

JACKPOT 6000

Tipo de juego: Classic Slot Game

Devolución al jugador: 95.0% - 98.9%

Jackpot 6000 es una tragamonedas de 3 rodillos y 5 líneas de apuesta fijas con Jokers, un juego de duplicar a cara o cruz y un modo Supermeter.

Si te gusta jugar a las tragamonedas tradicionales, apreciará el estilo genuino y sensación de los rodillos en movimiento. Si en cambio eres más aventurero, seguramente harás buen uso de la opción de cara o cruz que da la posibilidad de duplicar cada premio. Y por si eso no fuese suficiente, también dispone de un modo Supermeter.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2018-05-18

NETENT

INFORMACIÓN JACKPOT 6000

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Classic Slot Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	3 rodillos, 3 filas, 5 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	2
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.05, 0.1, 0.2
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.1 / 2
Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)	Nivel de apuesta 2, 5 líneas de apuesta, €0.01 valor de monedas (coste €0.2)
CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO	
	<ul style="list-style-type: none"> • Bonus Game Supermeter • Duplicar
PAGOS	
Devolución al jugador	95.0% - 98.9%
Ganancia máxima predefinida	€1 200 / 6 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	9.6%
JUEGO RESPONSABLE	
Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4
INFORMACIÓN TÉCNICA	
ID del juego	jackpot6000_not_mobile (monedero básico) jackpot6000_not_mobile_sw (monedero directo)
Resolución de la pantalla	1280 x 720
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

DISEÑO DEL JUEGO



Gráficos de Jackpot 6000

Gráficos y temática del juego

Jackpot 6000 es una tragamonedas clásica de frutas, desarrollada con impresionantes gráficos y gran jugabilidad. Hay otros símbolos de juego como los limones, estrellas, cerezas, arándanos y campanas. Es un juego simple, solo hay que realizar una apuesta, hacer girar los rodillos y ver cómo las combinaciones ganadoras ofrecen más y más monedas.

El juego ofrece una serie de funciones Bonus, como la Partida a duplicar y un modo Supermeter en el que el jugador puede ganar botes al azar



Modo Supermeter

Modo Supermeter

Cuando se recibe un premio en Jackpot 6000 se tiene la posibilidad de entrar en el modo Supermeter. Haz clic en GIRAR para entrar en el modo Supermeter, los premios se suman al contador del modo Supermeter que hay en la parte superior del juego y se apuestan automáticamente 20 monedas.



Tabla de pagos principal

Tabla de pagos

La tabla de pagos principal de Jackpot 6000 muestra los premios estándar de la tragamonedas en la línea de apuesta. Esta tabla de pagos se sitúa en la parte superior izquierda de la máquina.

Jackpot 6000 también proporciona una tabla de pagos del Joker en la parte superior central de la máquina, que indica los premios por tres Jokers en una línea de apuesta.

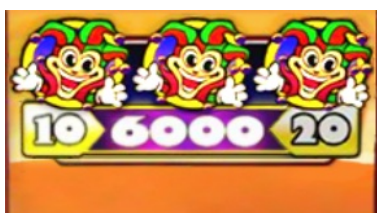







Tabla de pagos del Joker

Acciones del juego

Los botones del teclado realizan las siguientes acciones del juego:

	Haz clic para iniciar una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
	Haz clic para jugar a Cara.
	Haz clic para jugar a Cruz.
	Haz clic para sumar los premios al saldo y volver a la partida principal.
	Haz clic una vez por cada suma de 20 monedas de la cantidad ganada que quieras guardar.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- 10 monedas (apuesta máxima): 95,0% - 98,9 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Partida principal: 9,6 %
-

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €1 200 / 6 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Juego principal: €1 200 / 6 000 monedas - max iguales win

Nota: La ganancia máxima de una ronda de juego puede ser superior a la ganancia máxima coincidente, ya que una ronda de juego puede incluir varias tiradas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

Algoritmo para una posición aleatoria en el rodillo

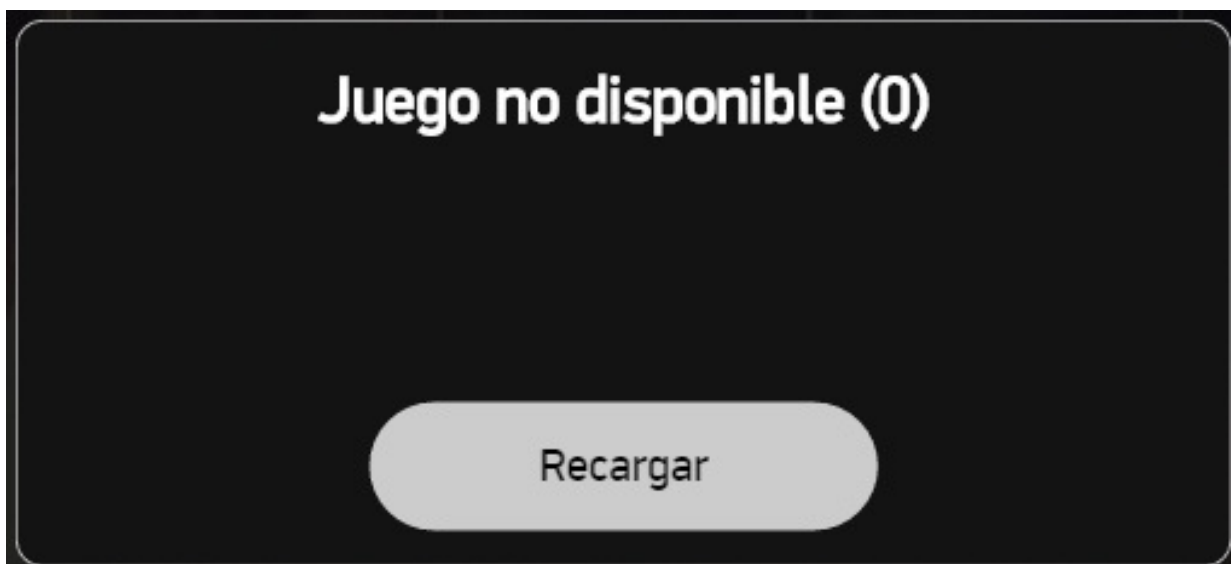
Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice ("una posición").

