

GONZO'S QUEST TOUCH™

게임 유형: 터치 게임

플레이어 수익: 96.0%

모바일 터치 기기에 최적화된 버전이자 최초의 프리미엄 비디오 슬롯 게임 Gonzo's Quest™를 출시하게 되어 기쁘게 생각합니다. 직관적이고 새로운 터치 인터페이스는 전보다 훨씬 더 풍부한 게임 경험을 선사합니다.

데스크톱 버전에서는 정복자 Gonzo가 잃어버린 황금의 도시 엘도라도를 찾아 떠납니다. 기존의 릴 스피ンを 대체하여 이 게임에는 심볼들이 릴에 떨어지는 Avalanche™ 피처가 도입되었습니다.



게임 시트 버전: 0.0

날짜: 2021-02-10

NETENT

정보 GONZO'S QUEST TOUCH™

일반 정보	
게임 유형	터치 게임
릴 유형	Avalanche™
릴, 라인	5 열, 3 행, 20 베팅 라인 (고정)
기본 베팅 레벨	1 - 5
기본 코인 가치(€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
기본 최소/최대 베팅(€)	0.2 / 50
최소 프리 라운드 값(현재 프리 라운드 값을 선택하십시오)	베팅 레벨 1, 20 베팅 라인, €0.01 코인 가치 (비용 €0.2)
게임 특징	
	<ul style="list-style-type: none"> • Avalanche System™ x1 - x5 • x3-x15 승수를 포함한 프리 폴 • 와일드 대체
지급금	
플레이어 수익	96.0%
기본 최대 당첨	€93 750 / 187 500 코인 - 싱글 베팅 라인
히트 빈도	41.10%
건설 게임 문화	
플레이어 한도	<ul style="list-style-type: none"> • 플레이어 및 카지노 오퍼레이터가 다음 플레이 한도를 설정할 수 있습니다: 세션, 일, 주 또는 월별 베팅 및 손실 지정된 기간 동안 모든 플레이를 차단합니다. 세션 플레이 길이를 분 단위로 제한합니다. • 실제 플레이는 플레이어 계정의 자금을 따라 제한됩니다(즉, 크레딧으로 플레이할 수 없음). • (이탈리아 사법관할만 해당) 플레이어는 처음에 월렛에 최대 1.000 €를 보유할 수 있습니다. 각 게임은 사용자 세션이기 때문에 플레이어의 월렛이 플레이 중 이 한도를 초과할 수 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> • 재미로 플레이 • 가변 코인 가치 • 가변 베팅 레벨 • G4 모드
기술 정보	
게임 ID	eldorado_mobile_html (기본 월렛) eldorado_mobile_html_sw (심리스 월렛)
호환되는 운영 체제	iOS Android
디스플레이 해상도	960 x 600
화면비	16:10
기술	HTML5
배포	CasinoModule 게임 실행에 대한 정보는 CasinoModule 도움말을 참조하십시오.

게임 디자인



Gonzo의 엘도랄도



빅 당첨 프레젠테이션



메인 게임 영역



와일드 심볼은 모든 심볼을 대체합니다.

게임 테마 및 그래픽

이 게임은 단순한 비디오 슬롯을 넘어 아마존 우림의 아름다운 배경에 우수한 품질의 애니메이션 시퀀스와 사운드를 결합하였습니다. 또한 플레이어에게 16세기 시대의 모습을 고스란히 가져다 줍니다.

실제 1541년 역사적 사건을 배경으로 Gonzo고 정복자 Gonzalo Pizarro의 발자취를 따라 페루의 해안가를 출발해 잃어버린 황금의 도시 엘도라도를 찾아 나섭니다. 스토리라인을 따라 Gonzo는 큰 포부를 갖고 지도를 쟁취해 스스로 보물을 찾기로 결정합니다.

게임별 애니메이션:

- 플레이어가 빅 당첨(베팅 금액의 15배)을 획득할 때 시작되는 특수 빅 당첨 애니메이션 1개
- 심볼 풀 애니메이션
- 프리 폴 피처가 시작할 때의 특수 심볼 애니메이션
- 남은 프리 폴을 보여주는 애니메이션

메인 게임

Gonzo's Quest Touch™ 는 모바일 기기용으로 개발된 비디오 슬롯 게임입니다.

- **게임 라운드.** 플레이어가 스피ن 버튼을 탭하면 베팅 금액이 현재 크레딧에서 차감됩니다(사용 가능한 코인 및 크레딧). 심볼이 자동으로 릴 내의 위치에 떨어집니다.
- **게임 결과.** 플레이어는 20개 베팅 라인 중에서 당첨을 획득할 수 있습니다. 게임에서는 당첨 조합에 해당하는 심볼과 각 베팅 라인에서 획득한 금액이 강조 표시됩니다.

