

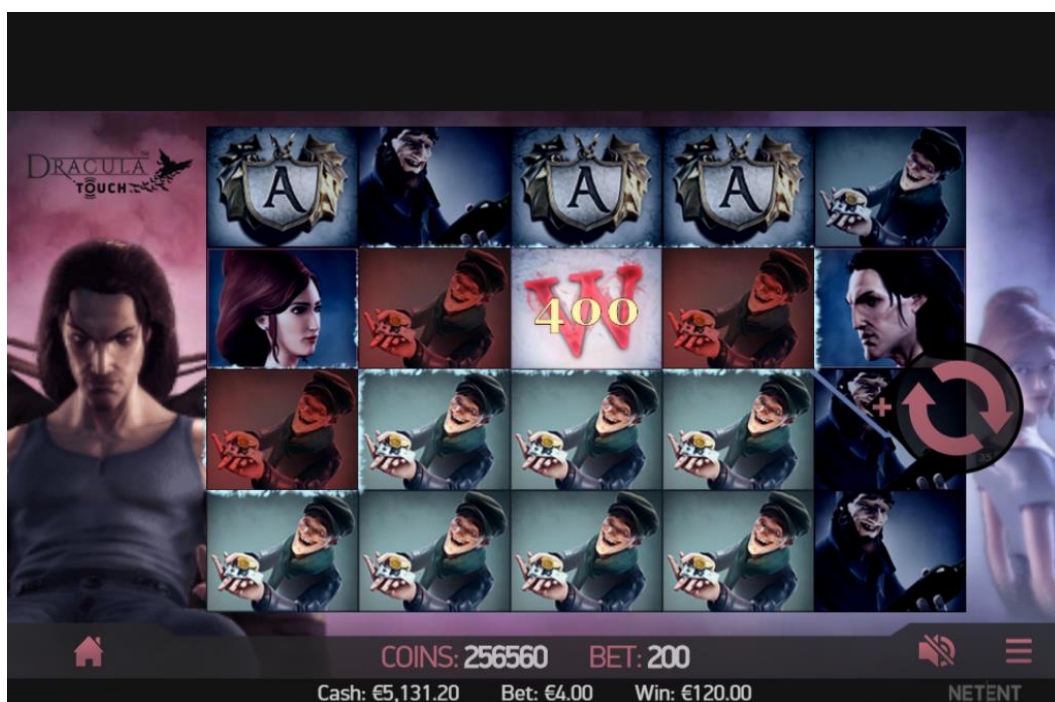
## DRACULA TOUCH

Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за  
играча: 96,6%

Dracula Touch! е най-новата вълнуваща чудовищна ротативка от NetEnt™ в сътрудничество с Universal©. Тази ротативка с 5 барабана, 4 реда и 40 линии има чисто нова функция „Bat“, Free Spins, подредени символи, Stacked Wild символи и обикновени Wild символи.

Дракула надвисва заплашително над барабаните и се превръща в ято прилепи, когато функцията „Bat“ е активирана. По време на тази вълнуваща функция произволен брой прилепи летят и кацат на барабаните. Когато барабаните спрат да се въртят, прилепите се превръщат в произволен символ!



Версия на протокола от играта: 1.0

Дата: 2016-10-05

**NETENT**

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 4 редове, 40 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.2 / 200
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 40 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.40)
Поддръжка на език	23 Languages
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Free Spins.</li> <li>• Wild заместители.</li> <li>• Stacked Wild символи.</li> <li>• Подредени символи.</li> <li>• Функция „Bat“.</li> </ul>
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча (%)	96,6%
Максимална печалба по подразбиране	€40 000 / 40 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване (%)	25.04%
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути.</li> <li>• Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит).</li> <li>• (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.</li> </ul>
Други	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Игра за забавление</li> <li>• Различни стойности на жетоните</li> <li>• Различни нива на залагане</li> <li>• Режим G4</li> </ul>

## ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ

Идентификатор на играта	dracula_mobile_html (основен портфейл) dracula_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:1
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.



