

PYRAMID: QUEST FOR IMMORTALITY TOUCH™

Tipul de joc: Touch Game

Câștigul jucătorului: 96,5%

Cel mai nou joc de la NetEnt™ vă va deschide ușa către lumea antică a Faraonilor și Zeilor. Este o călătorie minunată și uimitoare înapoi în timp.

Pyramid: Quest for Immortality™ este un slot video cu 720 de direcții de miză, 5 role care conține substituții Wild, generări de Wild, un Multiplicator și funcția Avalanche™.

Jocul duce jucătorii într-o călătorie plină de provocări care vor aduce aventuri de neimaginat.



Versiunea pentru fișa jocului: 1.0

Data: 2016-11-25

NETENT

INFORMAȚII GENERALE	
Tipul de joc	Touch Game
Tipul rolei	Avalanche™
Role, Linii	5 coloane, 3,4,5,4,3 rânduri, 720 bet direcții (fixă)
Niveluri implicite de miză	1 - 10
Valori implicite ale fisei (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
Miza Min / Max implicită (€)	0.1 / 200
Valorile implicite pentru runda gratuită	Nivel miză 1, 720 bet direcții, €0.01 valoarea fisei (cost €0.10)
Suport lingvistic	23 Languages
FUNCTIILE JOCULUI	
	<ul style="list-style-type: none"> • Wild • Multiplicator • Generarea de Wild
CÂȘTIG ACORDAT	
Câștigul jucătorului (%)	96,5%
Câștigul maxim implicit	€10 000 / 5 000 fise – pe o singură direcție de miză
Frecvența de apariție (%)	24.66%
JOC RESPONSABIL	
Limitele jucătorului	<ul style="list-style-type: none"> • Jucătorul și operatorul cazinoului pot seta următoarele limite de joc: Miza & pierderea per sesiune, zi, săptămână sau lună. Blocarea tuturor jocurilor pentru o perioadă specificată de timp. Restricționarea duratei sesiunii de joc în minute. • Jocul pe bani reali este restricționat de fondurile din contul jucătorului (de ex. nu poate juca pe credit). • (Doar pentru jurisdicția italiană) Jucătorul poate avea inițial o sumă maximă de 1.000 € în portofel. Deoarece fiecare joc este o sesiune de utilizator, portofelul jucătorului poate depăși această limită în timpul jocului.
Altele	<ul style="list-style-type: none"> • Jocul pentru distracție • Valori variabile pentru fisă • Niveluri variabile de miză • Modul G4
INFORMAȚII TEHNICE	
ID-ul jocului	pyramid_mobile_html (portofel de bază) pyramid_mobile_html_sw (portofel unic)
Sisteme de operare compatibile	iOS Android Windows
Rezoluția afișajului	960 x 600
Raportul de aspect	16:1
Tehnologie	HTML5
Desfășurare	Consultați secțiunea de Asistență a modulului de cazinou pentru lansarea jocurilor pentru modulul de cazinou.



Tema și grafica jocului



Jocul principal

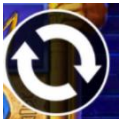

Tema și grafica jocului

În călătoria lor de căutare a imortalității, jucătorii se vor găsi într-o piramidă pierdută de mult în care se găsesc nenumărate comori. Păzită de vechii Zei ai Luminii și Întunericului, aceasta așteaptă jucătorii care îndrăznesc să pășească în lumea minunată a Egiptului antic.

Jocul principal

Jucătorii pot selecta valoarea fisei și nivelul mizei înainte de a învârti roțile.

- **Acțiunile din timpul jocului.** Butoanele de pe tastatură realizează următoarele acțiuni diferite de joc:

NIVEL MIZĂ	Trăgând sau atingând glisorul se mărește și scade nivelul mizei (de ex. numărul de fise mizate pe direcție) cu 1.
	Dacă se atinge pe butonul Învolvire, se începe o rundă de joc la nivelul curent al mizei și valoarea fisei.
VALOAREA FISEI	Trăgând sau atingând glisorul se mărește și scade valoarea fisei la nivelul următor.
JOC AUTOMAT	Atingerea butonului Joc automat pornește automat runda de joc.
	Atingerea semnului plus de la butonul Meniu Setări rapide deschide meniul de setări rapide. Jucătorul poate alege învolvirea rapidă și pornirea jocului automat fără a intra în meniul setări.



