

# STEAM TOWER TOUCH™

게임 유형: 터치 게임

플레이어 수익: 90.08%, 92.01%, 93.07%, 94.08%, 95.07%, 97.04%, 98.02%

Steam Tower Touch™는 19세기 빅토리아 시대와 공업 디자인 환경에서 매력적인 여정으로 플레이어를 안내합니다. 플레이어가 증기를 내뿜는 타워를 올라가 드래곤으로부터 공주를 구출하는 것에서부터 위대한 모험이 시작합니다. 플레이어가 프리스핀에서 타워를 올라갈 때 최상층에 도달하는 동안 승수가 증가합니다. 공주를 구하는 임무 이외에, 플레이어는 최상층 보너스 코인 당첨금과 x7의 승수를 받게 됩니다.

Steam Tower Touch™는 스택 와일드 및 증가하는 승수를 포함한 프리스핀으로 구성된 5개 릴, 3개 행, 15개 베팅 라인의 스팀펍크 스타일 비디오 슬롯 게임입니다.



게임 시트 버전: 0.0

날짜: 2021-04-13

NETENT

## 정보 STEAM TOWER TOUCH™

일반 정보	
게임 유형	터치 게임
릴 유형	회전하는 릴
릴, 라인	5 릴, 3 행, 15 베팅 라인 (고정)
기본 베팅 레벨	1 - 10
기본 코인 가치(€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5, 1
기본 최소/최대 베팅(€)	0.15 / 150

최소 프리 라운드 값(현재 프리 라운드 값을 선택하십시오)  
오) 베팅 레벨 1, 15 베팅 라인, €0.01 코인 가치 (비용 €0.15)

게임 특징	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 프리스핀</li> <li>• 승수</li> <li>• 스택 와일드</li> </ul>

### 자금

아래 RTP 버전의 가용성은 사법관할 또는 독점 계약에 따라 달라질 수 있습니다

게임 ID	플레이어 수익	히트 빈도
steamtower_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_mobile_html_sw (심리스 월렛)	97.04%	32.81%
steamtower_j0_r0_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_j0_r0_mobile_html_sw (심리스 월렛)	94.08%	32.81%
steamtower_j0_r2_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_j0_r2_mobile_html_sw (심리스 월렛)	95.07%	32.81%
steamtower_j0_r3_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_j0_r3_mobile_html_sw (심리스 월렛)	90.08%	34.42%
steamtower_j0_r4_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_j0_r4_mobile_html_sw (심리스 월렛)	93.07%	33.61%
steamtower_j0_r5_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_j0_r5_mobile_html_sw (심리스 월렛)	98.02%	32.81%
steamtower_j0_r6_mobile_html (기본 월렛)		
steamtower_j0_r6_mobile_html_sw (심리스 월렛)	92.01%	34.23%

### 건전 게임 문화

플레이어 한도	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 플레이어 및 카지노 오퍼레이터가 다음 플레이 한도를 설정할 수 있습니다: 세션, 일, 주 또는 월별 베팅 및 손실 지정된 기간 동안 모든 플레이를 차단합니다. 세션 플레이 길이를 분 단위로 제한합니다.</li> <li>• 실제 플레이어는 플레이어 계정의 자금이 따라 제한됩니다(즉, 크레딧으로 플레이할 수 없음).</li> <li>• (이탈리아 사법관할만 해당) 플레이어는 처음에 월렛에 최대 1.000 €를 보유할 수 있습니다. 각 게임은 사용자 세션이기 때문에 플레이어의 월렛이 플레이 중 이 한도를 초과할 수 있습니다.</li> </ul>
기타	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 재미로 플레이</li> <li>• 가변 코인 가치</li> <li>• 가변 베팅 레벨</li> <li>• G4 모드</li> </ul>

기술 정보	
호환되는 운영 체제	iOS Android
디스플레이 해상도	960 x 540
화면비	16:9
기술	HTML5
배포	CasinoModule 게임 실행에 대한 정보는 CasinoModule 도움말을 참조하십시오.

