

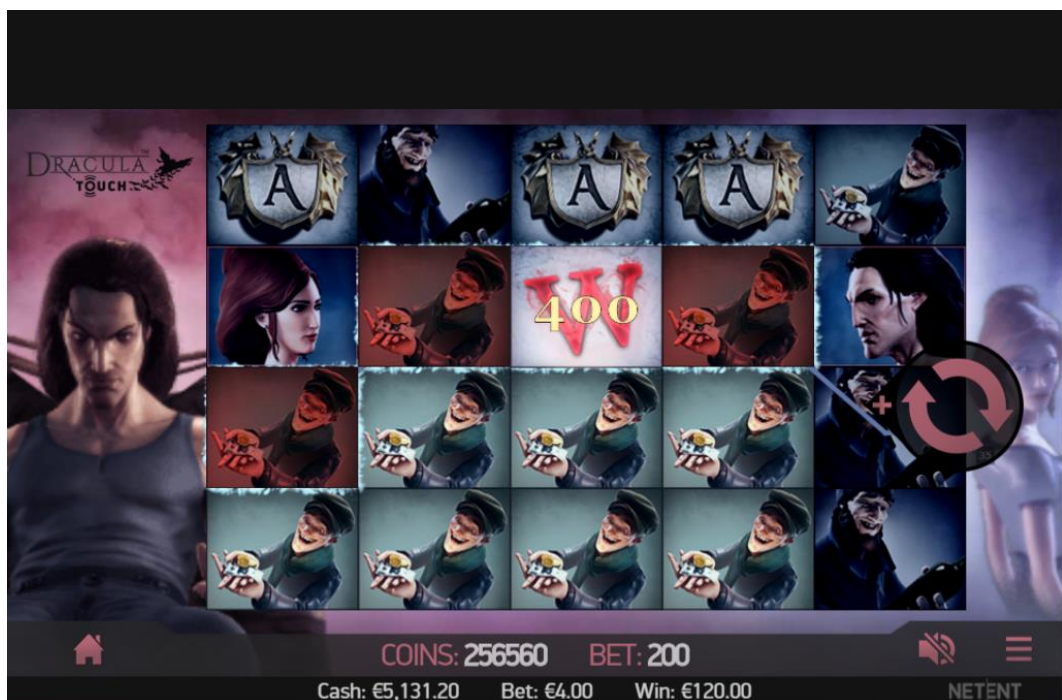
DRACULA TOUCH

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96,6%

Dracula Touch! es la última novedad en tragamonedas escalofrantes de NetEnt™ en cooperación con Universal©. Esta tragamonedas con 5 rodillos, 4 filas y 40 líneas de apuesta posee una novedosa función Murciélago, Free Spins, símbolos apilados, Comodines Apilados y símbolos de Comodín normales.

Drácula se reproduce amenazadoramente junto a los rodillos y se transforma en un grupo de murciélagos cuando la función Murciélago está activada. En esta fascinante función, un número aleatorio de murciélagos entra volando y se posa en los rodillos. ¡Cuando los rodillos se detienen, los murciélagos se convierten en un símbolo aleatorio!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2016-01-19

NETENT

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Giry o rodillos
Rodillos, líneas	5 rodillos, 4 filas, 40 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1-10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1.0
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0,20 / 200
Valores predeterminados de las rondas gratis	Nivel de apuesta 1, 40 líneas de apuesta , €0.01 valor de monedas (coste €0.20)
Idiomas compatibles	23 Languages

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Free Spins.
- Sustituciones de símbolos Wild.
- Stacked Wilds.
- Símbolos apilados.
- Función Murciélago.

PAGOS

Devolución al jugador	96,6
Ganancia máxima predeterminada	€2 000 / 2 000 monedas – en una sola línea de apuesta
Frecuencia de aciertos (%)	25,04

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Valores de moneda variables • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	dracula_mobile_html (monedero básico) dracula_mobile_html_sw (monedero directo)
Versión del juego	1.0
Versión de la tabla de pagos	1.0
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960x540
Relación de aspecto	16:9
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.



