

CREATURE FROM THE BLACK LAGOON TOUCH™

게임 유형: 터치 게임

플레이어 수익: 96.47%

NetEnt™ 제공: Creature from the Black Lagoon Touch™는 유니버설과 합작해서 제작한 5개 릴, 20개 라인(고정)의 몬스터 비디오 슬롯 게임입니다. 이 게임은 와일드 대체, 스프레딩 와일드, 스티키 와일드, 프리스핀, 리스핀으로 구성됩니다.

Creature from the Black Lagoon Touch™는 안개 낀 아마존 심장부에 자리잡고 있으며 짙은 물 속에 생물체들이 도사리고 있습니다. 반인반수의 선사시대 생물체가 프리스핀에서 모습을 드러내고 Kay를 생포하여 물속 자신의 은신처로 데려갑니다.

오래된 증기선을 타고 원정대의 팀을 따라 Kay를 구출하고 최대 20회의 프리스핀을 획득하세요.

타겟 심볼이 나타나 생물체를 쏘면 새로운 레벨의 잠금이 풀립니다. 헬스 미터에서 새로운 레벨에 도달할 때마다 새로운 스프레딩 와일드와 리스핀을 연락할 기회가 증가합니다. 콜렉트한 최대 타겟 심볼 금액을 획득하고 10회의 추가 프리스핀을 연락하세요!



게임 시트 버전: 0.0
날짜: 2021-11-02

NETENT

정보 CREATURE FROM THE BLACK LAGOON TOUCH™

일반 정보	
게임 유형	터치 게임
릴 유형	회전하는 릴
릴, 라인	5 릴, 3 행, 20 베팅 라인 (고정)
기본 베팅 레벨	1 - 10
기본 코인 가치(€)	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.2, 0.5
기본 최소/최대 베팅(€)	0.2 / 100
최소 프리 라운드 값(현재 프리 라운드 값을 선택하십시오)	베팅 레벨 1, 20 베팅 라인, €0.01 코인 가치 (비용 €0.2)
게임 특징	
	<ul style="list-style-type: none"> • 와일드 대체 • 스프레딩 와일드 • 스티키 와일드 • 프리스핀 • 리스핀
지급금	
플레이어 수익	96.47%
히트 빈도	27.91%
건전 게임 문화	
플레이어 한도	<ul style="list-style-type: none"> • 플레이어 및 카지노 오퍼레이터가 다음 플레이 한도를 설정할 수 있습니다: 세션, 일, 주 또는 월별 베팅 및 손실 지정된 기간 동안 모든 플레이를 차단합니다. 세션 플레이 길이를 분 단위로 제한합니다. • 실제 플레이는 플레이어 계정의 자금이 따라 제한됩니다(즉, 크레딧으로 플레이할 수 없음). • (이탈리아 사법관할만 해당) 플레이어는 처음에 월렛에 최대 1.000 €를 보유할 수 있습니다. 각 게임은 사용자 세션이기 때문에 플레이어의 월렛이 플레이 중 이 한도를 초과할 수 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> • 재미로 플레이 • 가변 코인 가치 • 가변 베팅 레벨 • G4 모드
기술 정보	
게임 ID	blacklagoon_mobile_html (기본 월렛) blacklagoon_mobile_html_sw (삼리스 월렛)
호환되는 운영 체제	iOS Android
디스플레이 해상도	960 x 600
화면비	16:10
기술	HTML5
배포	CasinoModule 게임 실행에 대한 정보는 CasinoModule 도움말을 참조하십시오.

