

FOOTBALL: CHAMPIONS CUP TOUCH™

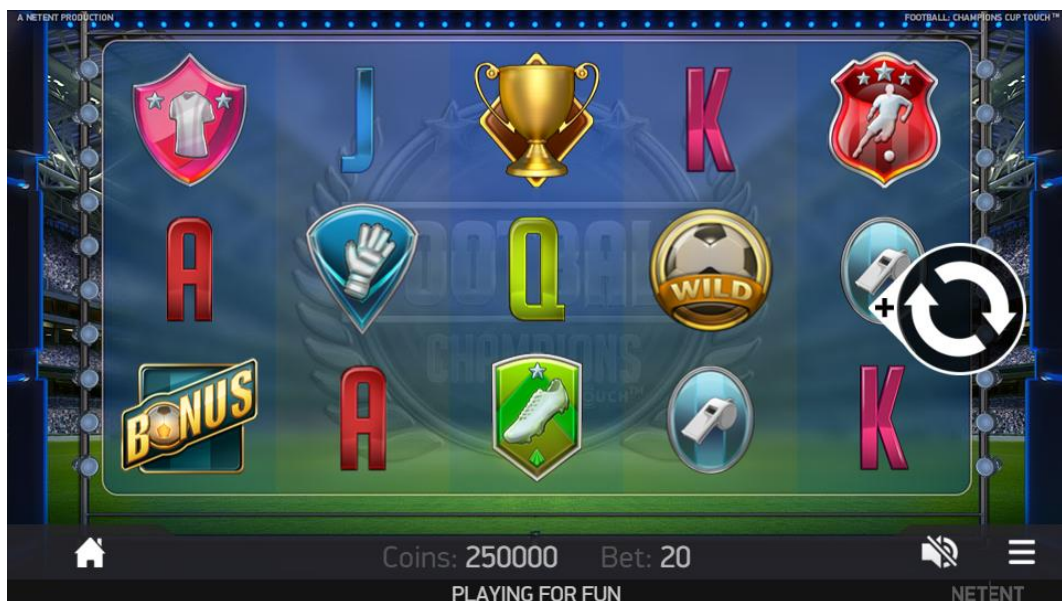
Тип на играта: Touch Game

Възвръщаемост за
играча: 96,8%

Време е да играете футбол заедно с NetEnt™! Изберете своя отбор, участвайте във Free Spins Tournament, вкарайте гол и спечелете жетони!

Football: Champions Cup Touch™ е ротативка с 5 барабана, 3 реда и 20 линии, която разполага с Overlay Wild заместители, Free Spins и Bonus Game.

Почувствайте оваците на публиката, насладете се на играта и донесете победата на своя отбор.



