

FRENCH ROULETTE TOUCH

Tipo de juego: Touch Game

Devolución al jugador: 97,30%

French Roulette Touch es un popular juego de ruleta online optimizado para dispositivos móviles. Su atractiva mesa e interfaz interactiva proporciona una experiencia de clase mundial a los jugadores y hace que sea mucho más fácil jugar.



Versión de la hoja de datos del juego: 1.0

Fecha: 2018-05-02

NETENT

INFORMACIÓN FRENCH ROULETTE TOUCH

INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Touch Game
Valores de moneda predeterminados (€)	Valores predefinidos: 0.1, 0.5, 1, 2, 5, 10, 25, 50, 100, 500, 1000
Apuesta Máx / Mín predeterminada (€)	0.1 / 5000

CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO

- Números Calientes y Fríos
- Tablero dinámico
- Partida automática

PAGOS

Devolución al jugador	97,30%
Ganancia máxima (€)	46200

JUEGO RESPONSABLE

Límites del jugador	<ul style="list-style-type: none"> • El jugador y el operador del casino pueden establecer los siguientes límites de juego: Apuesta y pérdida por sesión, día, semana o mes. Bloquear todo el juego durante un periodo de tiempo específico. Reducir la duración de la sesión de juego en minutos. • El juego por dinero está restringido por los fondos de la cuenta del jugador, es decir, no se puede jugar a crédito. • (Solo aplicable a la jurisdicción de Italia) El jugador puede tener inicialmente un máximo de 1,000 € en el monedero. Puesto que cada partida es una sesión de usuario, el monedero del jugador puede superar este límite durante el juego.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Jugar por diversión • Niveles de apuesta variables • Modo G4

INFORMACIÓN TÉCNICA

ID del juego	frenchroulette3_mobile_html (monedero básico) frenchroulette3_mobile_html_sw (monedero directo)
Sistemas Operativos soportados	iOS Android Windows
Resolución de la pantalla	960 x 600
Relación de aspecto	16:10
Tecnología	HTML5
Implementación	Consultar la ayuda de CasinoModule para obtener información acerca del lanzamiento de juegos CasinoModule.

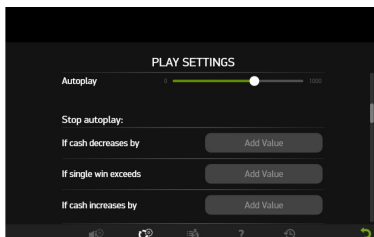
DISEÑO DEL JUEGO



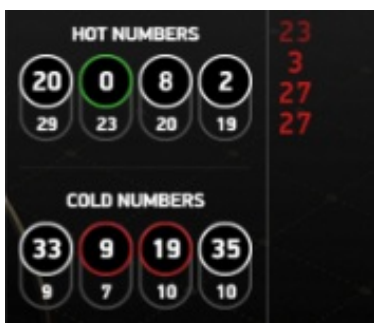
Mesa de juego



Hacer apuestas



Ajustes avanzados de partida automática



Panel de anuncios

Gráficos y temática del juego

French Roulette Touch ofrece las opciones habituales en otros populares juegos de mesa de NetEnt. El juego proporciona las apuestas internas y externas habituales de la ruleta estándar. También posee un panel de anuncios que muestra los resultados de la ronda de juego y los números Calientes y Fríos.

Hacer apuestas

Los jugadores pueden elegir entre apuestas internas, externas o una combinación de ambas. Las apuestas internas y externas se realizan colocando fichas directamente en la mesa de la ruleta.

El jugador puede realizar apuestas seleccionando una ficha y tocando la zona de apuesta de la mesa.

