

# DISCO DANNY TOUCH™

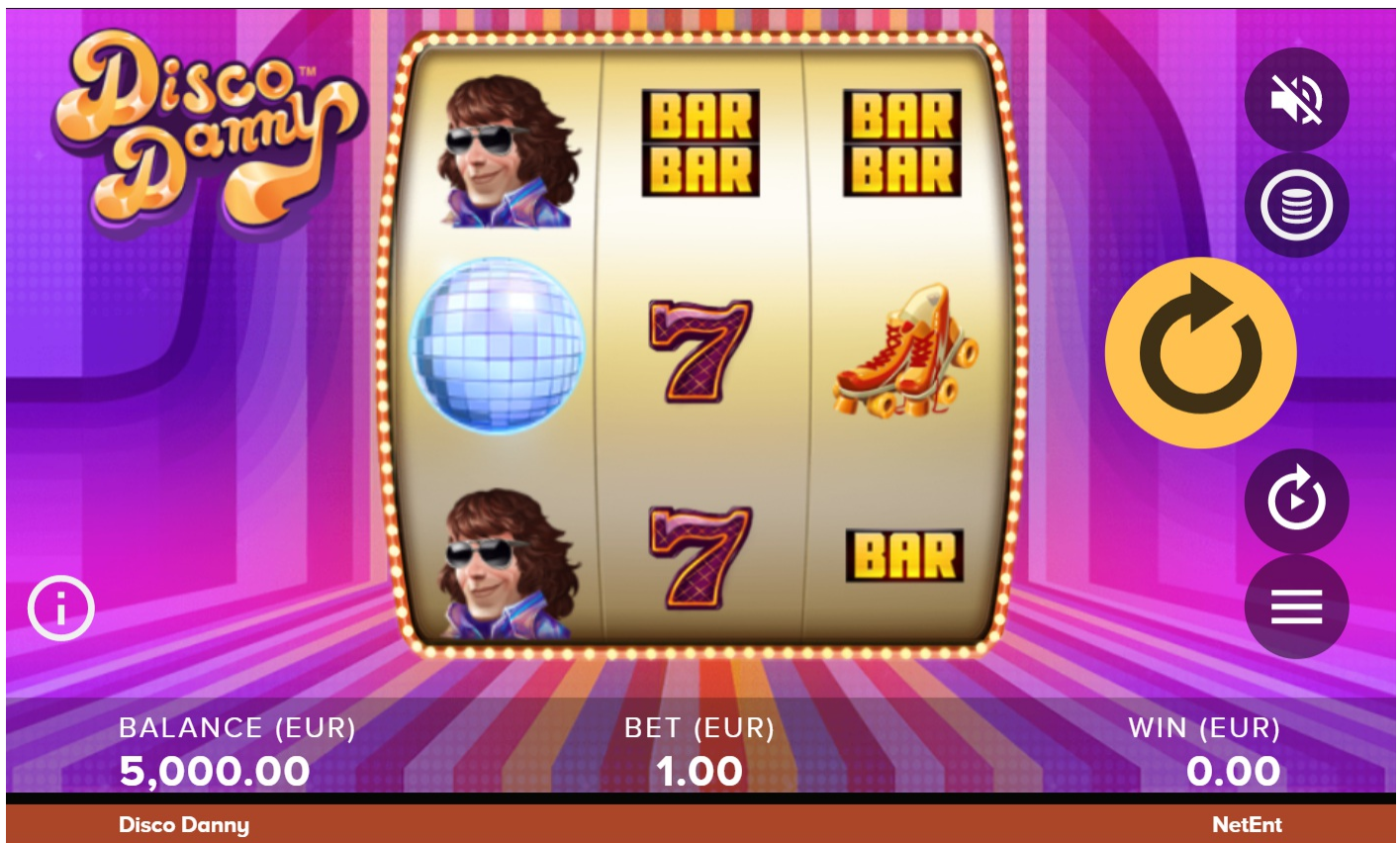
Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 96.04%

¡Mola, es eléctrico, es Disco Danny Touch™! NetEnt™ se enorgullece de presentar su última tragamonedas de 3 rodillos y 3 filas con Free Spins multinivel y la función Golden Multiplier.