Версия на протокола от играта: 1.0

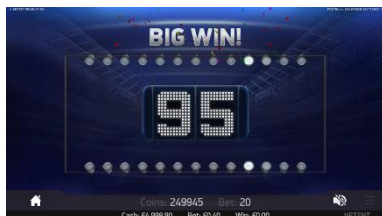
Дата: 2016-10-07

NETENT

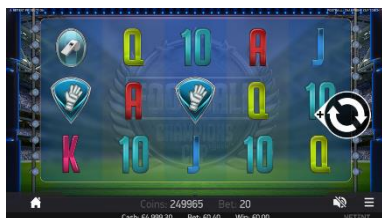
ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ	
Тип на играта	Touch Game
Тип на барабана	Завъртане на барабани
Барабани, линии	5 барабани, 3 редове, 20 линии на залагане (фиксиран)
Линии на залагане по подразбиране	1 - 10
Стойности на жетоните по подразбиране (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Мин./макс. залог по подразбиране (€)	0.2 / 100
Стойности на безплатни рунд по подразбиране	Ниво на залагане 1, 20 линии на залагане, €0.01 стойност на жетоните (разход €0.20)
Поддръжка на език	23 Languages
ФУНКЦИИ НА ИГРАТА	
	<ul style="list-style-type: none"> • Wild • Multiplier • Генериране на Wild символи
ПЛАЩАНЕ	
Възвръщаемост за играча (%)	96,8%
Максимална печалба по подразбиране	€10 000 / 20 000 жетони – на единична линия на залагане
Честота на уцелване (%)	28.30%
ОТГОВОРНА ИГРА	
Лимити на играча	<ul style="list-style-type: none"> • Играчът и операторът на казиното могат да зададат следните лимити на играта: Залог и загуба на сесия, ден, седмица или месец. Блокиране на всички игри за определен период от време. Ограничена дължина на игровата сесия в минути. • Играта с истински пари е ограничена от средствата в акаунта на играча (т.е. не може да се играе на кредит). • (Само за италианската юрисдикция) Първоначално играчите могат да имат максимум 1 000 € в портфейла. Тъй като всяка игра е потребителска сесия, портфейлът на играча може да надвиши този лимит по време на играта.
Други	<ul style="list-style-type: none"> • Игра за забавление • Различни стойности на жетоните • Различни нива на залагане • Режим G4

ТЕХНИЧЕСКА ИНФОРМАЦИЯ

Идентификатор на играта	football_mobile_html (основен портфейл) football_mobile_html_sw (безшевен портфейл)
Съвместими операционни системи	iOS Android Windows
Резолуция на дисплея	960 x 600
Съотношение	16:1
Технология	HTML5
Разгръщане	Вижте CasinoModule Help за информация за пускането на CasinoModule игрите.



Football: Champions Cup Touch™ графика



Основна игра

Тема на играта и графика

Това е вълнуваща футболна ротативка, вдъхновена от Европейското първенство по футбол 2016, играчите ще получат шанс да изберат любимите си отбори, да играят на Penalty Shootout Bonus Game и с малко повече късмет да завършат на първо място във Free Spins tournament и да спечелят купата!



Всеки елемент на играта, от графиката до звука и оваците на публиката със сигурност ще създадат забавно и запомнящо се преживяване.

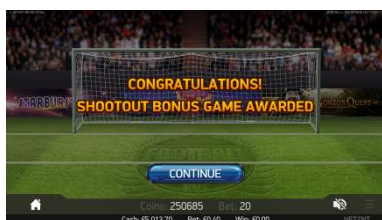
Ротативката със сигурност ще развълнува всички футболни фенове.

Основна игра

Играчите могат да изберат стойността на жетоните и нивото на залагане, преди да завъртят барабаните.

- **Действия на играта.** Бутоните на клавиатурата изпълняват следните различни действия по време на играта:

НИВО НА ЗАЛАГАНЕ	Плъзгането и натискането на плъзгача увеличава и намалява нивото на залагане (напр. броя на жетоните на линия на залагане) с 1.
	Натискането на бутона „Spin“ стартира игровия рунд при текущите ниво на залагане и стойност на жетоните.
СТОЙНОСТ НА ЖЕТОНИТЕ	Плъзгането или натискането на плъзгача увеличава и намалява стойността на жетоните за следващото ниво.
АВТОМАТИЧНА ИГРА	Натискането на бутона „Autoplay“ стартира игровия рунд автоматично.
	Натискането на знака плюс на бутона „Quick Settings Menu“ отваря менюто за бързи настройки. Играчът може да избере за завърти бързо и стартира автоматичната игра без влизане в менюто за настройките.
СЕЛЕКТОР НА ДЪРЖАВА	Натискането върху селектора на държава отваря селектора за избор на държава, където играчите могат да изберат отбора, за когото да играят.
БУТОН „RANDOM“	Натискането върху бутона „Random“ произволно ще избере отбор, за който играчът да играе.



Представяне на Bonus Game



Bonus Game

Bonus Game

3 или повече Bonus символа, появяващи се някъде на барабаните, активират Bonus Game. Bonus Game е игра на дузпи тип “избери и щракни”, която първоначално се състои от 5 рунда. Всеки рунд, от своя страна, се състои от две части.