플레이어 경험을 추가로 개선하기 위해 코인 디스플레이의 금액이 당첨 값에 맞게 합계됩니다. 그 동안 라운드의 게임 플레이를 계속하고 추가 당첨의 금액이 계속해서 더해집니다.

게임 라운드가 끝나면 총 당첨금이 플레이어의 크레딧에 추가되고 코인 및 캐시 필드에 표시됩니다.

와일드 대체

Gonzo's Quest에는 당첨 베팅 라인에 표시될 때 애니메이션되는 와일드 심볼이 있습니다.

- **일반 와일드 대체.** 와일드 심볼은 프리 폴 심볼을 포함해 모든 심볼을 대체하여 당첨 베팅 라인을 완성합니다.

와일드 심볼은 당첨 베팅 라인에서 대체할 심볼을 분돈 모양으로 바꿉니다.



메인 게임의 Avalanche 승수



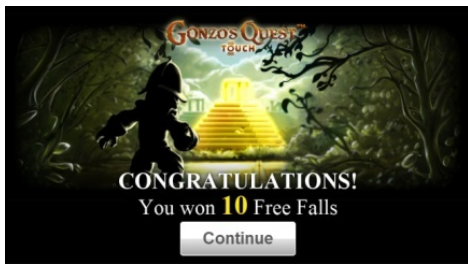
프리 폴의 Avalanche 승수

Avalanches

게임 라운드는 일련의 Avalanche로 이루어지며, 이것을 때 다수의 프리 폴이 나타납니다.

플레이어가 스피ن 버튼을 탭하면 최초 Avalanche 심볼이 게임 라운드를 시작합니다. 심볼이 휴지 상태가 되면 당첨 베팅 라인이 강조 표시됩니다. 플레이어가 당첨 베팅 라인을 가진 경우, 당첨 금액이 코인 및 캐시 디스플레이 필드에 추가되고 승수가 증가하며, 두 번째 Avalanche 심볼이 발생합니다.

플레이어가 한 게임 라운드에서 경험할 수 있는 Avalanches의 수는 제한이 없습니다. 단 최대 승수는 메인 게임에서 5이고 프리 폴 피처에서는 15입니다.



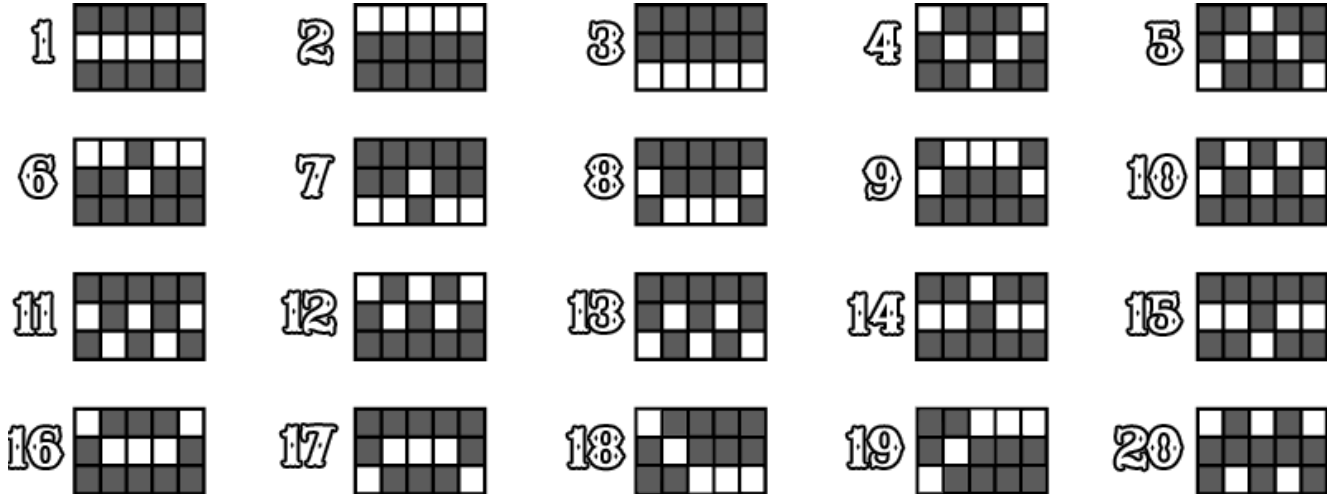
프리 폴 당첨 표시.

프리 폴

Gonzo's Quest Touch™에는 플레이어가 프리 폴 피처에 들어갈 수 있는 기회를 제공하는 애니메이션 프리 폴 심볼이 있습니다.

