

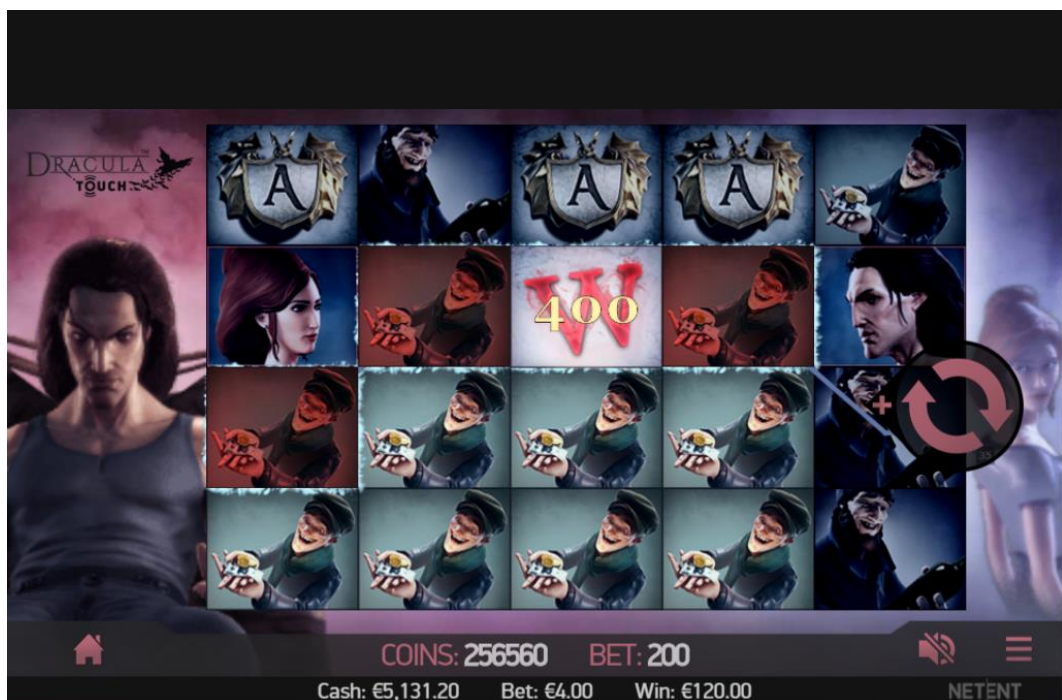
DRACULA TOUCH

Tipo di gioco: Touch Game

Ritorno per il giocatore: 96,6%

Dracula Touch! è la nuovissima e spaventosa slot di NetEnt™ creata in collaborazione con Universal©. Questa video slot con 5 rulli, 4 righe e 40 linee offre la nuovissima funzione Pipistrello, Free Spins, simboli impilati, Stacked Wilds e simboli Wild tradizionali.

Dracula sovrasta minaccioso i rulli e si trasforma in un gruppo di pipistrelli quando viene attivata la funzione Pipistrello, dove un numero casuale di pipistrelli vola sullo schermo e atterra sui rulli. Quando i rulli si fermano, i pipistrelli si trasformano nello stesso simbolo, determinato in modo casuale.



Versione scheda del gioco: 1.3

Data: 2015-04-23

NETENT

INFORMAZIONI GENERALI

Tipo di gioco	Touch Game
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	5 rulli, 4 righe, 40 linee di puntata (fisse)
Livelli di puntata predefiniti	1-10
Valore predefinito dei gettoni (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0
Puntata predefinita minima/massima (€)	0,20 / 200
Valore preimpostato dei round gratuiti	Livello di puntata 1, 40 linee di puntata, €0.01 valore gettone (costo €0.20)

FUNZIONI DI GIOCO

- Free Spins.
- Wild sostitutivi
- Stacked Wilds
- Simboli impilati
- Funzione Pipistrello

PAGAMENTI

Ritorno per il giocatore (%)	96,6
Vincita massima predefinita	€2 000 / 2 000 gettoni – su una singola linea di puntata
Frequenza di vincita (%)	25,04

GIOCO RESPONSABILE

Limiti per il giocatore	<ul style="list-style-type: none"> • Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. • La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". • All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	<ul style="list-style-type: none"> • Gioco per divertimento • Livelli di valore dei gettoni variabili • Livelli di puntata variabili

INFORMAZIONI TECNICHE

ID del gioco	dracula_mobile_html (portafoglio di base) dracula_mobile_html_sw (portafoglio integrato)
Versione del gioco	1.0
Versione della tabella dei pagamenti	1.0
Sistemi operativi supportati	iOS Android Windows
Risoluzione display	960x540
Proporzioni	16:9
Tecnologia	HTML5
Sviluppo	Fare riferimento alla Guida di CasinoModule per informazioni sul lancio dei giochi CasinoModule.



