

# GONZO'S QUEST TOUCH™

Spieltyp: Touch Game

Rückgabe an Spieler: 96,0%

Wir sind stolz, Ihnen unsere erste Videospiel-Platin-Edition Gonzos Quest™ optimiert für mobile Geräte mit Touchscreen vorstellen zu können. Der neue benutzerfreundliche Touchscreen (Interface) garantiert ein hochwertiges Spielerlebnis so intensiv wie nie zuvor.

Gleich wie in der Desktop-Version macht sich Gonzo der Konquistador auf die Suche nach der verlorenen Goldstadt Eldorado. Statt der üblichen Walzen fallen mit dem brandneuen Avalanche™ Feature Symbole auf ihren Platz auf den Walzen.



ALLGEMEINE INFORMATIONEN	
Spieltyp	Touch Game
Walzentyp	Avalanche™
Walzen, Linien	5 Spalten, 3 Reihen, 20 Einsatzlinien (fix)
Normale Einsatzlevels	1-5
Normale Münzwerte (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.10, 0.20, 0.50
Normaler Mindest-/Maximaleinsatz (€)	0,20 / 50
Normale Freispielwerte	1 Einsatzniveau, 20 Einsatzlinien, €0.01 Münzwert (Kosten €0.20)
SPIELEIGENSCHAFTEN	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avalanche System™ x1 - x5</li> <li>• Free Falls mit x3-x15 Multiplikator</li> <li>• Wild Substitution</li> </ul>
AUSZAHLUNG	
Rückgabe an Spieler (%)	96,0
Normaler Maximalgewinn	€93 750 / 187 500 Münzen – auf einer einzelnen Wettlinie
Trefferhäufigkeit (%)	41,1
VERANTWORTLICHES SPIELEN	
Spielergrenzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Spieler und der Casino-Betreiber können die folgenden Spiellimits setzen: Bet &amp; Loss per Session, Tag, Woche oder Monat. Den ganzen Tag für eine spezifische Zeitperiode blockieren. Länge der Play-Session auf (folgende) Minuten beschränken.</li> <li>• Das echte Spiel ist durch das Guthaben auf dem Spielerkonto limitiert (z.B. kann man nicht auf Kredit spielen).</li> <li>• (nur für die italienische Rechtsprechung gültig). Der Spieler kann anfangs maximal über 1.000 € im Geldbeutel verfügen. Da jedes Spiel eine Benutzer-Session darstellt, kann dieses Limit während des Spiels durch die Summe im Geldbeutel des Spielers überschritten werden.</li> </ul>
Andere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Play for Fun</li> <li>• Variable Einsatzebenen/Münzwerte</li> <li>• G4 Modus</li> </ul>
TECHNISCHE INFORMATIONEN	
Geräteplattform	iOS Android
Spiel-ID	eldorado_mobile_html (basic wallet) eldorado_mobile_html_sw (seamless wallet)
Spielversion	1.0
Version der Zahlungstabelle	1.0
Webbrowser	iOS: Safari 4.0 oder höher Android: Stock Android- Browser
Technologie	HTML5
CasinoModule-Plattform	Ausgabe 6.4 oder höher
Einsatz	Wenden Sie sich an CasinoModule-Hilfe, um zu erfahren, wie man CasinoModule-Spiele beginnt.



Gonzo's Eldorado



Große Gewinnpräsentation



Main Game Area

## Spielthema- & Grafiken

Es ist eine ganz neue Art von Videospiel – mit hochqualitativer Animation und Sounds, die perfekt den faszinierenden Hintergrund des Regenwalds am Amazonas widerspiegeln, werden Spieler live ins 16. Jahrhundert versetzt.

Lose bezogen auf historische Aufzeichnungen aus dem Jahre 1541 folgt Gonzo in den Fußspuren des Konquistadors Gonzalo Pizarro, der sich an der Küste Perus aus dem Staub macht, um die sagenumworbene Goldstadt Eldorado zu finden. Der gierige Gonzo stiehlt die geheime Schatzkarte, macht sich klammheimlich aus dem Staub und beschließt, den Schatz auf eigene Faust zu suchen.

Die spielspezifischen Animationen sind wie folgt:

- 1 spezielle Big Win Animation, die ausgelöst wird, wenn der Spieler einen Big Win (15x Wetteinsatz) erzielt
- Symbol Fall Animationen
- Spezielle Symbolanimationen am Beginn jedes Free Fall Features.
- Animationen geben die verbleibenden Free Falls an.

## Hauptspiel

Gonzo's Quest Touch™ ist ein Videospiel, das speziell für mobile Geräte entwickelt wurde.