Символи Stacked Lady и Dracula



Основна игра

## Тема и графика на играта

Основната игра разполага с мрачно надвиснал Дракула отстрани на барабаните. Както и фантастичните функции, свързани с NetEnt™ игрите, Dracula Touch! има вледеняващи кръвта звуци и драматични анимации, добавени към вълнението от играта.

Главната функция на играта е функцията „Bat“, когато тази изправяща косите функция е активирана, прилепите летят над барабаните. Когато ятото прилепи се приземи, то превръща символите в същия произволно активиран символ.

## Основна игра

Играчите могат да изберат стойността на жетоните и нивото на залагане, преди да завъртят барабаните.

- **Действия по време на играта.** Бутоните на клавиатурата изпълняват следните различни действия по време на играта:

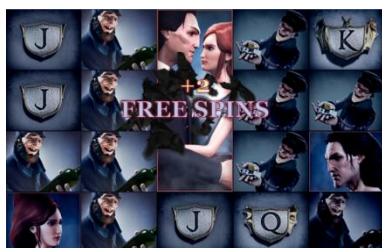
НИВО НА ЗАЛАГАНЕ	Плъзгането и натискането на плъзгача увеличава и намалява нивото на залагане (напр. броя на жетоните на линия на залагане) с 1.
	Натискането на бутона „Spin“ стартира игровия рунд при текущите ниво на залагане и стойност на жетоните.
СТОЙНОСТ НА ЖЕТОНИТЕ	Плъзгането или натискането на плъзгача увеличава и намалява стойността на жетоните за следващото ниво.
АВТОМАТИЧНА ИГРА	Натискането на бутона „Autoplay“ стартира игровия рунд автоматично. Настройва 50 рунда по подразбиране.
	Натискането на знака плюс на бутона „Quick Settings Menu“ отваря менюто за бързи настройки. Играчът може да избере за завърти бързо или стартира автоматичната игра без влизане в менюто за настройките.



20 символа активират функцията „Bat“.



Wild символ



Stacked Wild символ



Free Spins

## Функция „Bat“

По време на основната игра функцията „Bat“ се активира произволно и може да бъде активирана само веднъж на завъртане.

Free Spins не могат да бъдат спечелени по време на основната игра, ако функцията „Bat“ е активирана.

Когато функцията „Bat“ е активирана, прилепите ще започнат да летят и ще кацнат на ята накъде по въртящите се барабани. Всички символи в ятото се превръщат в един и същи произволен символ, включително Wild символ.

## Wild заместител и Stacked Wild символ

Wild символите заместват най-голямата възможна печеливша комбинация на линия на залагане.

Stacked Wild символите могат да се появят произволно някъде на барабан 3 само по време на Free Spins и заместват най-голямата възможна печеливша комбинация на линия на залагане.

## Free Spins

10 Free Spins се активират, когато подреден символ Dracula се появи на барабан 2 и подреден символ Lady се появи на барабан 4 по време на основната игра.

