

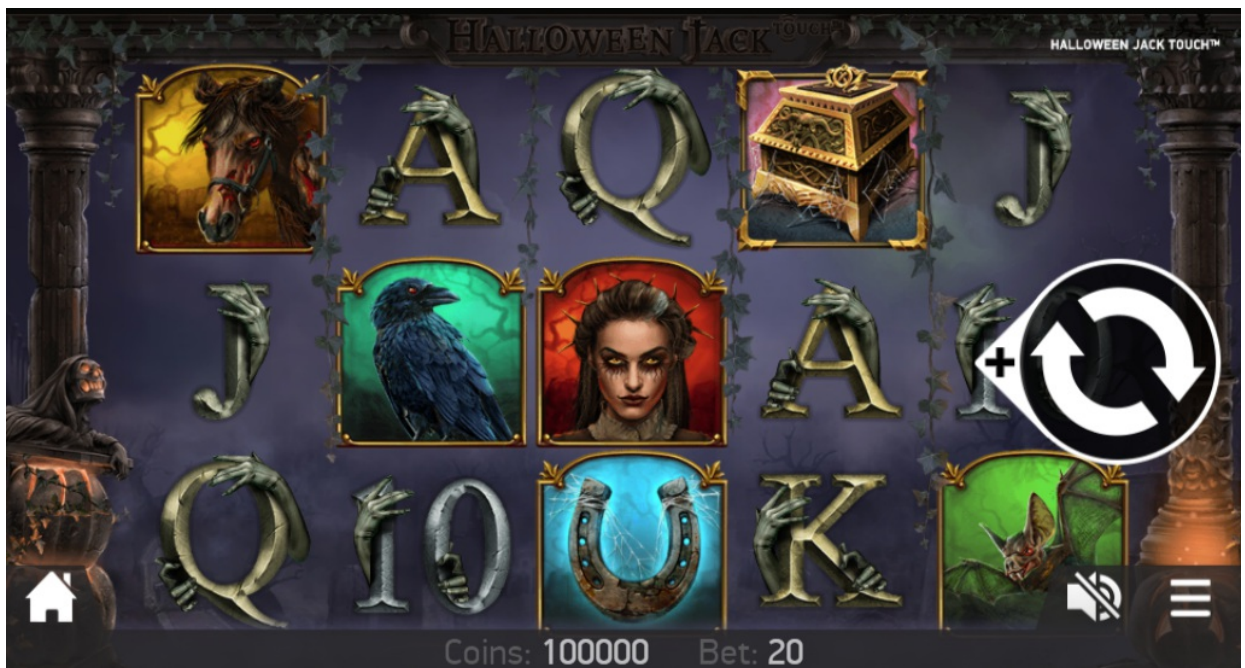
HALLOWEEN JACK TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.28%

Había una vez una niña,
de la que no se sabía su nombre.
Se escondió durante años en la oscuridad...
y tenía los ojos negros y brillantes,
además de secretos guardados.
Él la esperó, el horrible Jack...

Bienvenidos a la videotragaperras más espeluznante de NetEnt's™, Halloween Jack Touch™. El juego cuenta la historia de una niña que descubre un joyero maldito que la obliga a hacer cosas indescriptibles. Intentando deshacerse de la caja, la niña termina desencadenando un gran mal. Incluso las cosas que deberían haberla protegido, como el Jack-o'-lantern, se vuelven contra ella en la función Comodín zombi durante las repeticiones de ronda. Las funciones terroríficas como los Giros gratis, el Comodín apilado del perro del infierno y el Comodín expandible de la segadora mortal te darán escalofríos. ¿Te atreves a pulsar el botón de Girar?



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2018-09-04

NETENT

INFORMACIÓN HALLOWEEN JACK TOUCH™

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 20 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.2 / 100
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 1, 20 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.2)

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Giros gratis
- Función Jack 'o' lector
- Comodín zombi
- Repeticiones de ronda

PAGOS

Devolución al jugador	96.28%
Ganancia máxima predefinida	€15 000 / 30 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	34.43%

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	halloweenjack_mobile_html (monedero básico) halloweenjack_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Función Comodín zombi

Función Comodín zombi

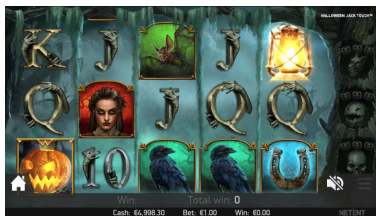
Cada vez que aparece un símbolo de comodín en los rodillos, otorga una repetición de ronda y mueve un rodillo hacia la izquierda. Esta función se puede activar tanto en el juego principal como en los Giros gratis.



