

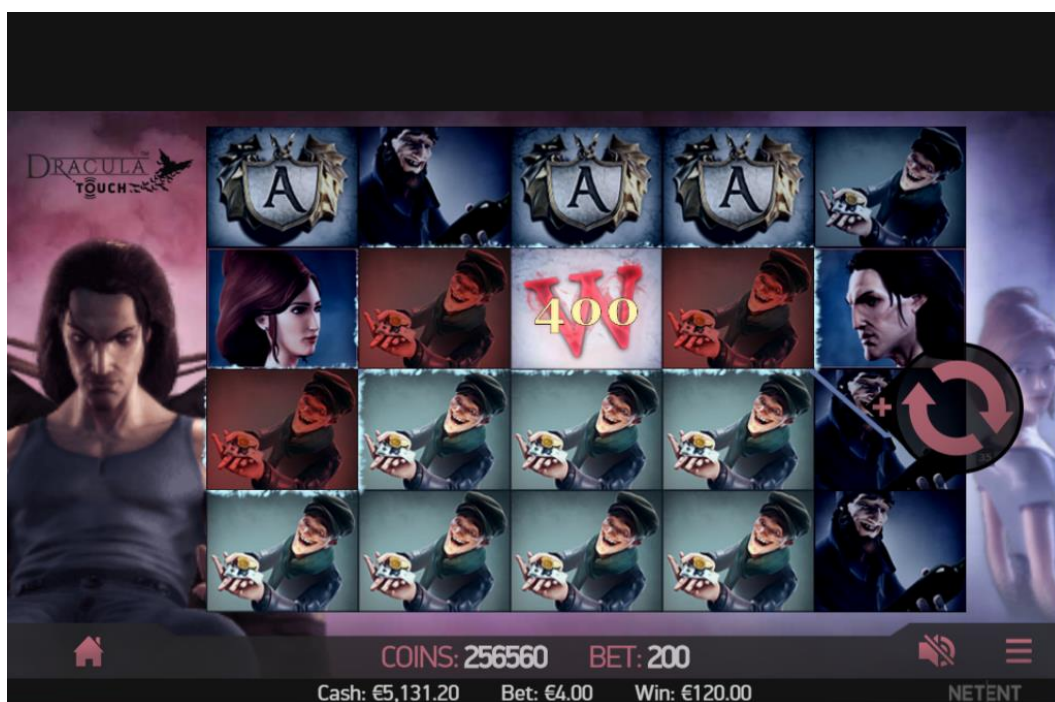
DRACULA TOUCH

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96,6%

Dracula Touch! é a slot de monstros eletrizante mais recente da NetEnt™ em colaboração com a Universal©. Esta slot de vídeo de 5 carretéis, 4 filas e 40 linhas tem uma nova funcionalidade Morcego, Free Spins, símbolos empilhados, Stacked Wilds e símbolos Wild regulares.

O Dracula vagueia ameaçadoramente pelos carretéis e transforma-se num conjunto de morcegos quando a funcionalidade Morcego é ativada. Nesta emocionante funcionalidade, um número aleatório de morcegos voam e aterram nos carretéis. Quando os carretéis param, os morcegos transformam-se num símbolo aleatório!



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2016-10-05

NETENT

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 4 filas, 40 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2/200
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 40 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.40)
Suporte linguístico	23 Languages

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Free Spins.
- Substituições Wild.
- Stacked Wilds.
- Símbolos Empilhados.
- Funcionalidade Morcego.

PRÉMIO

Retorno para o jogador (%)	96,6%
Prémio máx. predefinido	€40 000/40 000 fichas – numa única linha de aposta
Frequência de ganhos (%)	25.04%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	dracula_mobile_html (carteira básica) dracula_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android Windows
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:1
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.



Lady Empilhado e símbolos Dracula



Jogo Principal

Tema e Grafismo do Jogo



O jogo principal apresenta um Dracula que vagueia sombriamente ao lado dos carretéis. Assim como as fantásticas funcionalidades associadas aos jogos NetEnt™, Dracula Touch! tem sons de arrepiar e animações dramáticas que enriquecem a emoção do jogo.

A principal funcionalidade do jogo é a funcionalidade Morcego. Quando esta funcionalidade de pôr os cabelos em pé é ativada, os morcegos sobrevoam os carretéis. Quando o aglomerado de morcegos aterra, transforma os símbolos no mesmo símbolo ativado aleatoriamente.

Jogo Principal

Os jogadores podem seleccionar o valor de moeda e nível de aposta antes de rodarem os carretéis.