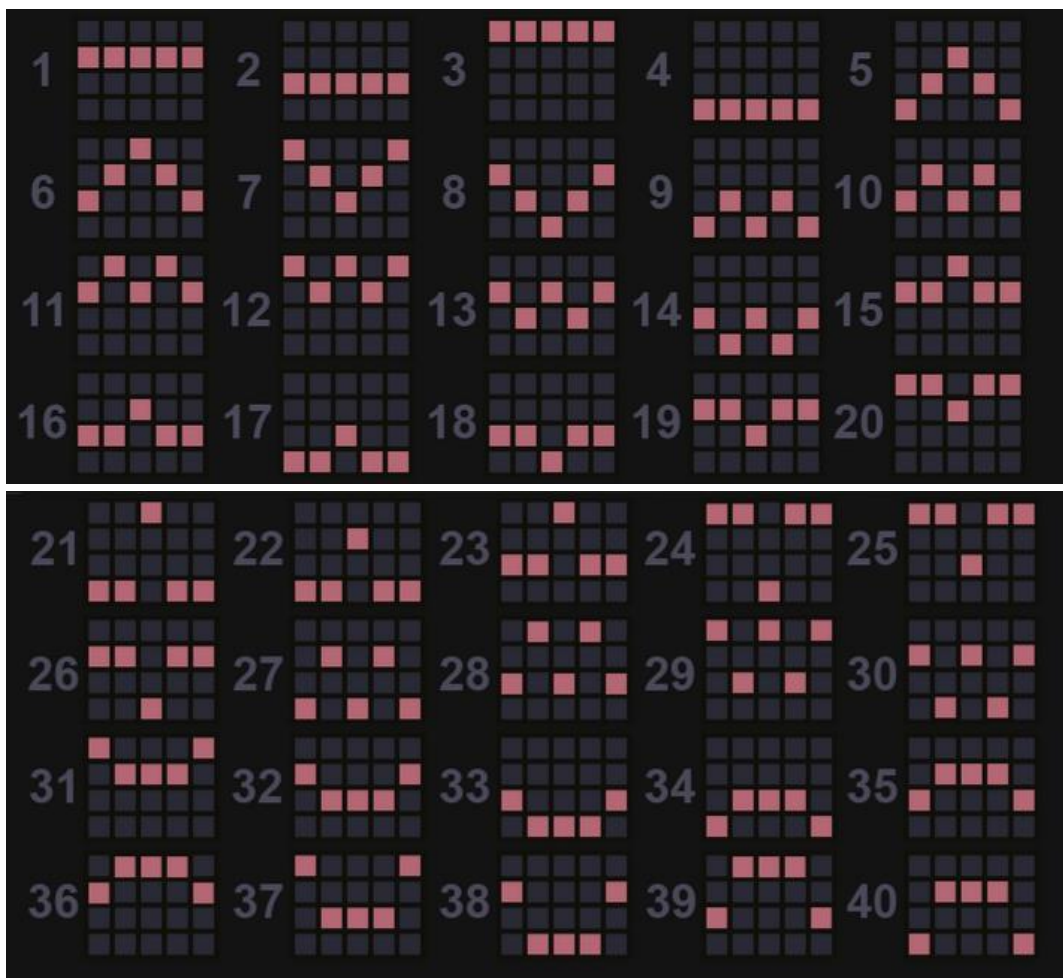
По време на Free Spins прилепите се спускат драматично на барабаните по време на всяко отделно завъртане, а играчите с нетърпение очакват да видят колко прилепа ще полетят над барабаните и колко символа ще трансформират.

Ако 20 прилепа се спуснат на барабаните, всички барабани ще се напълнят с прилепи!

По време на Free Spins функцията „Bat“ се активира само веднъж на завъртане.

2 допълнителни Free Spins могат да бъдат спечелени, когато по време на Free Spins на барабан 3 се появи Stacked Wild символ.

Линии на залагане



### Обобщение на плащането

#### ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Обща игра: 96,6%
- Основна игра: 65,30 %
- Free Spins: 31,28%

#### ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Всяка печалба: 25,04%
- В Free Spins: 0,7122%
- Всяка печалба по време на Free Spins: 64,24%

#### МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Съпадащ: € 40 000 / 40 000 жетони

**Забележка:** Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.

#### ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ В ОСНОВНАТА ИГРА

- Печалбите от линия на залагане се изплащат, ако са последователни от левия към десния барабан.
- Печалба от линия на залагане в жетони е равна на стойността, показана в ТАБЛИЦА НА ПЕЧАЛБИТЕ, умножена по нивото на залагане.
- Печалба от линия на залагане във валута е равна на жетонната печалба, умножена по стойността на жетоните.
- Изплаща се само най-високата печалба на линия на залагане.
- Добавят се едновременни печалби на различни линии на залагане.
- Всички жетонни печалби се изплащат само на линии на залагане.

#### ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ ПО ВРЕМЕ НА FREE SPINS

- Free Spins се изиграват на същото ниво на залагане и стойност на жетоните както рундът, активирал Free Spins.
- Печалбите от Free Spin се добавят към всички първоначални печалби от линии на залагане.
- Спечелените допълнителни символи се добавят автоматично към текущите Free Spins.

## Таблица на печалбите

PAYTABLE	
	<p><b>WILD SYMBOL</b> Wild symbols can appear anywhere on reels 2,3,and 4 in the main game only and substitute for all symbols. Wild symbols substitute for the highest possible winning combination on a bet line.</p>



## Free Spins



The stacked Dracula symbol on reel 2 and the stacked Lady symbol appearing simultaneously on reel 4, in the main game, activates 10 Free Spins.



The Stacked Wild symbol appearing fully visible on reel 3 during Free Spins activates 2 additional Free Spins.



### STACKED WILDS

Stacked Wild symbols can appear anywhere on reel 3 in Free Spins only and substitute for all symbols. Stacked Wild symbols substitute for all symbols and pay the highest possible winning combination on a bet line.



In the main game, the Bat feature is randomly activated and may be activated once per spin only. In Free Spins, the Bat feature appears on every spin and is activated once per spin only.

When the Bat feature has been activated, bats will fly in and land anywhere on the spinning reels in a cluster formation. All bats in the cluster turn into the same random symbol, including the Wild symbol.

### Symbol Payout Values



5	200
4	80
3	20



5	200
4	80
3	20

Any part of the stacked symbols included in a winning bet line pays according to the example.





5	60
4	40
3	10



5	60
4	40
3	10

	5 4 3	60 40 10		5 4 3	60 40 10
	5 4 3	60 40 10			
	5 4 3	40 20 5		5 4 3	40 15 5

	5 4 3	40 10 5		5 4 3	40 10 5
---	-------------	---------------	--	-------------	---------------

## Рандомизация

### ГЕНЕРАТОР НА ПРОИЗВОЛНИ ЧИСЛА (RNG)

Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото изпълнение са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение трета страна.

### АЛГОРИТЪМ ЗА ПРОИЗВОЛНА ПОЗИЦИЯ НА БАРАБАНА

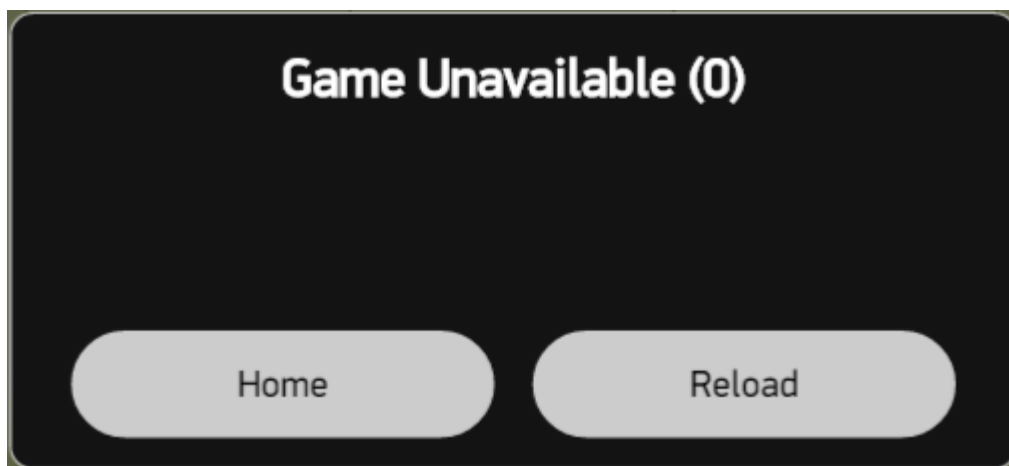
Барабанът е масив от символи, където всеки символ има индекс ("позиция").