- **Spielrunden.** Wenn der Spieler den Spin Button anklickt, wird die Wetteinsatzsumme vom aktuellen Guthaben abgezogen (verfügbare Münzen und Credits). Die Symbole fallen automatisch auf ihren Platz auf den Walzen.
- **Spielergebnisse.** Der Spieler kann auf jeder Einsatzlinie gewinnen. Das Spiel markiert die Symbole der Gewinnkombinationen und die Gewinne pro Einsatzlinie. Um die Spielererfahrung noch weiter zu verbessern, wird die Summe im Coins Display aufgerundet, um dem Gewinn zu entsprechen. Inzwischen geht das Spiel weiter, und die Gewinnsumme mit den zusätzlichen Gewinnen wird weiter aufgerundet.  
Am Ende der Spielrunde werden die Gesamtgewinne zum Guthaben des Spielers dazugerechnet und scheinen in den Münz- und Bargeldfeldern auf.



Das Wild Symbol ersetzt jedes Symbol.

## Wild-Ersatz

Beim Eldorado Mobile wird ein Wild-Symbol animiert, wenn es auf einer Gewinnerlinie angezeigt wird.

- **Regular Wild-Ersatz** . Wild Symbole ersetzen jedes Symbol, inklusive Scatter, um eine Gewinnkombination auf einer Gewinnlinie zu bilden.  
Die Wild Symbole verändern ihr Aussehen, um das Symbol, das sie auf der Gewinnerlinie ersetzen, zu imitieren.



Avalanche-Multiplikatoren im Hauptspiel



Avalanche-Multiplikatoren in den Free Spins

## Avalanches

Eine Spielrunde besteht aus einer Serie von Avalanches und im Falle eines Gewinns einer Anzahl von Free Falls.

Wenn der Spieler den Spin Button antippt, starten die Avalanche-Symbole die Spielrunde. Wenn die Symbole zum Stillstand kommen, werden die Gewinner-Linien markiert. Wenn der Spieler eine Gewinnerreihe hat, wird der gewonnene Betrag zu den Münzen und zum Cash automatisch hinzugefügt, der Multiplikator steigt, und eine zweite Avalanche of Symbols taucht auf.

Die Anzahl der Avalanches ist in der Spielrunde nicht limitiert wie auch immer; der maximale Multiplikator ist 5 im Basisspiel und 15 in den Free Fall Features.



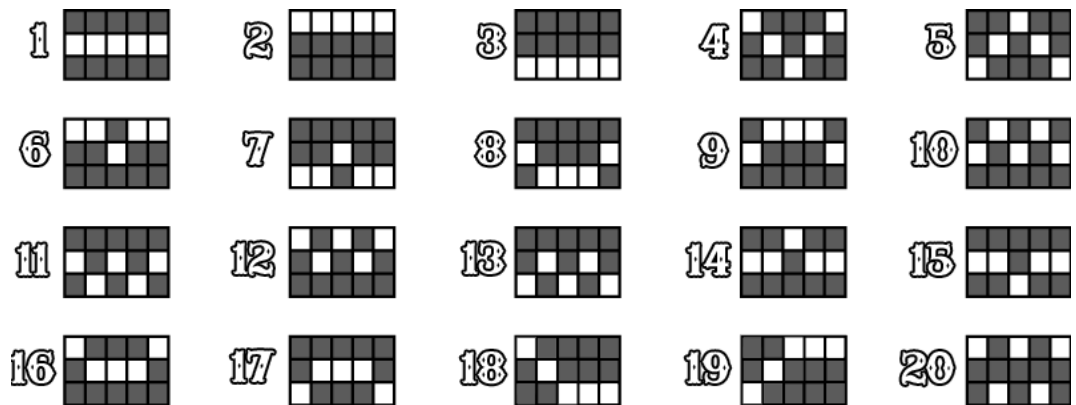
Free Fall Gewinn-Präsentation

## Free Fall

Gonzo's Quest Touch™ verfügt über animierte Free Fall Feature-Symbole, die dem Spieler die Chance zu weiteren Free Fall Features geben.

- **Free Fall Feature.** Wenn in einer Gewinnerlinie 3 oder mehr Free Fall Symbole nebeneinander auftauchen, werden 10 Free Falls gewonnen. Wenn 3 Free Fall Symbole auf zwei Gewinnerlinien auftauchen, werden 20 Free Falls gewonnen.
- **Animation.** Eine kurze Animation illustriert die Symbole in Form eines Torbogens, und der Spieler wird über die Anzahl der gewonnenen Free Falls informiert.