- **Ações de jogo.** Os botões no teclado desempenham as seguintes ações no jogo:

NÍVEL DE APOSTA	Arrastar ou tocar no cursor faz subir e descer o nível de aposta (i.e. número de moedas per linha de aposta) 1 vez.
	Tocar no botão de Girar inicia uma ronda de jogo ao nível de aposta atual e valor de moeda.
VALOR DE MOEDA	Arrastar ou tocar no cursor faz subir e descer o valor de moeda para o nível seguinte.
JOGO AUTOMÁTICO	Tocar no botão de Jogo Automático dá início automático a uma ronda de jogo. Define 50 rondas por defeito.
	Tocar no sinal de mais no botão Menu Definições Rápidas abre o menu de definições rápidas. O jogador pode escolher uma volta rápida ou começar o jogo automático sem ir ao menu de definições.



20 símbolos ativados na funcionalidade Morcego



Símbolo Wild



Símbolo Stacked Wild



Free Spins

Funcionalidade Morcego

No jogo principal, a funcionalidade Morcego é ativada aleatoriamente e pode ser ativada apenas uma vez por volta.

No jogo principal, os Free Spins não podem ser ganhos se a funcionalidade Morcego for ativada.

Quando a funcionalidade Morcego tiver sido ativada, os morcegos voam e aterram em qualquer lado nos carretéis giratórios num aglomerado.

Todos os morcegos no aglomerado transformam-se no mesmo símbolo aleatório, incluindo o símbolo Wild.

Substituição Wild e Stacked Wild

Os símbolos Wild substituem a mais alta combinação com prémio possível numa linha de aposta.

Os símbolos Stacked Wild podem aparecer aleatoriamente em qualquer lugar no carretel 3 apenas nos Free Spins e substituir a combinação com prémio mais alta possível numa linha de aposta.

Free Spins

São ativados 10 Free Spins quando o símbolo empilhado Dracula aparece no carretel 2 e o símbolo empilhado Lady aparece no carretel 4 no jogo principal.

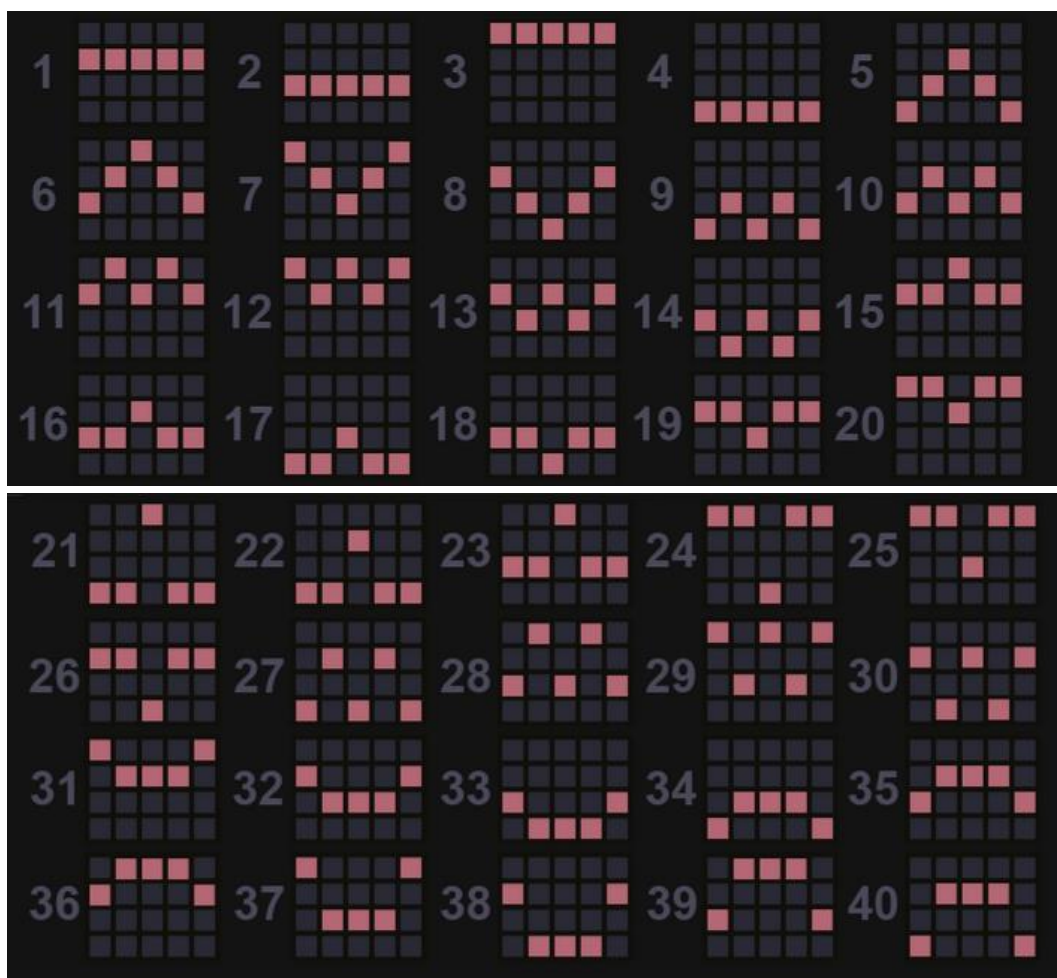
Nos Free Spins, os morcegos descem dramaticamente os carretéis em cada volta, aumentando a ansiedade dos jogadores conforme esperam para ver quantos morcegos voarão para os carretéis e transformarão símbolos.

