

PYRAMID: QUEST FOR IMMORTALITY TOUCH™

Tipo di gioco: Touch Game

Ritorno per il giocatore: 96,48%

L'ultimo gioco di NetEnt™ apre le porte dell'antico mondo dei Faraoni e degli Dei. Un viaggio nel tempo emozionante e favoloso.

Pyramid: Quest for Immortality™ è una video slot con 720 modalità di puntata e 5 rulli con Wild sostitutivi, Wild Generation, un moltiplicatore e la funzione Avalanche™.

Il gioco guiderà i giocatori in una difficile ricerca con avventure inimmaginabili.



Versione scheda del gioco: 1.0

Data: 2015-09-03

NETENT

INFORMAZIONI GENERALI

Tipo di gioco	Touch Game
Tipo di rulli	Avalanche™
Rulli, linee	5 colonne, 3x4x5x4x3 righe, 720 bet modalità
Livelli di puntata predefiniti	1-10
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50, 1.0, 2.0
Puntata predefinita minima/massima (€)	0,10 / 200
Valore preimpostato dei round gratuiti	Livello di puntata 1, 720 bet modalità, €0.01 valore gettone (costo €0.10)

FUNZIONI DI GIOCO

- Wild
- Moltiplicatore
- Wild Generation

PAGAMENTI

Ritorno per il giocatore (%)	96,48
Vincita massima predefinita	€7 200 000 / 3 600 000 gettoni – su una singola modalità di puntata
Frequenza di vincita (%)	24,66%

GIOCO RESPONSABILE

Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di valore dei gettoni variabili • Livelli di puntata variabili

INFORMAZIONI TECNICHE

ID del gioco	pyramid_mobile_html (portafoglio di base) pyramid_mobile_html_sw (portafoglio integrato)
Versione del gioco	1.0
Versione della tabella dei pagamenti	1.0
Sistemi operativi supportati	iOS Android Windows
Risoluzione display	1280x720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Tema e grafica del gioco



Gioco principale

Tema e grafica del gioco

Per cercare l'immortalità, i giocatori si ritroveranno in una piramide ricca di tesori. Sotto l'occhio vigile degli Dei della luce e delle tenebre, dovranno entrare nel misterioso mondo dell'antico Egitto.

Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare i rulli.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

LIVELLO DI PUNTATA	Trascinando o toccando il cursore, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per modalità di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.
	Toccando il pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.
VALORE DEI GETTONI	Trascinando o toccando il cursore, il valore dei gettoni viene aumentato o diminuito al livello successivo.
GIOCO AUTOM.	Toccando sul pulsante Gioco autom. viene attivato il round di gioco.
	Toccando il segno più nel menu delle impostazioni rapide si accede al menu corrispondente. Il giocatore può scegliere il giro rapido dei rulli e di avviare il gioco automatico senza accedere al menu delle impostazioni.



Wild Symbol

Wild sostitutivi e Wild Generation

Il simbolo Wild sostituisce tutti gli altri simboli.

Il simbolo Wild sostitutivo paga la combinazione vincente più alta possibile su una modalità di puntata come indicato nella TABELLA PAGAMENTI.

Un simbolo visualizzato nella parte superiore dei rulli 2, 3 o 4 che compone una combinazione vincente si trasforma in Wild per la successiva Avalanche.

I simboli Wild posizionati nella parte superiore dei rulli 2, 3 o 4 che compongono una combinazione vincente rimarranno bloccati.



Wild Generation



Moltiplicatore Avalanche

Moltiplicatore Avalanche

Il moltiplicatore Avalanche aumenta di 1 unità quando le 3 successive Avalanche contengono almeno una vincita di modalità di puntata, fino a un massimo di x10.

Il moltiplicatore rimane al livello massimo per le Avalanche successive fino a quando non si ottengono più vincite.



Giocata Avalanche™

Giocata Avalanche™

La combinazione di simboli viene visualizzata direttamente, senza la rotazione delle ruote.

Una vincita di modalità di puntata attiva un'Avalanche.



I simboli della combinazione vincente diventano più grandi, "esplodono" e scompaiono, lasciando il posto a una seconda Avalanche di simboli per ottenere vincite più alte.

Le Avalanche continuano fino a quando non si verificano ulteriori vincite.

Modalità di puntata

PAYTABLE

BET WAYS

✓

✗


Matching symbols in any position on three or more adjacent reels, starting from leftmost reel to the rightmost reel is a winning combination.

Bet way wins pay if in succession from leftmost to right.
Only the longest matching combination per symbol is paid.
Malfunction voids all pays and plays.
For more information, see the Game Rules.

Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale gioco: 96,48%

FREQUENZA DELLE VINCITE

- Frequenza di vincita: 24,66%

PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: €7 200 000 / 3 600 000 gettoni - su una singola modalità di puntata

Nota: la vincita massima del round di gioco è superiore alla vincita coincidente massima, poiché ogni round può essere formato da più giocate.


REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Le vincite della modalità di puntata vengono pagate se in successione dal rullo a sinistra verso destra.
- Viene pagata solo la combinazione di simboli uguali più lunga.
- Vincite simultanee ottenute con simboli diversi vengono sommate.
- La vincita della modalità di puntata in gettoni è uguale al valore visualizzato nella Tabella pagamenti moltiplicato per il livello di puntata.
- La vincita della modalità di puntata in valuta è pari alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.

Tabella pagamenti

PAYTABLE


WILD



Wild symbol substitutes for all symbols.

The Wild Generation: A symbol that lands on the top of reels 2, 3 or 4 and is part of a winning combination, turns into a Wild symbol for the next Avalanche.


