

# HAPPY RICHES TOUCH™

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.32%

NetEnt™ te invita a jugar a su último juego con temática asiática: Happy Riches Touch™. Esta tragamonedas con 3 rodillos y 30 filas que cuenta con símbolos Double, sustituciones de símbolos Wild y Free Spins con símbolos Stacked Wild.

Con símbolos Double tanto en el juego principal como en Free Spins que cuentan como dos símbolos individuales, ¡tienes muchas posibilidades de ganar a lo grande! ¡Además, un multiplicador x3 y Stacked Wilds en Free Spins concede premios inimaginables! Los símbolos del rodillo de la suerte y la música asiática tradicional crean el ambiente perfecto. No te lo pienses más y disfruta de un mundo repleto de tesoros con Happy Riches Touch™.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2019-12-11

**NETENT**

## INFORMACIÓN HAPPY RICHES TOUCH™

### INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 3 filas, 30 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 5
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.3 / 75

Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis) Nivel de apuesta 1, 30 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.3)

### CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Símbolos Double
- Sustituciones de símbolos Wild
- Stacked Wilds en Free Spins

### PAGOS

Devolución al jugador	96.32%
Frecuencia de aciertos (%)	44.69%

### JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.</li> <li>• El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.</li> <li>• (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.</li> </ul>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugar por diversión</li> <li>• Valores de moneda variables</li> <li>• Niveles de apuesta variables</li> <li>• Modo G4</li> </ul>

### INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	happyriches_mobile_html (monedero básico) happyriches_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

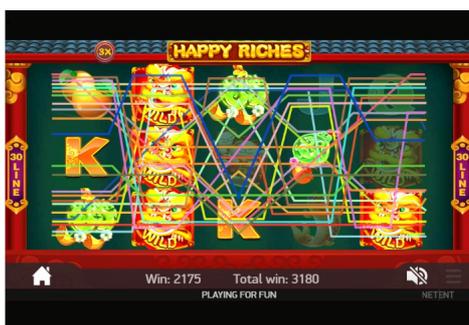
## DISEÑO DEL JUEGO



Ganancia con símbolo Double

### Símbolos Double

Los símbolos Free Spin y los símbolos de ganancias medias pueden ser sencillos o Double. Los símbolos Double cuentan como dos símbolos individuales. Con símbolos Double, una apuesta ganadora puede tener entre 3 y 10 símbolos en total.



Símbolos Stacked Wild en los Free Spins

### Stacked Wilds

Para aumentar aún más la diversión, Happy Riches Touch™ ha añadido símbolos Stacked Wilds en Free Spins. Los Stacked Wilds son símbolos Wild que pueden aparecer aleatoriamente en montones de 2 o 3 durante los Free Spins.



Activación de Free Spins



Ronda de Free Spins



Ganancias en los Free Spins

## Free Spins

4 símbolos de Free Spins o más en cualquier posición de los rodillos activan los Free Spins. Los símbolos Free spin pueden aparecer como símbolos sencillos o Double. Las ganancias monetarias en Free Spin se triplican (x3).

Durante los Free Spins, 4 símbolos Free Spin o más activan Free Spins adicionales.

## PAGOS

### Resumen de pagos

#### DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Juego total: 96,32%
- Partida principal: 65,68%
- Free Spins: 30,64%

#### FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Partida principal: 44,69%
- Free Spins: 54,6%
- En Free Spins: 0,66%

#### INFORMACIÓN SOBRE EL PREMIO

CANT. DEL PREMIO	FRECUENCIA	EN 1 MILLÓN DE RONDAS DE JUEGO, TENDRÁ UNA FRECUENCIA DE APROXIMADAMENTE	VALOR MONETARIO CORRESPONDIENTE AL TAMAÑO DE APUESTA MÁXIMO PREDETERMINADO (€ 75)
400 veces la apuesta o más	Una vez cada 785,890 rondas	13 veces	€ 30,000
1,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 312,277 rondas	3 veces	€ 75,000
2,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 751,660 rondas	1 veces	€ 150,000
6,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 8,460,384 rondas	0 veces	€ 450,000

**Nota:** Valores obtenidos durante una simulación de 343 billones de rondas de juego.

Tabla de pagos

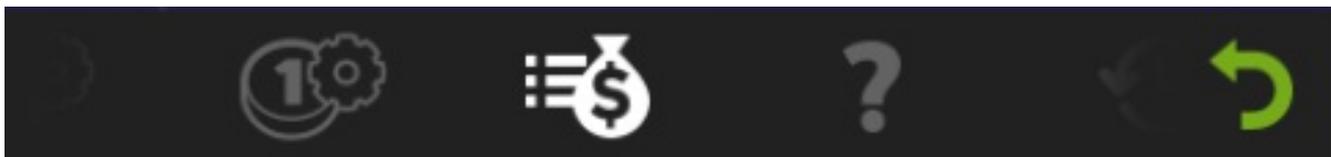
**PAYTABLE**

**Symbol Payout Values**

Double symbols count as 2 single symbols.

