

CREATURE FROM THE BLACK LAGOON TOUCH™

Tipo de jogo: Touch Game

Retorno para o jogador: 96.47%

NetEnt™ apresenta: Creature from the Black Lagoon Touch™, é uma slot de vídeo de monstros com 5 carretéis, 20 linhas (fixas) em cooperação com a Universal©. O jogo apresenta substituições Wild, Wilds Dispersantes, Sticky Wilds, Free Spins e Re-Spins.

Creature from the Black Lagoon Touch™ desenrola-se no coração da neblada Amazónia, onde uma Criatura se esconde nas águas escuras. A Criatura pré-histórica, meio peixe e meio humano, aparece nas Free Spins, capturando Kay e levando-a para o seu covil subaquático.

Siga a equipa na sua expedição num navio à moda antiga para resgatar Kay e ganhar até 20 Free Spins.

Desbloqueie novos níveis quando os símbolos Alvo aparecerem e a Criatura for atingida. Com cada nível novo no Medidor de Saúde, a possibilidade de desbloquear novos Wilds Dispersantes e Re-Spins aumenta. Consiga a quantidade máxima de símbolos Alvo recolhidos e desbloqueie 10 Free Spins adicionais!



Versão da ficha de jogo: 1.0

Data: 2019-11-08

NETENT

ACERCA DE CREATURE FROM THE BLACK LAGOON™

INFORMAÇÕES GERAIS

Tipo de jogo	Touch Game
Tipo de carretel	Girar carretéis
Carretéis, Linhas	5 carretéis, 3 filas, 20 linhas de aposta (fixo)
Níveis de aposta predefinidos	1 - 10
Valores de ficha predefinidos (€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
Aposta mín./máx. predefinida (€)	0.2 / 100
Valores de rondas grátis predefinidos	Nível de aposta 1, 20 linhas de aposta, €0.01 valor de ficha (custo €0.2)

FUNCIONALIDADES DO JOGO

- Substituições Wild
- Wilds Dispersantes
- Sticky Wilds
- Free Spins
- Re-Spins

PRÊMIO

Retorno para o jogador	96.47%
Frequência de ganhos	27.91%

JOGO RESPONSÁVEL

Limites do jogador	<ul style="list-style-type: none"> • O jogador e o operador de casino podem definir os seguintes limites de jogo: Aposta e perdas por sessão, dia, semana ou mês. Bloqueio de todas as jogadas por um determinado período de tempo. Restrição da duração da sessão de jogo em minutos. • Restrição do modo Jogo a dinheiro é restrito pelos fundos da conta do jogador (ou seja, não pode jogar a crédito). • (Apenas para a jurisdição de Itália) O jogador pode ter inicialmente um valor máximo de 1000€ na carteira. Visto que cada jogo é uma sessão de utilizador, a carteira do jogador pode exceder este limite durante as jogadas.
Outro	<ul style="list-style-type: none"> • Jogar por diversão • Valores de ficha variáveis • Níveis de aposta variáveis • Modo G4

INFORMAÇÕES TÉCNICAS

ID do jogo	blacklagoon_mobile_html (carteira básica) blacklagoon_mobile_html_sw (carteira harmoniosa)
Sistemas de Operação Compatíveis	iOS Android
Resolução de apresentação	960 x 600
Proporção	16:10
Tecnologia	HTML5
Alocação	Consulte a Ajuda do CasinoModule para obter informações sobre o lançamento de jogos do CasinoModule.

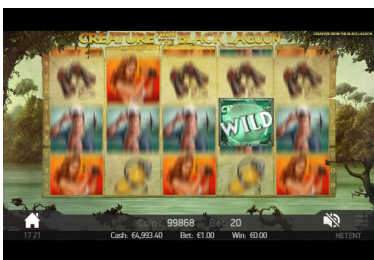
CONCEÇÃO DO JOGO



Símbolo Wild

Wilds

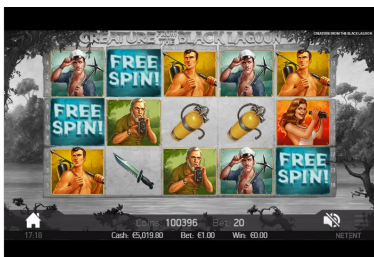
Os símbolos Wild podem aparecer aleatoriamente em qualquer lugar nos carretéis no jogo principal e substituir todos os símbolos, exceto os símbolos Free Spins e símbolos Alvo.