Simboli impilati della Donna e di Dracula



Gioco principale

Tema e grafica del gioco

Il tema principale del gioco è ispirato al terribile Dracula, che appare al lato dei rulli. Accanto alle fantastiche funzionalità tipiche dei giochi di NetEnt™, Dracula Touch! offre suoni da brivido e animazioni realistiche per emozioni ancora più forti.

La funzione principale del gioco è quella del Pipistrello che, una volta attivata, inizia con dei pipistrelli che volano sui rulli. Una volta atterrati, queste orride creature trasformano i simboli nello stesso simbolo attivato a caso.

Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare i rulli.

- **Azioni di gioco.** I pulsanti sul tastierino consentono di effettuare diverse azioni di gioco:

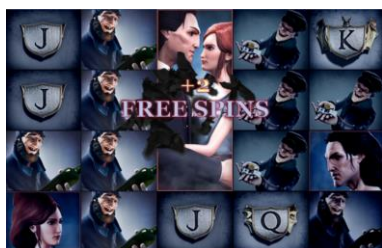
LIVELLO DI PUNTATA	Trascinando o toccando il cursore, il livello di puntata, ossia il numero di gettoni per linea di puntata, aumenta e diminuisce di un'unità.
	Toccando il pulsante Gira, si avvia la giocata con il valore dei gettoni e il livello di puntata correnti.
VALORE DEI GETTONI	Trascinando o toccando il cursore, il valore dei gettoni viene aumentato o diminuito al livello successivo.
GIOCO AUTOM.	Toccando sul pulsante Gioco autom. viene attivato il round di gioco. Il valore predefinito è di 50 round.
	Toccando il segno più sul pulsante del menu delle impostazioni rapide, si accede a questo menu. Il giocatore può scegliere il giro rapido dei rulli oppure di avviare il gioco automatico senza accedere al menu delle impostazioni.



20 simboli attivati nella funzione Pipistrello



Simbolo Wild



Simbolo Stacked Wild



Free Spins

Funzione Pipistrello

Nel gioco principale, la funzione Pipistrello viene attivata in modo casuale e solo una volta per giro.

Nel gioco principale non è possibile vincere dei Free Spins se la funzione Pipistrello è attivata.

Quando la funzione Pipistrello è stata attivata, i pipistrelli volano e atterrano in gruppo in qualsiasi posizione sui rulli in movimento.

Quindi si trasformano nello stesso simbolo casuale, incluso il Wild.

Wild sostitutivi e Stacked Wild

I simboli Wild sostituiscono gli altri simboli per ottenere la combinazione vincente più alta possibile sulla linea di puntata.

I simboli Stacked Wild possono essere visualizzati a caso in qualsiasi posizione sul rullo 3 solo durante i Free Spins e sostituiscono gli altri simboli per creare la combinazione vincente più alta possibile su una linea di puntata.

Free Spins

10 Free Spins vengono attivati quando il giocatore visualizza il simbolo di Dracula impilato sul rullo 2 e il simbolo della Donna impilato sul rullo 4 durante il gioco principale.

