	5 coloane, 3,4,5,4,3 rânduri, 720 bet direcții (fixă)
Niveluri implicate de miză	1 - 10
Valori implicate ale fisei (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Miza Min / Max implicită (€)	0.1 / 200
Valorile implicate pentru runda gratuită	Nivel miză 1, 720 bet direcții, €0.01 valoarea fisei (cost €0.10)
FUNCTIILE JOCULUI	
	<ul style="list-style-type: none">• Wild• Multiplicator• Generarea de Wild
CÂȘTIG ACORDAT	
Câștigul jucătorului	96,5%
Câștigul maxim implicit	€10 000 / 5 000 fise – pe o singură direcție de miză
Frecvența de apariție	24.66%
JOC RESPONSABIL	
Limitele jucătorului	<ul style="list-style-type: none">• Jucătorul și operatorul cazinoului pot seta următoarele limite de joc: Miza & pierderea per sesiune, zi, săptămână sau lună. Blocarea tuturor jocurilor pentru o perioadă specificată de timp. Restricționarea duratei sesiunii de joc în minute.• Jocul pe bani reali este restricționat de fondurile din contul jucătorului (de ex. nu poate juca pe credit).• (Doar pentru jurisdicția italiană) Jucătorul poate avea inițial o sumă maximă de 1.000 € în portofel. Deoarece fiecare joc este o sesiune de utilizator, portofelul jucătorului poate depăși această limită în timpul jocului.
Altele	<ul style="list-style-type: none">• Jocul pentru distracție• Valori variabile pentru fișă• Niveluri variabile de miză• Modul G4
INFORMAȚII TEHNICE	
ID-ul jocului	pyramid_not_mobile (portofel de bază) pyramid_not_mobile_sw (portofel unic)
Rezoluția afișajului	1280 x 720
Raportul de aspect	16:9
Tehnologie	HTML5
Desfășurare	Consultați secțiunea de Asistență a modulului de cazinou pentru lansarea jocurilor pentru modulul de cazinou.



Tema și grafica jocului



Jocul principal

Tema și grafica jocului

În călătoria lor de căutare a imortalității, jucătorii se vor găsi într-o piramidă pierdută de mult în care se găsesc nenumărate comori. Păzită de vechii Zei ai Luminii și Întunericului, aceasta așteaptă jucătorii care îndrăznesc să pășească în lumea minunată a Egiptului antic.

Jocul principal

Jucătorii pot selecta valoarea fisei și nivelul mizei înainte de a începe runda de joc.

- **Acțiunile din timpul jocului.** Butoanele de pe tastatură realizează următoarele acțiuni diferite de joc:

	<p>Clicul pe săgețile stânga și dreapta mărește și scade nivelul mizei (de ex. numărul de fise mizate pe direcție) cu 1. Pentru a mări sau scădea mai rapid, jucătorul poate face clic și să tragă glisorul de mai jos.</p>
	<p>Dacă se face clic pe butonul Învârtire, se începe o rundă de joc la nivelul curent al mizei și valoarea fisei.</p>
	<p>MIZĂ MAX pornește jocul la nivelul celei mai mari mize și la valoarea fisei curente.</p>
	<p>Dacă se face clic pe săgețile stânga și dreapta, se mărește și se scade valoarea fisei la nivelul următor. Pentru a mări sau scădea mai rapid, jucătorul poate face clic și să tragă glisorul de mai jos.</p>
	<p>Dacă se face clic pe JOC AUTOMAT se pornește automat jocul pentru numărul de runde selectat.</p>



Simbolul Wild



Substituția Wild și Generarea Wild

Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile.

Simbolurile Wild înlocuiesc pentru cea mai mare combinație câștigătoare posibilă pe o direcție de miză conform cu CASIERIA.

Un simbol care aterizează deasupra roletelor 2, 3 sau 4 și face parte dintr-o combinație câștigătoare, se transformă într-un simbol wild pentru următoarea Avalanche.

Simbolurile Wild care sunt situate deasupra roletelor 2, 3 sau 4 și care sunt implicate într-o combinație câștigătoare nu vor dispărea, însă vor rămâne ca Wilds.

Generarea de Wild



Multiplicatorul Avalanche

Multiplicatorul Avalanche

Multiplicatorul Avalanche crește cu 1 la fiecare 3 Avalanche succesive care conțin cel puțin un câștig pe direcția de miză, până la un multiplicator maxim x10.

Multiplicatorul rămâne la valoarea maximă pentru următoarele Avalanches până când nu mai sunt câștiguri.



Funcția Avalanche™

Funcția Avalanche™

Simbolurile cad pe role, în loc să se învârtască.

Un câștig pe direcția de miză începe o Avalanche.

Simbolurile din combinațiile câștigătoare explodează și dispar, lăsând loc unei a doua Avalanche de simboluri pentru o șansă la câștiguri mai mari.

Avalanche continuă până când nu mai sunt câștiguri.

