

GONZO'S QUEST™

Tipo de juego: Juego de tragamonedas

Devolución al jugador: 96,0%

NetEnt™ se enorgullece de presentar Gonzo's Quest™; un juego diseñado tanto para los jugadores expertos como para los novatos. Gonzo's Quest comienza con un corto sobre Gonzo el conquistador. Basado en el personaje histórico de Gonzalo Pizarro, nuestro conquistador inicia la búsqueda de la ciudad perdida del oro, El Dorado.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

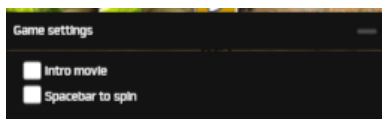
Fecha: 2016-11-18

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Tipo de rodillo	Avalanche™
Rodillos, líneas	5 columnas, 3 filas, Clusters (no líneas de apuesta)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 5
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predefinida (€)	0.2 / 50
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, fixed bet 20 monedas, €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	24 idiomas
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Avalanche System™ x1 - x5 • Free Falls con multiplicador x3-x15 • Sustitución de símbolos Wild
PAGOS	
Devolución al jugador	96,0%
Ganancia máxima predefinida	€ 113 715 / 227 430 monedas – iguales
Frecuencia de aciertos (%)	41.1%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	eldorado_not_mobile (monedero básico) eldorado_not_mobile_sw (monedero directo)
Resolución de la pantalla	1280 x 720
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Elementos de la vídeo-tragaperras



Opciones de ajustes del juego

Gráficos y temática del juego

La pantalla del juego se compone de tres elementos principales: el área de visualización de vídeo, el área del teclado y el panel del juego.

- **Área de visualización de vídeo.** Los rodillos de la partida principal y los rodillos con Free Spins aparecen en la zona superior. Además, se muestra el botón de Información y la información acerca del máximo número de monedas que se puede ganar. Los multiplicadores permanecen visibles durante toda la partida en la parte superior derecha de la pantalla.
- **Área del teclado.** El teclado muestra el nivel de apuesta actual (es decir, el número de monedas apostadas por línea de apuesta), el número actual de líneas de apuesta, el saldo en monedas disponible y el valor de la moneda actual. Esta área también incluye los botones de la partida principal utilizados para seleccionar el nivel de apuesta, las líneas de apuesta, el valor de la moneda y comenzar la partida.
- **Panel del juego.** El panel del juego ubicado en la parte inferior incluye los botones de los menús de partida automática, sonido y ajustes del juego, y las reglas del juego. En esta área también aparece la información de la cuenta del jugador y el contenido mostrado alterna entre el saldo disponible, la apuesta actual, la cantidad ganada y el modo del jugador (cuando se encuentra en el modo Jugar por diversión).
- **Menú de ajustes del juego.** Gonzo's Quest™ cuenta con un nuevo menú de ajustes del juego que ofrece al jugador un control mejorado sobre el entorno de la partida. Si el ordenador y la conexión de red son de primera calidad, el jugador podrá establecer la Calidad de la partida en "Alta". Además, se podrá escoger entre activar o desactivar las animaciones del juego y la secuencia de presentación al iniciar la partida.



Elementos de la vídeo-tragaperras

Película de presentación, animaciones y sonido

Gonzo's Quest™ se ha diseñado para ser algo más que simplemente otra vídeo-tragaperras: sus secuencias de animación y sus gráficos en 3D de alta calidad se han creado para dar vida a una historia del siglo XVI y compartirla con el jugador. Para complementar las increíbles características visuales del juego, hemos añadido sonidos que se fusionan a la perfección con el sonido de fondo del juego, con el objetivo de reflejar el bello entorno de la selva amazónica.

La secuencia de presentación de 30 segundos de duración pone al jugador en la situación de Gonzo, nuestro intrépido explorador. Basado en los acontecimientos históricos de 1541, Gonzo sigue los pasos del conquistador Gonzalo Pizarro, que partió de su base costera en Perú para encontrar la ciudad perdida del oro, conocida como El Dorado. Sin embargo, en nuestra historia Gonzo es codicioso y decide tomar el mapa y encontrar el tesoro por su cuenta.

El jugador puede omitir la película de presentación e ir

directamente al juego. Además, también puede desactivarla desde el panel del juego por lo que no tendrá que volver a verla al iniciar la siguiente partida.