По време на първата част играчът избира една от 4-те позиции на екрана, за да се опита да вкара гол. По време на втората част играчът играе ролята на вратар и избира една от 4-те позиции, за да се опита да спаси удара на противника.

Ако играчът вкара гол, резултатът на отбора се увеличава с 1 и играчът печели жетонна печалба. Ако играчът спаси удара на противника, играчът печели множител на печалбата. Ако играчът не успее да спаси удара на противника, резултатът на противника се увеличава с едно. Ако играчът не успее да вкара гол, той не печели нито жетонна печалба, нито множител на печалбата, а серията от наказателни удари продължава.

Първоначално рундовете са 5. Ако след тези 5 рунда резултатът е равен, ще се изиграе допълнителен рунд, докато един от отборите спечели. Жетоните, събрани в края на Bonus Game, ще бъдат умножени по окончателния множител. Този брой жетони ще бъде присъден като обща Bonus печалба.

Размерът на жетонната печалба и множителят зависят от броя на Bonus символите, задействали Bonus Game. Колкото повече Bonus символа задействат Bonus Game, толкова по-добре.

Ако Bonus Game е активирана с 3 Bonus символа, първоначалният множител е 1 и може да варира от x1 до x12.

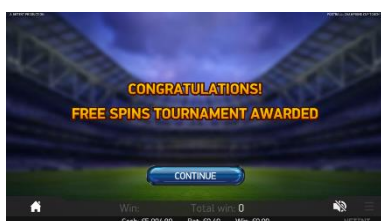
Ако Bonus Game е активирана с 4 Bonus символа, първоначалният множител е 3 и може да варира от x3 до x14.

Ако Bonus Game е активирана с 5 Bonus символа, първоначалният множител е 5 и може да варира от x5 до x16.

Bonus Game свършва когато един от отборите спечели.

Играчът със сигурност ще получи жетонна печалба.

В края на Bonus Game общата Bonus печалба се добавя към всички печалби от рунда, активирал Bonus Game.



Представяне на Free Spins



Free Spins Tournament

Free Spins

3 Scatter символа, появяващи се по време на основната игра някъде на барабани 2, 3 и 4, активират Free Spins. Free Spins се изиграват на същото ниво на залагане и стойности на жетоните както рунда, активирал Free Spins.

Free Spins Tournament имитира етапа на елиминациите във футболното първенство.

Всеки рунд от Free Spins е отделна футболна игра, където, спечелвайки мача, играчът преминава в следващия кръг и играе друг мач, като така активира отново Free Spins. Целта е спечелването на турнира, като жетонните награди се дават за 3-то, 2-ро и 1-во място.

Максималният брой на рундовете с Free Spin е 4, тъй като играчът може в най-добрия случай да премине от осминафиналите на четвъртфиналите, полуфиналите и след това на финалите.

Всяка сесия първоначално се състои от 6 завъртания.

Free Spins разполагат с обикновени Wild символи и Scoring Wild символи, които задействат голове за отборите на играча и противника в зависимост от това на кой барабан паднат. И обикновените Wild, и Scoring Wild символите заместват всички символи без Scatter и Bonus символите.

