

PYRAMID: QUEST FOR IMMORTALITY™

Typ hry: Výherní video automat

Návratnost hráči: 96,5%

Nejnovější hra od NetEnt™ otevírá dveře do starověkého světa faraonů a dávných bohů. Je to úžasná a dech beroucí cesta zpět časem.

Pyramid: Quest for Immortality™ je 5válcový video automat se 720 výherními kombinacemi pozic, zástupnými symboly Wild, vytvářením symbolů Wild, násobiteli a funkcí Avalanche™.

Hráči se zde ocitají na náročné výpravě, na níž je čeká dobrodružství dosud nevídaných rozměrů.



Verze karty hry: 1.0

Datum: 2017-03-14

NETENT

PYRAMID: QUEST FOR IMMORTALITY™ IMMORTALITY™ – INFORMACE

Pyramid: Quest for Immortality™ Karta hry
Immortality™
Verze 1.0, 2017-03-14

VŠEOBECNÉ INFORMACE	
Typ hry	Výherní video automat
Typ válců	Avalanche™
Válce, řady	5 sloupce(ů), 3,4,5,4,3 řádky(ů), 720 bet kombinace(i) (fixní)
Standardní úroveň sázky	1 - 10
Standardní hodnoty mince (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Standardní minimální/maximální sázka (€)	0.1 / 200
Standardní hodnoty kola zdarma	Úroveň sázky 1, 720 bet kombinace(i), €0.01 hodnota mince (cena €0.10)
Jazyková podpora	24 jazyků
HERNÍ FUNKCE	
	<ul style="list-style-type: none">• Zástupný symbol Wild• Násobitel• Vytváření symbolů Wild
VÝHRY	
Návratnost hráči	96,5%
Standardní maximální výhra	10 000 € / 5 000 mince(i) – na jednu sázkovou kombinaci
Frekvence výher	24.66%
ZODPOVĚDNÉ HRANÍ	
Herní limity	<ul style="list-style-type: none">• Hráč a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut.• Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživatelskému účtu (tj. nelze hrát na dluh).• (Pouze italská jurisdikce) Hráč nemůže mít na začátku v peněžence více než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.
Ostatní	<ul style="list-style-type: none">• Hra pro zábavu• Možnost úpravy hodnoty mince• Možnost úpravy úrovně sázky• Režim G4
TECHNICKÉ INFORMACE	
ID hry	pyramid_not_mobile (základní peněžanka) pyramid_not_mobile_sw (univerzální peněžanka)
Rozlišení obrazu	1280 x 720
Poměr stran	16:9
Technologie	HTML5
Nasazení	Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.



Motiv hry a grafické zpracování



Hlavní hra

Motiv hry a grafické zpracování

Hráči se během své snahy o nalezení nesmrtnosti ocitají v dávno ztracené pyramidě plné pokladů. Starodávní bohové Světla a Temnoty, kteří tuto hrobku střeží, uživatele pozvou na návštěvu úchvatného světa starověkého Egypta.

Hlavní hra

Uživatelé si mohou před spuštěním herního kola určit hodnotu mince a úroveň sázky.

- **Herní akce.** Tlačítka na ovládacím panelu vykonávají následující různé herní akce:

	<p>Klikáním na šipky vlevo a vpravo se zvyšuje a snižuje úroveň sázky (tj. počet mincí na každou kombinaci pozic) o 1. Chce-li hráč úroveň zvýšit nebo snížit rychleji, může kliknout na posuvník, jenž se nachází níže, a přetáhnout jej na požadovanou hodnotu.</p>
	<p>Kliknutím na tlačítko Roztočit se spustí herní kolo s aktuální úrovní sázky a hodnotou mince.</p>
	<p>Tlačítko MAX. SÁZKA spustí hru s nejvyšší úrovní sázek a aktuální hodnotou mince.</p>
	<p>Klikáním na šipky vlevo a vpravo se zvyšuje a snižuje hodnota mince na následující úroveň. Chce-li hráč úroveň zvýšit nebo snížit rychleji, může kliknout na posuvník, jenž se nachází níže, a přetáhnout jej na požadovanou hodnotu.</p>
	<p>Po kliknutí na tlačítko AUTOMATICKÁ HRA proběhne zvolený počet herních kol automaticky.</p>



Symbol Wild

Symbol Wild a vytváření symbolů Wild

Symbole Wild nahrazují všechny ostatní symboly.

Symbole Wild zastupují ostatní symboly tak, aby v kombinaci pozic vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle TABULKY VÝPLAT.

Symbol, který se objeví na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a je součástí výherní kombinace, se pro následující kolo Avalanche změní na symbol Wild.

Symbole Wild, jež se nacházejí na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a tvoří součást výherní kombinace, nezmizí, nýbrž zůstanou jako Wild.



Vytváření symbolů Wild



Násobitel Avalanche



Funkce Avalanche™

Násobitel Avalanche

Násobitel Avalanche se zvyšuje o 1 bod po každých 3 po sobě jdoucích kolech Avalanche, v nichž došlo k alespoň jedné výhře z kombinace pozic, a to až do maximální výše x10.

Násobitel zůstane na této maximální hodnotě po veškerá zbývající kola Avalanche až do okamžiku, kdy už se neobjeví žádná nová výhra v kombinaci pozic.