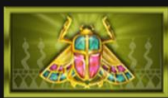
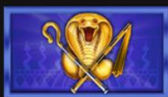



AVALANCHE MULTIPLIERS



The Avalanche Multiplier increases by 1 with every 3 successive Avalanches containing at least one bet way win, up to a maximum multiplier of x10.

PAYTABLE

SYMBOL PAYOUT VALUES

 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>8</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	50	4	8	3	5	 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>25</td></tr> <tr><td>4</td><td>6</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	25	4	6	3	5
5	50												
4	8												
3	5												
5	25												
4	6												
3	5												
 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>10</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td></tr> </table>	5	10	4	5	3	3	 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>10</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td></tr> </table>	5	10	4	5	3	3
5	10												
4	5												
3	3												
5	10												
4	5												
3	3												
 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>8</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	8	4	4	3	2	 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>7</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	7	4	4	3	2
5	8												
4	4												
3	2												
5	7												
4	4												
3	2												
 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>4</td><td>3</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> </table>	5	6	4	3	3	2	 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	5	5	4	2	3	1
5	6												
4	3												
3	2												
5	5												
4	2												
3	1												
 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	5	5	4	2	3	1	 <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td></tr> </table>	5	5	4	2	3	1
5	5												
4	2												
3	1												
5	5												
4	2												
3	1												

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

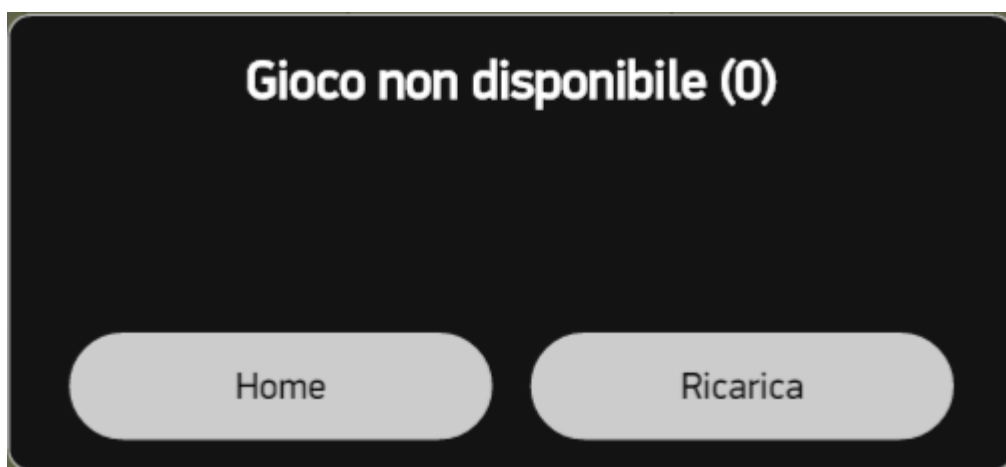
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

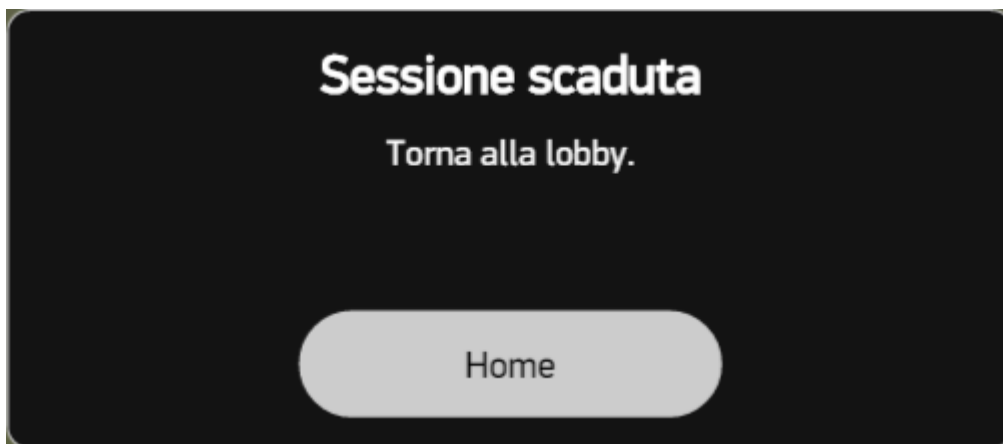
Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

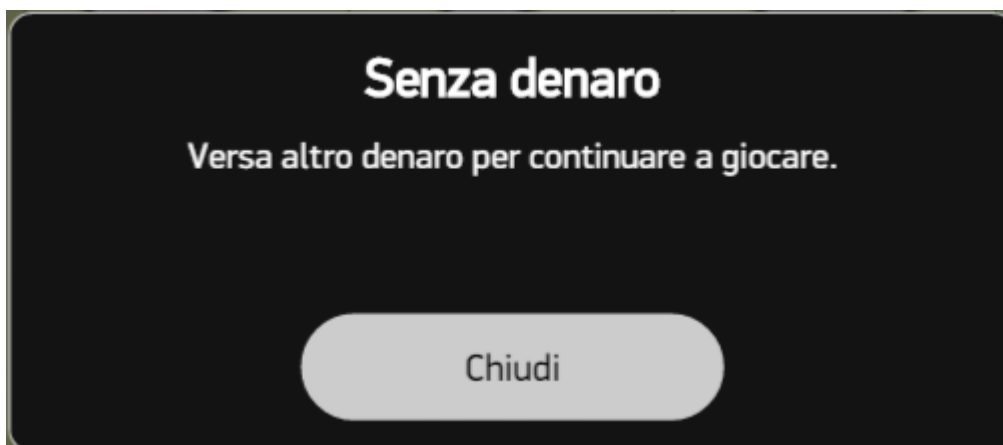
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Pyramid: Quest for Immortality Touch™
Versione 1.0, 2015-09-03

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2015-09-03	Prima pubblicazione del documento.