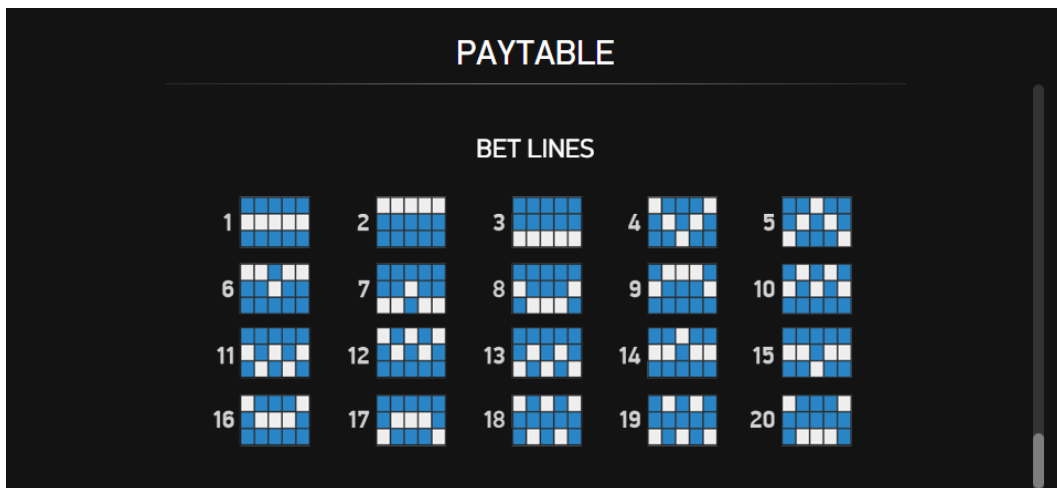
Обикновените Wild символи могат да паднат на всеки барабан. Сините Scoring Wild символи падат само на барабани 1 и 2 и задействат гол за отбора на играча, червените Scoring Wild символи падат само на барабани 4 и 5 и задействат гол за отбора на противника.

Ако след първоначалните 6 завъртания по време на всеки рунд резултатът е равен, играчът печели допълнително завъртане. Това продължава, докато един от отборите спечели. Ако спечели отборът на играча, играчът отива на следващия етап на турнира и получава 6 допълнителни безплатни завъртания. Ако играчът загуби полуфинала, той пак получава 6 Free Spins като утеха за мача за бронзовите медали.

Жетонната печалба зависи от мястото, което играчът ще спечели. Първото място носи на играча x500 множител на залога, второто място - x100 множител на залога, а третото място - x20 множител на залога.

Печалбите от Free Spins се добавят към всички печалби от линии на залагане.

Линии на залагане



Обобщение на плащането

ВЪЗВРЪЩАЕМОСТ ОТ ИГРИТЕ ЗА ИГРАЧА (RTP)

- Общо: 96,8%
- Основна игра: 54,54%
- Free Spins: 14,49,%
- Бонус игра: 19,19%

ЧЕСТОТА НА УЦЕЛВАНЕ

- Всяка печалба: 28,30%

МАКСИМАЛНА ПЕЧАЛБА

- Съпадащ: € 105 175 / 210 350 жетони

Забележка: Максималната печалба от игрови рунд може да е по-висока от максималната съпадаща печалба, тъй като игровият рунд може да включва няколко завъртания.

ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ ПО ВРЕМЕ НА ОСНОВНАТА ИГРА

- Печалбите от линии на залагане се изплащат, ако са последователни от най-левия към най-десния барабан.
- Печалбата от линия на залагане в жетони е равна на стойността, показана в таблицата на печалбите и умножена по нивото на залагане.
- Печалбата от линия на залагане във валута е равна на печалбата в жетони, умножена по стойността на жетоните.
- Изплаща се само най-високата печалба на линия на залагане.

- Добавят се едновременните печалби на различни линии на залагане.
- Нивото на залагане е броят на заложените жетони на линия на залагане.
- Добавят се едновременните печалби на различни линии на залагане.


ПРАВИЛА ЗА ПЛАЩАНЕ ПО ВРЕМЕ НА FREE SPINS

- Free Spins се изиграват на същото ниво на залагане и стойности на жетоните както рунда, активирал Free Spins.
- Печалбите от Free Spin се добавят към всички печалби от линии на залагане.
- Цялото поле на общата печалба включва всички печалби по време на Free Spins, добавени към всички печалби от рунда, активирал Free Spins.

Таблица на печалбите

PAYTABLE

BONUS GAME



The Bonus Game is a pick and click penalty shootout game that initially consists of 5 rounds. Each round, in turn, consists of two parts.
In the first part, the player picks one of the 4 positions on the screen to try and score.
In the second part, the player acts as a goalkeeper and picks one of 4 positions to try and save the opponent's shot.

PAYTABLE

FREE SPINS



The Free Spins Tournament imitates the knockout stage in the football Championship.