¡Cualquiera puede ser el Rey de la Disco! Hay 2 tipos de símbolos Scatter en forma de bolas de discoteca. Un Golden Scatter en el juego principal otorga una ganancia instantánea mientras que conseguir tres símbolos Scatter activa Free Spins de 5 niveles con un multiplicador de nivel en aumento. En los Free Spins, los jugadores recogen símbolos de Golden Scatter, y cada uno suma a la ganancia total y restablece el número de Free Spins a 3. Llenar la pista de baile con nueve Golden Scatters lleva a los jugadores al siguiente nivel, ¡y los ganadores que lleguen al máximo y alcancen el mayor nivel de Free Spins conseguirán un Multiplicador de Nivel de x10!

¡Es una fiesta! ¡Vamos a darlo todo con Disco Danny Touch™!



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2020-07-08

NETENT

## INFORMACIÓN DISCO DANNY TOUCH™

### INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Tipo de rodillo	Girando rodillos
Rodillos, líneas	3 rodillos, 3 filas, 5 líneas de apuesta (fijas)
Niveles de apuesta predeterminados	1 - 10
Valores de moneda predeterminados (€)	0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1, 2, 5
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.1 / 250

Valores mínimos en jugadas gratis (Por favor, revisa tus valores actuales sobre las jugadas gratis)  
 Nivel de apuesta 1, 5 líneas de apuesta, €0.02 valor de monedas (coste €0.1)

### CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Free Spins con Multiplicador en aumento
- Función Golden Multiplier

### PAGOS

Devolución al jugador	96.04%
Frecuencia de aciertos (%)	14%

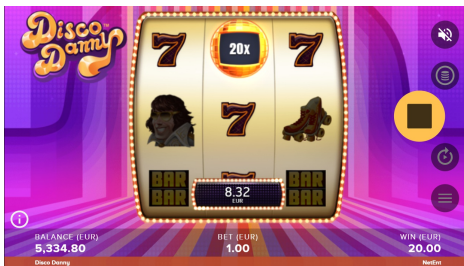
### JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos.</li> <li>• El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito.</li> <li>• (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.</li> </ul>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jugar por diversión</li> <li>• Valores de moneda variables</li> <li>• Niveles de apuesta variables</li> <li>• Modo G4</li> </ul>

### INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	discodanny_mobile_html (monedero básico) discodanny_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

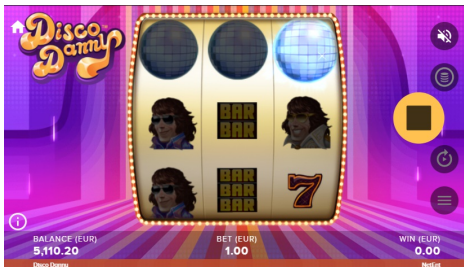
## DISEÑO DEL JUEGO



Función Golden Multiplier

### Función Golden Multiplier

Cuando aparece un Golden Scatter en las bobinas en el juego principal se otorga una ganancia de 10 o 20 veces la apuesta.



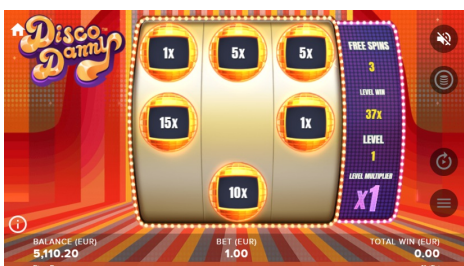
Activación de Free Spins

### Free Spins

Más de 3 símbolos de Scatter activan 3 Free Spins. Hay 5 niveles en Free Spins con un multiplicador de nivel creciente.

