

# PYRAMID: QUEST FOR IMMORTALITY TOUCH™

Typ hry: Touch Game

Návratnost hráči: 96,5%

Nejnovější hra od NetEnt™ otevírá dveře do starověkého světa faraonů a dávných bohů. Je to úžasná a dech beroucí cesta zpět časem.

Pyramid: Quest for Immortality™ je 5válcový video automat se 720 výherními kombinacemi pozic, zástupnými symboly Wild, vytvářením symbolů Wild, násobiteli a funkcí Avalanche™.

Hráči se zde ocitají na náročné výpravě, na níž je čeká dobrodružství dosud nevídaných rozměrů.



Verze karty hry: 1.0

Datum: 2017-03-14

**NETENT**

#### VŠEOBECNÉ INFORMACE

|  |  |
|--|--|
| Typ hry                                  | Touch Game   |
| Typ válců                                | Avalanche™   |
| Válce, řady                              | 5 sloupce(ů), 3,4,5,4,3 řádky(ů), 720 bet kombinace(i) (fixní)         |
| Standardní úroveň sázky                  | 1 - 10   |
| Standardní hodnoty mince (€)             | 0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2                                  |
| Standardní minimální/maximální sázka (€) | 0.1 / 200  |
| Standardní hodnoty kola zdarma           | Úroveň sázky 1, 720 bet kombinace(i), €0.01 hodnota mince (cena €0.10) |
| Jazyková podpora                         | 23 Languages   |

#### HERNÍ FUNKCE

- Zástupný symbol Wild
- Násobitel
- Vytváření symbolů Wild

#### VÝHRY

|                            |   |
|----------------------------|---|
| Návratnost hráči (%)       | 96,5%   |
| Standardní maximální výhra | 10 000 € / 5 000 mince(i) – na jednu sázkovou kombinaci |
| Frekvence výher (%)        | 24.66%  |

#### ZODPOVĚDNÉ HRANÍ

|              |   |
|--------------|---|
| Herní limity | <ul style="list-style-type: none"><li>• Hráè a provozovatel kasina mohou nastavit následující herní limity: Sázka a výhra na relaci, den, týden nebo měsíc. Blokování všech her po určité časové období. Omezení délky herní relace na určený počet minut.</li><li>• Hraní o skutečné peníze je omezeno množstvím prostředků na uživateli účet (tj. nelze hrát na dluh).</li><li>• (Pouze italská jurisdikce) Hráè nemůže mít na začátku v peněžence víc než 1000 €. Jelikož je každá hra uživatelskou relací, může částka v peněžence během hry tento limit překročit.</li></ul> |
| Ostatní      | <ul style="list-style-type: none"><li>• Hra pro zábavu</li><li>• Možnost úpravy hodnoty mince</li><li>• Možnost úpravy úrovně sázky</li><li>• Režim G4</li></ul>  |

#### TECHNICKÉ INFORMACE

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| ID hry                        | pyramid_mobile_html (základní peněžanka)<br>pyramid_mobile_html_sw (univerzální peněžanka) |
| Kompatibilní operační systémy | iOS<br>Android<br>Windows  |
| Rozlišení obrazu              | 960 x 600  |
| Poměr stran                   | 16:1   |
| Technologie                   | HTML5  |
| Nasazení                      | Informace o spuštění her pro CasinoModule najdete v nápovědě ke CasinoModule.              |



Motiv hry a grafické zpracování



Hlavní hra

## Motiv hry a grafické zpracování

Hráči se během své snahy o nalezení nesmrtnosti ocitají v dávno ztracené pyramidě plné pokladů. Starodávni bohové Světla a Temnoty, kteří tuto hrobku střeží, uživatele pozvou na návštěvu úchvatného světa starověkého Egypta.

## Hlavní hra

Uživatelé si mohou před roztočením válců určit hodnotu mince a úroveň sázky.

- **Herní akce.** Tlačítka na ovládacím panelu vykonávají následující různé herní akce:

|   |  |
|---|--|
| ÚROVEŇ<br>SÁZKY   | Přetažením posuvníku nebo klepnutím na něj se zvyšuje a snižuje úroveň sázky (tj. počet mincí na každou kombinaci pozic) o 1.  |
|   | Klepnutím na tlačítko Roztočit se spustí herní kolo s aktuální úrovní sázky a hodnotou mince.  |
| HODNOTA<br>MINCE  | Přetažením posuvníku nebo klepnutím na něj se zvyšuje a snižuje hodnota mince na následující úroveň.   |
| AUTOMATIC<br>KÁ HRA   | Klepnutím na tlačítko Automatická hra se spustí herní kolo automaticky.  |
|  | Klepnutím na znaménko plus na tlačítku nabídky rychlých nastavení se otevře nabídka rychlých nastavení.<br>Hráč si může aktivovat rychlá roztočení nebo spustit automatickou hru, aniž by bylo nutné otevírat nabídku nastavení. |



Symbol Wild

## Symbol Wild a vytváření symbolů Wild

Symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly.

