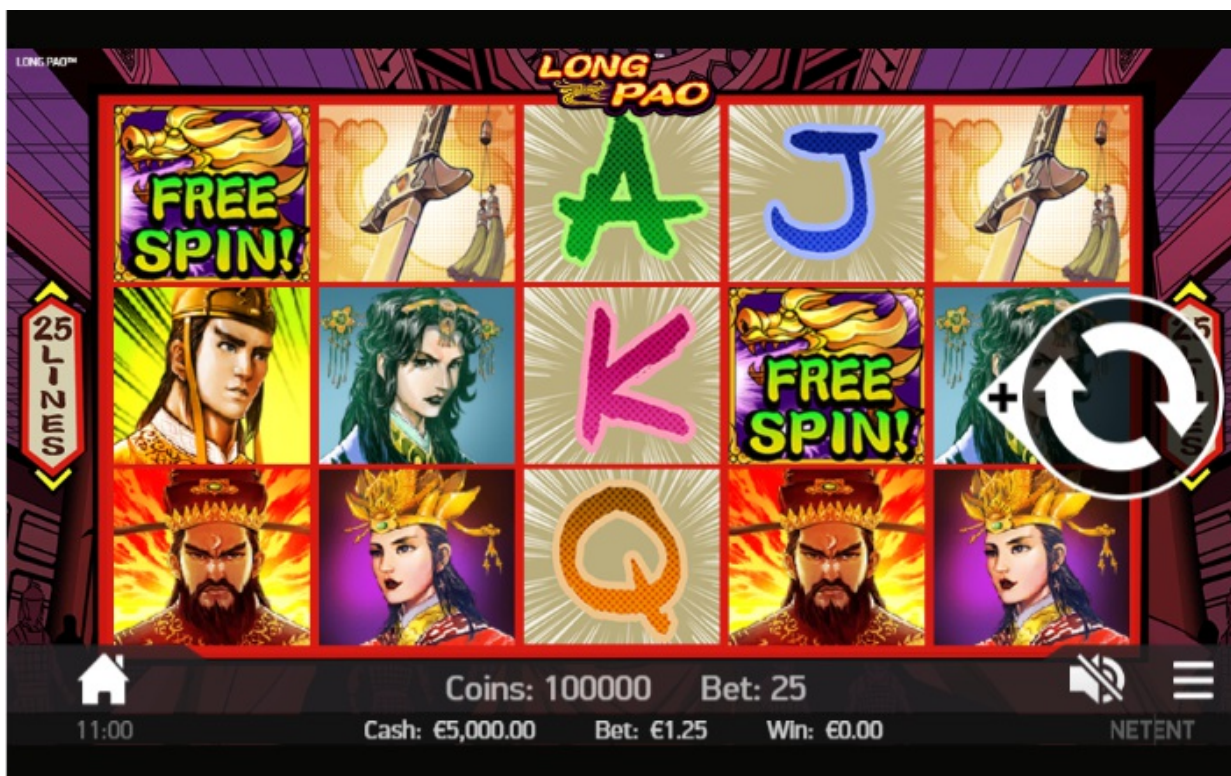


# LONG PAO TOUCH™

Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 96.96%

A Long Pao Touch™ egy 25 tétsoros, 3 vonalas video nyerőgép 15 önálló tárcsával. Mindegyik szimbólum a többitől függetlenül pörög, összesen 15 tárcsa pörög 3 vonalon. A játék tartalmaz Sticky Wins™ és Free Spins funkciót és Wild helyettesítéseket. A gazdag, színes ősi szimbólumok és a hagyományos zene tökéletesen illik a történelmi ázsiai témához.



Játéklap verzió: 1.0  
Dátum: 2019-09-25

**NETENT**

## INFORMÁCIÓ LONG PAO TOUCH™

### ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	15 tárcsák, 3 vonalak, 25 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Tétszintek	1 - 10
Alapértelmezett Érmeértékek (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.25 / 250
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	Tétszint 1, 25 tétsorok, €0.01 érmeérték (költség €0.25)

### JÁTÉK FUNKCIÓK

- Free Spins x3 szorzó
- Sticky Wins™ Re-Spins-szel
- Wild helyettesítés

### KIFIZETÉS

Játékos megtérülése (RTP)	96.96%
Találat gyakorisága	25.2%

### FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK

Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidejének a korlátozása percekben.</li> <li>• A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében).</li> <li>• (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.</li> </ul>
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Demo játék</li> <li>• Változó érmeértékek</li> <li>• Változó tétszintek</li> <li>• G4 mód</li> </ul>

### MŰSZAKI INFORMÁCIÓ

Játék azonosító	longpao_mobile_html (alap pénztárca) longpao_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 600
Oldalarány	16:10
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Súlyt információkért a CasinoModule játékokról.