The maximum number of Free Spin rounds is 4, since the player advances from the Round of 16 to the Quarterfinal, then to the Semifinal and the Final.

The goal is to win the Final and receive an extra coin prize.

PAYTABLE

OVERLAY WILD



Between 2 and 5 Overlay Wilds can appear in the main game.

Overlay Wilds can not land on top of other Wild symbols.
Overlay Wilds can not land on top of a Scatter or a Bonus symbol.



PAYTABLE

WILD

	5 2000 4 200 3 50	Wild symbols substitute for all symbols except Scatter and Bonus symbols.
		Scoring Wilds appear only in Free Spins and trigger goals for the player's and the opponent's teams, depending on the reel they land. Blue Wild symbols land only on reels 1 and 2. Red Wild symbols land only on reels 4 and 5.
		



PAYTABLE

HIGH WIN SYMBOLS

	3 Scatter symbols appearing in the main game anywhere on reels 2, 3 and 4, activate Free Spins.
	3 or more Bonus symbols appearing anywhere on the reels, activate the Bonus game.






PAYTABLE

MEDIUM WIN SYMBOLS

	5	1000		5	750
	4	175		4	150
	3	40		3	35
	5	500		5	300
	4	125		4	100
	3	30		3	25
	5	250			
	4	90			
	3	20			

PAYTABLE

LOW WIN SYMBOLS

	5	200		5	175
	4	80		4	70
	3	15		3	10
	5	150		5	120
	4	60		4	50
	3	10		3	5
	5	100			
	4	40			
	3	5			

PAYTABLE

Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the
rightmost reel.

Malfunction voids all pays and plays.
The coin payout values are based on bet level 1.
For more information, see the Game Rules.

Рандомизация

ГЕНЕРАТОР НА ПРОИЗВОЛНИ ЧИСЛА (RNG)

Алгоритъмът, използван за генериране на произволни числа (RNG), е Фортуна, криптографски псевдослучаен генератор на числа (PRNG), разработен от Брус Шнайер и Нилс Фъргюсън. За повече информация вижте документ "Генериране на произволни числа".

Генераторът на произволни числа и неговото изпълнение са тествани и одобрени/сертифицирани за случайност според преобладаващите стандарти в индустрията от акредитирано, независимо тестовото съоръжение трета страна.

АЛГОРИТЪМ ЗА ПРОИЗВОЛНА ПОЗИЦИЯ НА БАРАБАНА

Барабанът е масив от символи, където всеки символ има индекс ("позиция").

1. Придобива се произволно число между 0 (нула) и дължината на барабана.
2. Произволното число се добавя към играта като "новата позиция на барабана, която ще бъде използвана".

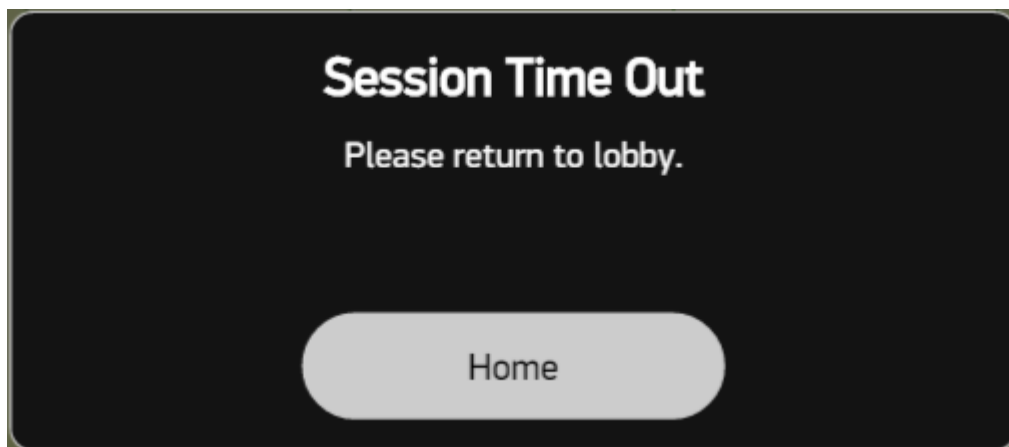
Управление на неизправностите

Ако играч се опитва да получи достъп до игра с помощта на недействителна сесия (например поради бездействие или рестартиране на системата), в играта се показва съобщение за грешка. След това играчът може да влезе отново и да продължи да играе. Състоянието на играта винаги се запамятава, така че играчът може да продължи играта точно от там, където той или тя са я спрели.

