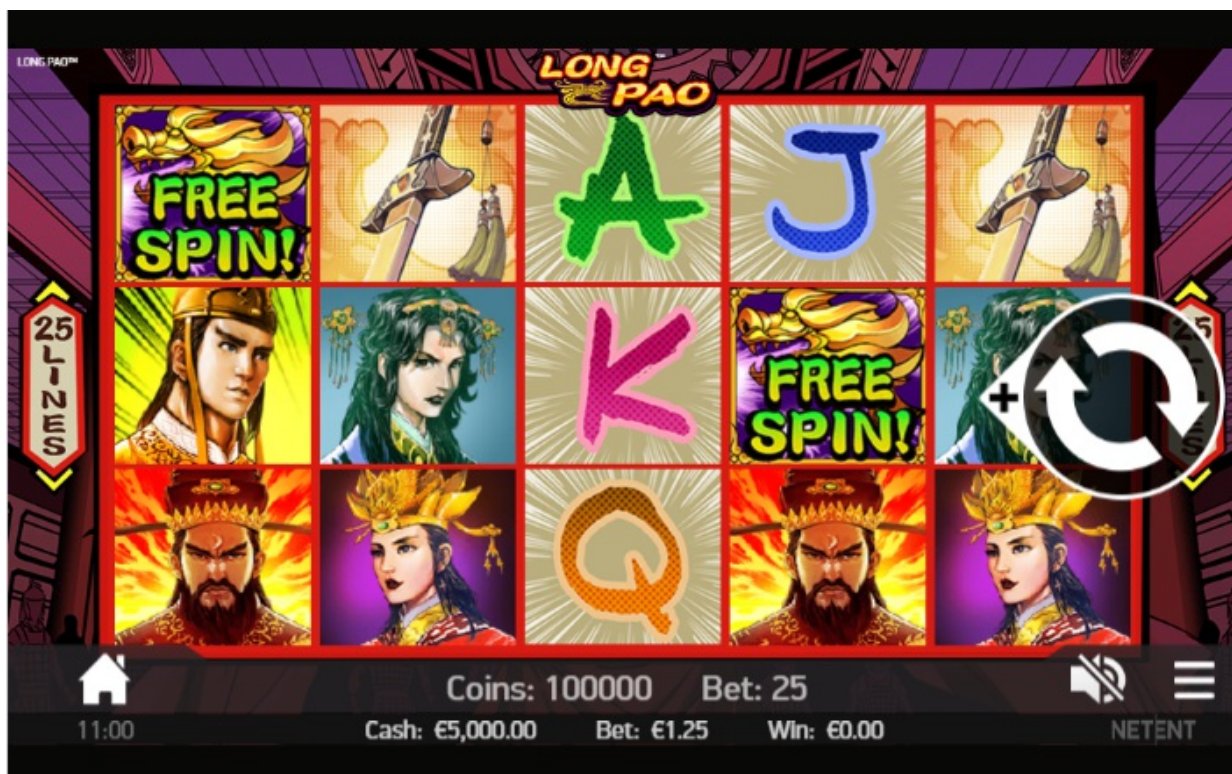


LONG PAO TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.96%

Long Pao Touch™ é uma slot de vídeo de 25 linhas e 3 filas que utiliza 15 carretéis independentes. Cada símbolo gira de forma independente num total de 15 carretéis giratórios em 3 linhas. O jogo apresenta Sticky Wins™, Free Spins e substituições Wild. Os símbolos ricos e coloridos e a música tradicional combinam perfeitamente com o histórico tema asiático.



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2019-09-25

NETENT

ACERCA DE LONG PAO TOUCH™

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	15 carretéis, 3 filas, 25 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.25 / 250
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 25 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.25)

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Free Spins multiplicador x3
- Sticky Wins™ com Re-Spins
- Substituição Wild

PRÊMIO

Retorno para o jogador	96.96%
Frequência de ganhos	25.2%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	longpao_mobile_html (carteira básica) longpao_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:10
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

CONCEÇÃO DO JOGO



Símbolo Wild

Substituição Wild

Os símbolos Wild aparecem apenas nos carretéis 2, 3, 4 e 5 e substituem todos os símbolos, exceto os símbolos Free Spin.



Sticky Wins™

Sticky Win™

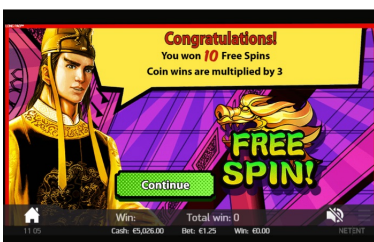
Quando a funcionalidade Sticky Wins™ é ativada, os carretéis com símbolos vencedores são mantidos e todos os outros símbolos voltam a girar para uma oportunidade de prémios maiores.