Sticky Wilds

Sticky Wilds

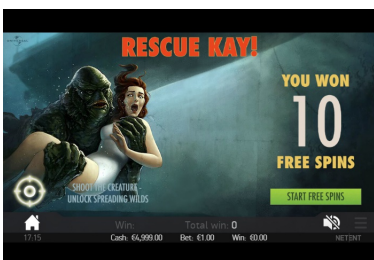
Quando um símbolo Wild aparece no carretel no jogo principal e nas Free Spins, ele atua como um Sticky Wild e permanece nos carretéis para as Re-Spins subsequentes.



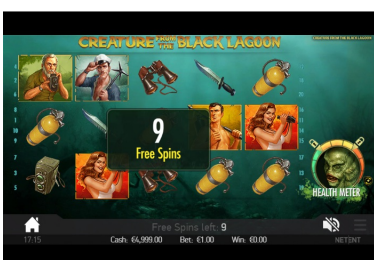
Prémio do símbolo Free Spins

Free Spins

A ronda Free Spins oferece aos jogadores a possibilidade de resgatar Kay e desbloquear novos Wilds Dispersantes. 3 ou mais símbolos Free Spins que apareçam aleatoriamente em qualquer lado nos carretéis no jogo principal ativam Free Spins. Nas Free Spins, um símbolo Alvo aparece aleatoriamente em qualquer lado apenas no carretel 5.



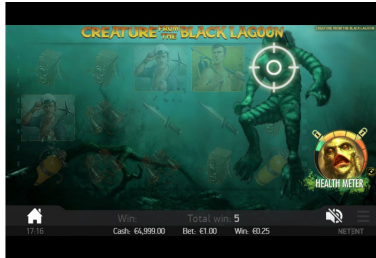
Início das Free Spins



Ronda Free Spins



Medidor de Saúde



Criatura a ser atingida

Medidor de Saúde

Quando um símbolo Alvo aparece, a Criatura aparece no lado direito do ecrã e é atingida. Um Medidor de Saúde no canto inferior direito do ecrã mostra o estado de saúde da Criatura.

À medida que a Criatura é atingida mais vezes, e um novo nível é atingido no Medidor de Saúde, os jogadores têm a possibilidade de desbloquear 2 Wilds Dispersantes adicionais. O primeiro Wild Dispersante é ativado no nível 2 e expande horizontalmente uma posição para a esquerda. O segundo Wild Dispersante é ativado no nível 3 e expande horizontalmente para 1 posição tanto para a esquerda como para a direita.

PRÉMIO

Resumo de prémios

RETORNO PARA O JOGADOR (RTP) DO JOGO

- Total: 96,47%
- Base: 67,5%
- Free Spins: 29,1 %

FREQUÊNCIA DE GANHOS

- Qualquer prémio: 27,9%
- Dentro das Free Spins: 0,67%





INFORMAÇÃO SOBRE PRÉMIOS

MONTANTE DO PRÉMIO	OCORRE	NUM 1 MILHÃO DE RONDAS DE JOGO, OCORRERÁ APROXIMADAMENTE	VALOR EM DINHEIRO CORRESPONDENTE COM DIMENSÃO DE APOSTA MÁXIMA PREDEFINIDA (€ 400)
250 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 6,482 voltas	154 vezes	€ 100,000
625 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 77,597 voltas	13 vezes	€ 250,000
1,250 vezes a aposta ou mais	Uma vez a cada 2,007,987 voltas	0.5 vezes	€ 500,000

Nota: Valores obtidos durante uma simulação de 400 mil milhões de rondas de jogo.