Symboly Wild zastupují ostatní symboly tak, aby v kombinaci pozic vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle TABULKY VÝPLAT.

Symbol, který se objeví na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a je součástí výherní kombinace, se pro následující kolo Avalanche změní na symbol Wild.

Symboly Wild, jež se nacházejí na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a tvoří součást výherní kombinace, nezmizí, nýbrž zůstanou jako Wild.



Vytváření symbolů Wild



Násobitel Avalanche



Funkce Avalanche™

### Násobitel Avalanche

Násobitel Avalanche se zvyšuje o 1 bod po každých 3 po sobě jdoucích kolech Avalanche, v nichž došlo k alespoň jedné výhře z kombinace pozic, a to až do maximální výše x10.

Násobitel zůstane na této maximální hodnotě po veškerá zbývající kola Avalanche až do okamžiku, kdy už se neobjeví žádná nová výhra v kombinaci pozic.

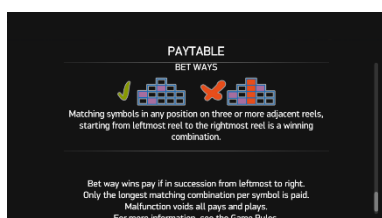
### Funkce Avalanche™

Místo aby se válce roztáčely, padají na nich symboly shora na své pozice.

Když dojde k nějaké výhře v kombinaci pozic, spustí se funkce Avalanche.

Symbole ve výherních kombinacích vybuchnou a zmizí, čímž vznikne prostor pro symboly z následujícího kola Avalanche, které mohou přinést další výhru.

Funkce Avalanche pokračuje tak dlouho, dokud dochází k novým výhrám.



## Kombinace pozic

## Shrnutí výher

### NÁVRATNOST HRÁČI (RTP)

- Hra celkem: 96,48 %

### FREKVENCE VÝHER

- Frekvence výher: 24,66 %

### MAXIMÁLNÍ VÝŠE VÝHRŮ

- Hlavní hra: €10 000 / 5 000 mince - na jednu sázkovou kombinaci
- Hlavní hra: €7200 000 / 3600 000 mince - max okamžití win

**Poznámka:** Maximální výhra z herního kola může být vyšší než maximální okamžitá výhra, neboť herní kolo se může skládat z několika roztočení.

### PRAVIDLA PRO VYPLÁCENÍ VÝHER Z HLAVNÍ HRY


- K výplatě výhry z kombinace pozic dojde, pokud se symboly nacházejí na sousedících válcích směrem zleva doprava.
- U každého symbolu je proplacena výhra jen za nejdelší kombinaci.
- Souběžné výhry za různé symboly se sčítají.
- Výhra z kombinace pozic v mincích se rovná hodnotě uvedené v tabulce výplat znásobené úrovní sázky.
- Peněžní výhra z kombinace pozic odpovídá získanému počtu mincí znásobeno hodnotou mince.

Tabulka výplat

### PAYTABLE


#### WILD

Wild symbol substitutes for all symbols.



The Wild Generation: A symbol that lands on the top of reels 2, 3 or 4 and is part of a winning combination, turns into a Wild symbol for the next Avalanche.











#### AVALANCHE MULTIPLIERS



The Avalanche Multiplier increases by 1 with every 3 successive Avalanches containing at least one bet way win, up to a maximum multiplier of x10.

### PAYTABLE

#### SYMBOL PAYOUT VALUES

|   |                    |  |                    |
|---|--------------------|--|--------------------|
|  | 5 50<br>4 8<br>3 5 |  | 5 25<br>4 6<br>3 5 |
|  | 5 10<br>4 5<br>3 3 |  | 5 10<br>4 5<br>3 3 |
|  | 5 8<br>4 4<br>3 2  |  | 5 7<br>4 4<br>3 2  |
|  | 5 6<br>4 3<br>3 2  |  | 5 5<br>4 2<br>3 1  |
|  | 5 5<br>4 2<br>3 1  |  | 5 5<br>4 2<br>3 1  |



## Randomizace

### GENERÁTOR NÁHODNÝCH ČÍSEL (RNG)

Algoritmem použitým pro generování náhodných čísel (RNG) je Fortuna, kryptograficky zabezpečený generátor pseudonáhodných čísel (PRNG) vytvořený Bruce Schneierem a Nielsem Fergusonem. Podrobnější informace najdete v dokumentu Generování náhodných čísel.