## 게임 디자인



빅 당첨 프레젠테이션



메인 게임

### 게임 테마 및 그래픽



Steam Tower Touch™는 타워 꼭대기 층까지 시선을 사로 잡는 여정을 안내하는 독특한 비디오 슬롯 게임입니다. 역사적 배경에 공상과학이나 판타지 요소를 적용한 테마와 3D 그래픽, 빅토리아와 근대 요소를 혼합한 사운드로 구성된 Steam Tower Touch™는 비디오 슬롯 게임을 한 차원 업그레이드하였습니다.

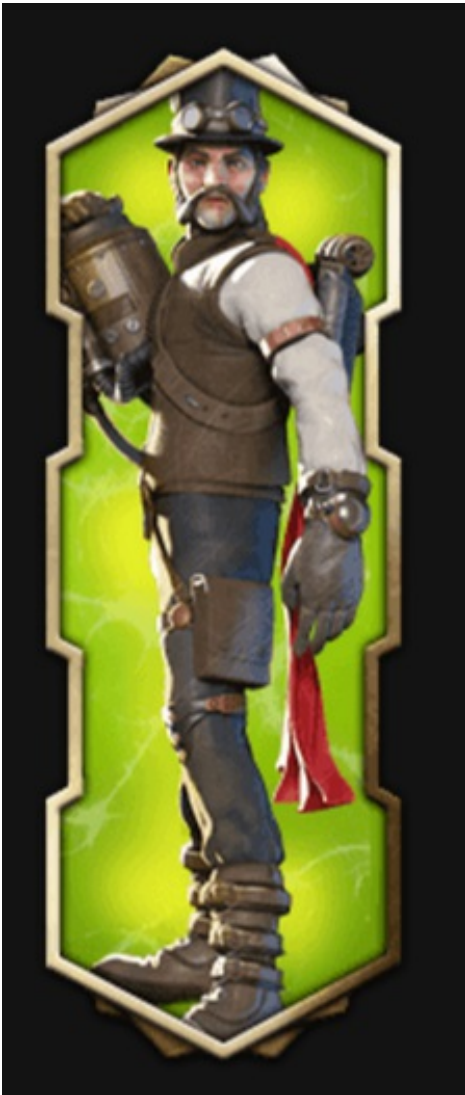
### 메인 게임

플레이어는 릴이 회전하기 전에 코인 값과 베팅 레벨을 선택할 수 있습니다.

### 게임 액션

키패드의 버튼은 다음과 같이 다양한 게임 액션을 수행합니다:

BET LEVEL	슬라이더를 드래그하거나 탭하면 베팅 레벨이 1씩 증가하거나 감소합니다 (즉, 베팅 라인당 코인 수).
	스핀 버튼을 탭하면 현재 베팅 레벨 및 코인 값으로 게임 라운드를 시작합니다.
COIN VALUE	슬라이더를 드래그하거나 탭하면 코인 값이 다음 레벨로 증가하거나 감소합니다.
AUTOPLAY	자동 플레이 버튼을 탭하면 게임 라운드가 자동으로 시작합니다. 기본적으로 50회 라운드로 설정됩니다.
	빠른 설정 메뉴 버튼에서 더하기 기호를 탭하면 빠른 설정 메뉴가 열립니다.



와일드 심볼

### 와일드 심볼

메인 게임에서 하나 이상의 스택 와일드가 전체 릴을 가리면 프리스핀이 활성화되고 게임이 첫 번째 층으로 올라갑니다. 프리스핀 중 릴의 어디서나 하나 이상의 와일드가 나타나면 2회의 추가 프리스핀이 지급되고 게임이 다음 층으로 올라갑니다. 최상층(16층)에 도달할 때까지 플레이어가 각 스핀마다 타워를 올라갈 수 있습니다.

