

DISCO DANNY TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.04%

É fabuloso, é elétrico, é o Disco Danny Touch™! A NetEnt™ tem o orgulho de apresentar a sua mais recente slot de vídeo com 3 carretéis e 3 filas, apresentando Free Spins de multinível e a funcionalidade Golden Multiplier.

Qualquer pessoa pode ser o Disco King! Existem 2 tipos de símbolos Scatter sob a forma de bolas de disco. No jogo principal, um Golden Scatter concede um prémio imediato, enquanto quaisquer três símbolos Scatter ativam as Free Spins de 5 níveis com um Level Multiplier crescente. Nas Free Spins, os jogadores recolhem símbolos Golden Scatter, cada um aumentando o prémio total e reiniciando o número de Free Spins para 3. Preencher a pista de dança com nove Golden Scatters conduz os jogadores ao nível seguinte, e os vencedores que atingem o máximo e chegam ao nível mais elevado de Free Spins recebem um x10 Level Multiplier!

Que aventura! Vamos dançar o “boogie to funkytown” com o Disco Danny Touch™!



Versão da ficha de jogo: 1.0
Data: 2020-07-08

NETENT

ACERCA DE DISCO DANNY TOUCH™

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	3 carretéis, 3 filas, 5 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.1 / 250
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 5 linhas de aposta, €0.02 valor de ficha (custo €0.1)

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Free Spins com Increasing Multiplier
- Funcionalidade Golden Multiplier

PRÉMIO

Retorno para o jogador	96.04%
Frequência de ganhos	14%

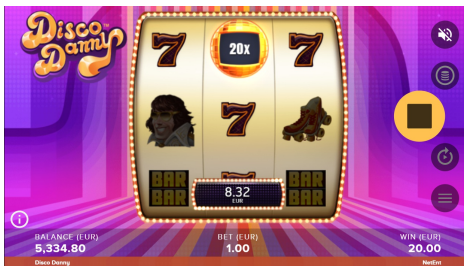
JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none">• O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos.• Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito).• (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none">• Jogar por diversão• Valores de ficha variáveis• Níveis de aposta variáveis• Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	discodanny_mobile_html (carteira básica) discodanny_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:10
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

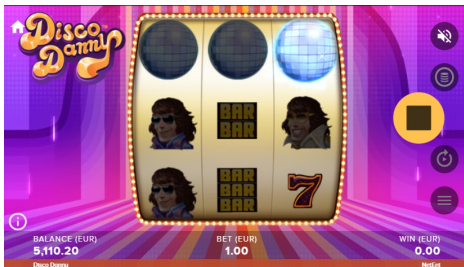
CONCEÇÃO DO JOGO



Funcionalidade Golden Multiplier

Funcionalidade Golden Multiplier

Um Golden Scatter que aterre nos carretéis no jogo principal concede um prémio de 10 ou 20 vezes a aposta.

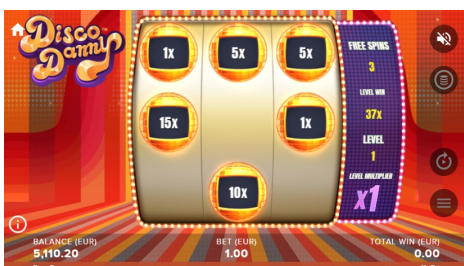


Ativação das Free Spins

Free Spins

Quaisquer 3 símbolos Scatter ativam 3 Free Spins. Existem 5 níveis nas Free Spins com um Level Multiplier crescente.

Apenas os símbolos Golden Scatter aparecem nos carretéis nas Free Spins. Cada símbolo Golden Scatter conta com um Multiplier atribuído. Estes Multipliers são recolhidos. Os símbolos Golden Scatter colam-se aos carretéis e permanecem aí até ao fim do nível atual das Free Spins. Os jogadores passam ao nível seguinte quando toda a zona de jogo estiver preenchida com símbolos Golden Scatter. No final de cada nível de, a soma de todos os Multipliers é multiplicada pelo Level Multiplier e a aposta. Cada Golden Scatter que aterre nos carretéis reinicia o número de Free Spins em 3.