Solo aparecen símbolos Golden Scatter en las bobinas en los Free Spins. Cada símbolo Golden Scatter tiene un Multiplicador asignado. Estos multiplicadores se recogen. Los símbolos Golden Scatter permanecen en los rodillos hasta que concluya el nivel actual de Free Spins. Los jugadores avanzan al siguiente nivel cuando la zona de juego entera se llena de símbolos Golden Scatter. Al final de cada nivel, la suma de todos los multiplicadores se multiplica por el multiplicador de nivel y la apuesta.

Cada Golden Scatter que aparezca en las bobinas restablece el número de Free Spins a 3.



Free Spins

## PAGOS

### Resumen de pagos

#### DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN INGLÉS)

- Total: 96,04%
- Partida principal: 64,37%
- Free Spins: 31,67%

#### FRECUENCIA DE ACIERTOS (%)

- Total: 14,01%
- Free Spins: 1 de 253

#### INFORMACIÓN SOBRE EL PREMIO





CANT. DEL PREMIO	FRECUENCIA	EN 1 MILLÓN DE RONDAS DE JUEGO, TENDRÁ UNA FRECUENCIA DE APROXIMADAMENTE	VALOR MONETARIO CORRESPONDIENTE AL TAMAÑO DE APUESTA MÁXIMO PREDETERMINADO (€ 250)
400 veces la apuesta o más	Una vez cada 24,500 rondas	41 veces	€ 100,000
1,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 290,000 rondas	4 veces	€ 250,000
2,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 1,470,000,000 rondas	<1 veces	€ 500,000
4,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 0 rondas	0 veces	€ 1,000,000
8,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 0 rondas	0 veces	€ 2,000,000
20,000 veces la apuesta o más	Una vez cada 0 rondas	0 veces	€ 5,000,000

**Nota:** Valores obtenidos durante una simulación de 390 billones de rondas de juego.

## Tabla de pagos

SYMBOL PAYOUT VALUES		
	<b>DISCO KING</b> 100.00 EUR	3 Disco King symbols appearing anywhere on the reels in the main game award a win.
	10.00 EUR	
	6.00 EUR	
	4.00 EUR	

Página de tabla de pagos 1

	3.00 EUR		2.00 EUR		1.00 EUR
<p>The game features a combination win mechanics, where any combination of the following symbols awards a win.</p>					
			•	0.60 EUR	

Página de tabla de pagos 2

## INFORMACIÓN ADICIONAL

### Aleatorización

#### Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

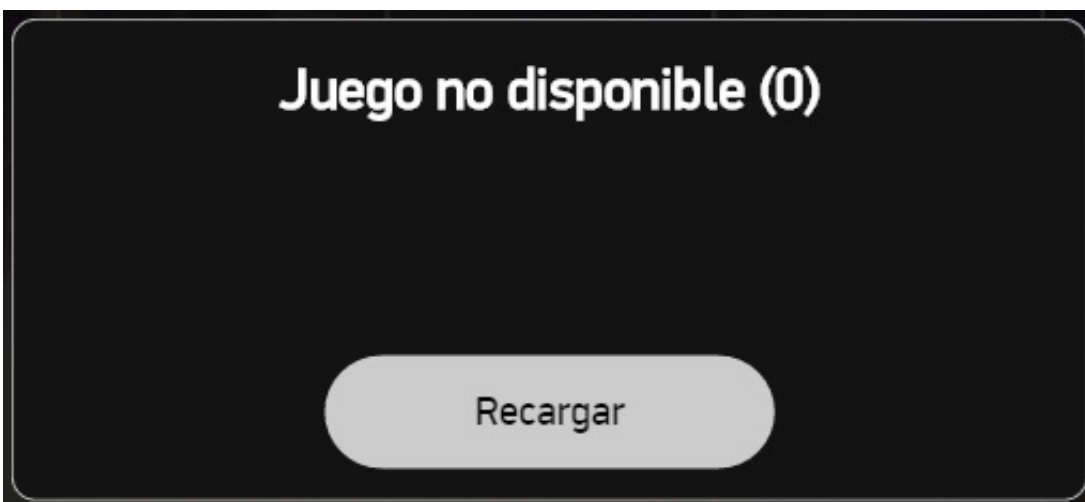
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