Entre las animaciones se incluyen:

- 3 acciones aleatorias de Gonzo en estado de reposo
- 5 acciones aleatorias de Gonzo cuando se gane una línea de apuestas
- 1 animación especial Grandes Premios que se activa cuando el jugador obtiene una gran ganancia (15x la cantidad de la apuesta)
- Animaciones de los símbolos
- Las animaciones de los símbolos especiales al inicio de la función Free Falls
- La función Cascada aparece en un lateral de los rodillos del juego

Para acelerar la partida, el jugador puede desactivar dichas animaciones en el panel de ajustes del juego.








Los símbolos se van colocando en su lugar



Presentación del valor de las ganancias

Juego principal

- **Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan diferentes acciones del juego:

	Al hacer clic en uno de los botones enumerados se modifica el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas).
	Al pulsar este botón se inicia una ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
	Al pulsar este botón se inicia una ronda con el valor de moneda actual y el nivel de apuesta máximo seleccionado.
	Al hacer clic en las flechas izquierda y derecha aumenta o disminuye el valor monetario. Para aumentar o disminuir de forma más rápida, el jugador puede hacer clic y arrastrar el siguiente control deslizante.
	Hacer clic en PARTIDA AUTOMÁTICA permitirá jugar automáticamente al juego durante el número de rondas seleccionadas.



Avalanche™

La ronda consta de una serie de Avalanches y en caso de que se trate de una ronda ganada, también cuenta con un número de Free Falls.

Después de que el jugador haya hecho clic en el botón Iniciar, la Avalanche inicial de símbolos dará comienzo a la ronda. Cuando los símbolos se detienen, aparecen resaltadas las líneas de

Ronda básica

apuesta ganadoras. En caso de que el jugador obtenga una línea de apuesta ganadora, la cantidad ganada se suma al campo de las ganancias, se aumenta el multiplicador y se produce la segunda Avalanche de símbolos.

No existe una limitación en el número de Avalanche que pueden producirse en la ronda del jugador. Sin embargo, el multiplicador máximo es 5 en el modo básico del juego y 15 en la función Free Fall.



Símbolo Free Fall



Secuencia de inicio de Free Fall



Secuencia final de Free Fall



Detalles del teclado de Free Fall

Función Free Fall

Gonzo's Quest™ cuenta con un símbolo Free Fall animado que ofrece al jugador la oportunidad de introducir la función Free Fall.

- **Función Free Fall.** Cuando aparecen 3+ símbolos Free Fall seguidos en una línea de apuestas, empezando por el rodillo situado más a la izquierda, se ganarán 10 Free Falls. En caso de que aparezcan 3+ símbolos Free Fall en dos líneas de apuestas, se ganarán 20 Free Falls.
- **Animación.** Una corta secuencia de animación se encarga de explicar la parte de los símbolos, como si se trataran de una puerta de enlace. Gonzo cruza la puerta y se dirige hacia la pirámide dorada. El teclado cambia y los símbolos adoptan una tonalidad más dorada durante la función Free Falls. Una señal dinámica informa a los jugadores sobre el número de Free Falls restante.
- **Free Fall reactivada.** Durante la función Free Fall, 3 o más símbolos Free Fall proporcionan Free Falls adicionales.
- **Ganancias Free Fall.** Las ganancias obtenidas durante la función Free Fall se multiplican gracias a un multiplicador que aparece en la parte superior de la pantalla del juego. El multiplicador máximo en Free Falls es x15.
- **Secuencia final de Free Fall.** Al final de la función Free Fall, se reproduce una corta secuencia de animación para indicar el final de dicha función y volver al juego principal. Las monedas obtenidas durante la función Free Fall aparecen en la pantalla Ganancias. La ronda continúa a partir de donde se dejó al ganarse la función Free Fall, y cualquier ganancia adicional se suma a la pantalla Ganancias. Al final de la ronda, aparecerá un diálogo de presentación de la ganancia, en el que se mostrará la cantidad total de monedas obtenidas durante dicha ronda, entre las que se encuentran las ganancias Free Fall.



Símbolo Wild

Sustitución de símbolos Wild

Gonzo's Quest™ cuenta con un símbolo Wild que se activa al aparecer en la línea de apuestas ganadora.

Sustitución del símbolo Wild convencional. El símbolo Wild sustituye a cualquier símbolo, entre los que se incluyen los símbolos Free Fall, con el fin de completar las líneas de apuestas ganadoras.

El símbolo Wild modifica su aspecto para imitar al símbolo que esté sustituyendo en la línea de apuesta ganadora.



Página de la tabla de pagos 1

Tabla de pagos

La completa tabla de pagos de 3 páginas aporta información acerca de los multiplicadores de ganancias para cada Avalancha, así como información habitual sobre cada símbolo y multiplicador.