Símbolos de Lady y Drácula apilados



Juego principal

Gráficos y temática del juego



El juego principal posee un Drácula sediento de sangre a un lado de los rodillos. Además de las fantásticas funciones asociadas con los juegos de NetEnt™, Dracula Touch! posee escalofriantes sonidos y dramáticas animaciones que añaden fascinación al juego.

La función principal del juego es la función Murciélago; cuando esta escalofriante función se activa, los murciélagos alzan el vuelo sobre los rodillos. Cuando la nube de murciélagos aterriza, transforma los símbolos en el mismo símbolo activado aleatoriamente.

Juego principal

Los jugadores pueden seleccionar el valor de la moneda y el nivel de apuesta antes de hacer girar los rodillos.

- **Acciones del juego.** Los botones del teclado realizan las siguientes diferentes acciones del juego:

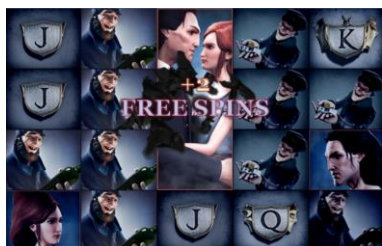
NIVEL DE APUESTA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el nivel de apuesta (es decir, el número de monedas por línea de apuestas) en 1.
	Al pulsar el botón Spin se inicia una nueva ronda con el valor de moneda y nivel de apuesta actuales.
VALOR DE MONEDA	Arrastrar o tocar el control deslizante aumenta o disminuye el valor de moneda al siguiente nivel.
PARTIDA AUTOMÁTICA	Al pulsar el botón Partida automática se inicia una ronda de forma automática. Establece 50 rondas de forma predeterminada.
	Al pulsar el signo más en el botón del menú Ajustes Rápidos, se abrirá el menú. El jugador puede escoger una partida rápida o iniciar una partida automática sin necesidad de dirigirse al menú Ajustes.



20 símbolos activan al función Murciélago.



Símbolo de Wild



Símbolo de Comodín Apilado



Free Spins

Función Murciélago

En el juego principal, la función de Murciélago se activa aleatoriamente y se puede activar solo una vez por ronda.

En el juego principal, no se pueden conseguir Free Spins si la función Murciélago está activada.

Cuando la función Murciélago se ha activado, los murciélagos entran volando y se posan en cualquier lugar de los rodillos en acción formando una agrupación.

Todos los murciélagos de la misma agrupación se convierten en el mismo símbolo aleatorio, incluyendo el símbolo de Comodín.

Sustitución de Comodines y Comodines Apilados

Los símbolos de Comodín sustituyen la combinación ganadora más alta posible de una línea de apuestas.

Los símbolos de Comodín Apilado pueden aparecer aleatoriamente en cualquier posición del rodillo 3 y sustituye a la combinación de ganancias más alta posible en una línea de apuestas.

Free Spins

Se activan 10 Free Spins cuando aparecen el símbolo de Drácula apilado en el rodillo 2 y el símbolo de Lady apilado en el rodillo 4 del juego principal.

En Free Spins, los murciélagos cubren dramáticamente los rodillos en cada ronda individual, aumentando la curiosidad de los jugadores para ver cuántos murciélagos vuelan por los rodillos y transforman los símbolos.

¡Si 20 murciélagos ocupan los rodillos, todos los rodillos están llenos de murciélagos!

En Free Spins, la función Murciélago se activa solo una vez cada ronda.

Se pueden conseguir 2 Free Spins adicionales cuando el símbolo de Comodín Apilado aparece en el rodillo 3 durante los Free Spins.