Free Spins

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,04%
- Jogo principal: 64,37%
- Free Spins: 31,67%

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Total: 14,01%
- Free Spins: 1 em 253

INFORMAÇÃO SOBRE PRÉMIOS





MONTANTE DO PRÉMIO	OCORRE	NUM 1 MILHÃO DE RONDAS DE JOGO, OCORRERÁ APROXIMADAMENTE	VALOR EM DINHEIRO CORRESPONDENTE COM DIMENSÃO DE APOSTA MÁXIMA PREDEFINIDA (€ 250)
400 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 24,500 voltas	41 vezes	€ 100,000
1,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 290,000 voltas	4 vezes	€ 250,000
2,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 1,470,000,000 voltas	<1 vezes	€ 500,000
4,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 1,000,000
8,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 2,000,000
20,000 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 0 voltas	0 vezes	€ 5,000,000

Nota: Valores obtidos durante uma simulação de 390 mil milhões de rondas de jogo.

Tabela de prémios

SYMBOL PAYOUT VALUES		
	DISCO KING 100.00 EUR	3 Disco King symbols appearing anywhere on the reels in the main game award a win.
	10.00 EUR	
	6.00 EUR	
	4.00 EUR	

Página da Tabela de Prémios 1

	3.00 EUR		2.00 EUR		1.00 EUR
<p>The game features a combination win mechanics, where any combination of the following symbols awards a win.</p>					
			•	0.60 EUR	

Página da Tabela de Prémios 2

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

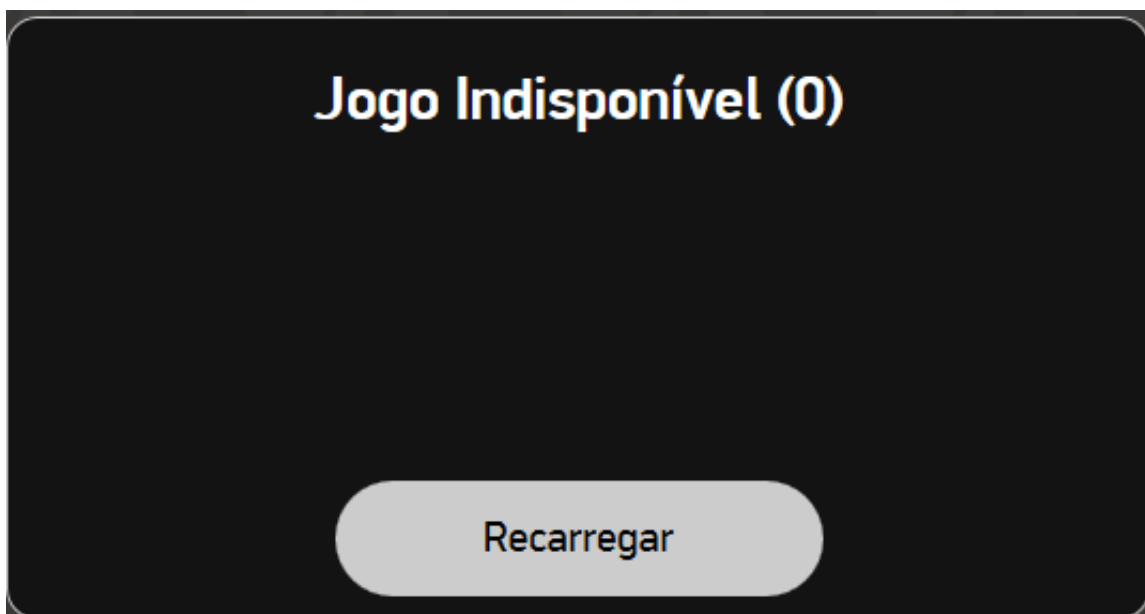
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