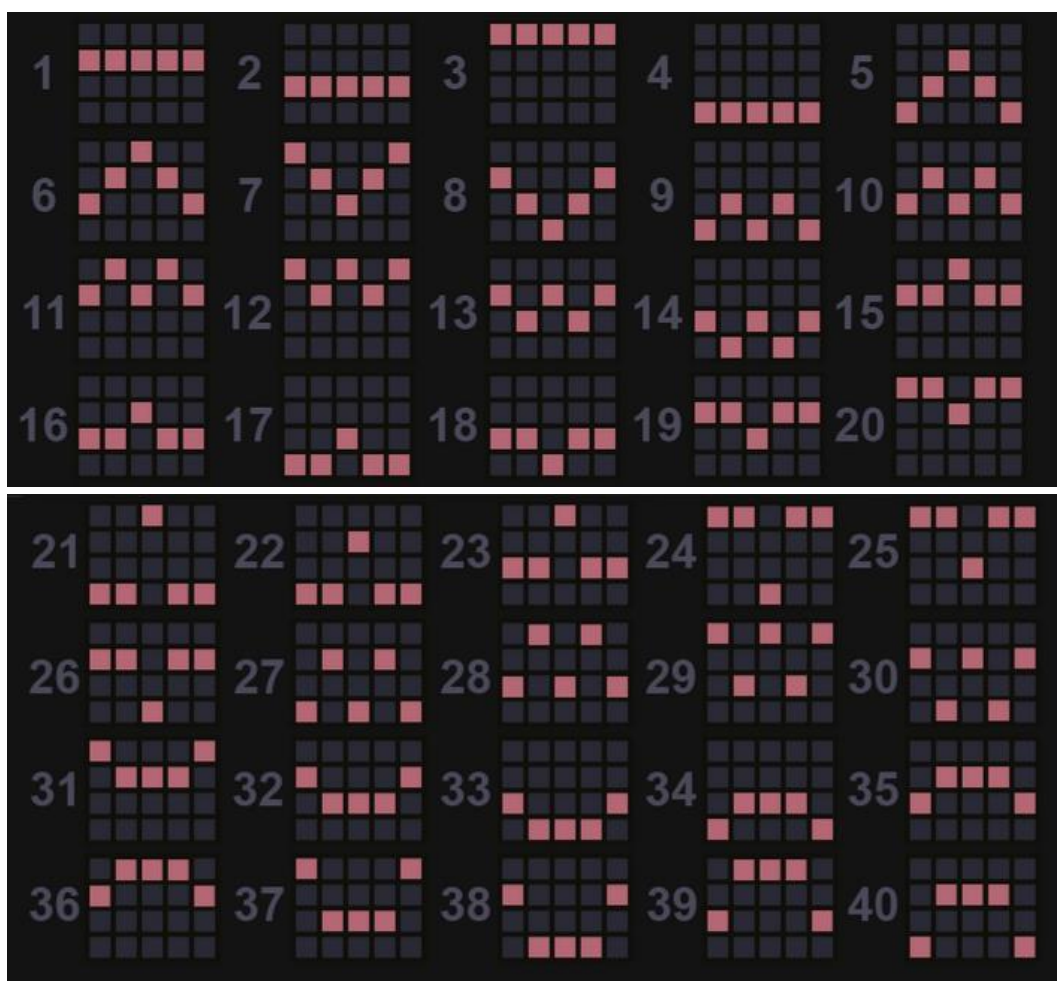
Durante i Free Spins, i pipistrelli si lanciano spaventosamente sui rulli a ogni giro, aggiungendo ulteriori emozioni per il giocatore, che dovrà vedere quanti pipistrelli atterrano sui rulli e trasformano i simboli.

Se 20 pipistrelli volano sui rulli, queste orripilanti creature copriranno tutti i rulli!

Durante i Free Spins, la funzione Pipistrello può essere attivata solo una volta per giro.

Quando, durante i Free Spins, viene visualizzato il simbolo Stacked Wild sul rullo 3, il giocatore ottiene altri 2 Free Spins.

Linee di puntata



Riepilogo dei pagamenti

RITORNO PER IL GIOCATORE (RTP)

- Totale: 96,6%
- Gioco principale: 65,30%
- Free Spins: 31,28%

FREQUENZA DELLE VINCITE

- Qualunque vincita: 25,04%
- Nei Free Spins: 0,7122%
- Qualunque vincita nei Free Spins: 64,24%

PAGAMENTO MASSIMO

- Gioco principale: €2 000 / 2 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Free Spins: €2 000 / 2 000 gettoni - su una singola linea di puntata
- Coincidenza: €80 000 / 80 000 gettoni

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

- Le vincite sulle linee di pagamento pagano in successione sui rulli dall'estrema sinistra all'estrema destra.
- La vincita della linea di puntata in gettoni è uguale al valore visualizzato nella TABELLA PAGAMENTI moltiplicato per il livello di puntata.
- La vincita della linea di puntata in valuta è pari alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
- Vincite simultanee su linee di puntata diverse si sommano.
- Tutte le vincite in gettoni vengono pagate solo sulle linee di puntata.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEI FREE SPINS

- I Free Spins vengono giocati con lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni della giocata che li ha attivati.
- Le vincite Free Spin vengono aggiunte alle vincite della linea di puntata.
- I Free Spins aggiuntivi vinti vengono aggiunti automaticamente ai Free Spins attuali.