Se 20 Morcegos arrebatarem os carretéis, todos os carretéis ficam cheios de morcegos!

Nos Free Spins, a funcionalidade Morcego é ativada apenas uma vez por volta.

2 Free Spins Adicionais podem ser ganhos quando o símbolo Stacked Wild aparece no carretel 3 durante Free Spins.

Linhas de Aposta



Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total do jogo: 96,6%
- Jogo principal: 65,30 %
- Free Spins: 31,28%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Qualquer prémio: 25,04%
- Dentro dos Free Spins: 0,7122%
- Qualquer prémio nos Free Spins: 64,24%

PRÉMIO MÁXIMO

- Coincidente: € 40 000 / 40 000 fichas

Nota: O prémio máximo de uma ronda de jogo pode ser superior à vitória coincidente máxima, visto que uma ronda de jogo pode incluir várias voltas.

REGRAS DE PAGAMENTO NO JOGO PRINCIPAL


- Prémios de linha de aposta pagam se em sequência do carretel mais à esquerda para o carretel mais à direita.
- Um prémio de linha de aposta em moedas é igual ao valor apresentado na TABELA DE PAGAMENTOS multiplicado pelo nível de aposta.
- Um prémio de linha de aposta em moeda corrente é igual ao prémio em moedas multiplicado pelo valor da moeda.
- Apenas o prémio mais alto por linha de aposta é pago.
- Prémios simultâneos em diferentes linhas de aposta são adicionados.
- Todos os prémios de moeda pagam apenas em linhas de aposta.

REGRAS DE PAGAMENTO NOS FREE SPINS

- Os Free Spins são jogados ao mesmo nível de aposta e valor de moeda da ronda que ativou Free Spins.
- Prémios Free Spin são adicionados a quaisquer prémios de linha de aposta iniciais.
- Free Spins adicionais ganhos são automaticamente adicionados aos Free Spins atuais.


Tabela de prémios

PAYTABLE




WILD SYMBOL
Wild symbols can appear anywhere on reels 2,3,and 4 in the main game only and substitute for all symbols.
Wild symbols substitute for the highest possible winning combination on a bet line.

Free Spins



The stacked Dracula symbol on reel 2 and the stacked Lady symbol appearing simultaneously on reel 4, in the main game, activates 10 Free Spins.



The Stacked Wild symbol appearing fully visible on reel 3 during Free Spins activates 2 additional Free Spins.



STACKED WILDS

Stacked Wild symbols can appear anywhere on reel 3 in Free Spins only and substitute for all symbols.





Stacked Wild symbols substitute for all symbols and pay the highest possible winning combination on a bet line.



In the main game, the Bat feature is randomly activated and may be activated once per spin only. In Free Spins, the Bat feature appears on every spin and is activated once per spin only.

When the Bat feature has been activated, bats will fly in and land anywhere on the spinning reels in a cluster formation. All bats in the cluster turn into the same random symbol, including the Wild symbol.



Symbol Payout Values

	5 4 3	200 80 20		5 4 3	200 80 20
<i>Any part of the stacked symbols included in a winning bet line pays according to the example.</i>					
	5 4 3	60 40 10		5 4 3	60 40 10

	5 4 3	60 40 10		5 4 3	60 40 10
	5 4 3	60 40 10			
	5 4 3	40 20 5		5 4 3	40 15 5

PRÉMIO

Dracula Touch Versão da
ficha de jogo 1.0, 2016-10-05

	5	40		5	40
	4	10		4	10
	3	5		3	5

Aleatorização

GERADOR DE NÚMEROS ALEATÓRIOS (RNG)

