

DISCO DANNY TOUCH™

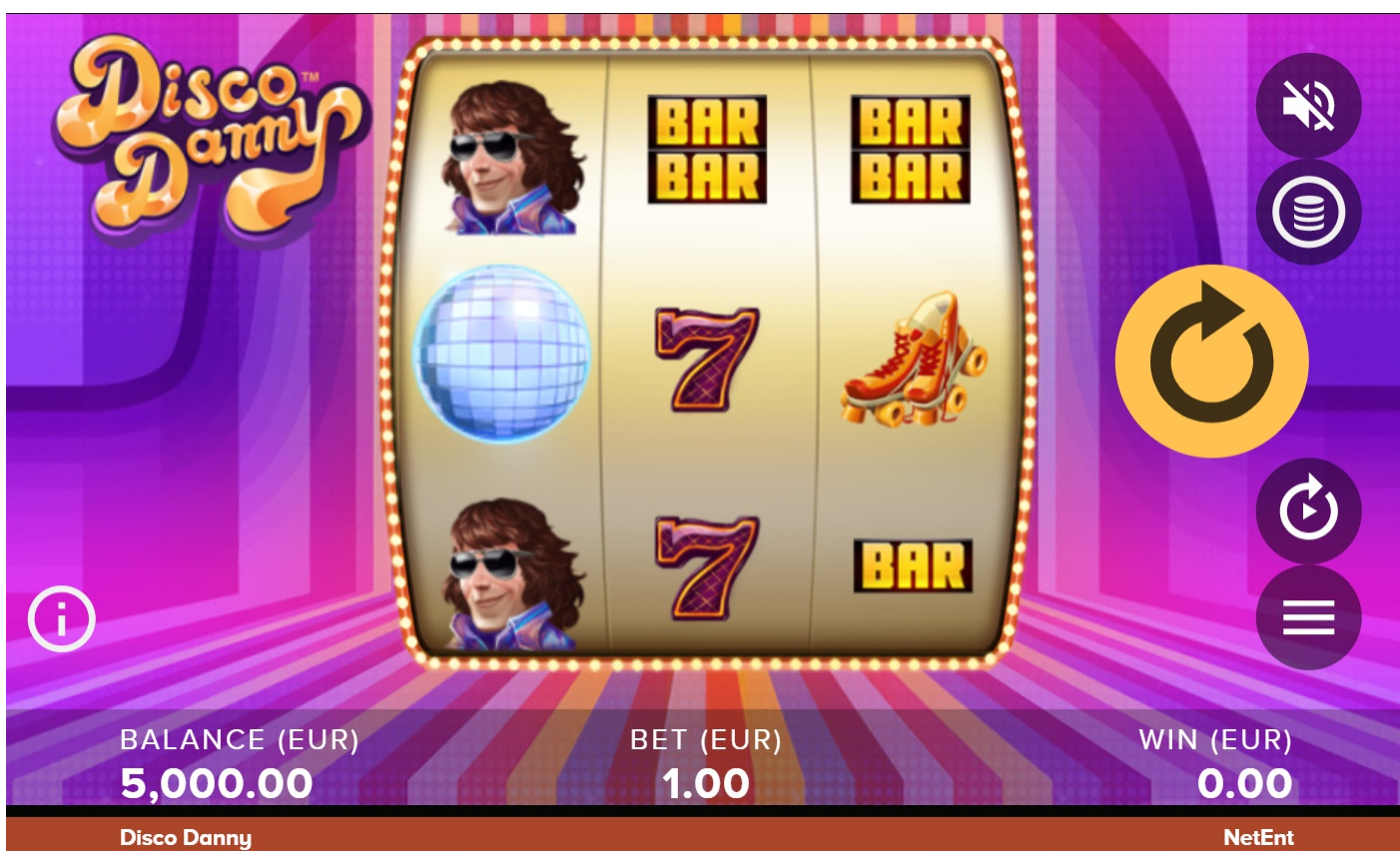
Játéktípus: Érintéses játék

Játékos megtérülése (RTP): 96.04%

Menő és felvillanyzó: a Disco Danny Touch™! A NetEnt™ bemutatja legújabb 3 tárcsás, 3 soros videó nyerőgépét több szintes Free Spins móddal és Golden Multiplier funkcióval.

Bárki lehet Disco King! 2 féle Scatter szimbólum van diszkógömb formájában. A Golden Scatter a fő játékban azonnali nyereményt ad, míg bármely három Scatter szimbólum 5 szintes Free Spins-t aktivál növekvő Szint Szorzóval. A Free Spins során a játékos Golden Scatter szimbólumokat gyűjt, amelyek növelik az össznyereményt és visszaállítják 3-ra a Free Spins számát. Ha kilenc Golden Scatter tölti meg a táncparkettet, a játékos a következő szintre lép - és a Free Spins legmagasabb szintjét elérő játékosok x10 Szint Szorzót kapnak!