1. Придобива се произволно число между 0 (нула) и дължината на барабана.
2. Произволното число се добавя към играта като "новата позиция на барабана, която ще бъде използвана".

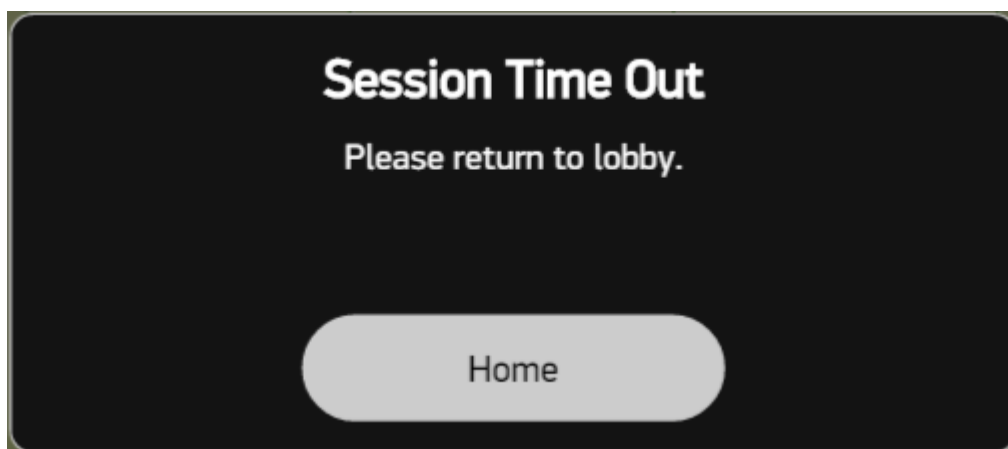
## Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

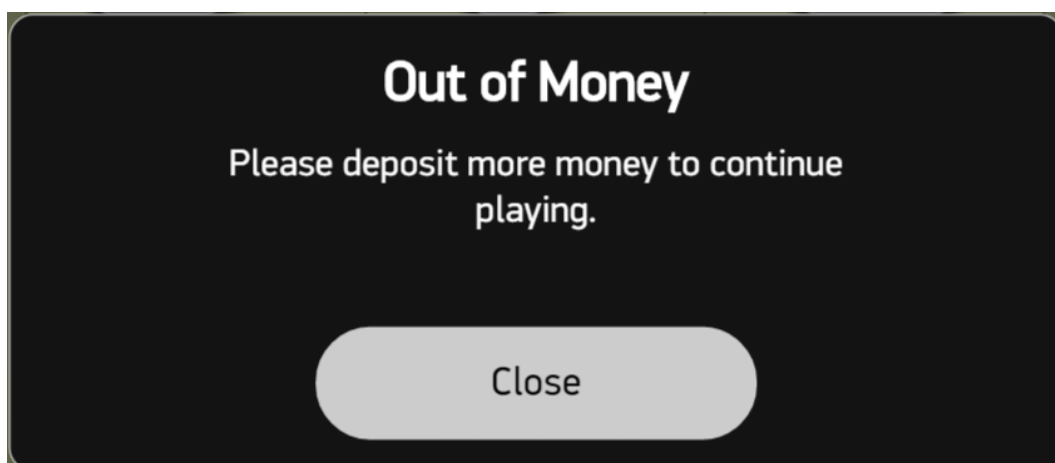
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие “без пари”, на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ “Платформа на играта” (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ дава подробности за това как един играч бива информиран за плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информацията относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че “В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват.”

### Информация за играча

На всеки час непрекъсната игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

### Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

## ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

Dracula Touch Версия на протокола  
от играта 1.0, 2016-10-05

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2016-10-05	Първа версия.