Giros gratis

Giros gratis

3 o más símbolos dispersos que aparezcan en cualquier lugar de los rodillos del juego principal activan 10 giros gratuitos. Es posible ganar giros gratis adicionales.



Función Jack 'o' lector

Función Jack 'o' lector

Durante esta función el jugador colecciona símbolos Farol. Los 3 símbolos Farol otorgan un Comodín apilado del perro del infierno, 6 símbolos otorgan un Comodín apilado Jack-o'-lantern, y 9 símbolos otorgan un Comodín expandible de la segadora mortal. Como antes, estos símbolos Comodín mueven un rodillo hacia la izquierda, otorgando así una repetición de ronda.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- 96.28 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Frecuencia de acierto total: 34.43 %

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €5 000 / 10 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €100 000 / 200 000 monedas - max iguales win
- Free Spins: €15 000 / 30 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free Spins: €300 000 / 600 000 monedas - max iguales win
- Wild Respins: €15 000 / 30 000 monedas -
- Wild Respins: €300 000 / 600 000 monedas - max win in feature

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

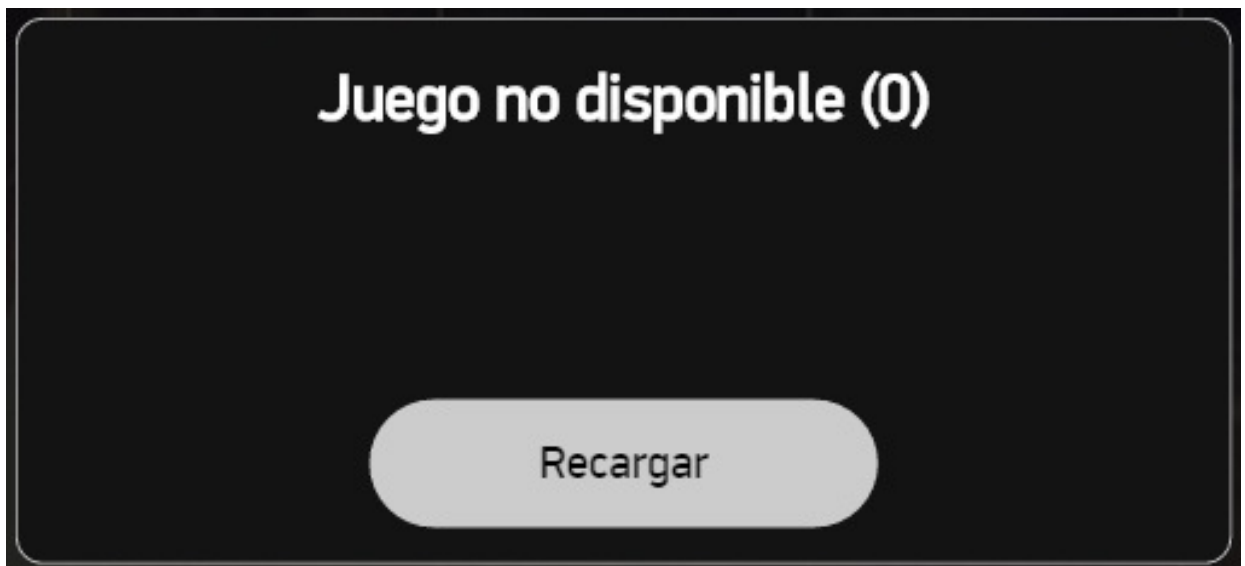
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