Direcții de miză



Rezumatul câștigurilor acordate

CÂȘTIGUL JUCĂTORULUI (RTP)

- Total joc: 96,5%

FRECVENȚA DE APARIȚIE

- Frecvența de nimerire: 24,66%

CÂȘTIGUL MAXIM ACORDAT

- Jocul principal: €10 000 / 5 000 fise - pe o singură direcție de miză
- Jocul principal: €7200 000 / 3600 000 fise - max identice win

Notă: Câștigul maxim al unei runde de joc poate fi mai mare decât câștigul maxim identic deoarece o rundă de joc poate include mai multe învârtiri.

REGULILE DE PLATĂ DE LA JOCUL PRINCIPAL

- Câștigurile pe direcția de miză se plătesc dacă sunt în succesiune de la rola cea mai din stânga spre dreapta.
- Este plătită doar cea mai lungă combinație identică per simbol.
- Câștigurile simultane pentru simboluri diferite sunt adunate.
- Un câștig în fise pe direcția de miză este egal cu valoarea afișată în casierie înmulțită cu nivelul mizei.
- Un câștig în monedă pe direcția de miză este egal cu câștigul în fise înmulțit cu valoarea fisei.

Casierie

WILD **AVALANCHE MULTIPLIERS**




Wild symbol substitutes for all symbols.
The Wild Generation: A symbol that lands on the top of reels 2, 3 or 4 and is part of a winning combination, turns into a Wild symbol for the next Avalanche.

The Avalanche Multiplier increases by 1 with every 3 successive Avalanches containing at least one bet way win, up to a maximum multiplier of x10.

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right. Only the longest matching combination per symbol is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

BET: 10 LEVEL: 1 AUTOPLAY MAX BET COIN VALUE: 0.02 COINS: 253587

Cash: €5,071.74 Bet: €0.20 Win: €65.28

SYMBOL PAYOUT VALUES

				
5 50	5 25	5 10	5 10	5 8
4 8	4 6	4 5	4 5	4 4
3 5	3 5	3 3	3 3	3 2

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right. Only the longest matching combination per symbol is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

BET: 10 LEVEL: 1 AUTOPLAY MAX BET COIN VALUE: 0.02 COINS: 253587

Cash: €5,071.74 Bet: €0.20 Win: €65.28



Randomizarea

GENERATORUL DE NUMERE ALEATORII (RNG)

Algoritmul folosit pentru generarea de numere aleatorii (RNG) se numește Fortuna, este un generator de numere pseudoaleatorii (PRNG) sigur din punct de vedere criptografic ce a fost conceput de Bruce Schneier și Niels Ferguson. Pentru mai multe informații, consultați documentul Generarea de numere aleatorii.

Generatorul de numere aleatorii și implementarea sa a fost testată și aprobată/certificată în ceea ce privește gradul de randomizare în conformitate cu standardele curente din domeniu de către o unitate de testare terță acreditată și independentă.

ALGORITMUL PENTRU O POZIȚIE ALEATORIE A ROLEI

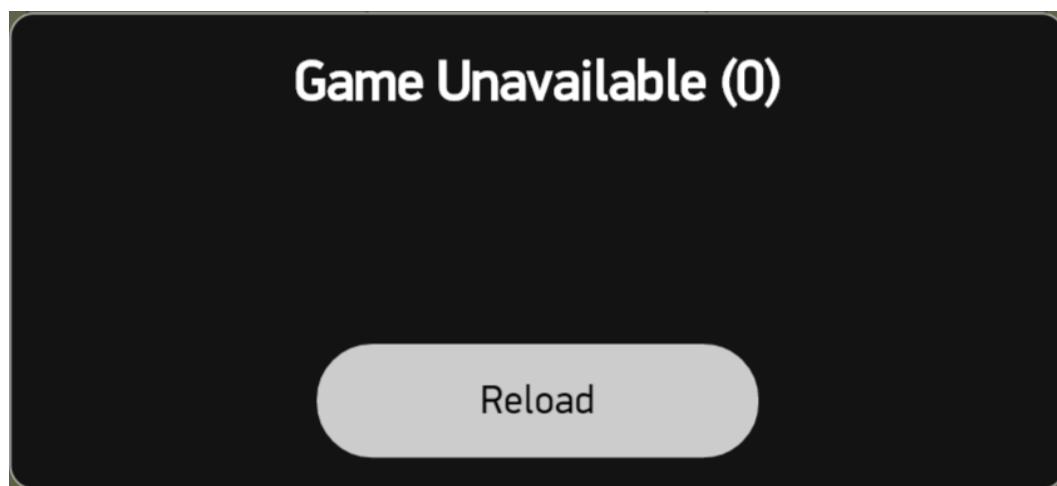
O rolă este o matrice de simboluri în care fiecare simbol are un index („o poziție”).

1. Este obținut un număr aleatoriu între 0 (zero) și lungimea rolei.
2. Numărul aleatoriu este adăugat la joc ca „noua poziție a rolei de utilizat”.