Simbol Wild



Substituția Wild și Generarea Wild

Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile.

Simbolurile Wild înlocuiesc pentru cea mai mare combinație câștigătoare posibilă pe o direcție de miză conform cu CASIERIA.

Un simbol care aterizează deasupra roletelor 2, 3 sau 4 și face parte dintr-o combinație câștigătoare, se transformă într-un simbol wild pentru următoarea Avalanche.

Simbolurile Wild care sunt situate deasupra roletelor 2, 3 sau 4 și care sunt implicate într-o combinație câștigătoare nu vor dispărea, însă vor rămâne ca Wilds.

Generarea de Wild



Multiplicatorul Avalanche

Multiplicatorul Avalanche

Multiplicatorul Avalanche crește cu 1 la fiecare 3 Avalanche succesive care conțin cel puțin un câștig pe direcția de miză, până la un multiplicator maxim x10.

Multiplicatorul rămâne la valoarea maximă pentru următoarele Avalanches până când nu mai sunt câștiguri.



Funcția Avalanche™

Funcția Avalanche™

Simbolurile cad pe role, în loc să se învârtască.

Un câștig pe direcția de miză începe o Avalanche.


Simbolurile din combinațiile câștigătoare explodează și dispar, lăsând loc unei a doua Avalanche de simboluri pentru o șansă la câștiguri mai mari.

Avalanche continuă până când nu mai sunt câștiguri.

Direcții de miză

PAYTABLE

BET WAYS



Matching symbols in any position on three or more adjacent reels, starting from leftmost reel to the rightmost reel is a winning combination.

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right.
Only the longest matching combination per symbol is paid.
Malfunction voids all pays and plays.
For more information, see the Game Rules.

Rezumatul câștigurilor acordate

CÂȘTIGUL JUCĂTORULUI (RTP)

- Total joc: 96,5%

FRECVENȚA DE APARIȚIE

- Frecvența de nimerire: 24,66%

CÂȘTIGUL MAXIM ACORDAT

- Jocul principal: €10 000 / 5 000 fise - pe o singură direcție de miză
- Jocul principal: €7200 000 / 3600 000 fise - max identice win

Notă: Câștigul maxim al unei runde de joc poate fi mai mare decât câștigul maxim identic deoarece o rundă de joc poate include mai multe învârtiri.


REGULILE DE PLATĂ DE LA JOCUL PRINCIPAL

- Câștigurile pe direcția de miză se plătesc dacă sunt în succesiune de la rola cea mai din stânga spre dreapta.
- Este plătită doar cea mai lungă combinație identică per simbol.
- Câștigurile simultane pentru simboluri diferite sunt adunate.
- Un câștig în fise pe direcția de miză este egal cu valoarea afișată în casierie înmulțită cu nivelul mizei.
- Un câștig în monedă pe direcția de miză este egal cu câștigul în fise înmulțit cu valoarea fisei.

Casierie

PAYTABLE


WILD



Wild symbol substitutes for all symbols.

The Wild Generation: A symbol that lands on the top of reels 2, 3 or 4 and is part of a winning combination, turns into a Wild symbol for the next Avalanche.









AVALANCHE MULTIPLIERS



The Avalanche Multiplier increases by 1 with every 3 successive Avalanches containing at least one bet way win, up to a maximum multiplier of x10.

PAYTABLE

SYMBOL PAYOUT VALUES

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>8</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	50	4	8	3	5	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>25</td></tr> <tr><td>4</td><td>6</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	25	4	6	3	5
5	50												
4	8												
3	5												
5	25												
4	6												
3	5												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>10</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td></tr> </table>	5	10	4	5	3	3	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>10</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td></tr> </table>	5	10	4	5	3	3
5	10												
4	5												
3	3												
5	10												
4	5												
3	3												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>8</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	8	4	4	3	2	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>7</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	7	4	4	3	2
5	8												
4	4												
3	2												
5	7												
4	4												
3	2												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>4</td><td>3</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	6	4	3	3	2	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	5	5	4	2	3	1
5	6												
4	3												
3	2												
5	5												
4	2												
3	1												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	5	5	4	2	3	1	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	5	5	4	2	3	1
5	5												
4	2												
3	1												
5	5												
4	2												
3	1												