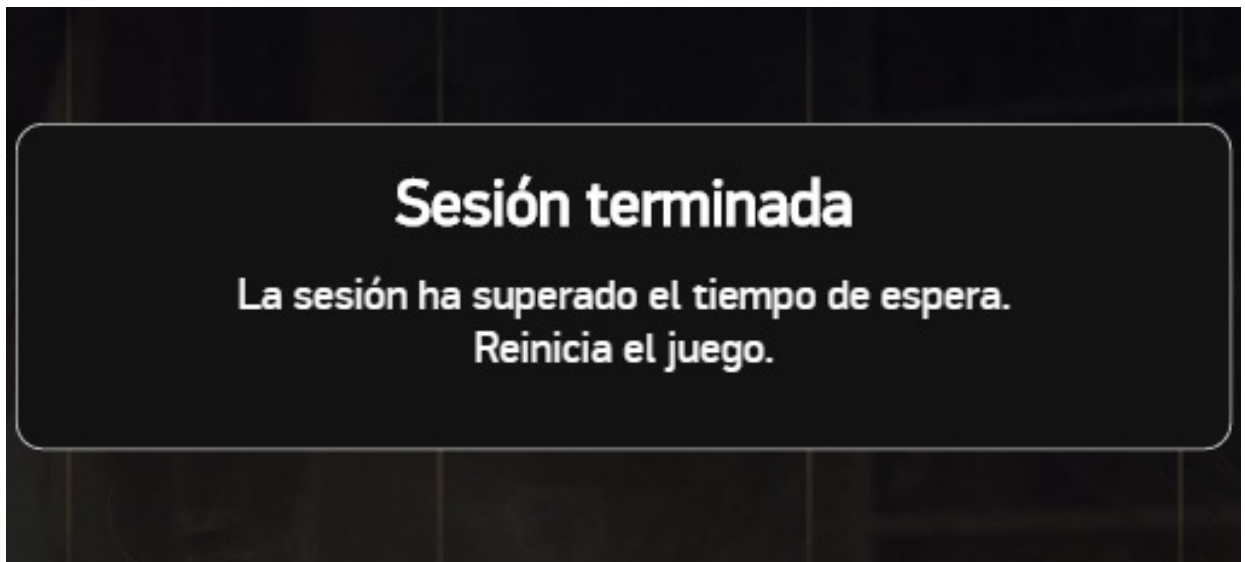
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

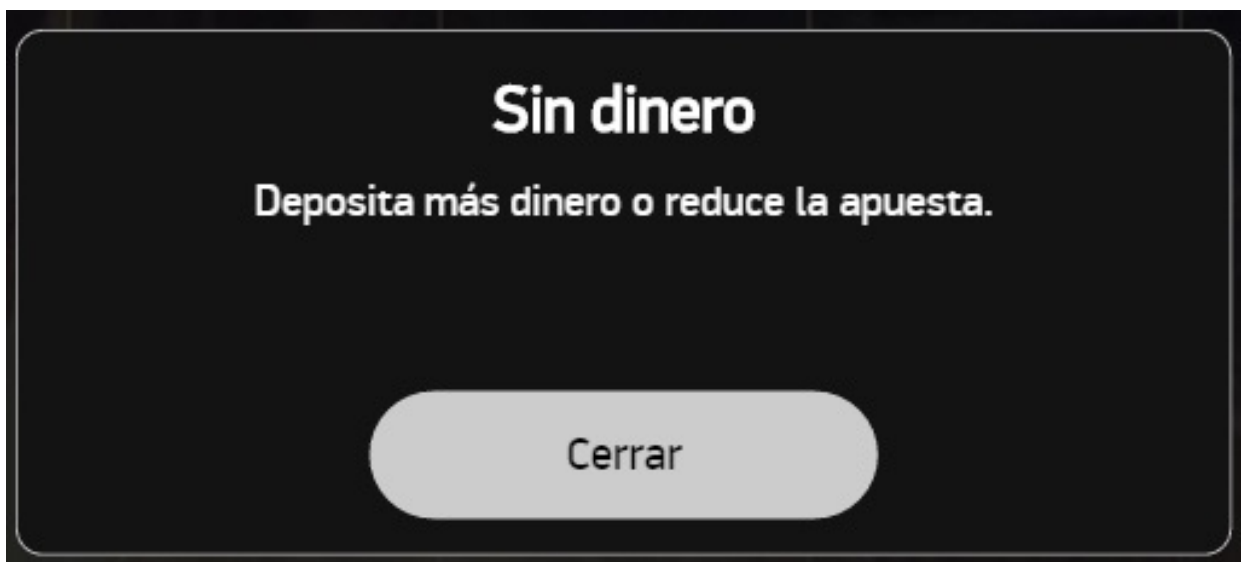
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2018-09-04	Primera versión.