Líneas de apuestas



Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Juego total: 96,6 %
- Juego principal: 65,30 %
- Free Spins: 31,28 %

FRECUENCIA DE ACIERTOS

- Cualquier ganancia: 25,04 %
- En Free Spins: 0,7122 %
- Cualquier ganancia en Free Spins: 64,24 %

PAGO MÁXIMO

- Juego principal: €2 000 / 2 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Free Spins: €2 000 / 2 000 monedas - en una sola línea de apuesta
- Iguales: €80 000 / 80 000 monedas

NORMAS DE PAGO EN EL JUEGO PRINCIPAL


- Las ganancias en la línea de apuestas se pagarán si se dan en sucesión desde el rodillo izquierdo hasta el rodillo derecho.
- Una ganancia de línea de apuestas en monedas es igual al valor mostrado en la PAYTABLE (TABLA DE PAGOS) multiplicado por el nivel de la apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en moneda es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Solo se pagará la cantidad más alta por línea de apuesta.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes líneas de apuestas.
- Todas las ganancias de monedas se pagan únicamente en las líneas de apuestas.

NORMAS DE PAGO EN FREE SPINS

- Los Free Spins se juegan con el mismo nivel de apuesta y valor de moneda que la ronda que activó los Free Spins.
- Las ganancias de Free Spin se añaden a las ganancias de línea de apuesta iniciales.
- Los Free Spins adicionales ganados se añadirán automáticamente a los Free Spins actuales.


Tabla de pagos

PAYTABLE




WILD SYMBOL
 Wild symbols can appear anywhere on reels 2,3,and 4 in the main game only and substitute for all symbols.
 Wild symbols substitute for the highest possible winning combination on a bet line.

Free Spins



The stacked Dracula symbol on reel 2 and the stacked Lady symbol appearing simultaneously on reel 4, in the main game, activates 10 Free Spins.



The Stacked Wild symbol appearing fully visible on reel 3 during Free Spins activates 2 additional Free Spins.



STACKED WILDS

Stacked Wild symbols can appear anywhere on reel 3 in Free Spins only and substitute for all symbols.










Stacked Wild symbols substitute for all symbols and pay the highest possible winning combination on a bet line.





In the main game, the Bat feature is randomly activated and may be activated once per spin only. In Free Spins, the Bat feature appears on every spin and is activated once per spin only.

When the Bat feature has been activated, bats will fly in and land anywhere on the spinning reels in a cluster formation. All bats in the cluster turn into the same random symbol, including the Wild symbol.

Symbol Payout Values

 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">200</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">80</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">20</td></tr> </table>	5	200	4	80	3	20	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">200</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">80</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">20</td></tr> </table>	5	200	4	80	3	20
5	200												
4	80												
3	20												
5	200												
4	80												
3	20												
<p><i>Any part of the stacked symbols included in a winning bet line pays according to the example.</i></p>													
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">60</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">10</td></tr> </table>	5	60	4	40	3	10
5	60												
4	40												
3	10												
5	60												
4	40												
3	10												
 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">20</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">5</td></tr> </table>	5	40	4	20	3	5	 <table border="0" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">5</td><td style="font-size: 24px;">40</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">4</td><td style="font-size: 24px;">15</td></tr> <tr><td style="color: yellow; font-size: 24px;">3</td><td style="font-size: 24px;">5</td></tr> </table>	5	40	4	15	3	5
5	40												
4	20												
3	5												
5	40												
4	15												
3	5												

	5	40		5	40
	4	10		4	10
	3	5		3	5

Aleatorización

GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS (RNG POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

ALGORITMO PARA UNA POSICIÓN ALEATORIA EN EL RODILLO

Un rodillo representa una serie de símbolos, de los cuales cada símbolo posee un índice ("una posición").

1. Se adquiere un número aleatorio entre 0 (cero) y la longitud del rodillo.
2. El número aleatorio se añade al juego como «la siguiente posición de rodillo que se usa».

Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.

Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.

Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

Dracula Touch Hoja de datos del juego
Versión 1.0, 2016-01-19

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2016-01-19	Primera versión.