Multiplicadores de Avalancha. Una tabla sencilla en la primera página muestra cuál será el multiplicador de las ganancias en cada Avalancha, tanto para la partida básica como para la función Free Fall.

Símbolos Wild y Free Fall. Encontrarás información sobre estos símbolos en la página 2.



Página de la tabla de pagos 2

Símbolos con valor Bajo y Medio. Sus multiplicadores por cada línea de apuesta aparecen en la página 3.

Para que una combinación de símbolos sea una combinación ganadora, como mínimo 1 de ellos debe aparecer en el primer rodillo, y el resto de ellos deben aparecer próximos los unos de los otros.

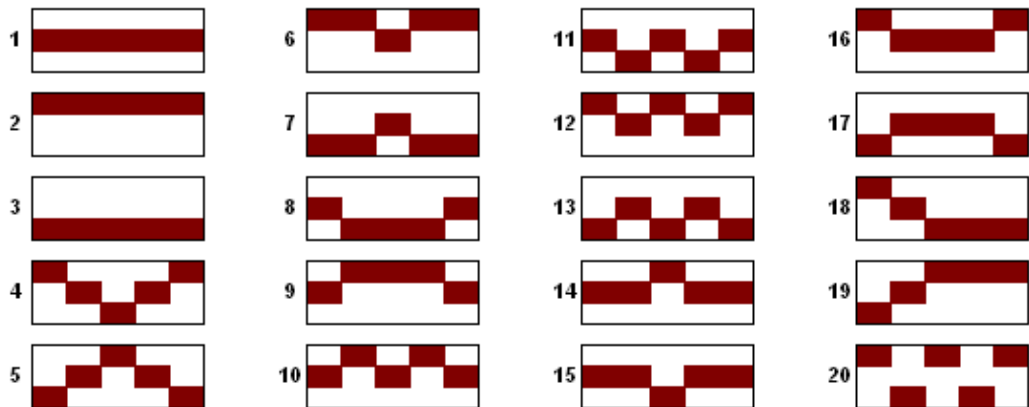
Los jugadores hacen clic en el botón de Información para mostrar la tabla de pagos.

Para volver a la partida, los jugadores deben hacer clic en la flecha para volver a la partida.



Página de la tabla de pagos 3

Líneas de apuestas



Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Juego total: 96,0 %
- Líneas de apuesta en el juego principal: 65,3%
- Líneas de apuesta en Free Falls: 30,7%

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Juego principal/Free Falls
- Cualquier ganancia: 41,1 %/54,4 %
- Avalanche 1 – Cualquier ganancia: 12,5 %/25,2 %
- Avalanche 2 – Cualquier ganancia: 3,1 %/11,5 %
- Avalanche 3 – Cualquier ganancia: 0,5 %/4,7 %
- Avalanche 4 – Cualquier ganancia: 0,03 %/1,7 %
- Avalanche 5 – Cualquier ganancia: 0,003 %/0,6 %
- Avalanche 6 – Cualquier ganancia

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €18 750 / 37 500 monedas - iguales
- Juego principal: €93 750 / 187 500 monedas - max iguales win
- Free Spins: €93 750 / 187 500 monedas - iguales
- Free Spins: €113 715 / 227 430 monedas - max iguales win

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL

- El multiplicador de ganancias aumenta con cada nueva Avalanche en una ronda.
- Multiplicador x5 máximo de ganancias.

NORMAS DE PAGO EN FREE FALL

- Free Falls pagan las ganancias multiplicadas por x Multiplicador. El multiplicador de ganancias máximo es 15.
- El multiplicador de ganancias aumentará con cada Avalanche en una Free Fall.
- Durante las Free Falls se pueden ganar Free Falls adicionales.

Tabla de pagos

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4 or more Avalanches	X5	X15

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Página 1 de la Tabla de pagos

FREE FALL

Each bet line containing 3 Free Fall symbols activates 10 Free Falls.
Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel.
Additional Free Falls can be won during Free Fall.

WILD

Wild symbol substitutes for all symbols.

Only the highest win per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.

Página 2 de la Tabla de pagos

OTHER SYMBOLS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20		5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4		5 50 4 10 3 3		

Only the highest win per bet line is paid.
 Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
 Malfunction voids all pays and plays.