Tabela de prémios

14 44

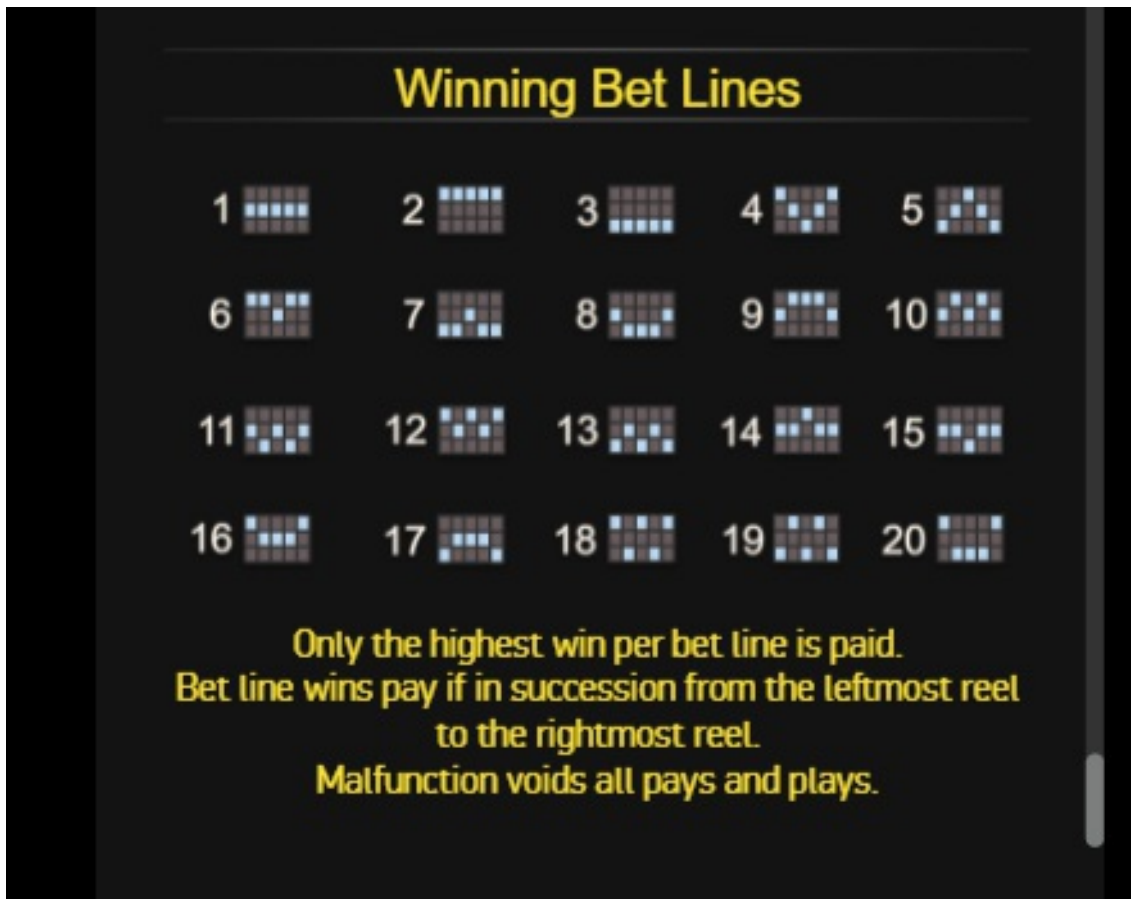





PAYTABLE

Symbol Payout Values

<i>Kay</i> 	5 750 4 250 3 25	<i>David</i> 	5 600 4 200 3 20
<i>Carl</i> 	5 500 4 150 3 15	<i>Lucas</i> 	5 400 4 100 3 10
	5 125 4 40 3 5		5 125 4 40 3 5
	5 100 4 30 3 4		5 100 4 30 3 4

Symbol Payout



Winning Bet Lines

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Aleatorização

Gerador de números aleatórios (RNG)

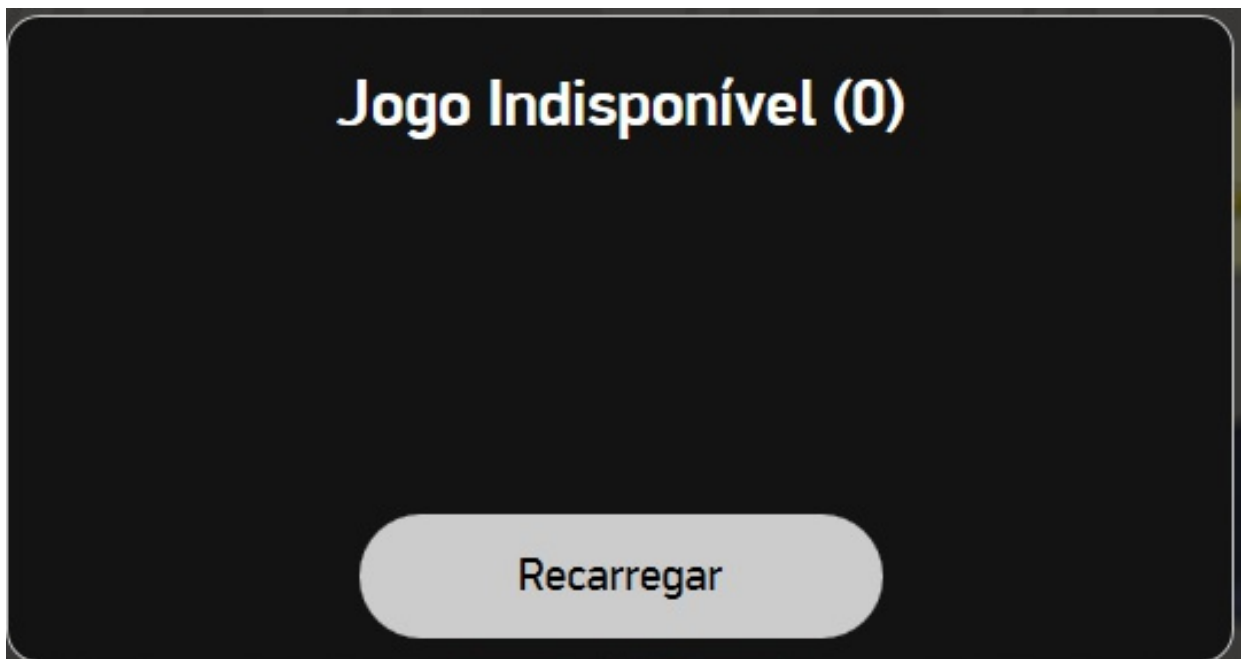
O algoritmo utilizado para a geração de números aleatórios (RNG) é o Fortuna, um gerador de números pseudo-aleatórios seguros por meio criptográfico (PRNG) criado por Bruce Schneier e Niels Ferguson. Para obter mais informações, consulte o documento de Geração de Números Aleatórios.

