

# ARCHANGELS: SALVATION TOUCH™

## TIPO DI GIOCO: SELEZIONA QUELLO CORRETTO

- Gioco video slot
- Gioco da tavolo
- Presenza di jackpot interni al gioco
- Video Poker

## NOME VARIANTE

Archangels: Salvation Touch™

## Informazioni sul pagamento

INFORMAZIONE	VALORE
La percentuale del ritorno teorico per il giocatore è pari a	96.08%
Puntata predefinita minima/massima (€)	0.4 / 200
Presenza di jackpot interni al gioco	N/A
Quota della raccolta destinata ai jackpot interni	N/A
Presenza di jackpot condivisi con altri giochi	N/A
Quota della raccolta destinata ai jackpot condivisi	N/A

## Regole del gioco Archangels: Salvation Touch™

- Archangels: Salvation Touch™ è una slot video a 6 rulli e 12 righe con Free Spins, Sostituzioni Wild e 2 Funzioni Wild.
- Il gioco viene giocato su 100 linee di puntata (fisse), livelli di puntata da 1-10 (40 gettoni per livello) e diversi valori dei gettoni.
- Impostare la puntata con l'apposito dispositivo di scorrimento.
- Impostare i gettoni con l'apposito dispositivo di scorrimento.
- **GETTONI** visualizza il numero di gettoni disponibili da puntare.
- **GIOCO AUTOM.** consente di giocare automaticamente la partita per il numero di giri selezionato.
- Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono realizzati in base alla Tabella Pagamenti.
- Tutti i simboli Wild (2x2 Wild, pile di simboli Wild e Wild singoli) sostituiscono tutti i simboli fatta eccezione per il simbolo Scatter.
- I simboli delle vincite alte nel gioco sono simboli individuali ma per convenienza vengono rappresentati come pile di simboli, ossia come i personaggi paradiso e inferno.
- Una vincita su una linea di puntata in gettoni è uguale al valore mostrato nella Tabella dei Pagamenti moltiplicato per il livello di puntata.
- Una vincita su una linea di puntata in denaro è uguale alla vincita in gettoni moltiplicata per il valore dei gettoni.
- Le vincite sulle linee di puntata vengono pagate se in successione dal rullo più a sinistra al rullo più a destra.
- Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
- Vincite contemporanee su diverse linee di puntata vengono sommate.

### 2x2 Wild

- Il simbolo 2x2 Wild è un blocco di simboli composto da 2x2 simboli.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto quelli Scatter.
- Qualsiasi parte di un simbolo Wild incluso in una linea di puntata vincente paga la combinazione più alta possibile, secondo la tabella dei pagamenti.

### Aree calde

- Ci sono 2 aree calde distinte nel gioco.
- La prima comprende le 2 righe superiori dell'area di gioco, mentre la seconda comprende le 2 righe inferiori dell'area di gioco.
- Nei Free Spins, entrambe le aree calde si estendono su 3 righe.
- Ciascuna delle aree presenta la sua Funzione Wild. L'area calda superiore attiva la funzione Heaven, l'area calda inferiore quella Hell.
- Se il 2x2 Wild si ferma sui rulli in modo tale che almeno una delle sue parti si trovi nell'area calda, viene attivata la rispettiva Funzione Wild.
- La Funzione Wild viene attivata per ciascuna posizione sui rulli occupata dal 2x2 Wild. Ad esempio, se il 2x2 Wild si ferma completamente nell'area calda, la funzione viene attivata 4 volte.
- La funzione può essere attivata di nuovo se una pila di simboli Wild (o una sua parte) oppure se un simbolo Wild unico si fermano nuovamente nell'area calda.
- Per ciascun simbolo Wild nell'area calda, vengono generati o 1 pila di simboli Wild o 4 simboli Wild singoli.
- Non è possibile attivare la stessa funzione 2 volte di seguito. Solo 1 funzione alla volta può essere attiva. Ad esempio, se la funzione Hell è stata attivata per prima, allora la prossima funzione ad essere riattivata sarà quella Heaven.
- Durante le funzioni possono esserci solo 2 tipi di simboli Wild presenti sui rulli: simboli Wild singoli e pile di simboli Wild.
- Le funzioni terminano quando non si fermano più nuovi simboli Wild nell'area calda o quando il simbolo Wild non ha una posizione libera in cui fermarsi sui rulli.
- Le vincite delle Funzioni Wild sono valutate e pagate dopo che le funzioni sono state giocate.
- Le vincite della Funzione Wild vengono aggiunte a qualsiasi altra vincita dalle linee di puntata.

### Funzione Heaven

- La Funzione Heaven viene attivata quando un simbolo 2x2 Wild si ferma completamente o parzialmente nell'area calda superiore.
- Se il 2x2 Wild si ferma parzialmente nell'area calda, vengono generate 2 pile di simboli Wild. Se il simbolo 2x2 Wild si ferma completamente nell'area calda, vengono generate 4 pile di simboli Wild.
- La lunghezza delle pile dei simboli Wild varia da 3 a 5 simboli.

- Le pile di simboli Wild possono coprire completamente i simboli Scatter, i simboli Wild singoli e completamente o parzialmente le pile più piccole di simboli Wild.
- Le pile di simboli Wild non possono fermarsi nell'area calda superiore.

#### Funzione Hell

- La Funzione Hell viene attivata quando un simbolo 2x2 Wild si ferma completamente o parzialmente nell'area calda inferiore.
- In tal caso, l'area infernale comincia a sparare simboli Wild singoli che si fermano in maniera casuale sui rulli.
- I simboli Wild singoli non possono fermarsi sui simboli Scatter e su altri simboli Wild e nell'area calda inferiore.
- Il numero di simboli Wild sparato è 8 o 16, a seconda che il simbolo Wild si sia fermato parzialmente o completamente nell'area calda.