Mekkora buli! Ropjuk egész éjszaka a Disco Danny Touch™ játékkal!



Játéklap verzió: 1.0
Dátum: 2020-07-08

NETENT

INFORMÁCIÓ DISCO DANNY TOUCH™

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

Játéktípus	Érintéses játék
Tárcsa típus	Pörgő tárcsák
Tárcsák, Sorok	3 tárcsák, 3 vonalak, 5 tétsorok (rögzített)
Alapértelmezett Tétszintek	1 - 10
Alapértelmezett Érmeértékek (€)	0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5
Alapértelmezett Min / Max Tét (€)	0.1 / 250
Minimum Ingyenes Kör Értékek (Kérjük, ellenőrizze az aktuális ingyenes kör értékeit)	Tétszint 1, 5 tétsorok, €0.02 érmeérték (költség €0.1)

JÁTÉK FUNKCIÓK

- Free Spins növekvő szorzóval
- Golden Multiplier funkció

KIFIZETÉS

Játékos megtérülése (RTP)	96.04%
Találat gyakorisága	14%

FELELŐS SZERENCSEJÁTÉK

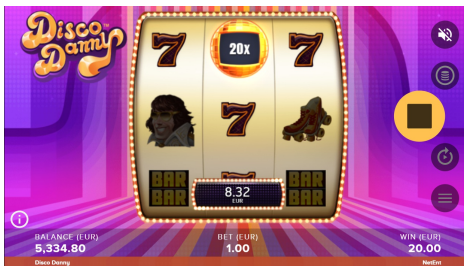
Játékos limitek	<ul style="list-style-type: none"> • A játékos és a kaszinó üzemeltető a következő játék limiteket állíthatja be: Tét és veszteség munkamenetenként, naponta, hetente vagy havonta. Minden játék blokkolása meghatározott időtartamra. Munkamenet játékidéjének a korlátozása percekben. • A valós játékot a játékos fiókjának az egyenlege korlátozza (azaz nem játszhat hitel fejében). • (Csak olasz joghatóságban) Kezdetben a játékosnak maximum 1 000 €-ja lehet a pénztárcában. Mivel minden játék egy felhasználói munkamenet, a játékos pénztárcája meghaladhatja ezt a határértéket játék közben.
-----------------	--

Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> • Demo játék • Változó érmeértékek • Változó tétszintek • G4 mód
-------	---

MŰSZAKI INFORMÁCIÓ

Játék azonosító	discodanny_mobile_html (alap pénztárca) discodanny_mobile_html_sw (transzparens pénztárca)
Kompatibilis operációs rendszerek	iOS Android
Képernyőfelbontás	960 x 600
Oldalarány	16:10
Technológia	HTML5
Bevezetés	Tekintse meg a CasinoModule Sűgöt információkért a CasinoModule játékokról.

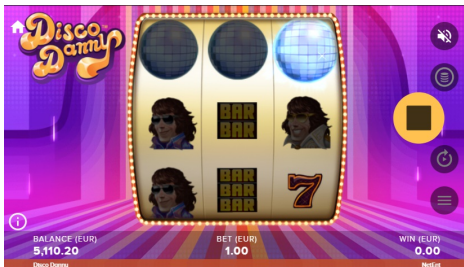
JÁTÉK TERV



Golden Multiplier funkció

Golden Multiplier funkció

Ha egy Golden Scatter érkezik a tárcsákra a fő játékban, az a tét 10 vagy 20-szorosát adja.



Free Spins aktiválás

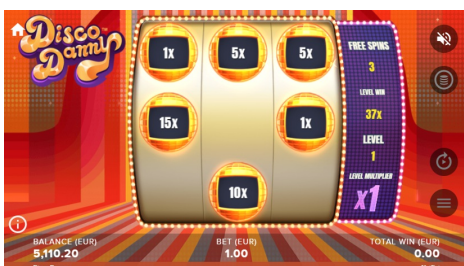
Free Spins

Bármely 3 Scatter szimbólum a Free Spins-t aktivál. A Free Spins-ben 5 szint van növekvő Szint Szorzóval.

Free Spins módban csak Golden Scatter szimbólumok jelennek meg a tárcsákon. Minden Golden Scatter szimbólumhoz egy Szorzó van kijelölve.

Ezek a Szorzók össze lesznek gyűjtve. A Golden Scatter szimbólumok a tárcsákra tapadnak és az aktuális Free Spins szint végéig a tárcsákon maradnak. A játékos akkor lép a következő szintre, amikor a teljes játékkerületet Golden Scatter szimbólumok fedik le. Minden szint végén a Szorzók összege megszorozódik a Szint Szorzóval és a téttel.

