

EAST SEA DRAGON KING TOUCH™

游戏类型: 触摸游戏

玩家回报率: 96.23%

“东海龙王移动版”是 NetEnt™ 的最新视频老虎机，拥有百搭符号替代、扩展百搭符号和再旋转。符号串赢奖机制可以让玩家收集成串的符号。

美轮美奂的亚洲主题图像与引人入胜的背景音乐相结合，为玩家带来难忘的游戏体验。赶紧潜入东海，在“东海龙王移动版”中体验海底世界和隐藏的宝藏！



游戏表版本: 1.0
日期: 2019-09-13

NETENT

关于 EAST SEA DRAGON KING TOUCH™

一般信息	
游戏类型	触摸游戏
卷轴类型	旋转卷轴
卷轴, 线	5 卷轴, 3 行, 符号串 (没有投注线)
默认的赌注等级	1 - 10
默认币值 (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2
默认最小/最大赌注 (€)	0.1 / 200
最小免费回合值 (请检查您当前的免费回合值)	赌注等级 1, 固定赌注 10 硬币, €0.01 币值 (成本 €0.1)
游戏特色	
	<ul style="list-style-type: none"> • 百搭符号替代 • 扩展百搭符号 • 再旋转
赔付	
玩家回报率	96.23%
中奖频率	14.6%
负责任博彩	
玩家限制	<ul style="list-style-type: none"> • 玩家和娱乐场经营者可以设置以下游戏限制: 每次会话、每日、每周或每月的投注和损失。在指定的时间段内阻止所有游戏。以分钟为单位限制会话游戏时长。 • 真钱游戏受到玩家帐户资金的限制 (即不能借贷玩游戏)。 • (仅限意大利) 玩家钱包中最初最多可有 1,000 欧元。由于每局游戏都是一个用户会话, 因此玩家的钱包在游戏过程中可能超过此限制。
其他	<ul style="list-style-type: none"> • 玩娱乐局 • 可变的硬币值 • 可变的赌注等级 • G4 模式
技术信息	
游戏编号	eastseadragonking_mobile_html (基本钱包) eastseadragonking_mobile_html_sw (无缝钱包)
兼容的操作系统	iOS Android Windows
显示分辨率	960 x 540
宽高比	16:9
技术	HTML5
部署	有关启动 CasinoModule 游戏的信息, 请参阅 CasinoModule 帮助。

游戏设计



符号串赢奖

符号串赢奖 机制

如果一个符号与相同符号水平或垂直相邻，则该符号属于符号串。5 个或更多相同符号组成一串时，将根据赔率表赢奖。

彼此不相邻的多串相同符号作为单独的符号串赢奖。



百搭符号

百搭符号替代

百搭符号可在主游戏和再旋转中出现在卷轴上的任意位置，并代替所有符号。百搭符号代替其他符号赢奖时，每条投注线仅根据赔率表奖赏奖金最高的组合。



扩展百搭符号

扩展百搭符号

一个或更多百搭符号在主游戏中出现在卷轴上的任意位置时，它们将会自动扩展并覆盖其所在的整个卷轴，然后激活一次再旋转。在所有百搭符号都已扩展、再旋转开始前，将会支付赢奖。



再旋转

再旋转

在主游戏中，一个或更多百搭符号出现在卷轴上的任意位置时，将会激活再旋转。百搭符号扩展并覆盖整个卷轴，然后保持不动，其他卷轴再旋转。

再旋转中一个或更多百搭符号出现在卷轴上的任意位置时，将会激活一次额外的再旋转。再旋转奖金添加到初始旋转的奖金中。再旋转结束时，任何出现在卷轴上的新百搭符号会以和初始旋转中相同的方式扩展，然后游戏计算赢奖。

赔付

赔付摘要

游戏玩家回报率 (RTP)

- 总玩家回报率：96.23%

中奖频率

- 总中奖频率：14.6 %
- 特色游戏（再旋转）中奖频率：4.2% (1/23)

赢奖信息

赢奖额	出现	在 1 万次游戏回合中, 将出现大约	默认最大投注额对应的现金价值 (€ 200)
500 倍投注或更多	每 10,700 次旋转一次	93 次	€ 100,000
1,250 倍投注或更多	每 82,700 次旋转一次	12 次	€ 250,000
2,500 倍投注或更多	每 1,070,000 次旋转一次	1 次	€ 500,000
5,000 倍投注或更多	-	0 次	€ 1,000,000

备注: 模拟 300 亿次游戏回合期间获得的值。



赔率表

PAYTABLE

One or more Wild symbols landing anywhere on the reels in Re-Spins activate an additional Re-Spin.

SYMBOL PAYOUT VALUES

- 5 or more of the same symbols in a cluster award a win.
- The payout for 15 Wild symbols is 10000.

x15	10000	5000	2500	2500	1000	1000	1000
x14	5000	2500	1500	1500	500	500	500
x13	2500	1000	800	800	200	200	200
x12	1500	500	400	400	100	100	100
x11	600	250	200	200	70	70	70
x10	300	200	150	150	50	50	50
x9	250	150	100	100	40	40	40
x8	200	80	50	50	25	25	25
x7	100	60	35	35	20	20	20
x6	50	40	25	25	15	15	15
x5	30	20	15	15	10	10	10

- Malfunction voids all pays and plays.
- For more information, see the Game Rules.
- The coin payout values are based on bet level 1.

Paytable

附加信息

随机化

随机数生成器 (RNG)

用于随机数生成 (RNG) 的算法是 Fortuna，这是一种由 Bruce Schneier 和 Niels Ferguson 设计的加密安全伪随机数生成器 (PRNG)。

有关更多信息，请参阅随机数生成文档。

随机数生成器及其实施已由经认证的独立第三方测试设施根据行业现行标准进行了随机性测试以及批准/认证。

故障管理

如果玩家尝试使用无效会话访问游戏（如由于不活动或系统重启），游戏中会显示错误消息。

然后玩家可以再次登录并恢复游戏。

游戏状态始终存储，以便玩家从中断处继续游戏。

如出现 HTTP 错误、网络超时或服务器错误，将向玩家显示“技术错误”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家在游戏可用时重新加载游戏。



如果会话超时，将向玩家显示“会话超时”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



在“资金不足”的情况下，将向玩家显示“资金不足”消息，游戏将保持“不可用”状态，直到玩家重新加载游戏。



(仅限意大利) 有关故障管理的更多信息，请参阅游戏平台 (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 文档的第 3.2.1 节。

本文档详细介绍了玩家如何得知余额退回以及技术流程。

关于会话超时和故障的信息通过游戏规则提供给玩家。

具体而言，玩家被告知“游戏硬件/软件发生故障的情况下，所有受影响的游戏赌注和奖励均将作废处理，且所有受影响的赌注将被退还。”

给玩家的信息

玩家每连续玩一小时就会收到一条要求响应的消息：

除非他们响应这条消息，否则他们无法继续游戏。消息为他们显示了目前为止游戏期间的赌注金额和赢得的奖金。

玩家还可以随时在游戏中访问他们的游戏会话历史和游戏规则。

游戏模拟

有关游戏的演示版本，请访问 <http://www.netent.com/games/>

文档版本历史

版本	何时	什么
1.0	2019-09-13	第一版。