O Gerador de Números Aleatórios e a sua implementação foram testados e aprovados/certificados em termos de aleatorização de acordo com as normas prevalentes da indústria por parte de uma entidade de testes independente.

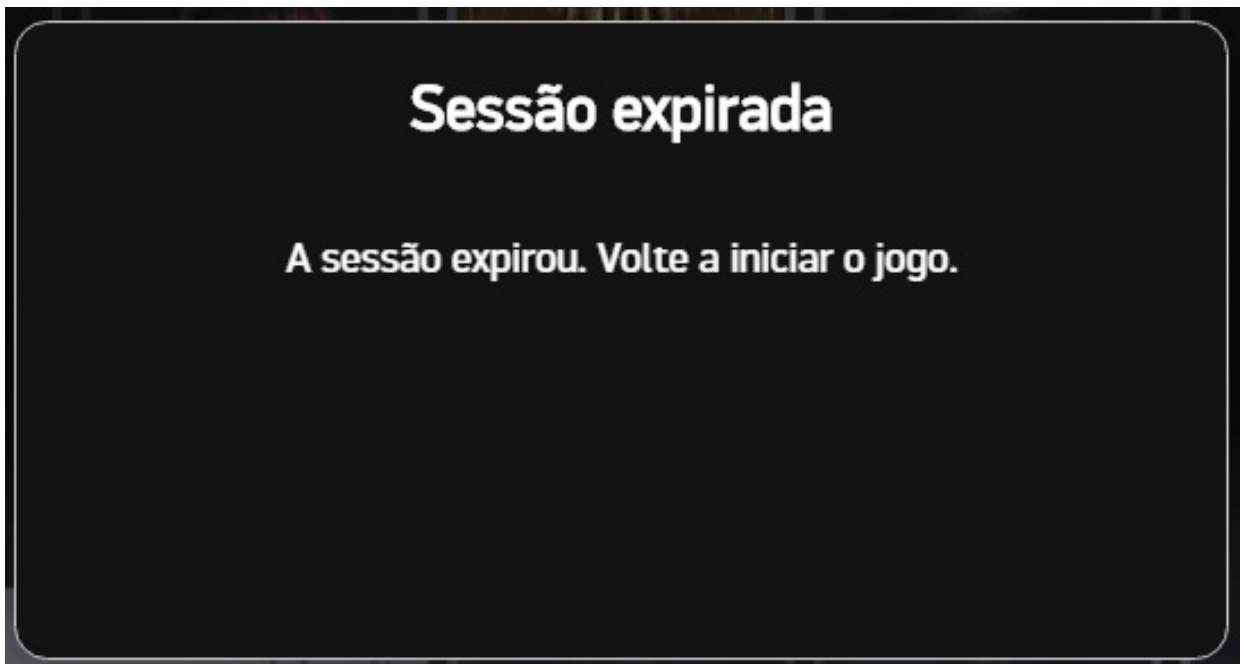
Gestão de avarias

Se um jogador tentar aceder a um jogo utilizando uma sessão invalidada (por exemplo, devido a inatividade ou ao reinício do sistema) é exibida uma mensagem de erro no jogo. O jogador pode então voltar a iniciar a sessão e continuar a sua jogada. O estado do jogo é sempre guardado para que o jogador possa reiniciar a sua jogada onde a mesma foi interrompida.