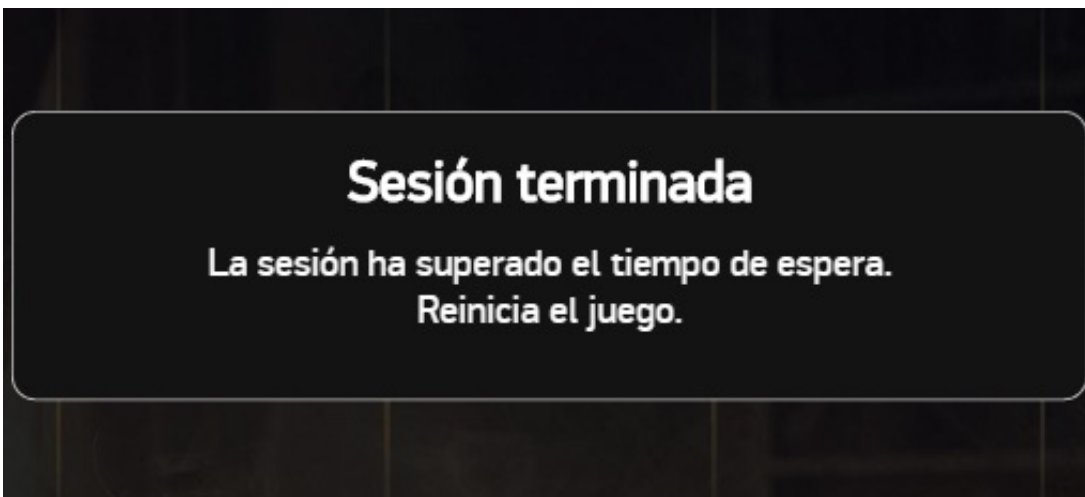
### Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

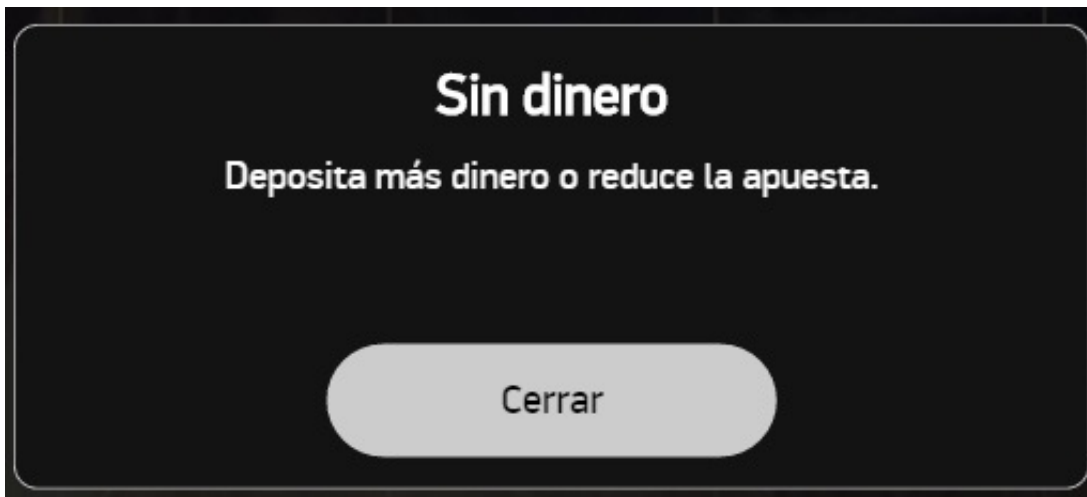
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

### Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

### Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

## HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2020-07-08	replacing symbol, name and ID (Disco Monkey to Disco Danny)