A tárcsákra érkező minden Golden Scatter visszaállítja a Free Spins számát 3-ra.



Free Spins

KIFIZETÉS

Kifizetés összefoglalás

JÁTEKOS MEGTÉRÜLÉSE A JÁTÉKBAN (RTP)

- Összes: 96,04%
- Fő játék: 64,37%
- Free Spins: 31,67%

TALÁLAT GYAKORISÁGA

- Összes: 14,01%
- Free Spins: 253 az 1-hez

NYEREMÉNY INFORMÁCIÓ





NYEREMÉNY ÖSSZEGE	ELŐFORDUL	1 MILLIÓ JÁTÉKKÖRBE ELŐFORDULÁSA KB.	A MEGFELELŐ PÉNZÉRTÉK AZ ALAPBEÁLLÍTOTT MAXIMUM TÉT MÉRÉT (€ 250)
A tét 400-szerese vagy több	Egyszer 24,500 pörgetésenként	41-szer	€ 100,000
A tét 1,000-szerese vagy több	Egyszer 290,000 pörgetésenként	4-szer	€ 250,000
A tét 2,000-szerese vagy több	Egyszer 1,470,000,000 pörgetésenként	<1-szer	€ 500,000
A tét 4,000-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 1,000,000
A tét 8,000-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 2,000,000
A tét 20,000-szerese vagy több	Egyszer 0 pörgetésenként	0-szer	€ 5,000,000

Megjegyzés: Az értékeket 390 milliárd játékkör szimuláció alapján szereztük.

Kifizetési táblázat

SYMBOL PAYOUT VALUES		
	DISCO KING 100.00 EUR	3 Disco King symbols appearing anywhere on the reels in the main game award a win.
	10.00 EUR	
	6.00 EUR	
	4.00 EUR	

Kifizetési táblázat oldal 1

	3.00 EUR		2.00 EUR		1.00 EUR
<p>The game features a combination win mechanics, where any combination of the following symbols awards a win.</p>					
			•	0.60 EUR	

Kifizetési táblázat oldal 2

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

Randomizálás

Véletlenszerű szám generátor (RNG)

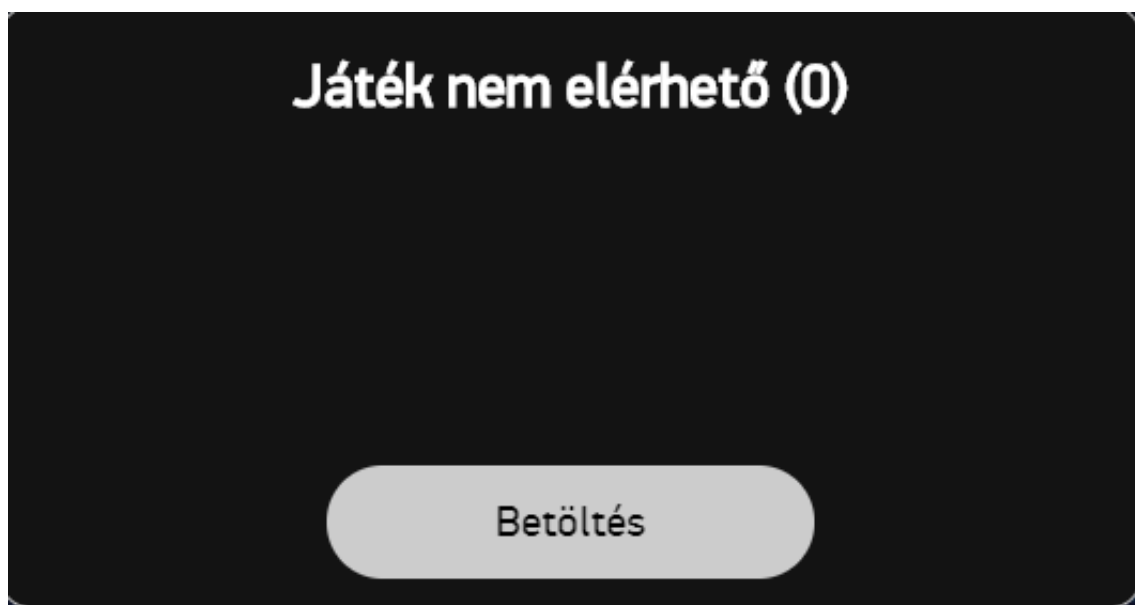
A véletlenszerű számgeneráció (RNG) algoritmus a Fortuna, egy kriptográfiailag biztonságos álvéletlen számgenerátor (PRNG), amelyet Bruce Schneier és Niels Ferguson hozott létre. További információért lásd a dokumentum Véletlenszerű számgeneráció részét.

