

GONZO'S QUEST™

Tipo di gioco: Gioco video slot

Ritorno per il giocatore: 96,0%

NetEnt™ è orgogliosa di presentare Gonzo's Quest™, un gioco creato per divertire i "vecchi" e i "nuovi" giocatori. Gonzo's Quest inizia con un breve filmato che mostra Gonzo, il grande "conquistador". Proprio come il personaggio storico di Gonzalo Pizarro, il nostro condottiero cerca El Dorado, la mitica città dell'oro.



Versione scheda del gioco: 1.0

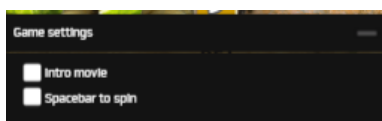
Data: 2016-11-18

NETENT

INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Gioco video slot
Tipo di rulli	Avalanche™
Rulli, linee	5 colonne, 3 righe, Clusters (no linee di puntata)
Livelli di puntata predefiniti	1 - 5
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Puntata predefinita minima/massima (€)	0.2 / 50
Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali)	Livello di puntata 1, fixed bet 20 gettoni, €0.01 valore gettone (costo €0.20)
FUNZIONI DI GIOCO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Avalanche System™ x1-x5 • Free Fall con moltiplicatore x3-x15 • Wild sostitutivi
PAGAMENTI	
Ritorno per il giocatore	96,0%
Vincita massima predefinita	€ 113 715 / 227 430 gettoni – coincidenza
Frequenza di vincita (%)	41.1%
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di valore dei gettoni variabili • Livelli di puntata variabili
INFORMAZIONI TECNICHE	
ID del gioco	eldorado_not_mobile (portafoglio di base) eldorado_not_mobile_sw (portafoglio integrato)
Risoluzione display	1280 x 720
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Elementi della video slot



Opzioni per le impostazioni di gioco

Tema e grafica del gioco

La schermata di gioco presenta tre elementi principali, ovvero l'area del video, l'area del tastierino e il pannello di gioco.

- **Area del video.** I rulli del gioco principale e dei Free Spin sono visualizzati in quest'area superiore. Inoltre, vengono visualizzati anche il pulsante Informazioni e le informazioni relative alla vincita massima di gettoni. Durante la partita i moltiplicatori vengono visualizzati nella parte superiore destra della schermata.
- **Area del tastierino.** L'area del tastierino mostra il livello della puntata corrente (ovvero il numero di gettoni puntati per linea di puntata), il numero corrente di linee di puntata, il credito disponibile in gettoni e il valore corrente dei gettoni. Quest'area contiene, inoltre, i pulsanti del gioco principale che vengono utilizzati per selezionare il livello di puntata, le linee di puntata e il valore dei gettoni, oltre al pulsante di avvio del gioco.
- **Pannello di gioco.** L'area di gioco nella parte inferiore della schermata riporta i pulsanti delle impostazioni, dell'audio, dei menu del gioco automatico e delle regole. In quest'area vengono inoltre visualizzate le informazioni relative al conto del giocatore e il credito disponibile, la puntata corrente, l'importo vinto e la modalità di gioco (in modalità Gioco per divertimento).
- **Menu impostazioni di gioco:** Gonzo's Quest™ presenta un nuovo menu di impostazioni di gioco che assicura al giocatore un controllo più efficace sull'ambiente di gioco. Se il computer e la connessione di rete lo consentono, il giocatore può impostare la qualità per il gioco su "Alta". Inoltre, può scegliere di abilitare o disabilitare l'animazione e il filmato introduttivo al successivo riavvio del gioco.



Elementi della video slot

Filmato introduttivo, animazione e audio

Gonzo's Quest™ è stata creata con l'intento di offrire qualcosa di più di una semplice video slot: la grafica 3D e l'animazione di alto livello sono state sviluppate per consentire al giocatore di vivere un'avventura nel XVI secolo. Inoltre, oltre alle funzionalità video superiori, abbiamo aggiunto un audio che riproduce alla perfezione i suoni della foresta amazzonica.

Il filmato introduttivo di 30 secondi presenta Gonzo, il nostro intrepido esploratore. Con una storia basata su eventi realmente accaduti nel 1541, il nostro Gonzo segue le orme del conquistador Gonzalo Pizarro che esplorò la costa del Perù per trovare El Dorado, la città dell'oro. Il nostro personaggio è avido e deciso a trovare la mappa per portare a casa il tesoro.