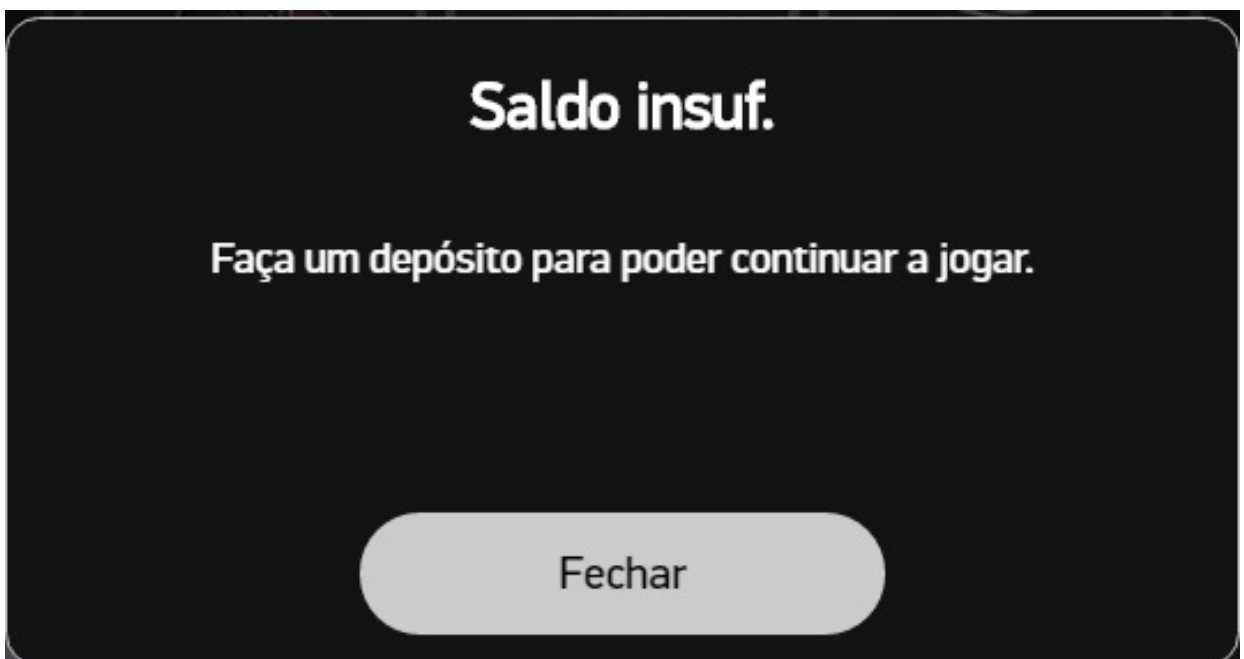
Em caso de erro HTTP, pausa de rede ou erro do servidor será exibida uma mensagem de “erro técnico” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo numa altura em que o jogo ficar disponível.



Se uma sessão expirar, será exibida uma mensagem de “sessão expirada” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



Em caso de um evento “sem dinheiro”, será exibida uma mensagem de “sem dinheiro” para o jogador ver e o jogo permanecerá em modo “indisponível” até o jogador recarregar o jogo.



(Apenas para a jurisdição de Itália) Encontram-se mais informações sobre gestão de avarias na secção 3.2.1 do documento Plataforma de jogos (Progetto Della Piattaforma Di Gioco). Este documento oferece detalhes sobre como um jogador é informado acerca dos pagamentos de devolução de saldo e do processo técnico.

São apresentadas informações sobre pausas e avarias de sessões junto do jogador através das regras do jogo. Especificamente, o jogador é informado de que “Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios afetados serão anulados e todas as apostas afetadas serão reembolsadas.”

Informações para o jogador

Os jogadores recebem uma mensagem de solicitação de resposta a cada hora de jogada contínua: Não podem continuar a jogar exceto se responderem à mensagem que lhes oferece detalhes acerca do montante da aposta e o valor ganho até então durante as suas jogadas.

Os jogadores também têm sempre acesso ao seu histórico de sessões de jogo e às regras do jogo, no próprio jogo.

Simulação de jogo

Encontra-se disponível uma versão de demonstração do jogo em <http://www.netent.com/games/>

HISTÓRICO DA VERSÃO DE DOCUMENTOS

VERSÃO	QUANDO	O QUÊ
1.0	2019-11-08	Primeira versão.