	10	2000		10	1800
	9	1000		9	900
	8	600		8	550
	7	400		7	350
	6	250		6	225
	5	160		5	140
	4	40		4	35
	3	20		3	15
	10	1600		10	1400
	9	800		9	700
	8	500		8	450
	7	300		7	250
	6	200		6	175
	5	120		5	100
	4	30		4	25
	3	15		3	10

Página de tabla de pagos 1



## PAYTABLE

	10	1200		9	600	
	8	400		8	200	
	7	200		7	150	
	6	150		6	80	
	5	80		5	20	
	4	20		4	10	
	3	10		3		
	5	200			5	150
	4	20			4	20
	3	5			3	5
	5	125		5	100	
	4	15		4	15	
	3	5		3	5	

Página de tabla de pagos 2

## INFORMACIÓN ADICIONAL

### Aleatorización

#### Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

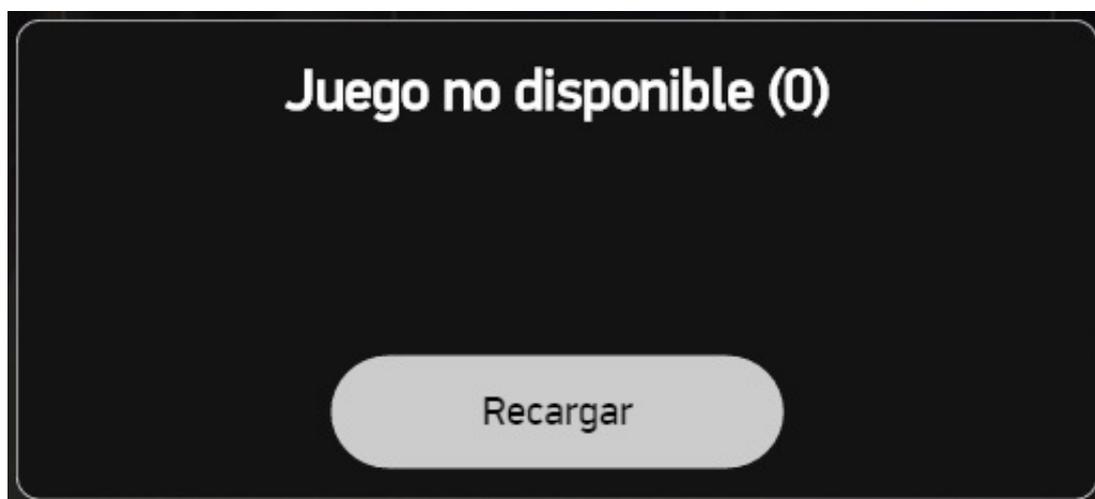
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

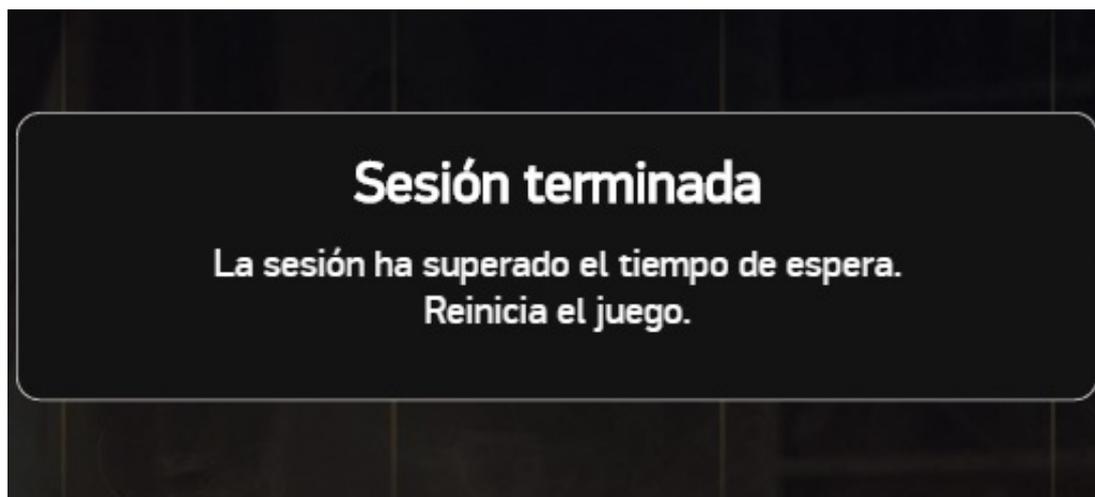
### Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

### **Información para el jugador**

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

### **Simulación de juego**

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

## HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2019-12-11	Primera versión.