Ajustes avanzados de partida automática

El modo de Partida automática avanzado proporciona la opción de seleccionar el número de rondas de juego a activar y las condiciones específicas sobre cuándo detener las Partidas automáticas. Los siguientes ajustes avanzados están disponibles para los jugadores:

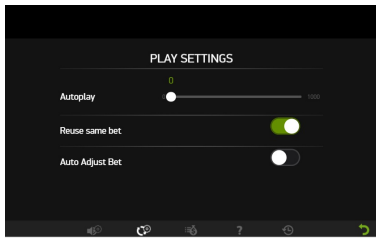
- **Si la ganancia simple supera:** Detiene la partida automática cuando la cantidad ganada sea igual o superior a la cantidad especificada.
- **Si la cantidad aumenta en:** Detiene la partida automática si el dinero aumenta en la cantidad especificada por el jugador.
- **Si la cantidad disminuye en:** Detiene la partida automática si el dinero disminuye en la cantidad especificada por el jugador.

Panel de anuncios

El juego posee un panel en la parte superior derecha de la mesa que indica los resultados de la ronda de juego y los números Calientes y Fríos. La primera fila muestra los cuatro números más frecuentes (Calientes) y los menos frecuentes (Fríos) de las últimas 500 rondas. La segunda fila muestra cuántas veces han salido los números Calientes y Fríos en las últimas 500 rondas.

Volver a realizar la misma apuesta

El jugador puede elegir automáticamente realizar apuestas de las rondas anteriores en las siguientes rondas activando la función «Volver a usar la misma apuesta» en el menú de ajustes del juego.



Volver a realizar la misma
apuesta

Ajuste automático de apuesta

Esta función ajusta automáticamente la cantidad máxima posible, si una apuesta supera el límite de apuesta o de la mesa. Si la apuesta consiste en varias posiciones de apuesta, se redondea proporcionalmente sobre las posiciones de apuesta incluidas. Si la apuesta redondeada a la baja no es suficiente para cubrir todas las posiciones deseadas, las fichas se sitúan en tantas posiciones como sea posible.

Si no se pueden cubrir todas las posiciones deseadas, el juego decide al azar qué posiciones reciben las fichas. La función de Ajuste automático de apuesta se puede activar en el menú de ajustes del juego.

PAGOS

Resumen de pagos

DEVOLUCIÓN DEL JUEGO AL JUGADOR (RTP POR SUS SIGLAS EN

INGLÉS) 97,30%

GANANCIA MÁXIMA (€)

46200

Tabla de pagos

PAYTABLE		
Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€100.00
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00

tabla de pagos 1

PAYTABLE		
Split	17:1	€200.00
Three Line (Street)	11:1	€300.00
Corner	8:1	€400.00
Six Line	5:1	€600.00
Column	2:1	€1,200.00
Dozen	2:1	€1,200.00
Red/Black	1:1	€2,000.00
Even/Odd	1:1	€2,000.00
1-18/19-36	1:1	€2,000.00

tabla de pagos 2

INFORMACIÓN ADICIONAL

Aleatorización

Generador de números aleatorios (RNG por sus siglas en inglés)

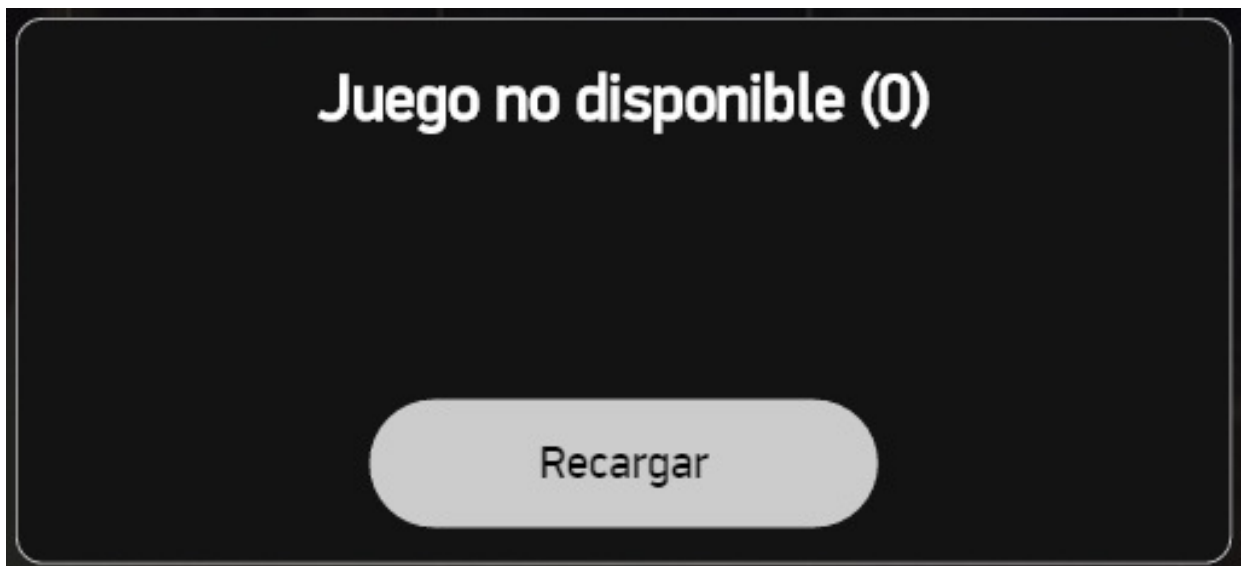
El algoritmo que se usa para la generación aleatoria de números (RNG) es Fortuna, un generador de números pseudoaleatorio criptográficamente seguro (PRNG por sus siglas en inglés) creado por Bruce Schneider y Niels Ferguson. Para más información puedes consultar el documento Generación de Números Aleatoria.