- **프리 폴 피처.** 베팅 라인에 3개의 프리 폴 심볼이 나타나면 10회의 프리 폴을 획득합니다. 두 개의 베팅 라인에 3개의 프리 폴 심볼이 나타나면 20회의 프리 폴을 획득합니다.
- **애니메이션.** 짧은 애니메이션 시퀀스에서 관문처럼 심볼 부분이 나타나고 플레이어에게 획득한 프리 폴 수가 안내됩니다.

베팅 라인



지급금

지급금 요약

플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 96.0%
- 메인 게임의 베팅 라인: 65.3%
- 프리 폴의 베팅 라인: 30.7%

히트 빈도

- 메인 게임 / 프리 폴
- 애니 당첨: 41.1% / 54.4%
- Avalanche 1 - 애니 당첨: 12.5% / 25.2%
- Avalanche 2 - 애니 당첨: 3.1% / 11.5%
- Avalanche 3 - 애니 당첨: 0.5% / 4.7%
- Avalanche 4 - 애니 당첨: 0.03% / 1.7%
- Avalanche 5 - 애니 당첨: 0.003% / 0.6%
- Avalanche 6 - 애니 당첨

당첨 정보

- Free spins: €93 750 / 187 500 코인 - 싱글 베팅 라인
- Free spins: €113 715 / 227 430 코인 - 일치하는 최대 당첨금
- 메인 게임: €18 750 / 37 500 코인 - 싱글 베팅 라인
- 메인 게임: €93 750 / 187 500 코인 - 일치하는 최대 당첨금

참고: 게임 라운드에 여러 스핀이 포함될 수 있으므로 게임 라운드의 최대 당첨금이 일치하는 최대 당첨보다 높을 수 있습니다.

메인 게임의 지급금 규칙

- 게임 라운드에서 새로운 아발란체가 나타날 때마다 당첨 승수가 증가합니다.
- 최대 당첨 승수 x5.

프리스핀의 지급금 규칙

- 프리 폴 지급 당첨 x 승수. 최대 당첨 승수는 15입니다.
- 프리 폴에서 아발란체가 나타날 때마다 당첨 승수가 증가합니다.
- 프리 폴 중에 추가 프리 폴을 획득할 수 있습니다.

페이테이블

Winning Combinations and Payouts

AVALANCHE MULTIPLIERS

The win multiplier increases with each new Avalanche in a game round.

Avalanche	Multiplier	Free Falls Multiplier
Initial Avalanche	X1	X3
2nd Avalanche	X2	X6
3rd Avalanche	X3	X9
4+ Avalanches	X5	X15

페이테이블 페이지 1



Each bet line containing 3 or more Free Fall symbols activates 10 Free Falls. Free Fall symbols must appear in succession, starting from the leftmost reel. Additional Free Falls can be won during Free Fall.



Wild symbol substitutes for all symbols.

페이테이블 페이지 2

Symbol Payout Values



5 2500
4 250
3 50



5 1000
4 100
3 20



5 500
4 50
3 15



5 200
4 25
3 10



5 100
4 20
3 5



5 75
4 15
3 4



5 50
4 10
3 3

페이테이블 페이지 3

추가 정보

랜덤 실행

난수 생성기(RNG)