Funkce Avalanche™

Místo aby se válce roztáčely, padají na nich symboly shora na své pozice.

Když dojde k nějaké výhře v kombinaci pozic, spustí se funkce Avalanche.

Symboly ve výherních kombinacích vybuchnou a zmizí, čímž vznikne prostor pro symboly z následujícího kola Avalanche, které mohou přinést další výhru.

Funkce Avalanche pokračuje tak dlouho, dokud dochází k novým výhrám.



Kombinace pozic

Shrnutí výher

NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Hra celkem: 96,48 %

FREKVENCE VÝHER

- Frekvence výher: 24,66 %

MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRŮ

- Hlavní hra: €10 000 / 5 000 mince - na jednu sázkovou kombinaci
- Hlavní hra: €7200 000 / 3600 000 mince - max okamžití win

Poznámka: Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z HLAVNÍ HRY

- K výplatě výhry z kombinace pozic dojde, pokud se symboly nacházejí na sousedících válcích směrem zleva doprava.
- U každého symbolu je proplacena výhra jen za nejdelší kombinaci.
- Souběžné výhry za různé symboly se sčítají.
- Výhra z kombinace pozic v mincích se rovná hodnotě uvedené v tabulce výplat znásobené úrovní sázky.
- Peněžní výhra z kombinace pozic odpovídá získanému počtu mincí znásobeno hodnotou mince.

Tabulka výplat

WILD



Wild symbol substitutes for all symbols.
The Wild Generation: A symbol that lands on the top of reels 2, 3 or 4 and is part of a winning combination, turns into a Wild symbol for the next Avalanche.

AVALANCHE MULTIPLIERS



The Avalanche Multiplier increases by 1 with every 3 successive Avalanches containing at least one bet way win, up to a maximum multiplier of x10.

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right. Only the longest matching combination per symbol is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

BET: 10 LEVEL: 1 AUTOPLAY MAX BET COIN VALUE: 0.02 COINS: 253587

Cash: €5,071.74 Bet: €0.20 Win: €65.28 NETENT

SYMBOL PAYOUT VALUES

				
5 50	5 25	5 10	5 10	5 8
4 8	4 6	4 5	4 5	4 4
3 5	3 5	3 3	3 3	3 2

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right. Only the longest matching combination per symbol is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

BET: 10 LEVEL: 1 AUTOPLAY MAX BET COIN VALUE: 0.02 COINS: 253587

Cash: €5,071.74 Bet: €0.20 Win: €65.28 NETENT

SYMBOL PAYOUT VALUES

A	K	Q	J	10
5 7	5 6	5 5	5 5	5 5
4 4	4 3	4 2	4 2	4 2
3 2	3 2	3 1	3 1	3 1

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right. Only the longest matching combination per symbol is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.

BET: 10 LEVEL: 1 AUTOPLAY MAX BET COIN VALUE: 0.02 COINS: 253587

Cash: €5,071.74 Bet: €0.20 Win: €65.28

Randomizace

GENERÁTOR NÁHODNÝCH ČÍSEL (RNG)

Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Bruce Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

ALGORITMUS PRO NÁHODNOU POZICI NA VÁLCI

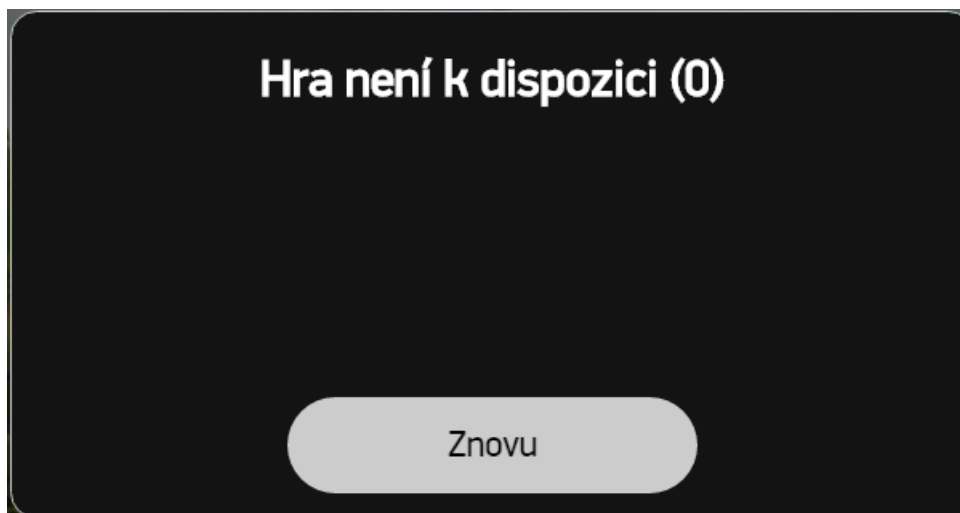
Válec představuje pole symbolů, ve kterém má každý symbol svůj index („pozici“).

1. Proběhne získání náhodného čísla v rozmezí od 0 (nuly) do délky válce.
2. Toto náhodné číslo se přidá do hry jako „nová pozice na válci, která bude použita příště“.

Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/games/>.

VERZE	KDY	CO
1.0	2017-03-14	První verze.