Il giocatore potrà saltare il filmato introduttivo e accedere direttamente al gioco. Potrà inoltre disabilitarlo dall'area di gioco e non visualizzarlo più al successivo riavvio del gioco.

L'animazione comprende:

- 3 azioni casuali per Gonzo mentre è inattivo
- 5 azioni casuali per Gonzo quando si verifica una vincita sulla

linea di puntata

- 1 animazione speciale che si attiva quando il giocatore ottiene una grande vincita (15 volte l'importo della puntata)
- Animazione dei simboli:
- Speciale animazione dei simboli all'avvio della funzione Free Fall
- Funzione della cascata al lato dei rulli

Per velocizzare il gioco, l'animazione può essere disabilitata dal giocatore nell'area delle impostazioni del gioco.








I simboli cadono e si posizionano



Visualizzazione del valore della vincita

Gioco principale

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

	Cliccando sui pulsanti numerati si modifica il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata.
	Cliccando su questo pulsante il gioco inizia con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.
	Cliccando su questo pulsante il gioco inizia con il valore dei gettoni corrente e il livello di puntata massimo.
	Cliccando sulle frecce sinistra e destra si aumenta e diminuisce il valore dei gettoni. Per aumentare o diminuire il valore più velocemente, il giocatore può cliccare e trascinare il cursore sottostante.
	GIOCO AUTOM. consente di giocare automaticamente la partita per il numero di round selezionato.



Round di gioco base

Avalanche™

Il round di gioco è formato da una serie di Avalanche e, in caso di vincita, da un certo numero di Free Fall.

Quando il giocatore fa clic sul pulsante di avvio, la prima Avalanche di simboli avvia il round di gioco. Quando i simboli si fermano, vengono evidenziate le linee di puntata. Se il giocatore ottiene una linea di puntata vincente, l'importo viene aggiunto al campo della vincita e il moltiplicatore aumenta. Quindi viene attivata la seconda Avalanche di simboli.

Non ci sono limiti al numero di Avalanche che il giocatore può ottenere durante un round di gioco, tuttavia il moltiplicatore massimo è 5 nel gioco base e 15 nella giocata Free Fall.



Simbolo Free Fall



Sequenza iniziale dei Free Fall



Sequenza finale dei Free Fall



Dettaglio del tastierino durante i Free Fall



Simbolo Wild

Giocata Free Fall

Gonzo's Quest™ presenta un simbolo animato Free Fall che offre al giocatore la possibilità di attivare la giocata Free Fall.

- **Giocata Free Fall.** Quando su una linea di puntata vengono visualizzati in successione 3 o più simboli Free Fall a partire dal rullo più a sinistra, il giocatore ottiene 10 Free Fall. Quando su due linee di puntata vengono visualizzati 3 o più simboli Free Fall, il giocatore ottiene 20 Free Falls.
- **Animazione.** Una breve sequenza animata vede i simboli aprirsi e rivelare un passaggio segreto. Gonzo lo attraversa e procede verso la piramide dorata. Il tastierino cambia e i simboli acquisiscono una sfumatura dorata per tutta la durata della giocata Free Fall. Un cartello dinamico informa il giocatore del numero di Free Fall rimanenti.
- **Riattivazione dei Free Fall.** Durante i Free Fall, almeno 3 simboli Free Fall attivano ulteriori Free Fall.
- **Vincite Free Fall.** Le vincite durante i Free Fall vengono moltiplicate per il moltiplicatore visualizzato nella parte superiore del gioco. Durante i Free Fall il moltiplicatore massimo è x15.
- **Sequenza finale dei Free Fall.** Al termine dei Free Fall, una breve sequenza animata indica la fine della giocata speciale e il ritorno alla giocata principale. I gettoni vinti durante i Free Falls vengono visualizzati nella schermata delle vincite. Il round di gioco continua e si interrompe quando si ottiene un Free Fall. Qualsiasi vincita ulteriore viene aggiunta nella schermata delle vincite. Al termine del round di gioco viene visualizzata una finestra di dialogo che mostra l'importo totale dei gettoni vinti durante il round, comprese le vincite Free Fall.

Wild sostitativi

Gonzo's Quest™ presenta un simbolo Wild che si anima quando viene visualizzato su una linea di puntata vincente.

Wild standard sostitutivo. Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi altro simbolo per completare una linea di puntata vincente, inclusi i simboli Free Fall.

L'aspetto del simbolo Wild cambia per assomigliare al simbolo che sostituisce sulla linea di puntata vincente.