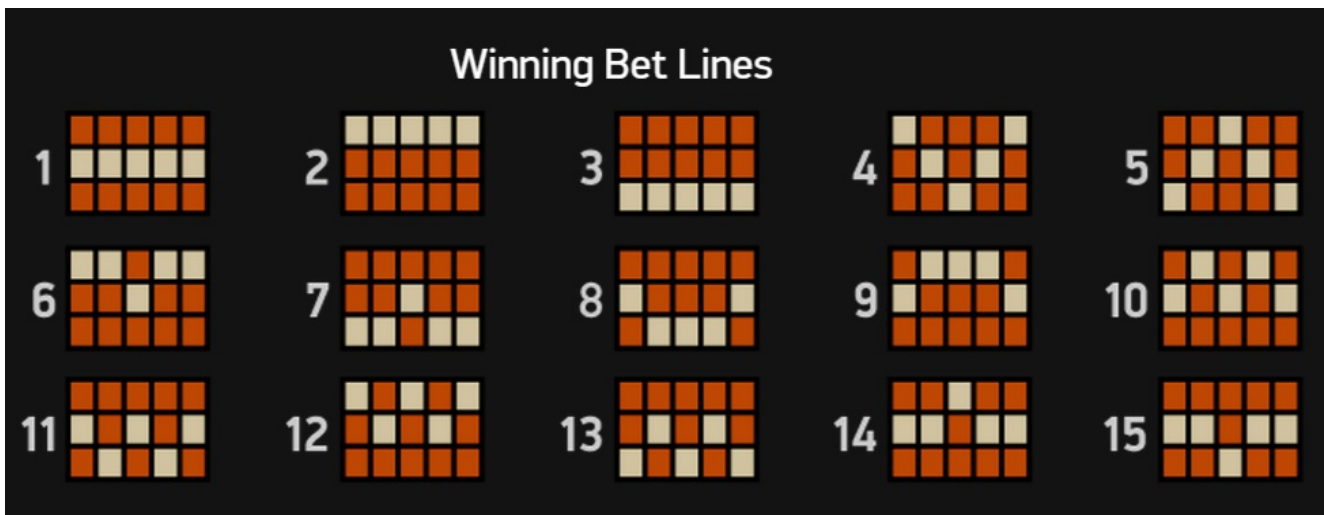


프리스핀 키패드 및 릴

### 프리스핀 및 승수

프리스핀 중 모든 베팅 라인 당첨금에 승수가 곱해지고 승수 미터에 표시됩니다. 각 프리스핀 전에 승수가 업데이트되고 플레이어가 위치한 층수에 따라 승수가 달라집니다. 게임이 최상층(16층)에 도달하면 플레이어는 1000 코인 당첨금에 베팅 레벨을 곱한 값을 보너스로 받게 됩니다. 최상층의 릴 어디서나 하나 이상의 와일드가 나타나면 프리스핀이 2로 증가합니다. 프리스핀이 끝나면 게임이 메인 게임의 지상층으로 돌아가고 승수가 리셋됩니다.

### 베팅 라인



## 지급금 상세 내역

### 게임 ID

- steamtower\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

### 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

### 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

### 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	4,223,130회 스핀마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	41,177,625,621회 스핀마다	0 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 1,000,000

참고: 247 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.

## 게임 ID

- steamtower\_j0\_r0\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_j0\_r0\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

## 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

## 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

## 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 억리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	4,921,245회 스피너마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	1,155,800,621회 스피너마다	<1 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스피너마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스피너마다	0 배	€ 1,000,000

참고: 221 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.

## 게임 ID

- steamtower\_j0\_r2\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_j0\_r2\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

## 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

## 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

## 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	4,966,369회 스핀마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	1,998,196,604회 스핀마다	0 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 1,000,000

참고: 220 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.