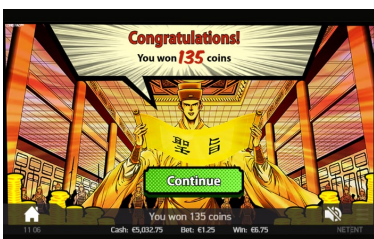
Prémio do símbolo Free Spins

Free Spins

Quando 5 ou mais símbolos Free Spins aparecem em qualquer posição, as Free Spins são ativadas. Durante as Free Spins, os prémios em moeda da linha de aposta são triplicados (x3) e podem ser ganhas Free Spins adicionais.



Introdução das Free Spins



Final da apresentação das Free Spins

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total do jogo: 96,96%
- Jogo principal: 77,26%
- Free Spins: 19,70%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total do jogo: 25,2%
- Free Spins: 25,2%

INFORMAÇÃO SOBRE PRÉMIOS

MONTANTE DO PRÉMIO	OCORRE	NUM 1 MILHÃO DE RONDAS DE JOGO, OCORRERÁ APROXIMADAMENTE	VALOR EM DINHEIRO CORRESPONDENTE COM DIMENSÃO DE APOSTA MÁXIMA PREDEFINIDA (€500)
400 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 1,206,143 voltas	<1 vezes	€ 100,000
1,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 295,415,270 voltas	<1 vezes	€ 250,000
2,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 10,998,537,744 voltas	<1 vezes	€ 500,000
4,000 vezes a aposta ou mais	-	0 vezes	€ 1,000,000







Nota: Valores obtidos durante uma simulação de 300 mil milhões de rondas de jogo.

Tabela de prémios

PAYTABLE

Free Spin symbols	5	6	7	8	9-15
Free Spins won	10	15	20	25	30

Symbol Payout Values

	5	1000		5	300
	4	150		4	100
	3	50		3	50
	5	250		5	200
	4	50		4	50
	3	25		3	15
	5	125		5	100
	4	30		4	25
	3	15		3	10
	5	75		5	50
	4	15		4	10
	3	5		3	5
	5	40			
	4	10			
	3	5			

Paytable



Winning bet lines

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

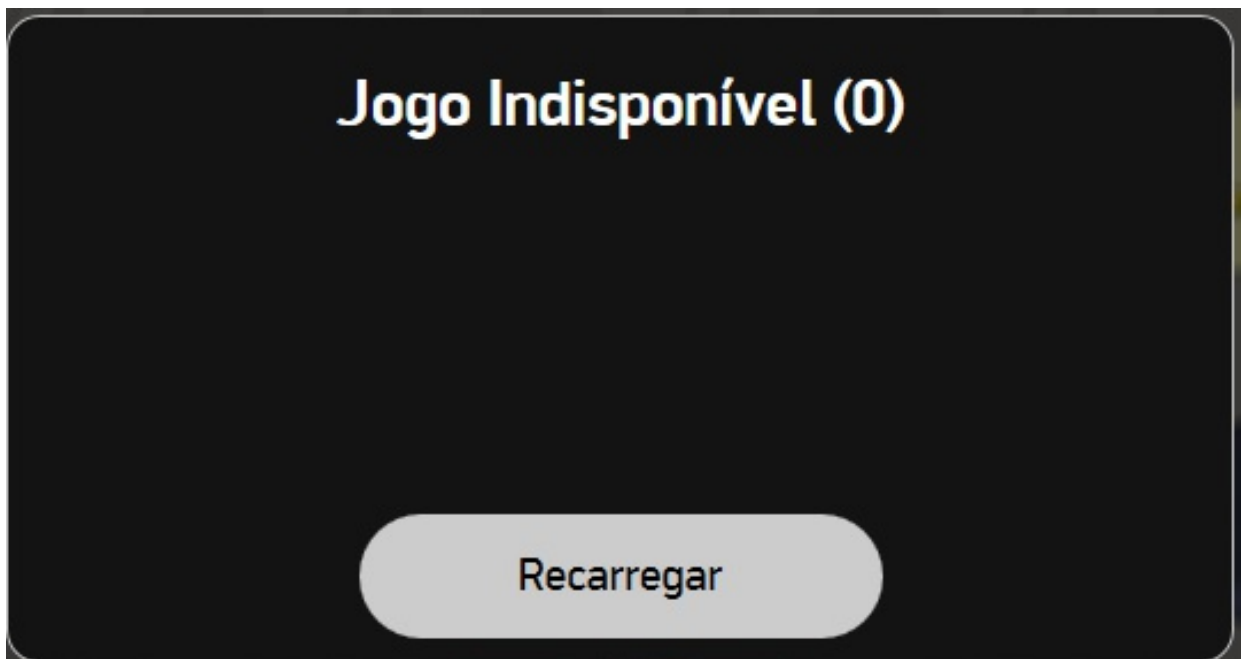
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