게임 디자인



와일드 심볼

와일드

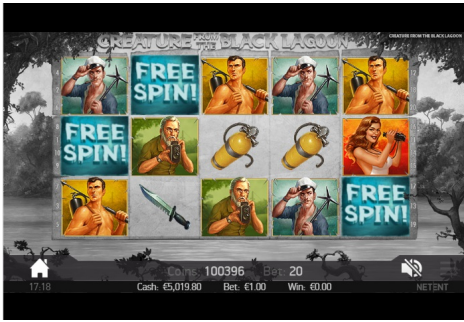
와일드 심볼은 메인 게임에서 릴의 어디서나 랜덤으로 나타날 수 있고, 프리스핀 심볼 및 타겟 심볼을 제외한 모든 심볼을 대체합니다.



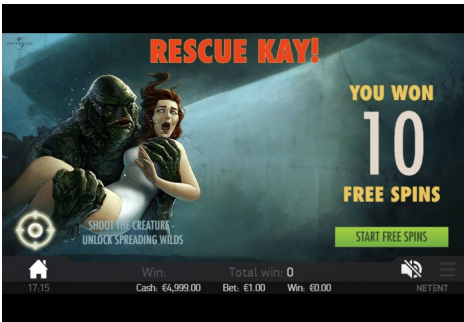
스티키 와일드

스티키 와일드

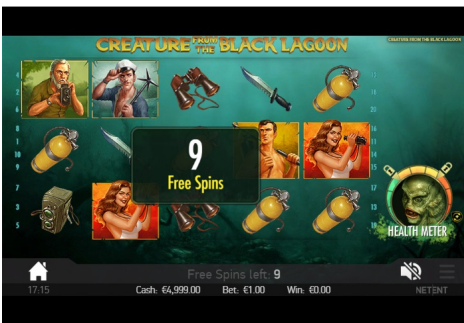
메인 게임 및 프리스핀에서 와일드 심볼이 릴에 나타나면 스티키 와일드처럼 작용하고 이후 리스핀 동안 릴에 그대로 유지됩니다.



프리스핀 심볼 당첨



프리스핀 시작



프리스핀 라운드

프리스핀

프리스핀 라운드는 플레이어가 Kay를 구출해 새로운 스프레딩 와일드를 언락할 수 있는 기회를 선사합니다. 메인 게임에서 릴의 아무 곳이나 3개 이상의 프리스핀 심볼이 랜덤으로 나타나면 프리스핀이 활성화됩니다. 프리스핀에서 타겟 심볼은 릴 5에서만 랜덤으로 나타납니다.

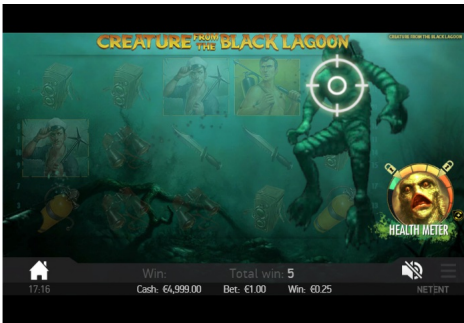


헬스 미터

헬스 미터

타겟 심볼이 나타나면 화면의 오른쪽에 생물이 나타나고 저격을 당합니다. 화면 오른쪽 아래 모서리의 헬스 미터에 생물의 체력 상태가 나타납니다.

더 많은 생물을 적중할수록 헬스 미터에서 새로운 레벨에 도달하고, 2개의 추가 스프레딩 와일드를 언락할 기회가 주어집니다. 첫 번째 스프레딩 와일드는 레벨 2에서 활성화되고 포지션 하나를 왼쪽으로 가로로 확장합니다. 두 번째 스프레딩 와일드는 레벨 3에서 활성화되고 포지션 하나를 왼쪽과 오른쪽 모두 가로로 확장합니다.



생물체 맞추기

지급금

지급금 요약

플레이어의 게임 수익(RTP)

- 총합: 96.47%
- 기본: 67.5%
- 프리스핀: 29.1 %

히트 빈도

- 애니 당첨: 27.9%
- 프리스핀으로: 0.67%





당첨 정보

당첨 금액	발생	1 밀리언 게임 라운드에서 대략적으로 발생	기본 최대 베팅 크기에서 해당하는 현금 가치 (€ 400)
250 배 이상 베팅	6,482회 스펀마다	154 배	€ 100,000
625 배 이상 베팅	77,597회 스펀마다	13 배	€ 250,000
1,250 배 이상 베팅	2,007,987회 스펀마다	0.5 배	€ 500,000

참고: 400 빌리언 게임 라운드의 시뮬레이션 동안 획득한 가치.









