

# HAPPY RICHES TOUCH™

Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 96.32%

Várja Önt a NetEnt™ legújabb ázsiai témájú játéka, a Happy Riches Touch™. Az 5 tárcsás, 3 soros, 30 tétsoros video nyerőgép Dupla szimbólumokat, Wild helyettesítéseket és Free Spins-t tartalmaz Halmozott Wild szimbólumokkal.

A Dupla szimbólumok két szimbólumnak számítanak a fő játékban és a Free Spins-ben, így nagyobb nyeremények esélye várja Önt! Továbbá a x3 Szorzó és a Halmozott Wilds a Free Spins-ben a képzeletet is felülmúló gazdagságot adhat! A jó szerencse tárcsaszimbólumok és a hagyományos ázsiai zene teszi hangulatossá a játékot. Tapasztalja meg a Happy Riches Touch™ kincsekben gazdag világát.



Játéklap verzió: 1.0  
Dátum: 2019-12-11

**NETENT**

**INFORMÁCIÓ HAPPY RICHES TOUCH™****ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ**

Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	5 tárcsák, 3 vonalak, 30 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Tétszintek	1 - 5
Alapértelmezett Érmeértékek (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.3 / 75
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	Tétszint 1, 30 tétsorok, €0.01 érmeérték (költség €0.3)

**JÁTÉK FUNKCIÓK**

- Dupla szimbólumok
- Wild helyettesítések
- Halmozott Wilds a Free Spins-ben

**KIFIZETÉS**

Játékos megtérülése (RTP)	96.32%
Találat gyakorisága	44.69%

**FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK**

Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben.</li> <li>• A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében).</li> <li>• (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.</li> </ul>
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Demo játék</li> <li>• Változó érmeértékek</li> <li>• Változó tétszintek</li> <li>• G4 mód</li> </ul>

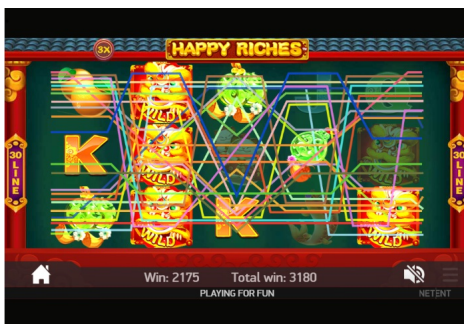
**MŰSZAKI INFORMÁCIÓ**

Játék azonosító	happyriches_mobile_html (alap pénztárca) happyriches_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 600
Oldalarány	16:10
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Súlyt információkért a CasinoModule játékokról.

## JÁTÉK TERV



Dupla szimbólum nyeremény



Halmazott Wild szimbólumok a Free Spins-ben

### Dupla szimbólumok

A Free Spins szimbólumok és a közepes nyereményt adó szimbólumok egyedülálló vagy Dupla szimbólumok is lehetnek. A Dupla szimbólumok két egyedülálló szimbólumnak számítanak. Dupla szimbólumokkal a nyerő tétsoron összesen 3-10 szimbólum lehet.

### Halmazott Wilds

Az izgalom fokozása érdekében a Happy Riches Touch™ Halmazott Wild szimbólumokat tartalmaz Free Spins módban. A Halmazott Wild-ek olyan Wild szimbólumok, amelyek véletlenszerűen 2 vagy 3 szimbólumból álló halmazban jelennek meg Free Spins módban.



Free Spins aktiválás



Free Spins kör



Free Spins nyeremények

## Free Spins

Ha 4 vagy több Free Spins szimbólum jelenik meg bárhol a tárcsákon a fő játékban, az aktiválja a Free Spins-t. A Free Spins szimbólumok egyedülálló vagy Dupla szimbólumokként is megjelenhetnek. A Free Spins érmenyeremények megháromszorozódnak (x3).

Free Spins során 4 vagy több Free Spins szimbólum további Free Spins-t aktivál.