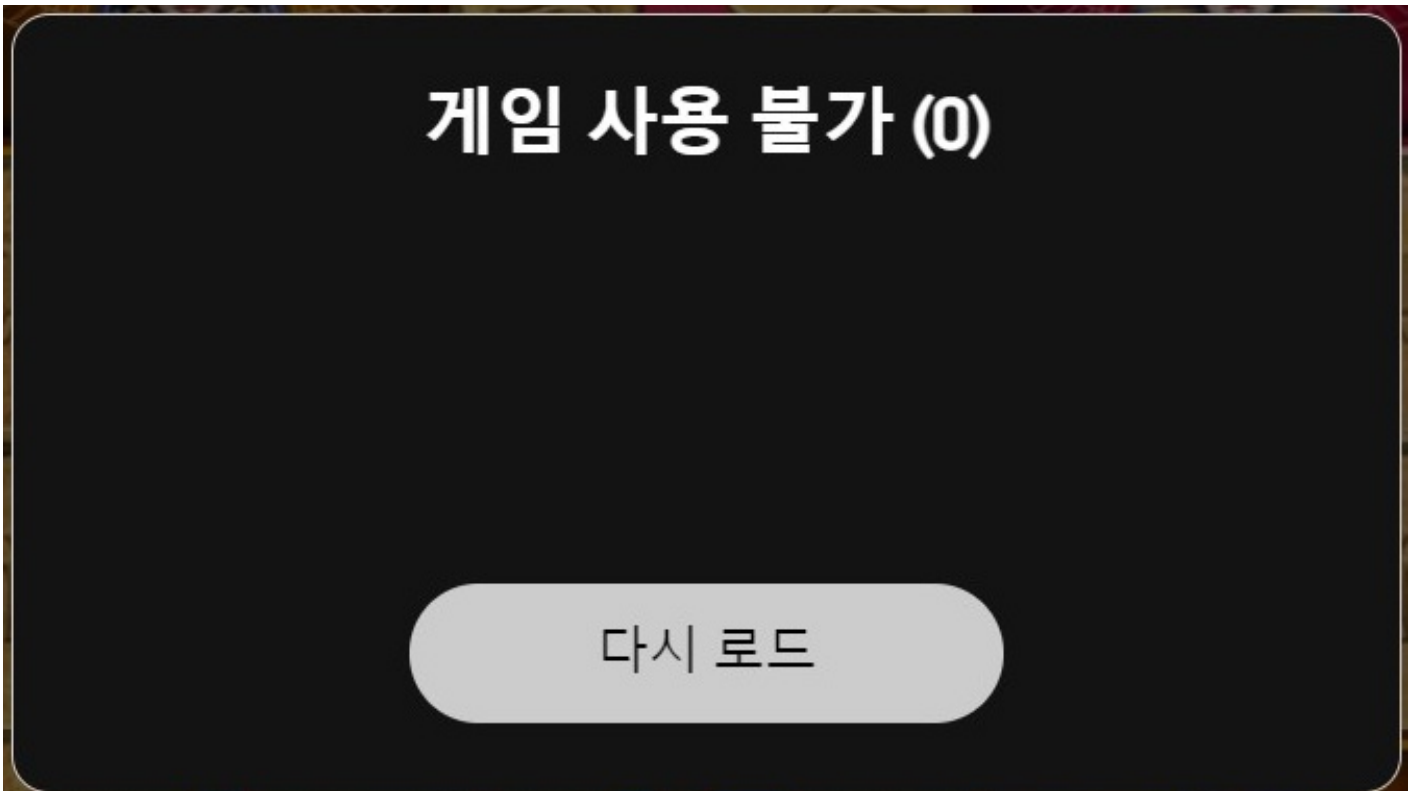
난수 생성(RNG)에 사용된 알고리즘은 Bruce Schneier와 Niels Ferguson이 고안한 암호로 보호되는 안전한 의사난수발생기(PRNG)인 Fortuna입니다. 자세한 내용은 난수 생성 문서를 참조하십시오.

난수 생성기 및 해당 구현은 승인된 독립적인 제3의 테스트 시설에서 일반적으로 사용되는 업계 표준에 따라 난수성이 텍스트 및 승인/인가되었습니다.

오작동 관리

플레이어가 검증되지 않은 세션을 사용해 게임에 액세스를 시도하면(예를 들어, 비활성 또는 시스템 재시작으로 인해) 게임에 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 플레이어가 다시 로그인해서 게임 플레이를 재개할 수 있습니다. 플레이어가 중단한 지점에서부터 게임 플레이를 재개할 수 있도록 게임 상태가 항상 저장됩니다.

HTTP 오류, 네트워크 시간 초과 또는 서버 오류의 경우, 플레이어에게 “기술적 오류” 메시지가 표시되고, 게임을 이용할 수 있을 때 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.



세션 시간이 초과되면 “세션 시간 초과” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

세션 시간 초과

세션 시간이 초과되었습니다. 게임을 다시 시작하십시오.

“자금 부족” 이벤트가 발생한 경우, “자금 부족” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

자금 부족

플레이어를 계속하려면 베팅을 낮추십시오.

닫기

(이탈리아 사법관할만 해당) 오작동 관리에 대한 자세한 내용은 게임 플랫폼(Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 문서의 섹션 3.2.1에도 설명되어 있습니다. 이 문서는 플레이어에게 잔고 반환 지불 및 기술적 프로세스를 알리는 방식에 대한 세부 정보를 제공합니다.

세션 시간 초과 및 오작동 관련 정보는 게임 규칙을 통해 플레이어에게 제공됩니다. 특히 플레이어에게 “게임 하드웨어/소프트웨어 오작동 시, 영향을 받는 모든 게임 베팅과 지급금이 무효가 되며 해당하는 모든 베팅이 환불”된다는 점이 안내됩니다.

플레이어에 대한 정보

플레이어는 연속 플레이 시 매 시간마다 응답이 필요한 메시지를 받게 됩니다: 게임 플레이 동안 지금까지 베팅하고 획득한 금액에 대한 세부 정보를 제공하는 메시지에 응답하지 않으면 플레이를 계속할 수 없습니다.

또한 플레이어는 언제든지 게임 내에서 게임 세션 내역과 게임 규칙에 액세스할 수 있습니다.

게임 시뮬레이션

이 게임의 데모 버전은 <http://www.netent.com/games/>에서 이용할 수 있습니다.

문서 버전 내역

버전	언제	무엇을
----	----	-----