페이테이블

14 44

PAYTABLE

Symbol Payout Values

Symbol	5	4	3	Symbol	5	4	3
<i>Kay</i> 	750	250	25	<i>David</i> 	600	200	20
<i>Carl</i> 	500	150	15	<i>Lucas</i> 	400	100	10
	125	40	5		125	40	5
	100	30	4		100	30	4

심볼 지급금 값

Winning Bet Lines



Only the highest win per bet line is paid.
Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel
to the rightmost reel.
Malfunction voids all pays and plays.

당첨 베팅 라인

추가 정보

랜덤 실행

난수 생성기(RNG)

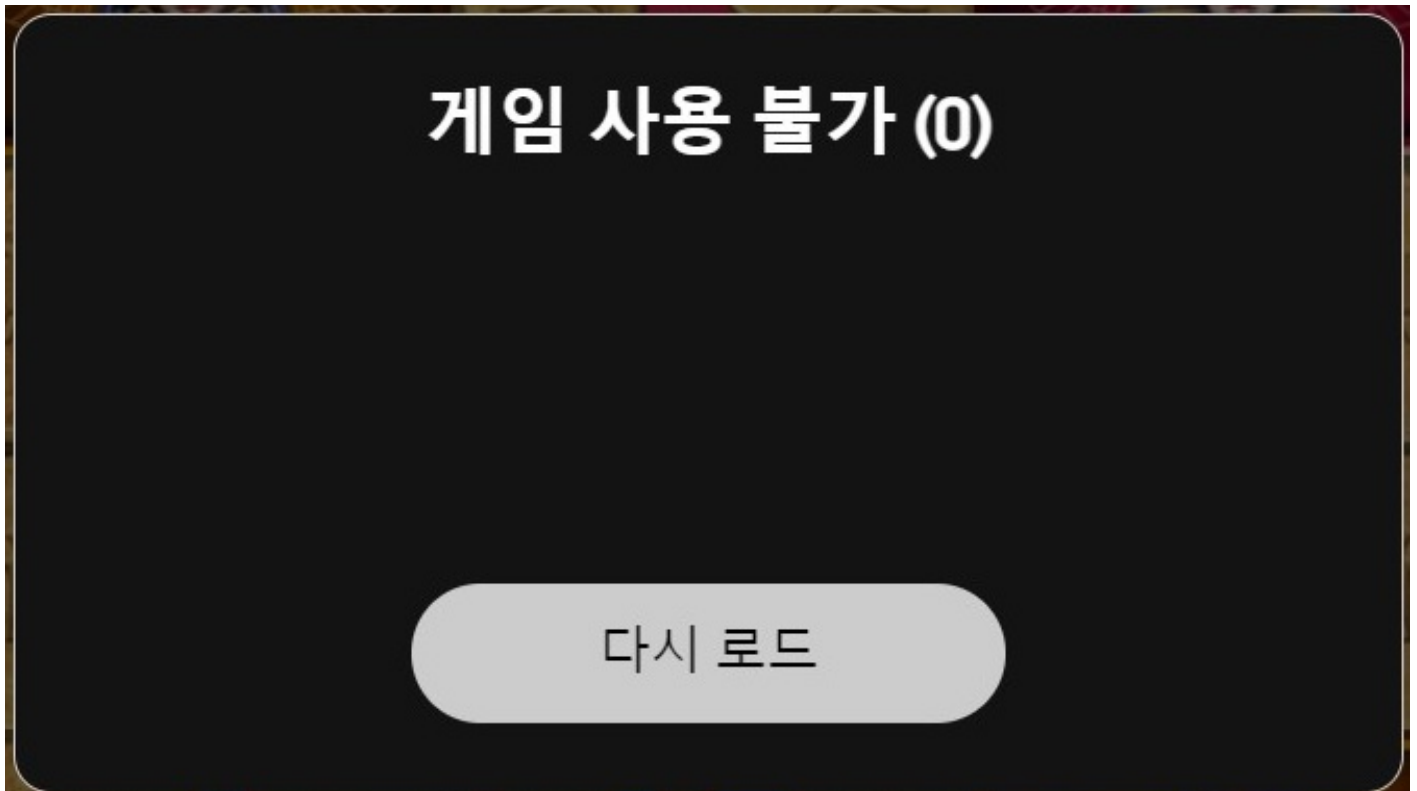
난수 생성(RNG)에 사용된 알고리즘은 Bruce Schneier와 Niels Ferguson이 고안한 암호로 보호되는 안전한 의사난수발생기(PRNG)인 Fortuna입니다. 자세한 내용은 난수 생성 문서를 참조하십시오.