Pagina 1 della Tabella pagamenti



Pagina 2 della Tabella pagamenti



Pagina 3 della Tabella pagamenti

Tabella pagamenti

Le 3 pagine della tabella pagamenti forniscono le informazioni sui moltiplicatori delle vincite per ogni Avalanche e quelle su ogni simbolo e su ogni moltiplicatore.

Moltiplicatori di Avalanche. Una semplice tabella sulla prima pagina mostra quale moltiplicatore delle vincite verrà utilizzato in ogni Avalanche per il gioco base e per la giocata Free Fall.

Simboli Free Fall e Wild. Le informazioni su questi simboli sono visualizzate a pagina 2.

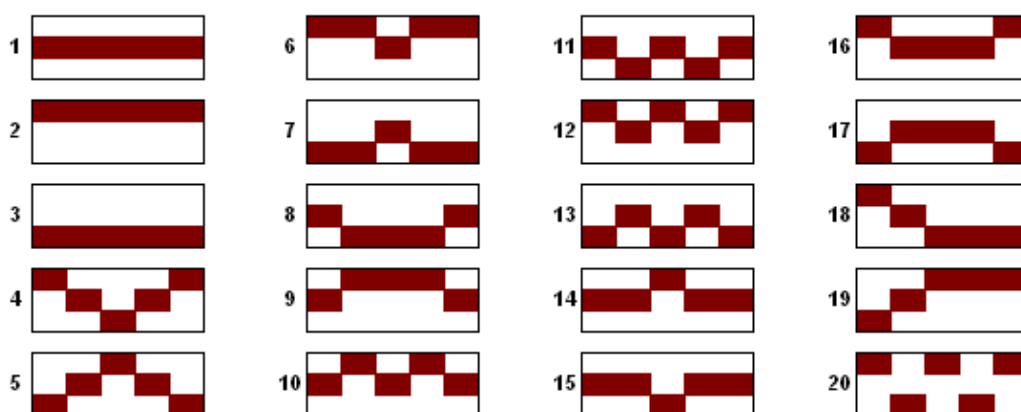
Simboli di valore medio e basso. I loro moltiplicatori per linea di puntata vengono presentati a pagina 3.

Perché una combinazione di simboli sia vincente, è necessario che almeno 1 simbolo sia visualizzato sul primo rullo, mentre gli altri devono invece essere consecutivi.

Per visualizzare la tabella dei pagamenti, fare clic su pulsante Informazioni.

Per tornare al gioco, il giocatore deve cliccare sull'apposita freccia.

Linee di puntata



Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale gioco: 96,0%
- Linee di puntata nel gioco principale: 65,3%
- Linee di puntata nei Free Fall: 30,7%

FREQUENZA DELLE VINCITE

- Gioco principale/Free Fall
- Qualunque vincita: 41,1% - 54,4%
- Avalanche 1 - Qualunque vincita: 12,5% - 25,2%
- Avalanche 2 - Qualunque vincita: 3,1% - 11,5%
- Avalanche 3 - Qualunque vincita: 0,5% - 4,7%
- Avalanche 4 - Qualunque vincita: 0,03% - 1,7%
- Avalanche 5 - Qualunque vincita: 0,003% - 0,6%
- Avalanche 6 - Qualunque vincita:

PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: €18 750 / 37 500 gettoni - coincidenza
- Gioco principale: €93 750 / 187 500 gettoni - max coincidenza win
- Free Spins: €93 750 / 187 500 gettoni - coincidenza
- Free Spins: €113 715 / 227 430 gettoni - max coincidenza win

Nota: La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Il moltiplicatore di vincita aumenta a ogni nuova Avalanche in un round di gioco.
- Moltiplicatore delle vincite massimo x5.

REGOLE DEI PAGAMENTI IN FREE FALL

- I Free Fall pagano la vincita per il moltiplicatore. Il moltiplicatore delle vincite massimo è 15.
- Il moltiplicatore di vincita aumenta a ogni nuova Avalanche in un Free Fall.
- Durante i Free Fall è possibile vincere altri Free Fall.

Tabella pagamenti

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4 or more Avalanches	X5	X15

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 1 della Tabella pagamenti

FREE FALL

Each bet line containing 3 Free Fall symbols activates 10 Free Falls.
Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel.
Additional Free Falls can be won during Free Fall.

WILD

Wild symbol substitutes for all symbols.