Randomizarea

GENERATORUL DE NUMERE ALEATORII (RNG)

Algoritmul folosit pentru generarea de numere aleatorii (RNG) se numește Fortuna, este un generator de numere pseudoaleatorii (PRNG) sigur din punct de vedere criptografic ce a fost conceput de Bruce Schneier și Niels Ferguson. Pentru mai multe informații, consultați documentul Generarea de numere aleatorii.

Generatorul de numere aleatorii și implementarea sa a fost testată și aprobată/certificată în ceea ce privește gradul de randomizare în conformitate cu standardele curente din domeniu de către o unitate de testare terță acreditată și independentă.

ALGORITMUL PENTRU O POZIȚIE ALEATORIE A ROLEI

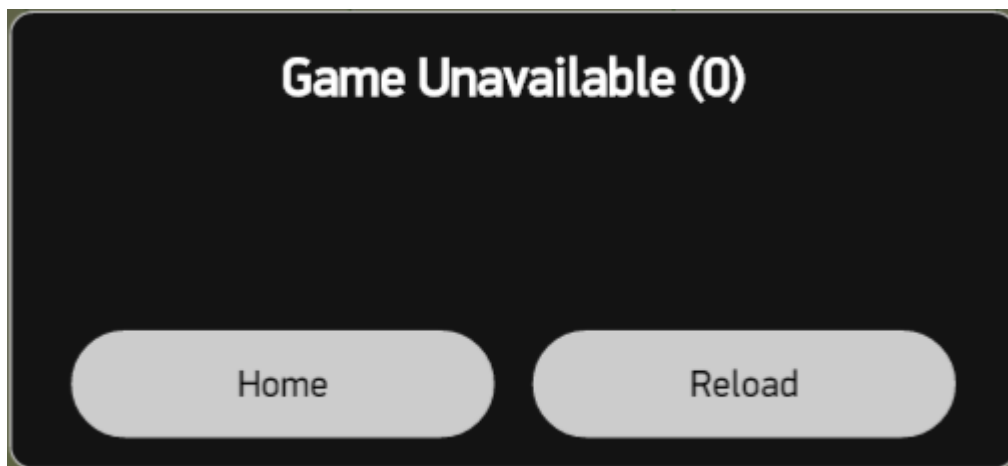
O rolă este o matrice de simboluri în care fiecare simbol are un index („o poziție”).

1. Este obținut un număr aleatoriu între 0 (zero) și lungimea rolei.
2. Numărul aleatoriu este adăugat la joc ca „noua poziție a rolei de utilizat”.