## 게임 ID

- steamtower\_j0\_r3\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_j0\_r3\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

## 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

## 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

## 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	3,827,371회 스피너마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	449,179,607회 스피너마다	0 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스피너마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스피너마다	0 배	€ 1,000,000

**참고:** 214 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.

## 게임 ID

- steamtower\_j0\_r4\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_j0\_r4\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

## 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

## 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

## 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	4,909,450회 스핀마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	1,005,815,281회 스핀마다	0 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 1,000,000

**참고:** 220 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.

## 게임 ID

- steamtower\_j0\_r5\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_j0\_r5\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

## 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

## 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

## 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	3,426,177회 스핀마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	1,349,949,386회 스핀마다	<1 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스핀마다	0 배	€ 1,000,000

**참고:** 259 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.

## 게임 ID

- steamtower\_j0\_r6\_mobile\_html (기본 월렛)
- steamtower\_j0\_r6\_mobile\_html\_sw (심리스 월렛)

## 플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총 게임: 97.04%
- 메인 게임: 49.23%
- 프리스핀: 47.82%

## 히트 빈도

- 애니 당첨: 32.81%
- 프리스핀으로: 1.39%

## 당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치(€ 150)
666 배 이상 베팅	3,810,517회 스피너마다	<1 배	€ 100,000
1,666 배 이상 베팅	458,016,006회 스피너마다	<1 배	€ 250,000
3,333 배 이상 베팅	0회 스피너마다	0 배	€ 500,000
6,666 배 이상 베팅	0회 스피너마다	0 배	€ 1,000,000

**참고:** 212 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.

## 추가 정보

### 랜덤 실행

#### 난수 생성기(RNG)

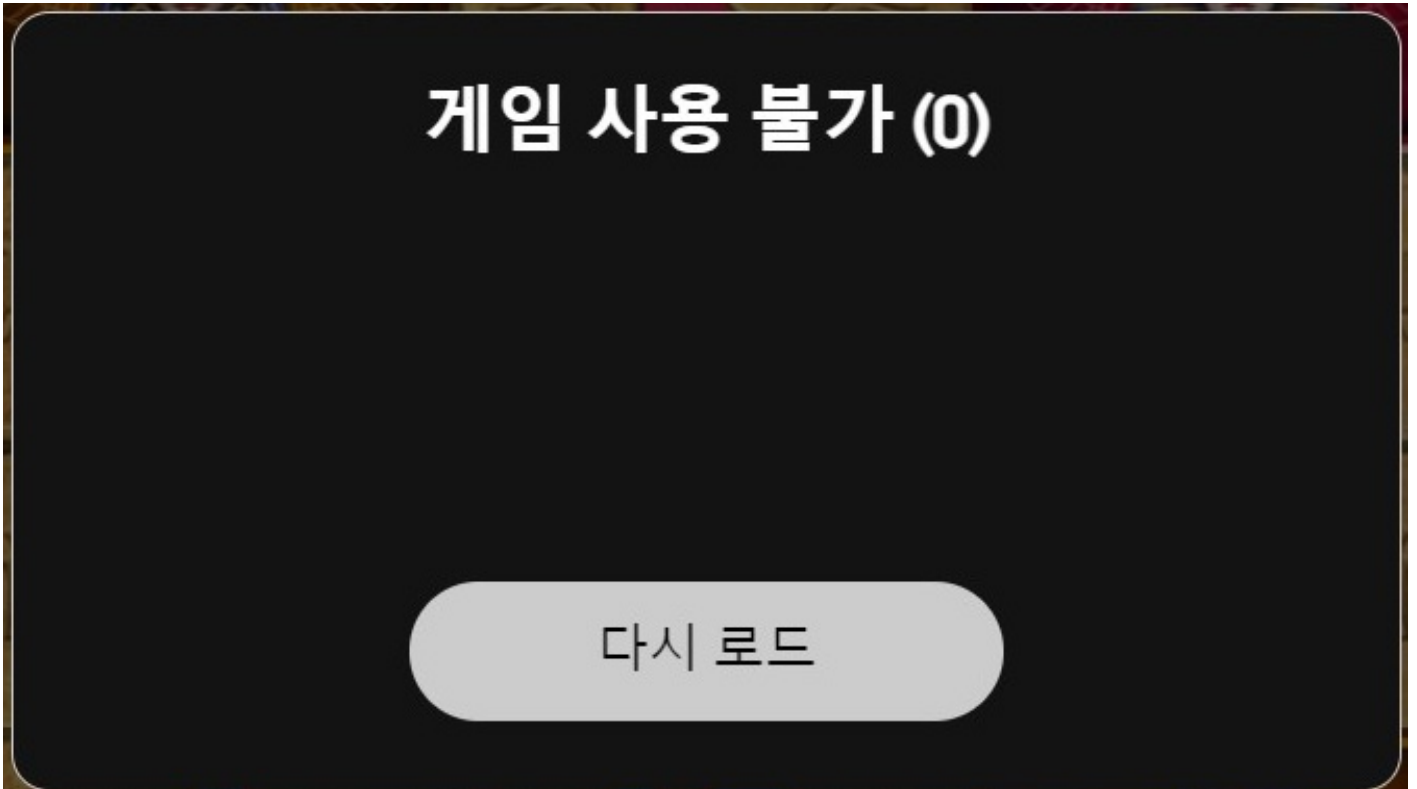
난수 생성(RNG)에 사용된 알고리즘은 Bruce Schneier와 Niels Ferguson이 고안한 암호로 보호되는 안전한 의사난수발생기(PRNG)인 Fortuna입니다. 자세한 내용은 난수 생성 문서를 참조하십시오.