Testování generátoru náhodných čísel včetně jeho implementace a schválení/certifikace náhodnosti výsledků v souladu s obecnými standardy odvětví proběhly v akreditované, nezávislé, externí testovací laboratoři.

### ALGORITMUS PRO NÁHODNOU POZICI NA VÁLCI

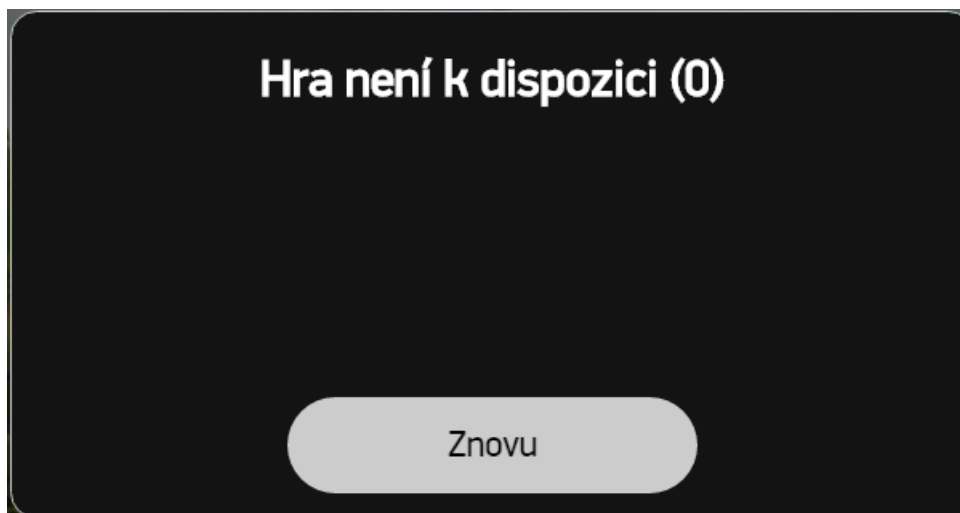
Válec představuje pole symbolů, ve kterém má každý symbol svůj index („pozici“).

1. Proběhne získání náhodného čísla v rozmezí od 0 (nuly) do délky válce.
2. Toto náhodné číslo se přidá do hry jako „nová pozice na válci, která bude použita příště“.

### Postupy při výskytu chyby

Pokud se hráč pokusí komunikovat s hrou prostřednictvím zneplatněné relace (například kvůli neaktivitě nebo restartování systému), zobrazí se ve hře hlášení o chybě. Uživatel se může poté přihlásit znovu a pokračovat v hraní. Stav hry je pokaždé ukládán, aby mohl uživatel pokračovat v hraní přesně tam, kde skončil.

V případě chyby HTTP, vypršení časového limitu sítě nebo chybě serveru se uživateli zobrazí zpráva o „technické chybě“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte poté, co bude hra opět k dispozici.



Vyprší-li časový limit relace, objeví se uživateli zpráva o „vypršení časového limitu relace“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.



## Relace vypršela

Vypršel stanovený čas Vaší relace. Restartujte hru.

Jestliže nastane „vyčerpání prostředků“, objeví se uživateli zpráva o „vyčerpání prostředků“ a hra zůstane v „nedostupném“ stavu, dokud ji uživatel znovu nenačte.

## Neodstatek peněz

Vložte si na účet více peněz, ať můžete pokračovat ve hře.

Zavřít

(Pouze italská jurisdikce) Podrobnější informace o postupech při výskytu chyby jsou také popsány v sekci 3.2.1 dokumentu Herní platforma (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Ten obsahuje podrobnosti o tom, jakým způsobem je uživatel informován o výplatách zůstatku a technickém procesu.

Informace o vypršení časového limitu relace a provozních chybách jsou hráči k dispozici v pravidlech hry. Konkrétně je v nich uvedeno: „V případě selhání herního hardwaru/software jsou všechny ovlivněné sázky a výplaty prohlášeny za neplatné a veškeré ovlivněné sázky se navrátí hráčům.“

### Informace pro hráče

Po každé hodině souvislého hraní se uživateli objeví okno, které vyžaduje jeho reakci: uživatel nemůže pokračovat v hraní, dokud nezareaguje na zprávu, která jej informuje o celkové výši sázek a výher z aktuální herní relace.

Uživatel si může také přímo ze hry kdykoliv otevřít historii své herní relace a pravidla hry.

### Simulace hry

Ukázková verze hry je k dispozici na adrese <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>.

## HISTORIE VERZÍ DOKUMENTU

Pyramid: Quest for Immortality Touch™ Karta hry  
Immortality Touch™  
Verze 1.0, 2017-03-14

| VERZE | KDY        | CO           |
|-------|------------|--------------|
| 1.0   | 2017-03-14 | První verze. |