A Véletlenszerű számgenerátort és annak alkalmazását egy akkreditált, független külső fél tesztelte és jóváhagyta/igazolta véletlenszerűség szempontjából az iparág normáinak megfelelően.

Hibakezelés

Ha a játékos érvénytelenített munkamenet (például inaktivitás vagy rendszer újraindítás miatt) során próbál hozzáférni a játékhoz, a játékban hibaüzenet jelenik meg. A játékos ilyenkor újra bejelentkezhet és folytathatja a játékot. A játékállapot mindig tárolva lesz, így a játékos pontosan ott folytathatja a játékot, ahol abbahagyta.

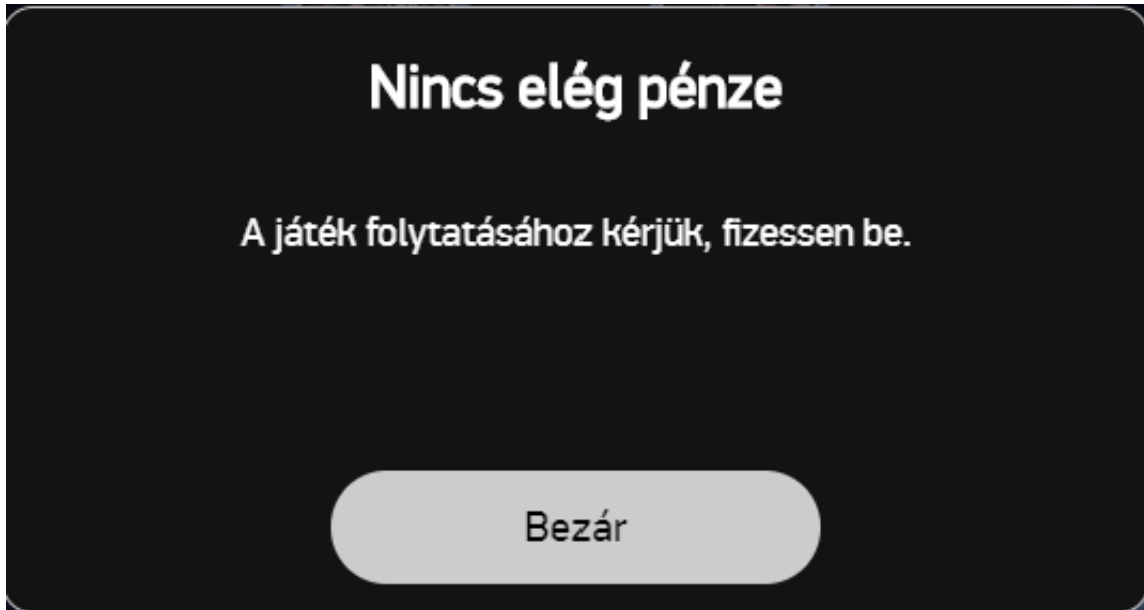
HTTP hiba, hálózati időtűllépés vagy szerverhiba esetén egy „műszaki hiba” üzenet jelenik meg, és a játékos nem lesz elérhető, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot akkor, amikor a játék újra elérhető lesz.



Ha lejár egy munkamenet, a játékosnak megjelenik a „munkamenet lejárt” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



Ha „elfogy a pénz” a játékosnak megjelenik az „elfogyott a pénz” üzenet, és a játék „nem elérhető” státuszú lesz, amíg a játékos újra be nem tölti a játékot.



(Csak az olasz joghatóság területén) A hibakezelésről további információ található a Játékplatform (Progetto Della Piattaforma Di Gioco) dokumentum 3.2.1. részében. Ebben a dokumentumban található a részletek arról, hogy a játékost hogyan tájékoztatjuk az egyenleg visszafizetéséről és a műszaki eljárásról.

A tájékoztatás a lejárt munkamenetekről és hibákról a játékszabályokban található. Konkrétan, a játékost tájékoztatjuk, hogy „A játék hardver/szoftver hibája esetén minden érintett fogadás és kifizetés érvénytelennek minősül, és minden érintett fogadást visszatérítünk.”

Információ a játékos részére

A játékosok megválaszolandó üzeneteket kapnak a folyamatos játék minden órájában: Nem folytathatják a játékot, ha nem válaszolnak az üzenetre, amely tartalmazza a játék során felmerült eddigi tétek és nyeremények összegét.

A játékosok a játékból mindig hozzáférhetnek a játék munkamenet előzményekhez és a játékszabályokhoz.

Játék szimuláció

A játék demo változata a <http://www.netent.com/games/> oldalon található

DOKUMENTUM VERZIÓ ELŐZMÉNYEK

VERZIÓ	MIKOR	MI
1.0	2020-07-08	replacing symbol, name and ID (Disco Monkey to Disco Danny)