Tabella pagamenti

PAYTABLE




WILD SYMBOL
Wild symbols can appear anywhere on reels 2,3,and 4 in the main game only and substitute for all symbols.
Wild symbols substitute for the highest possible winning combination on a bet line.

Free Spins



The stacked Dracula symbol on reel 2 and the stacked Lady symbol appearing simultaneously on reel 4, in the main game, activates 10 Free Spins.



The Stacked Wild symbol appearing fully visible on reel 3 during Free Spins activates 2 additional Free Spins.



STACKED WILDS

Stacked Wild symbols can appear anywhere on reel 3 in Free Spins only and substitute for all symbols.











Stacked Wild symbols substitute for all symbols and pay the highest possible winning combination on a bet line.





In the main game, the Bat feature is randomly activated and may be activated once per spin only. In Free Spins, the Bat feature appears on every spin and is activated once per spin only.

When the Bat feature has been activated, bats will fly in and land anywhere on the spinning reels in a cluster formation. All bats in the cluster turn into the same random symbol, including the Wild symbol.

Symbol Payout Values

 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>80</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table>	5	200	4	80	3	20	 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>200</td></tr> <tr><td>4</td><td>80</td></tr> <tr><td>3</td><td>20</td></tr> </table>	5	200	4	80	3	20
5	200												
4	80												
3	20												
5	200												
4	80												
3	20												
<p><i>Any part of the stacked symbols included in a winning bet line pays according to the example.</i></p>													
 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>40</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>40</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>40</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>40</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>40</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>60</td></tr> <tr><td>4</td><td>40</td></tr> <tr><td>3</td><td>10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>40</td></tr> <tr><td>4</td><td>20</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	40	4	20	3	5	 <table border="0" style="margin-left: 10px;"> <tr><td>5</td><td>40</td></tr> <tr><td>4</td><td>15</td></tr> <tr><td>3</td><td>5</td></tr> </table>	5	40	4	15	3	5
5	40												
4	20												
3	5												
5	40												
4	15												
3	5												

	5	40		5	40
	4	10		4	10
	3	5		3	5

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

ALGORITMO PER LA POSIZIONE CASUALE DEI RULLI

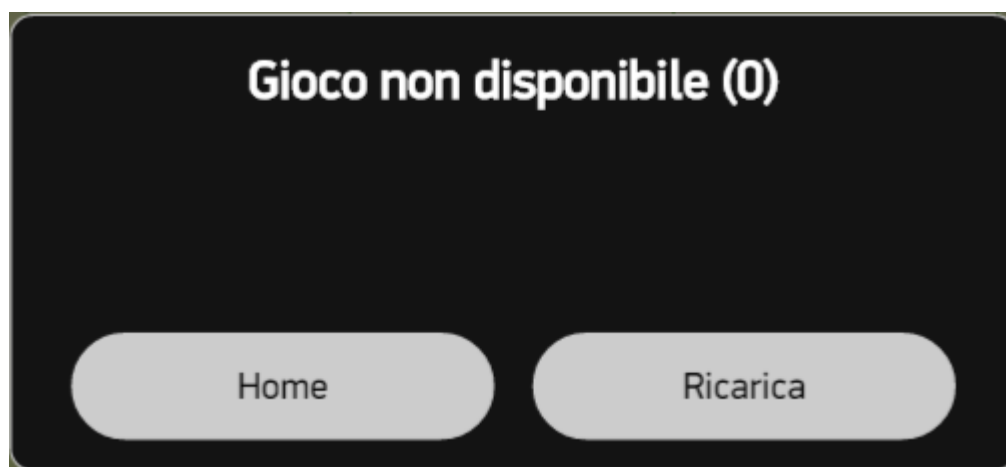
Un rullo rappresenta un assortimento di simboli, a ciascuno dei quali è assegnato un indice (una "posizione").