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 2 della Tabella pagamenti

OTHER SYMBOLS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20		5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		5 50 4 10 3 3		

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Pagina 3 della Tabella pagamenti

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

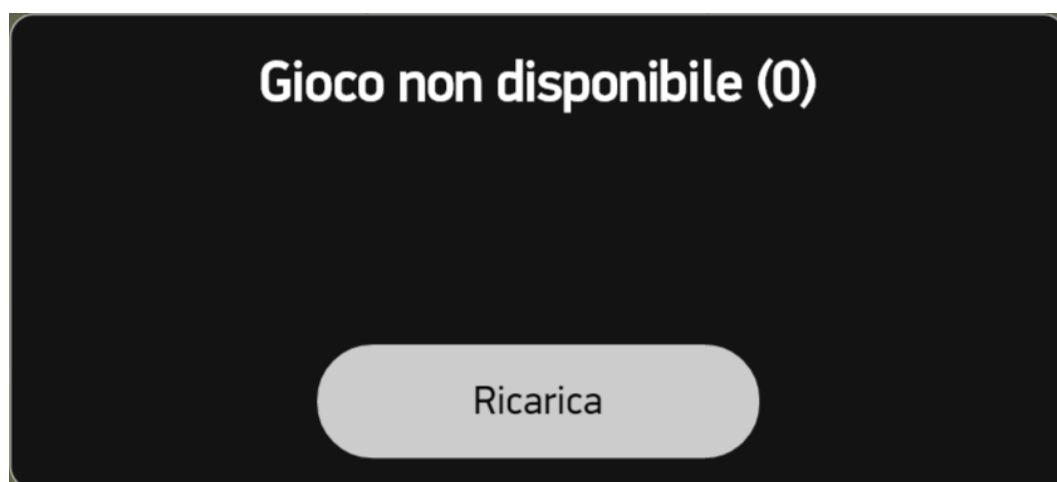
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

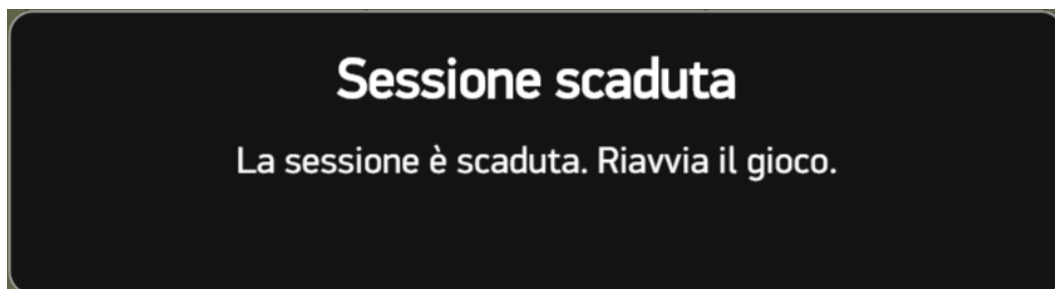
Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

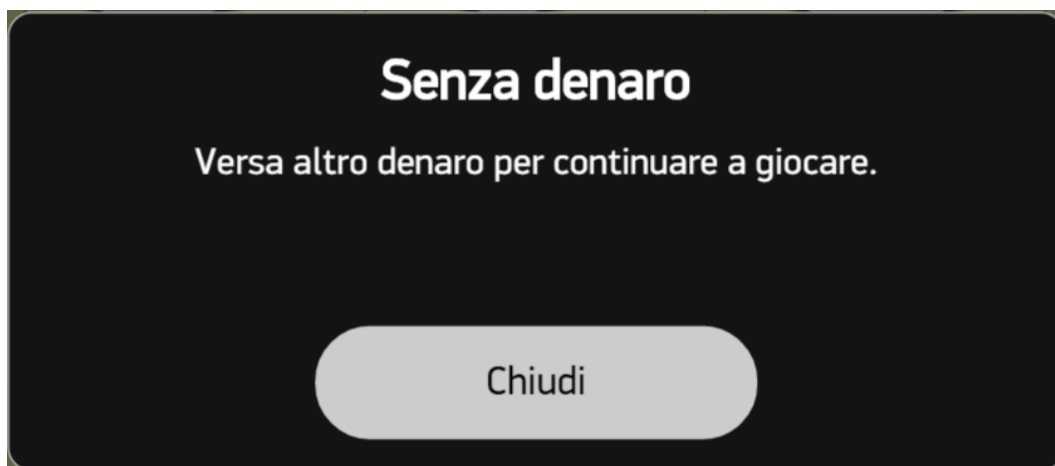
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco. In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/games/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Gonzo's Quest™
Versione 1.0, 2016-11-18

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.0	2016-11-18	Prima pubblicazione del documento.