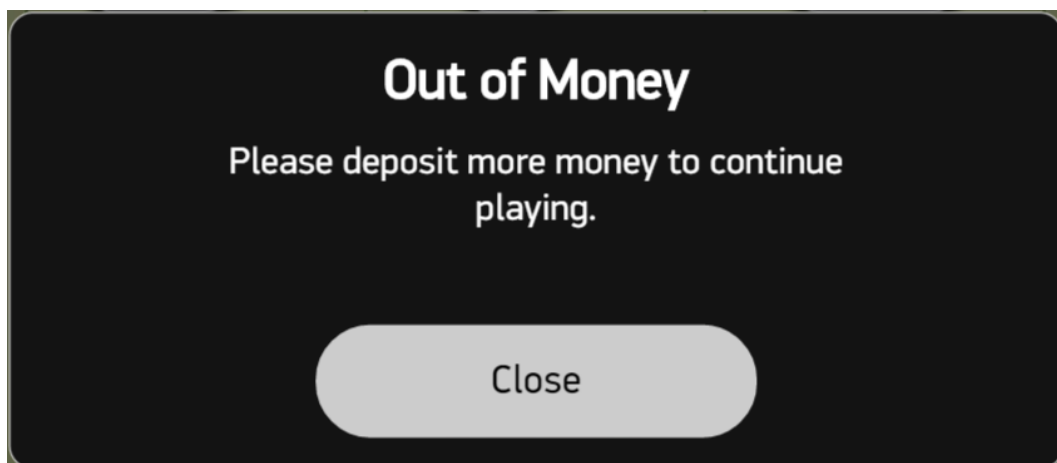
В случай на HTTP грешка, мрежови таймаут или сървърна грешка на играча ще бъде показано съобщение за "техническа грешка" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта в момента, в който играта стане налична.



Ако времето на сесията изтече, на играча ще бъде показано съобщение "таймаут на сесия" и играта ще остане в "неналично състояние", докато играчът не презареди играта.



В случай на събитие “без пари”, на играча ще бъде показано съобщение "без пари" и играта ще остане в "неналично" състояние, докато играчът не презареди играта.



(Само за италианската юрисдикция) Допълнителна информация за управлението на неизправностите можете да намерите в раздел 3.2.1 на документ “Платформа на играта” (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Този документ дава подробности за това как един играч бива информиран за плащания за връщане по салдото и техническия процес.

Информацията относно таймаутите на сесиите и неизправностите се предоставя на играча и чрез правилата на играта. По-специално играчът е информиран, че “В случай на неизправност на хардуера/софтуера на играта всички засегнати залози и плащания се считат за невалидни и всички засегнати залози се възстановяват.”

Информация за играча

На всеки час непрекъснатата игра играчите получават съобщение, изискващо отговор: Те не могат да продължат да играят, докато не отговорят на съобщението, което им предоставя информация за размера на залога и печалбата досега по време на играта.

Освен това играчите имат достъп до историята на тяхната игрова сесия и правилата на играта по всяко време.

Симулация на играта

Демо версия на играта е на разположение на адрес <http://www.netent.com/products/net-entertainment-touch/>

ИСТОРИЯ НА ВЕРСИЯТА НА ДОКУМЕНТА

Football: Champions Cup Touch™ Версия на протокола от играта 1.0, 2016-10-07

ВЕРСИЯ	КОГА	КАКВО
1.0	2016-10-07	Първа версия.