## KIFIZETÉS

### Kifizetés összefoglalás

#### JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Teljes játék: 96,32%
- Fő játék: 65,68%
- Free Spins: 30,64%

#### TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Fő játék: 44,69%
- Free Spins: 54,6%
- Free Spins-be: 0,66%

#### NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKKÖRBE ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUM TÉT MÉRET (€ 75)
A tét 400-szerese vagy több	Egyszer 785,890 pörgetésenként	13-szer	€ 30,000
A tét 1,000-szerese vagy több	Egyszer 312,277 pörgetésenként	3-szer	€ 75,000
A tét 2,000-szerese vagy több	Egyszer 751,660 pörgetésenként	1-szer	€ 150,000
A tét 6,000-szerese vagy több	Egyszer 8,460,384 pörgetésenként	0-szer	€ 450,000









**Megjegyzés:** Az értékeket 343 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.

Kifizetési táblázat

**PAYTABLE**

**Symbol Payout Values**


Double symbols count as 2 single symbols.

	10	2000		10	1800
	9	1000		9	900
	8	600		8	550
	7	400		7	350
	6	250		6	225
	5	160		5	140
	4	40		4	35
	3	20		3	15
	10	1600		10	1400
	9	800		9	700
	8	500		8	450
	7	300		7	250
	6	200		6	175
	5	120		5	100
	4	30		4	25
	3	15		3	10

Kifizetési táblázat oldal 1



## PAYTABLE

	10	1200			
	9	600			
	8	400			
	7	200			
	6	150			
	5	80			
	4	20			
	3	10			
	5	200		5	150
	4	20		4	20
	3	5		3	5
	5	125		5	100
	4	15		4	15
	3	5		3	5

Kifizetési táblázat oldal 2

## TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

### Randomizálás

#### Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

### Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

HTTP hiba, hálózati időtúllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.

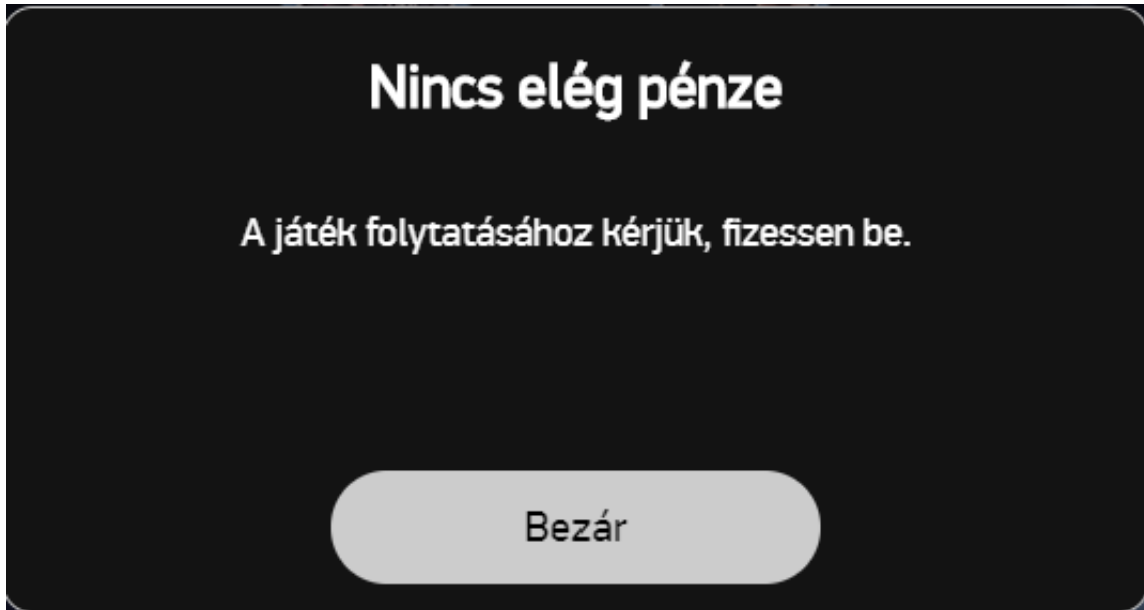


Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.





Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

### **Információ a játékos részére**

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

### **Játék szimuláció**

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

## DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2019-12-11	Első verzió.