#### Free Spins

- 3 o più simboli Scatter impilati che compaiono ovunque sui rulli attivano i Free Spins.
- I simboli Scatter sono in pile da 2, ossia occupano 2 posizioni sui rulli.
- Ciascuna pila di Scatter conta come un simbolo anche se occupa 2 posizioni sui rulli.
- Se è visibile solo una parte della pila, questa conta comunque come un simbolo Scatter intero.
- Se il simbolo Scatter è coperto da una pila di simboli Wild, il simbolo Scatter attiva comunque i Free Spins.
- Se i Free Spins e le Funzioni Wild vengono attivate contemporaneamente, le Funzioni Wild vengono giocate per prime.
- 3, 4, 5 e 6 simboli Scatter assegnano rispettivamente 10, 15, 20 e 25 Free Spins.
- I Free Spins utilizzano lo stesso livello di puntata e lo stesso valore dei gettoni del round che li ha attivati.
- Non è possibile vincere altri Free Spins durante i Free Spins.
- Al termine dei Free Spins il gioco torna al round che li ha attivati.
- Il campo della vincita totale include le vincite ottenute nei Free Spins sommate alle vincite del round che ha attivato i Free Spins.

### Gioco principale



#### Pulsante Gira

Tocca sul pulsante per giocare con il livello di puntata e il valore dei gettoni correnti.

In modalità orizzontale, tocca l'area di gioco per nascondere il pulsante Gira.

**Arresto rapido:** Tocca l'area di gioco mentre i rulli girano per fermarli.



#### Menu

Tocca per accedere alle impostazioni e alle informazioni sul gioco.



#### Audio

Tocca per attivare o disattivare l'audio senza accedere al menu delle impostazioni.



#### Menu Impostazioni rapide

Tocca il segno più per accedere al menu delle impostazioni rapide.



#### Giro veloce

Tocca per attivare o disattivare il giro rapido senza accedere al menu delle impostazioni.



#### Gioco autom.

Tocca per attivare o disattivare Gioco autom. senza accedere al menu delle impostazioni. Per impostazione predefinita, sono impostati 50 turni.



### Esci

Tocca per uscire dal gioco.

## Impostazioni del gioco e Informazioni del gioco



### Impostazioni audio

- **Audio:** Tocca per attivare o disattivare l'audio.

### Impostazioni giro

- **Gioco autom.:** Trascina o tocca il cursore per consentire l'impostazione delle opzioni del gioco automatico e indicare il numero di round da effettuare. La funzione consente di disputare il numero di giri indicati.
- **Se una singola vincita supera:** Interrompe il Gioco autom. quando l'importo vinto supera o è pari a un importo indicato.
- **Se il denaro aumenta di:** Interrompi il gioco automatico se il denaro aumenta dell'importo specificato.
- **Se il denaro diminuisce di:** Interrompi il gioco automatico se il denaro diminuisce dell'importo specificato.
- **Interrompi se vengono vinti dei Free Spins:** Interrompe il gioco automatico se si vincono dei Free Spins prima del numero di round automatici impostato.

**Nota:** Se vieni disconnesso durante il gioco, tutte le impostazioni di Gioco autom. vengono riportate sui valori predefiniti quando ricarichi il gioco.

**Nota:** in determinate giurisdizioni, alcune opzioni del gioco automatico sono obbligatorie.

- **Giro veloce:** Tocca per attivare o disattivare il giro veloce.
- **Modalità mano sinistra:** Tocca per attivare o disattivare la modalità mano sinistra.

### Impostazioni puntata



- **Puntata in denaro:** Consente di visualizzare l'importo della puntata nella valuta selezionata.
- **Puntata in gettoni:** Consente di visualizzare l'importo della puntata in gettoni.
- **Livello puntata:** Trascina o tocca il dispositivo di scorrimento per selezionare il numero di gettoni da puntare.
- **Valore dei gettoni:** Trascina o tocca il dispositivo di scorrimento per selezionare il valore dei gettoni.



### Tabella pagamenti

Tocca per visualizzare le combinazioni vincenti e i pagamenti.



### Regole del gioco

Tocca per visualizzare le regole del gioco.



### Cronologia del gioco

Tocca per visualizzare lo storico del gioco.

La cronologia del gioco è disponibile solo nella modalità di gioco con denaro.



### Indietro

Tocca per tornare alla giocata principale.

## Gioco autom.



### Gioco autom.

Tocca per avviare la funzione Gioco autom. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato sul pulsante.



### Stop Gioco autom.

Tocca per interrompere la funzione Gioco autom. Il numero di giri rimanenti viene visualizzato sul pulsante.



### Giro veloce

Tocca per avviare il giro veloce.

**Nota:** Alcuni operatori potrebbero non offrire tutte le impostazioni di gioco indicate.

Ritorno per il giocatore

- Il ritorno teorico per il giocatore per questo gioco è del 96.08%

Altre informazioni

- Le seguenti funzioni e impostazioni di gioco possono essere soggette ai termini e alle condizioni del sito di gioco. Per ulteriori informazioni su quanto segue, ti invitiamo a fare riferimento al sito di gioco:
  - Procedure in vigore per la gestione delle partite sospese.
  - Intervallo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.
- In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software del gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate piazzate rimborsate.

Traduzioni della terminologia di gioco

**Nota:** la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

### Termini inglese Termini tradotto

Wild	Jolly
2x2 Wild	Jolly 2x2
Heaven	Paradiso
Hell	Inferno
Free Spins	Giri gratuiti
Scatter	Scatter

**Regole generate:**

**Puntata minima**

0.4

**Puntata massima**

200

**La percentuale del ritorno teorico per il giocatore è pari a**

96.08%