Einsatzlinien



## Auszahlungssumme

### SPIELRÜCKGABE AN SPIELER (RTP)

- Gesamtspiel: 96,0 %
- Wettlinien im Hauptspiel: 65,3 %
- Wettlinien im Free Spins: 30,7 %

### TREFFERHÄUFIGKEIT

- Hauptspiel / Free Falls
- Jeder Gewinn: 41,1 / 54,4
- Avalanche 1 – Jeder Gewinn: 12,5 / 25,2
- Avalanche 2 – Jeder Gewinn: 3,1 / 11,5
- Avalanche 3 – Jeder Gewinn: 0,5 / 4,7
- Avalanche 4 – Jeder Gewinn: 0,03 / 1,7
- Avalanche 5 – Jeder Gewinn: 0,003 / 0,6
- Avalanche 6 – Jeder Gewinn: - / 0,2
- Avalanche 7 – Jeder Gewinn: - / 0,05
- Avalanche 8 – Jeder Gewinn: - / 0,007

### MAXIMALE AUSZAHLUNG

- Hauptspiel: €18 750 / 37 500 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie
- Free spins: €93 750 / 187 500 Münzen - auf einer einzelnen Wettlinie

### AUSZAHLUNGSREGELN IM HAUPTSPIEL

- Der Multiplikatoreffekt steigt mit jeder neuen Avalanche in einer Spielrunde.
- Maximalgewinne werden x5 multipliziert.

### AUSZAHLUNGSREGELN FÜR FREE SPINS

- Free falls gewinnen x Mal mit dem Multiplikator. Der maximale Gewinnmultiplikator ist x15.
- Die Multiplikatoreffekte steigen mit jeder Avalanche in einem Free Fall.
- Zusätzliche Free Falls können während Free Falls gewonnen werden.

## Zahlungstabelle

## Winning Combinations and Payouts

**AVALANCHE MULTIPLIERS**

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

Symbol Payout Values

	5 2500 4 250 3 50		5 1000 4 100 3 20
	5 500 4 50 3 15		5 200 4 25 3 10
<hr/>			
	5 100 4 20 3 5		5 75 4 15 3 4
	5 50 4 10 3 3		



### Randomisierung

#### ZUFALLSZAHLGENERATOR (RNG)

Als Algorithmus und Zufallszahlengenerator (RNG) dient Fortuna, ein kryptografisch sicherer Zufallszahlengenerator (RNG), der von Bruce Schneider und Niels Ferguson entwickelt wurde. Siehe für nähere Informationen das Zufallszahlengenerator-Dokument.

Der Zufallszahlengenerator und dessen Implementierung wurden getestet und für die Zufälligkeit entsprechend den gegebenen Industrienormen zugelassen/zertifiziert. Die Verifikation erfolgte durch eine geeignete unabhängige Drittpartei, Technical Systems Testing in Kanada.

#### ALGORITHMUS FÜR EINE ZUFALLSWALZEN-POSITION

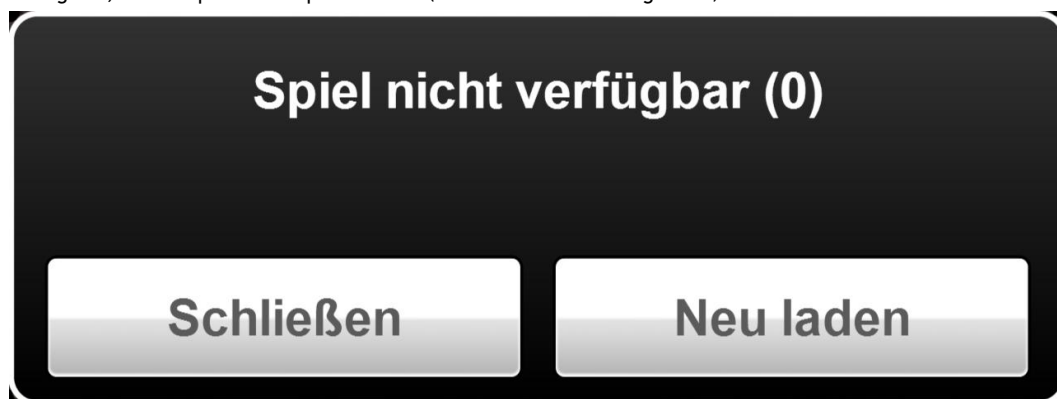
Eine Walze repräsentiert eine Reihe von Symbolen, wobei jedes Symbol über einen Index („eine Position“) verfügt.