El generador de números aleatorio y su implementación ha sido probado y aprobado/certificado por aleatoriedad según las normas establecidas en la industria por una función acreditada e independiente de terceros.

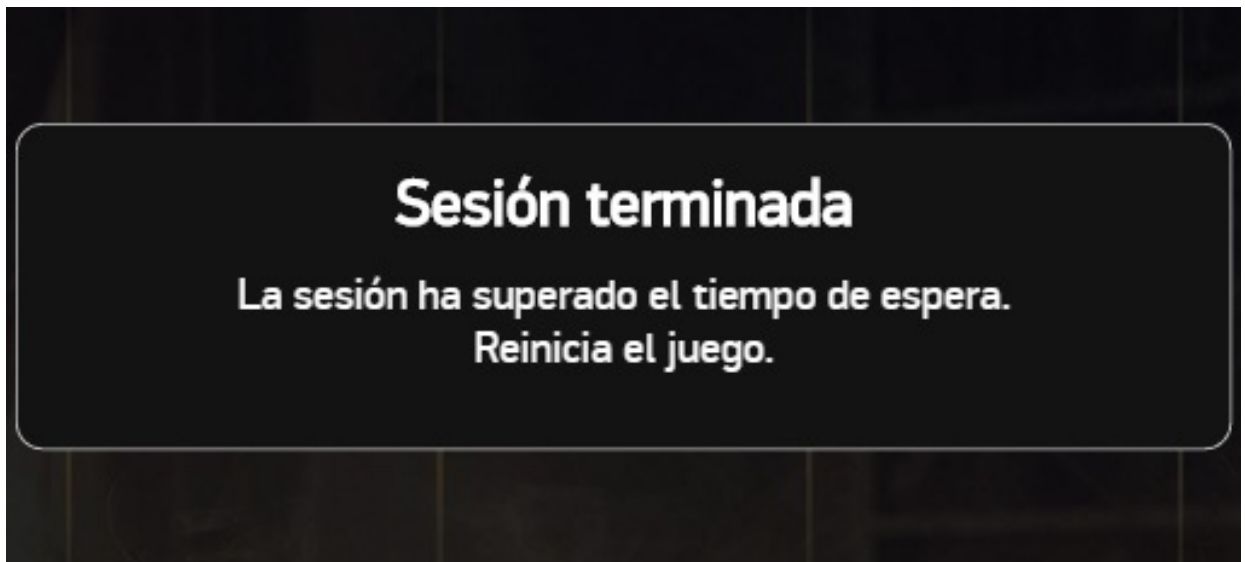
Gestión de errores

Si un jugador intenta acceder a un juego usando una sesión invalidada (como por ejemplo debido a inactividad o reinicio del sistema), se muestra un mensaje de error. El jugador después puede acceder de nuevo y reanudar su partida. El estado del juego siempre se almacena para que el jugador pueda reanudar el juego en el punto exacto en el que lo dejó.