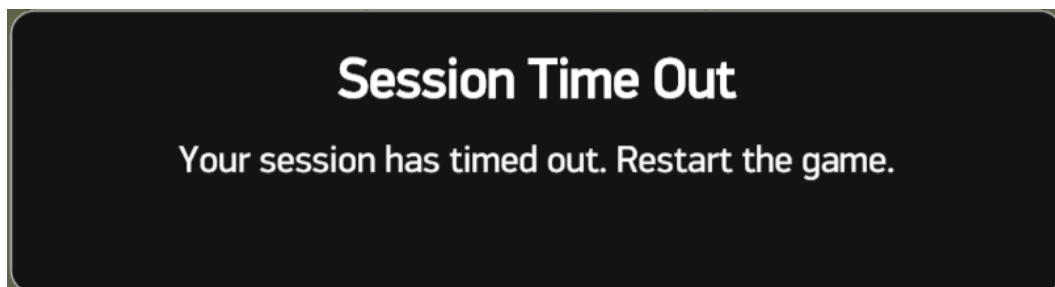
Gestionarea funcționării incorecte

Dacă jucătorul încercă să acceseze un joc folosind o sesiune nevalidată (de exemplu, datorită inactivității sau repornirii sistemului) este afișat un mesaj de eroare în joc. Jucătorul poate după aceea să se conecteze și să reia desfășurarea jocului. Starea jocului este mereu salvată, astfel încât jucătorul poate relua desfășurarea jocului exact de unde a lăsat-o.

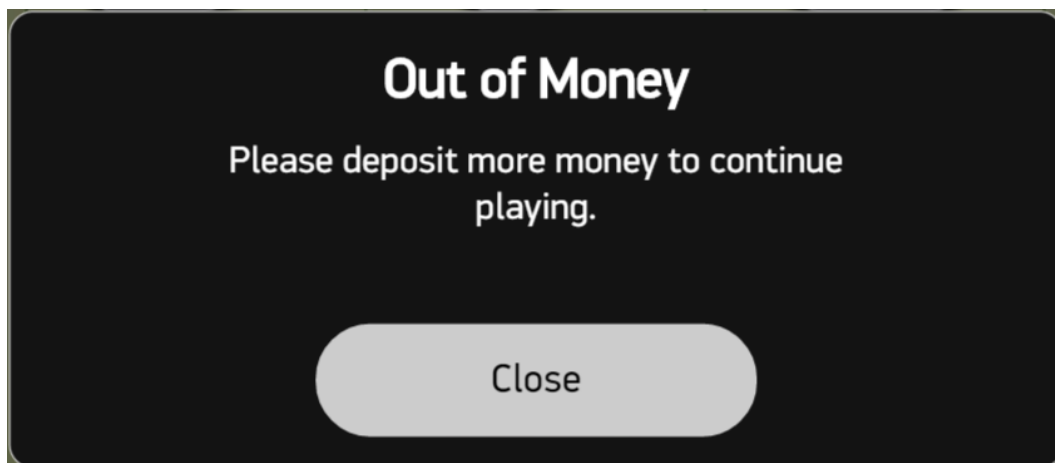
În cazul unei erori HTTP, expirarea timpului în rețea sau a unei erori de server, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „eroare tehnică” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul când acesta devine disponibil.



Dacă expiră timpul pentru o sesiune, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „expirare timp pentru sesiune” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



În cazul unui eveniment „rămas fără bani”, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „rămas fără bani” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



(Doar pentru jurisdicția italiană) Mai multe informații privind gestionarea funcționărilor incorecte sunt descrise și în secțiunea 3.2.1 a documentului Platforma de joc (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Acest document oferă detalii privind modul în care un jucător este informat de plățile de returnare a soldului și procesul tehnic. Informațiile referitoare la expirarea timpului pentru sesiune și funcționările incorecte sunt oferite jucătorului prin regulile jocului. Mai exact, jucătorul este informat că „În cazul unei funcționări incorecte a hardware-ului/software-ului de jocuri de noroc, toate pariurile și plățile afectate sunt anulate și toate sumele pariate sunt restituite.”

Informații pentru jucător

Jucătorii primesc un mesaj la care trebuie să răspundă după fiecare oră de joc fără întreruperi: Aceștia nu pot continua să joace dacă nu răspund la mesajul care le oferă informații legate de suma mizată și câștigată până atunci în timpul desfășurării jocului.

Jucătorii mai primesc și acces în orice moment din cadrul jocului la istoricul sesiunii lor de joc și la regulile jocului.

Simularea jocului

O versiune demo a jocului este disponibilă la <http://www.netent.com/games/>

ISTORICUL VERSIUNII DOCUMENTULUI

Pyramid: Quest for Immortality™ Versiunea pentru
fișa jocului 1.0, 2016-11-25

VERSIUNE	CÂND	CE
1.0	2016-11-25	Prima versiune.