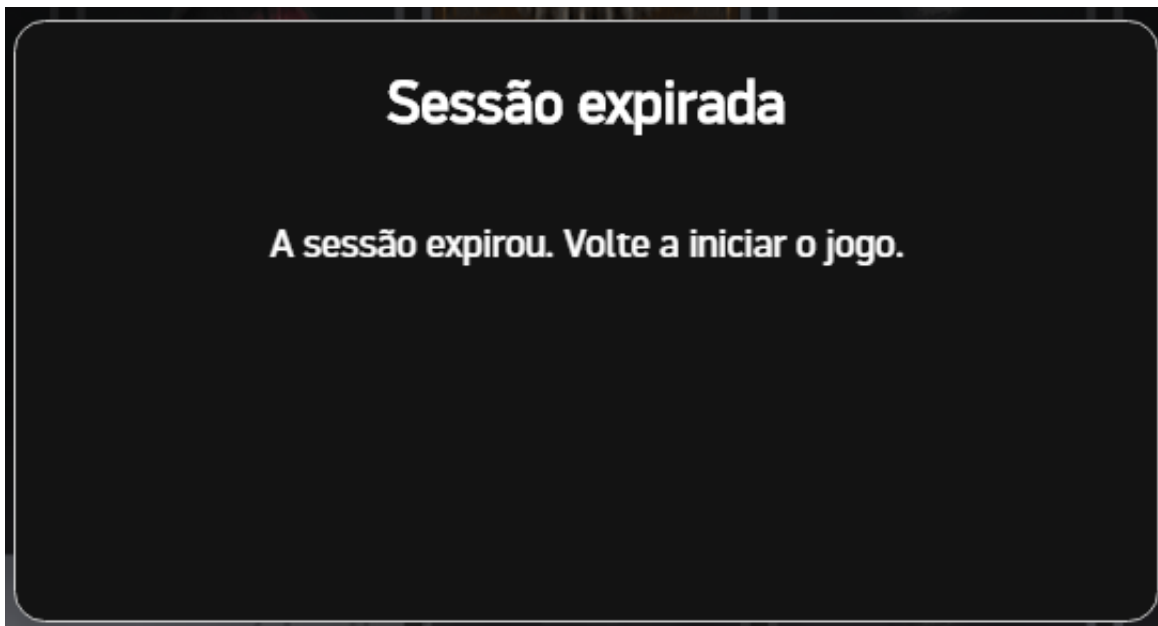
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

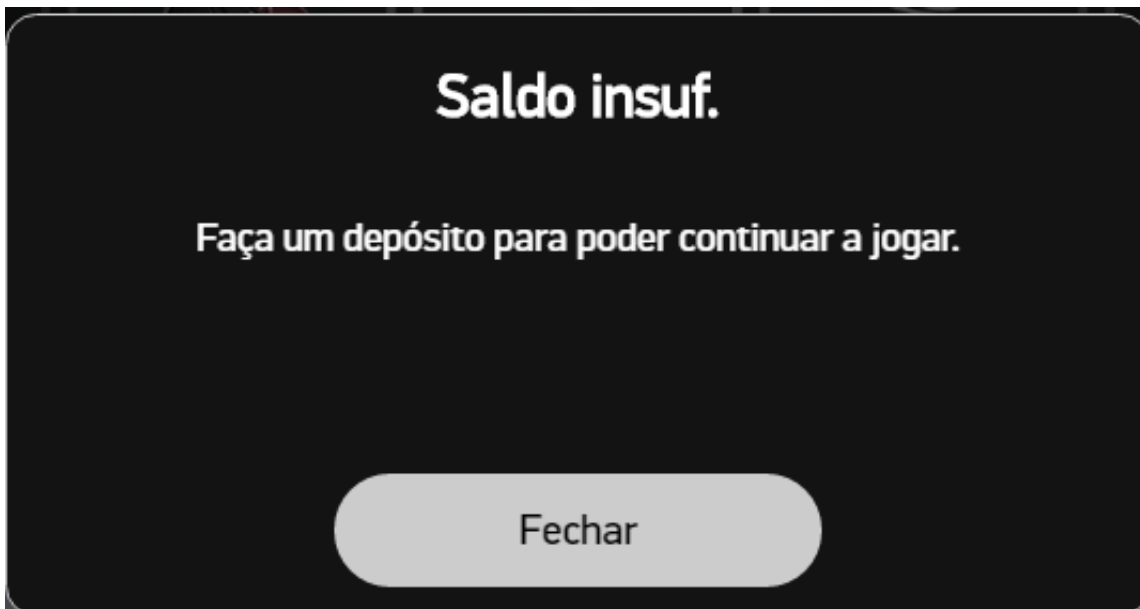
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2020-07-08	replacing symbol, name and ID (Disco Monkey to Disco Danny)