1. Eine Zufallszahl zwischen 0 (Null) und der Walzenlänge wird erlangt.
2. Die Zufallsnummer wird zum Spiel als „die nächste zu verwendende Walzenposition“ hinzugefügt.

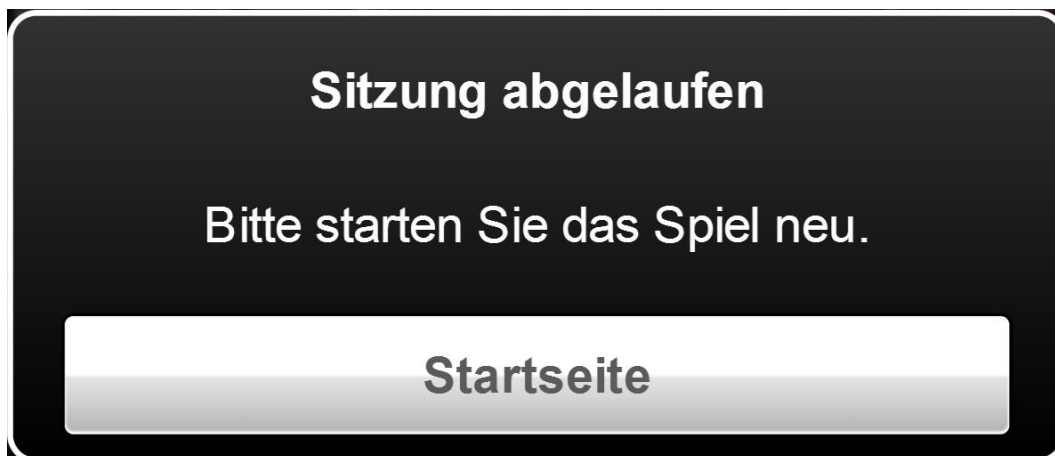
### Störungsmanagement

Wenn der Spieler versucht, auf ein Spiel mit einer ungültigen Session zuzugreifen (zum Beispiel durch Inaktivität oder einen System-Neustart), scheint eine Fehlermeldung im Spiel auf. Der Spieler hat die Möglichkeit, sich neu einzuloggen und weiter zu spielen. Der Spielstatus wird immer aufrechterhalten, so dass der Spieler das Spiel genau da wieder aufnehmen kann, wo er es verlassen hat.

Im Fall eines HTTP-Fehlers, eines Netzwerk-Timeouts oder eines Serverproblems wird eine technische Fehlermeldung angezeigt, die im Spieler-Display aufscheint. Der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt (sobald es wieder verfügbar ist).



Wenn die Spielsession abgelaufen ist, wird dem Spieler eine „Session-Timeout“ Nachricht angezeigt, und das Spiel bleibt im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Im Fall eines Out-of-Money Events scheint im Display des Spielers eine „Out-of-Money“ Nachricht auf, und der Spielstatus bleibt solange im Status „Nicht verfügbar“, bis der Spieler das Spiel neu lädt.



Nähere Informationen zum Störungsmanagement finden Sie in Sektion 3.2.1 des Spielplattform-Dokuments (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Im Dokument wird der Spieler detailliert über die Rückforderung von Zahlungen und die technischen Verfahren informiert.

Informationen betreffend Session-Timeouts und Fehlfunktionen werden dem Spieler in den Spielregeln zur Verfügung gestellt. Der Spieler wird insbesondere darüber informiert, dass „im Fall von Fehlfunktionen der Hard- und / oder Software des Spiels alle betroffenen Spieleinsätze und Ausschüttungen automatisch erlöschen und alle betroffenen Einsätze zurückerstattet werden.“

### Informationen, die dem Spieler vorliegen

Die Spieler erhalten stündlich während des fortlaufenden Spiels eine antwortbedingte Nachricht. Sie können nicht weiterspielen, sofern sie nicht auf die Nachricht antworten, die einen detaillierten Einblick in die Einsatzbeträge bietet und die bisher während des Spiels gewonnenen Summen anzeigt.

Die Spieler haben ebenfalls Zugang zum Spielverlauf und zu den Spielregeln, die jederzeit vom Spiel aus zur Verfügung stehen.

### Spiel-Simulation

Eine Demo-Version des Spiels ist auf der Website <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> verfügbar.

## GESCHICHTE DER DOKUMENTIERTEN VERSION

Gonzo's Quest Touch™ Spiel blatt  
Version 1.0, 2014-07-15

VERSION	WANN	WAS
1.0	2014-07-15	Erste Version.