난수 생성기 및 해당 구현은 승인된 독립적인 제3의 테스트 시설에서 일반적으로 사용되는 업계 표준에 따라 난수성이 텍스트 및 승인/인가되었습니다.

오작동 관리

플레이어가 검증되지 않은 세션을 사용해 게임에 액세스를 시도하면(예를 들어, 비활성 또는 시스템 재시작으로 인해) 게임에 오류 메시지가 표시됩니다. 그러면 플레이어가 다시 로그인해서 게임 플레이를 재개할 수 있습니다. 플레이어가 중단한 지점에서부터 게임 플레이를 재개할 수 있도록 게임 상태가 항상 저장됩니다.

HTTP 오류, 네트워크 시간 초과 또는 서버 오류의 경우, 플레이어에게 “기술적 오류” 메시지가 표시되고, 게임을 이용할 수 있을 때 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.



세션 시간이 초과되면 “세션 시간 초과” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

세션 시간 초과

세션 시간이 초과되었습니다. 게임을 다시 시작하십시오.

“자금 부족” 이벤트가 발생한 경우, “자금 부족” 메시지가 플레이어에게 표시되고, 플레이어가 게임을 다시 로드하기 전까지 게임이 “사용 불가” 상태로 유지됩니다.

자금 부족

플레이어를 계속하려면 베팅을 낮추십시오.

닫기

(이탈리아 사법관할만 해당) 오작동 관리에 대한 자세한 내용은 게임 플랫폼(Progetto Della Piattaforma Di Gioco) 문서의 섹션 3.2.1에도 설명되어 있습니다. 이 문서는 플레이어에게 잔고 반환 지불 및 기술적 프로세스를 알리는 방식에 대한 세부 정보를 제공합니다.

세션 시간 초과 및 오작동 관련 정보는 게임 규칙을 통해 플레이어에게 제공됩니다. 특히 플레이어에게 “게임 하드웨어/소프트웨어 오작동 시, 영향을 받는 모든 게임 베팅과 지급금이 무효가 되며 해당하는 모든 베팅이 환불”된다는 점이 안내됩니다.

플레이어에 대한 정보

플레이어는 연속 플레이 시 매 시간마다 응답이 필요한 메시지를 받게 됩니다: 게임 플레이 동안 지금까지 베팅하고 획득한 금액에 대한 세부 정보를 제공하는 메시지에 응답하지 않으면 플레이를 계속할 수 없습니다.

또한 플레이어는 언제든지 게임 내에서 게임 세션 내역과 게임 규칙에 액세스할 수 있습니다.

게임 시뮬레이션

이 게임의 데모 버전은 <http://www.netent.com/games/>에서 이용할 수 있습니다.

문서 버전 내역

버전	언제	무엇을
----	----	-----