O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

ALGORITMO PARA UMA POSIÇÃO DE CARRETEL ALEATÓRIO

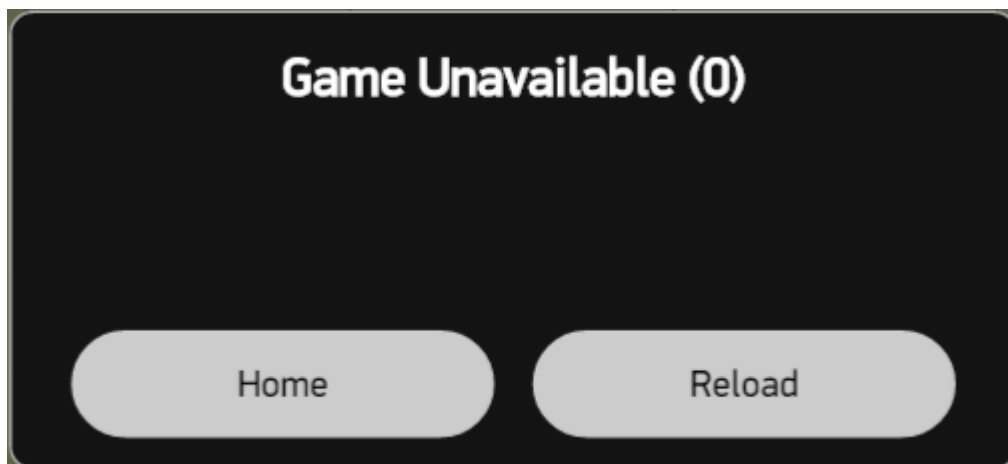
Um carretel representa um conjunto de símbolos, sendo que cada símbolo possui um índice ("uma posição").

1. É adquirido um número aleatório entre o (zero) e o comprimento do carretel.
2. O número aleatório é adicionado ao jogo como "a próxima posição do carretel a utilizar".

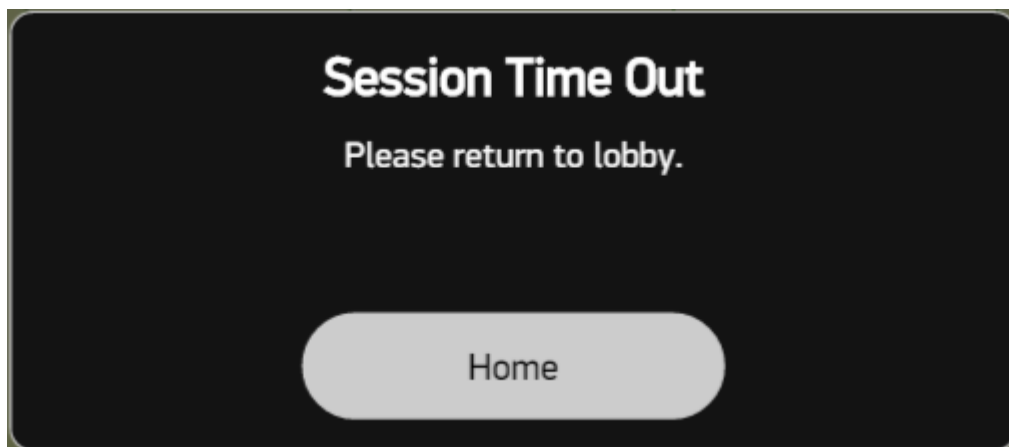
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

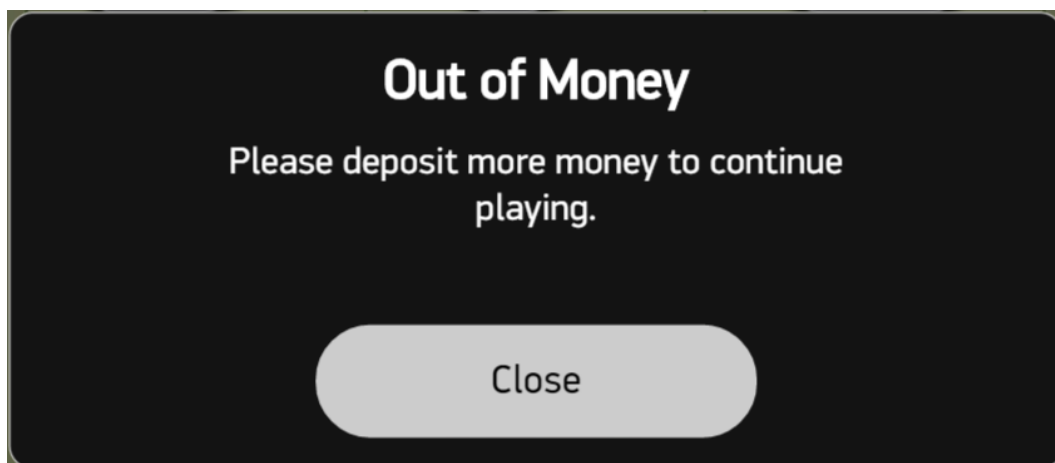
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de "erro técnico" para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo "indisponível" até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de "sessão expirada" para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo "indisponível" até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico. São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

Dracula Touch Versão da
ficha de jogo 1.0, 2016-10-05

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2016-10-05	Primeira versão.