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

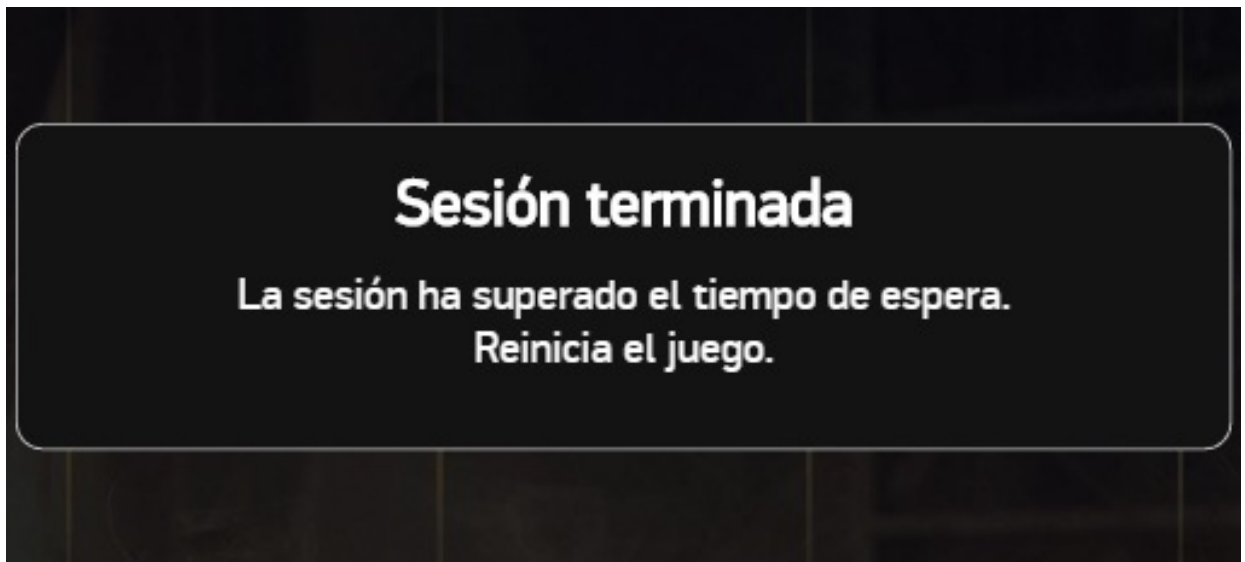
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

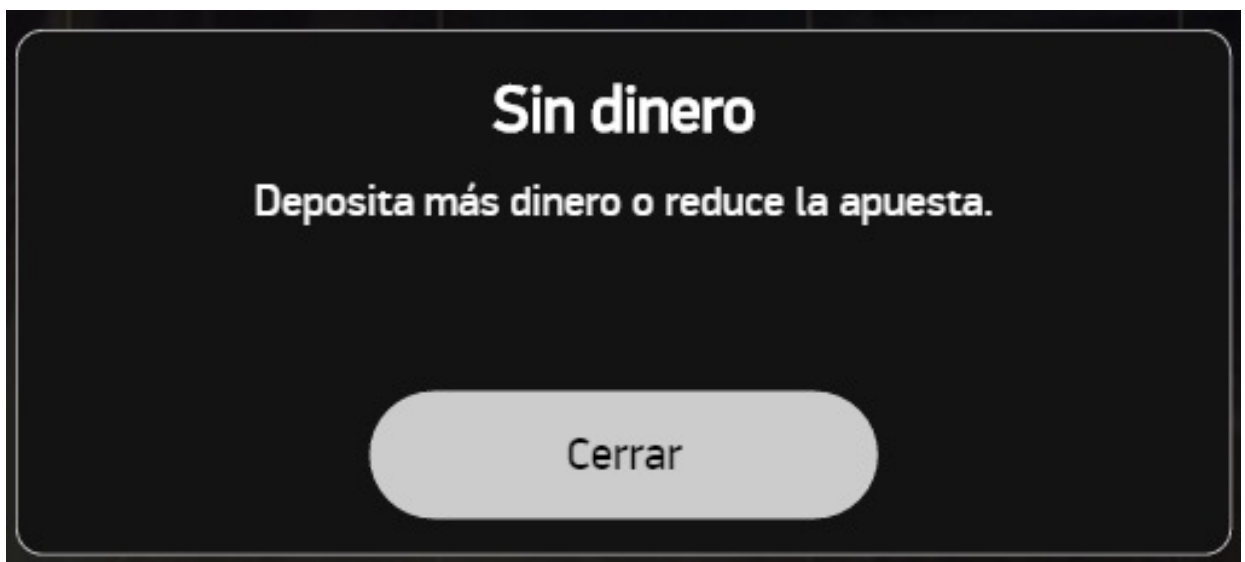
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2018-05-18	Primera versión.