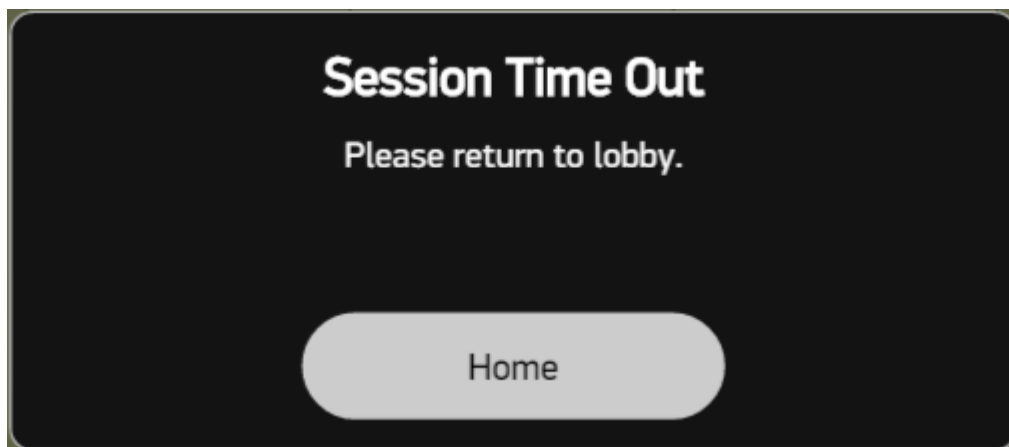
Gestionarea funcționării incorecte

Dacă jucătorul încercă să acceseze un joc folosind o sesiune nevalidată (de exemplu, datorită inactivității sau repornirii sistemului) este afișat un mesaj de eroare în joc. Jucătorul poate după aceea să se conecteze și să reia desfășurarea jocului. Starea jocului este mereu salvată, astfel încât jucătorul poate relua desfășurarea jocului exact de unde a lăsat-o.

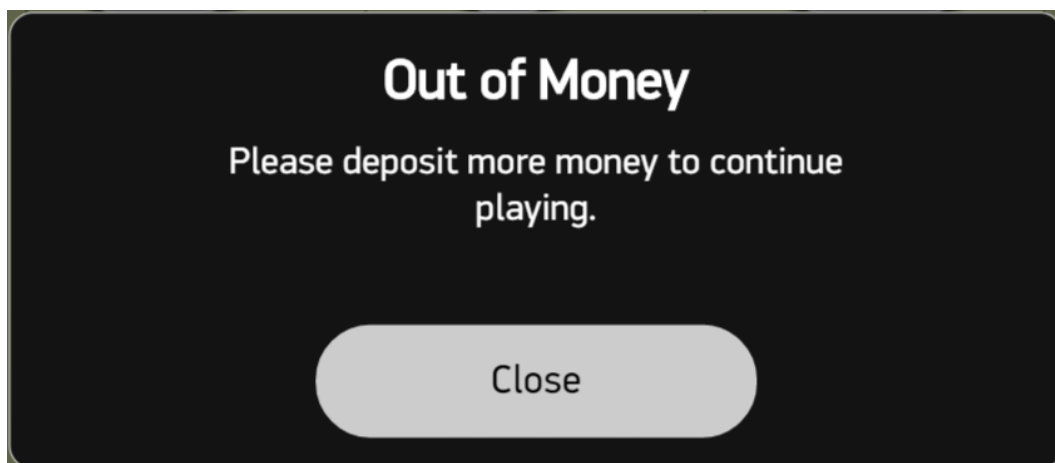
În cazul unei erori HTTP, expirarea timpului în rețea sau a unei erori de server, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „eroare tehnică” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul când acesta devine disponibil.



Dacă expiră timpul pentru o sesiune, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „expirare timp pentru sesiune” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



În cazul unui eveniment „rămas fără bani”, jucătorului îi va fi afișat un mesaj „rămas fără bani” și jocul va rămâne într-o stare de „indisponibil” până când jucătorul reîncarcă jocul.



(Doar pentru jurisdicția italiană) Mai multe informații privind gestionarea funcționărilor incorecte sunt descrise și în secțiunea 3.2.1 a documentului Platforma de joc (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Acest document oferă detalii privind modul în care un jucător este informat de plățile de returnare a soldului și procesul tehnic.

Informațiile referitoare la expirarea timpului pentru sesiune și funcționările incorecte sunt oferite jucătorului prin regulile jocului. Mai exact, jucătorul este informat că „În cazul unei funcționări incorecte a hardware-ului/software-ului de jocuri de noroc, toate pariurile și plățile afectate sunt anulate și toate sumele pariate sunt restituite.”

Informații pentru jucător

Jucătorii primesc un mesaj la care trebuie să răspundă după fiecare oră de joc fără întreruperi: Aceștia nu pot continua să joace dacă nu răspund la mesajul care le oferă informații legate de suma mizată și câștigată până atunci în timpul desfășurării jocului.

Jucătorii mai primesc și acces în orice moment din cadrul jocului la istoricul sesiunii lor de joc și la regulile jocului.

Simularea jocului

O versiune demo a jocului este disponibilă la <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

ISTORICUL VERSIUNII DOCUMENTULUI

Pyramid: Quest for Immortality Touch™ Versiunea
pentru
fișa jocului 1.0, 2016-11-25

VERSIUNE	CÂND	CE
1.0	2016-11-25	Prima versiune.