1. Viene acquisito un numero casuale tra 0 (zero) e la lunghezza del rullo.
2. Il numero casuale viene aggiunto al gioco come "nuova posizione sul rullo da utilizzare".

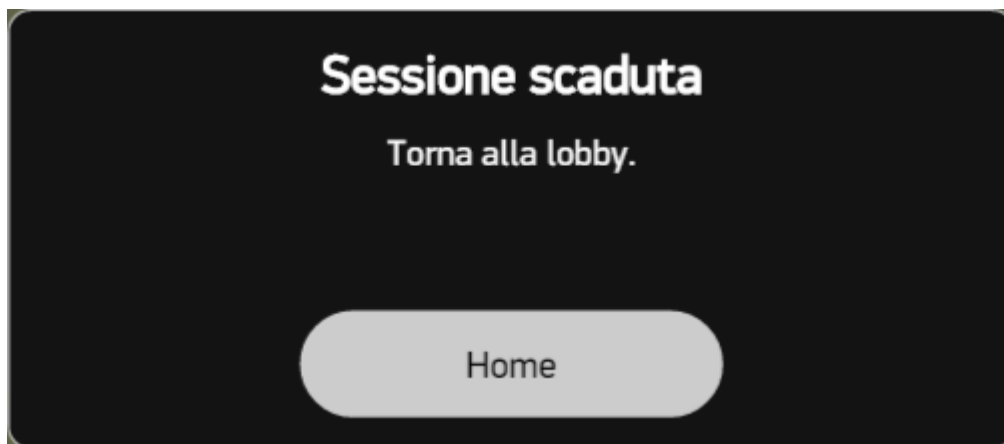
Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

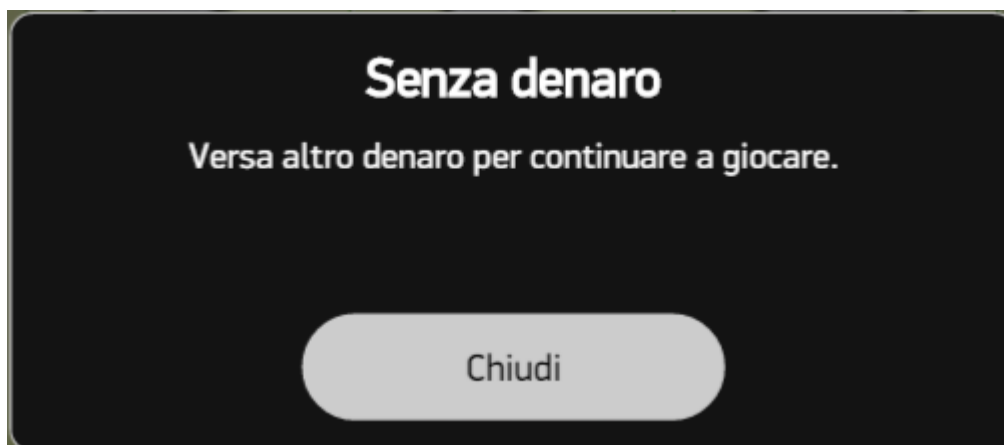
In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se si verifica il timeout della sessione, viene visualizzato un messaggio in tal senso e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Se il giocatore non ha più denaro a disposizione, viene visualizzato il relativo messaggio e il gioco non risulta più disponibile fino a quando non viene ricaricato.



Ulteriori informazioni sulla gestione dei malfunzionamenti sono riportate nella sezione 3.2.1 Progetto Della Piattaforma Di Gioco. Qui vengono indicati i dettagli su come il giocatore viene informato dei pagamenti accreditati nuovamente sul suo conto e sul processo tecnico.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul sito <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/> è disponibile una versione dimostrativa del gioco.

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

Foglio informativo Dracula Touch
Versione 1.3, 2015-04-23

VERSIONE	QUANDO	COSA
1.3	2015-04-23	font issue
1.2	2015-04-17	Updated RTP
1.1	2015-04-14	Rimuovere TM dal nome del gioco.
1.0	2015-03-13	Prima pubblicazione del documento.