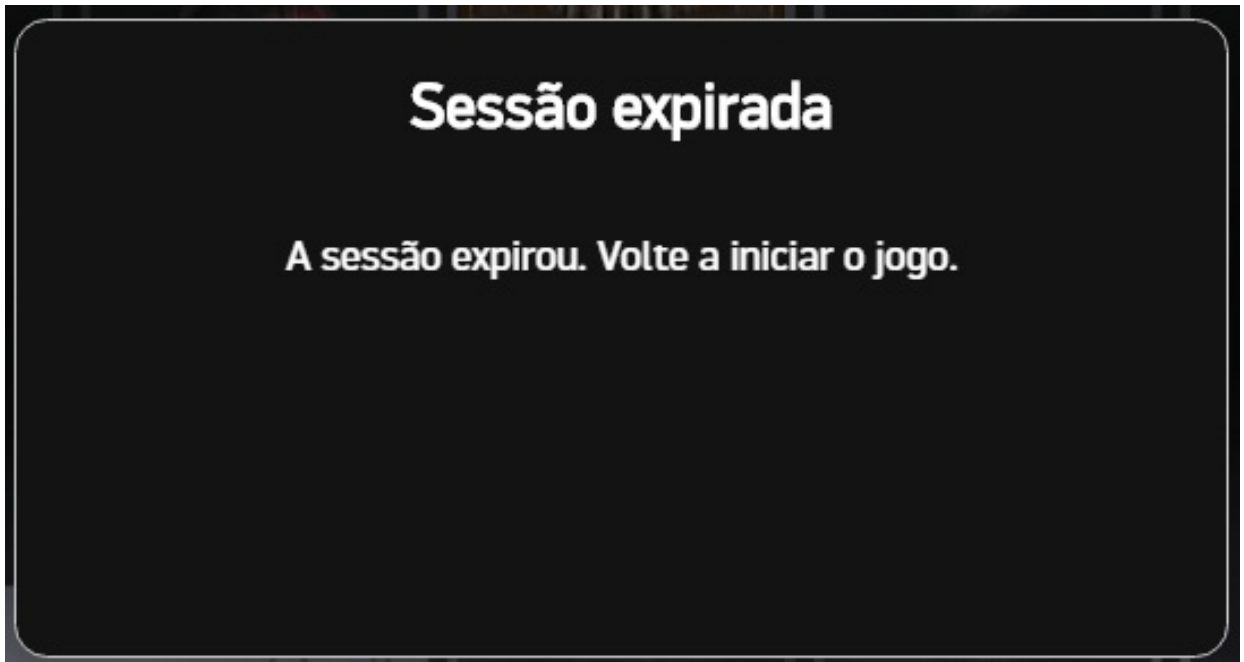
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

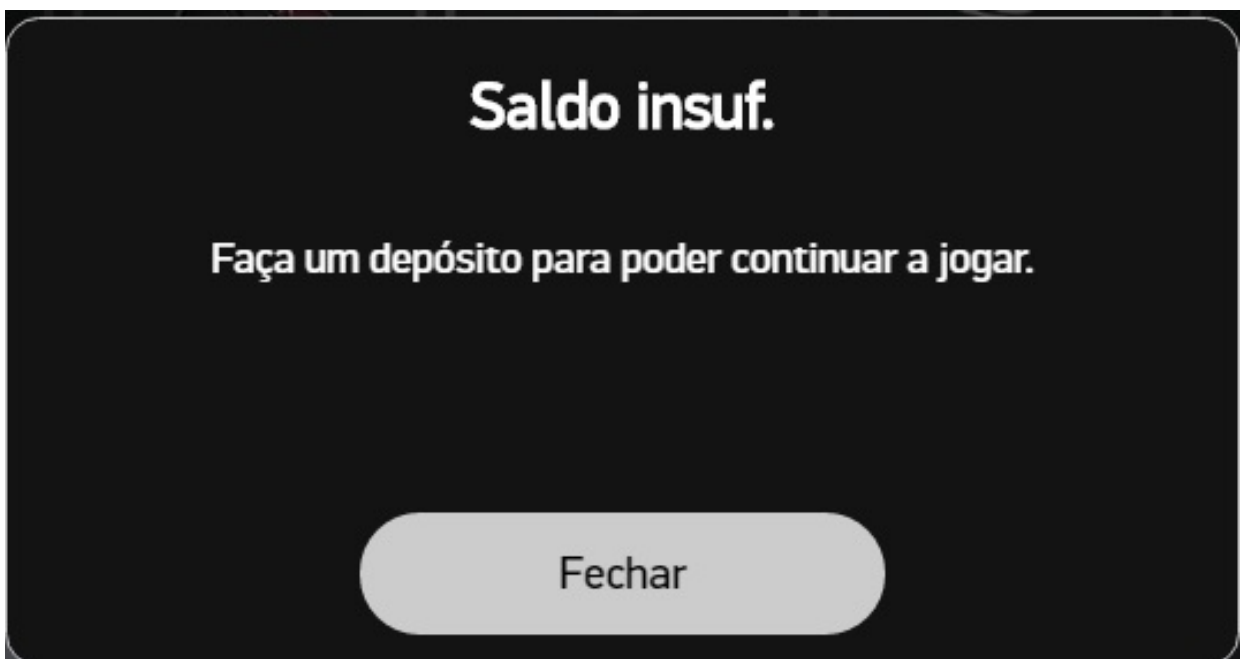
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2019-09-25	Primeira versão.