난수 생성기 및 해당 구현은 승인된 독립적인 제3의 테스트 시설에서 일반적으로 사용되는 업계 표준에 따라 난수성이 텍스트 및 승인/인가되었습니다.

### 오작동 관리

플레이어가 검증되지 않은 세션을 사용해 게임에 액세스를 시도하면(예를 들어, 비활성 또는 시스템 재시작으로 인해) 게임에 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 플레이어가 다시 로그인해서 게임 플레이를 재개할 수 있습니다. 플레이어가 중단한 지점에서부터 게임 플레이를 재개할 수 있도록 게임 상태가 항상 저장됩니다.

HTTP 오류, 네트워크 시간 초과 또는 서버 오류의 경우, 플레이어에게 “기술적 오류” 메시지가 표시되고, 게임을 이용할 수 있을 때 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.



세션 시간이 초과되면 “세션 시간 초과” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

## 세션 시간 초과

세션 시간이 초과되었습니다. 게임을 다시 시작하십시오.

“자금 부족” 이벤트가 발생한 경우, “자금 부족” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

## 자금 부족

플레이어를 계속하려면 베팅을 낮추십시오.

닫기

(이탈리아 사법관할만 해당) 오작동 관리에 대한 자세한 내용은 게임 플랫폼(Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 문서의 섹션 3.2.1에도 설명되어 있습니다. 이 문서는 플레이어에게 잔고 반환 지불 및 기술적 프로세스를 알리는 방식에 대한 세부 정보를 제공합니다.

세션 시간 초과 및 오작동 관련 정보는 게임 규칙을 통해 플레이어에게 제공됩니다. 특히 플레이어에게 “게임 하드웨어/소프트웨어 오작동 시, 영향을 받는 모든 게임 베팅과 지급금이 무효가 되며 해당하는 모든 베팅이 환불”된다는 점이 안내됩니다.

## 플레이어에 대한 정보

플레이어는 연속 플레이 시 매 시간마다 응답이 필요한 메시지를 받게 됩니다. 게임 플레이 동안 지금까지 베팅하고 획득한 금액에 대한 세부 정보를 제공하는 메시지에 응답하지 않으면 플레이를 계속할 수 없습니다.

또한 플레이어는 언제든지 게임 내에서 게임 세션 내역과 게임 규칙에 액세스할 수 있습니다.

## 게임 시뮬레이션

이 게임의 데모 버전은 <http://www.netent.com/games/>에서 이용할 수 있습니다.

## 문서 버전 내역

버전	언제	무엇을
----	----	-----