## JÁTÉK TERV



Wild szimbólum

### Wild helyettesítés

A Wild szimbólumok csak a 2., 3., 4. és 5. tárcsán jelennek meg és minden szimbólumot helyettesítenek a Free Spin szimbólumok kivételével.



Sticky Wins™

### Sticky Win™

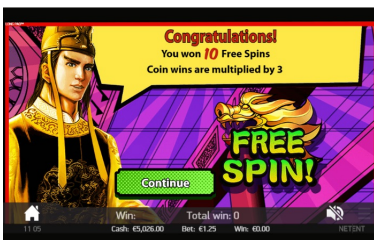
Amikor aktiválódik a Sticky Wins™ funkció, a nyerő szimbólumokat tartalmazó tárcsák a helyükön maradnak és a többi tárcsa újrapörög, így nagyobb nyereményre ad esélyt.



Free Spins szimbólum nyeremény

### Free Spins

Amikor 5 vagy több Free Spins szimbólum jelenik meg bármely pozícióban, aktiválódik a Free Spins. A Free Spins során a tétsor érményeremény megháromszorozódik (x3) és további Free Spins nyerhető.



Free Spins bevezető



Free Spins befejezés

## KIFIZETÉS

### Kifizetés összefoglalás

#### JÁTÉKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Teljes játék: 96,96%
- Fő játék: 77,26%
- Free Spins: 19,70%

#### TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Teljes játék: 25,2%
- Free Spins: 25,2%

#### NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ

NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKÓR BEN ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK (AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUMTÉT MÉRET (€ 500))
A tét 400-szerese vagy több	Egyszer 1,206,143 pörgetésenként	<1-szer	€ 100,000
A tét 1,000-szerese vagy több	Egyszer 295,415,270 pörgetésenként	<1-szer	€ 250,000
A tét 2,000-szerese vagy több	Egyszer 10,998,537,744 pörgetésenként	<1-szer	€ 500,000
A tét 4,000-szerese vagy több	-	0-szer	€ 1,000,000

**Megjegyzés:** Az értékeket 300 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.



Kifizetési táblázat

11:22

**PAYTABLE**

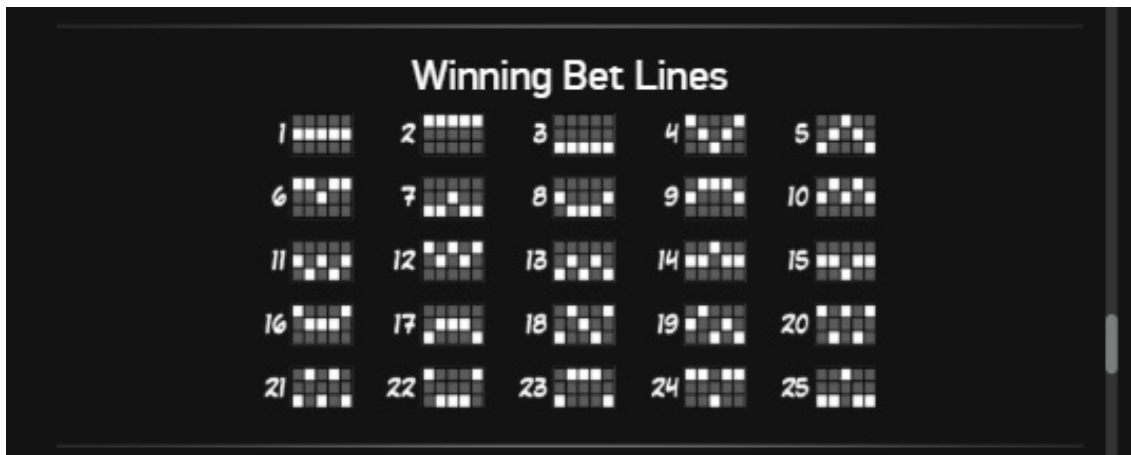
Free Spin symbols	5	6	7	8	9-15
Free Spins won	10	15	20	25	30

**Symbol Payout Values**

	5	1000		5	300
	4	150		4	100
	3	50		3	50
	5	250		5	200
	4	50		4	50
	3	25		3	15
	5	125		5	100
	4	30		4	25
	3	15		3	10
	5	75		5	50
	4	15		4	10
	3	5		3	5
	5	40			
	4	10			
	3	5			

Paytable





Winning bet lines

## TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

### Randomizálás

#### Véletlenszerű szám generátor (RNG)

A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

### Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

HTTP hiba, hálózati időtúllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.





(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

### **Információ a játékos részére**

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

### **Játék szimuláció**

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

## DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2019-09-25	Első verzió.