Página 3 de la Tabla de pagos

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

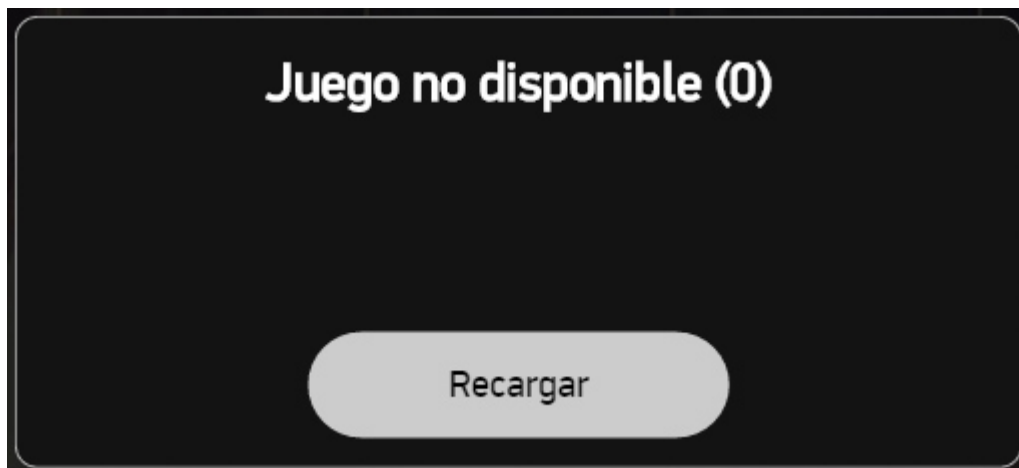
Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice (“una posición”).

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

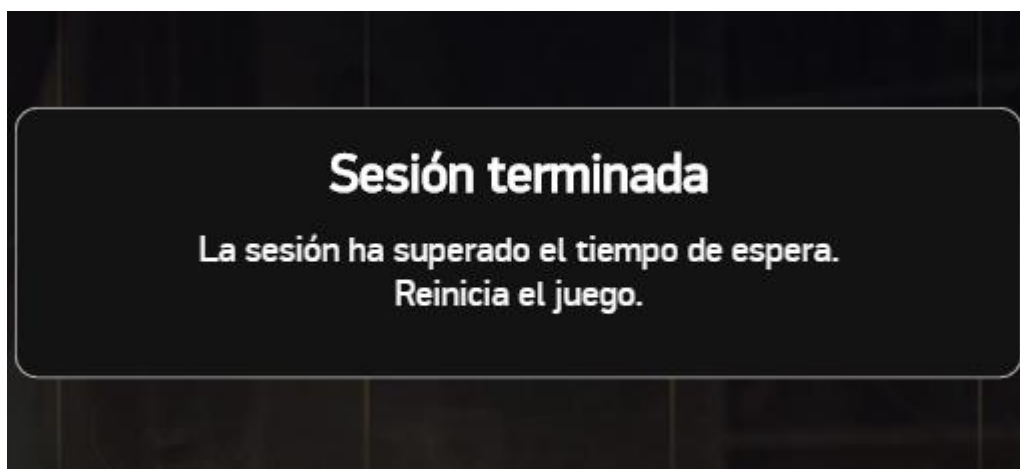
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

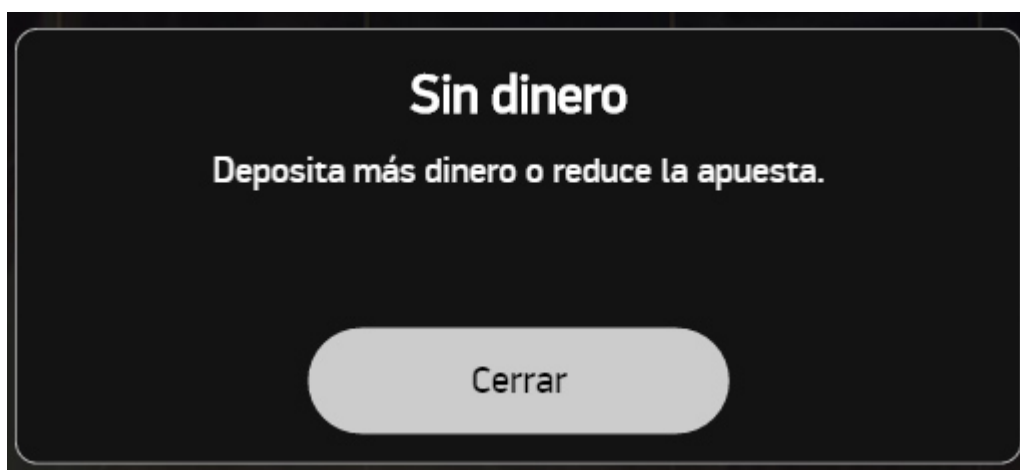
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Gonzo's Quest™ Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2016-11-18

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2016-11-18	Primera versión.