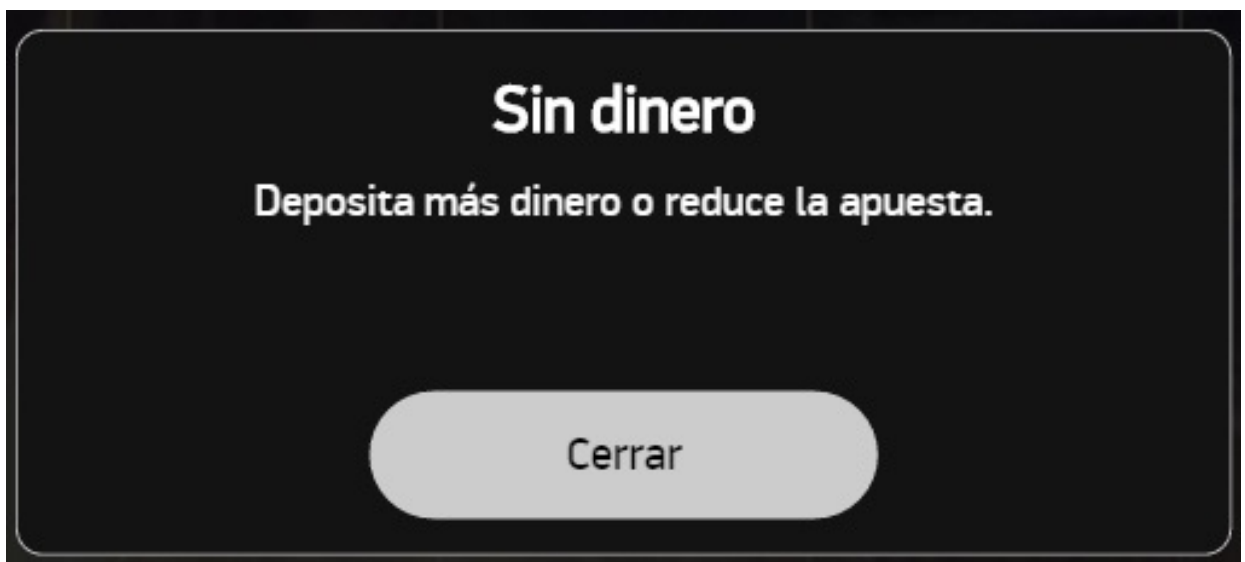
En caso de error HTTP, error de red o de servidor se mostrará al jugador un mensaje de «error técnico» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego a un punto en que la sesión de juego esté disponible.



Si una sesión agota el tiempo establecido, se muestra al jugador un mensaje de «fin del tiempo de la sesión» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



En caso de que se agote el dinero, se muestra al jugador un mensaje de «no hay más dinero» y el juego permanecerá en estado «no disponible» hasta que el jugador vuelva a cargar el juego.



Hay más información sobre la gestión de errores en la sección 3.2.1 del documento la Plataforma de Juego (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documentos proporciona detalles sobre cómo se informa al jugador de la devolución del crédito y el proceso técnico.

La información sobre la conclusión del tiempo y los errores se proporciona al jugador a través de las reglas de juego. Específicamente, el jugador es informado de que «en caso de error de funcionamiento del software/hardware de juego, todas las apuestas y pago de juego afectados se anulan y se reembolsan todos las apuestas afectadas».

Información para el jugador

Los jugadores reciben un mensaje que deben confirmar cada hora de juego continuo. No pueden seguir jugando a menos que respondan al mensaje que se les envía con detalles sobre la cantidad de las apuestas y las ganancias conseguidas hasta el momento durante el juego.

Los jugadores también tienen acceso en todo momento al historial de la sesión de juego y las reglas de juego desde dentro del juego.

Simulación de juego

Hay una versión demo del juego disponible en <http://www.netent.com/games/>

HISTORIAL DE LA VERSIÓN DEL DOCUMENTO

VERSIÓN	CUÁNDO	QUÉ
1.0	2018-05-02	Primera versión.